

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTO.....	vii
RIWAYAT HIDUP.....	viii
INTISARI.....	ix
ABSTRACT	x
PRAKATA	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup.....	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.2 <i>Smart Village</i>	5
2.3 Konsep <i>Smart Village</i>	5
2.3.1 <i>Smart Government</i>	5
2.3.2 <i>Smart Community</i>	8
2.3.3 <i>Smart Environment</i>	8
2.3.4 Konsep <i>Government to Citizen (G2C)</i>	8
2.4 <i>CodeIgniter</i>	9
2.4.1 <i>Web Based</i>	10
2.4.2 <i>PHP</i>	11
2.4.3 <i>MySql</i>	11
2.5 <i>Object Oriented Programing (OOP)</i>	12
2.6 Metode <i>Extreme Programing</i>	12
2.6.1 Keuntungan <i>Extreme Programing</i>	13
2.6.2 <i>Class Responsibility Collaboration (CRC) Card</i>	13
2.7 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	13
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.7.2 <i>Activity Diagram</i>	14

2.7.3	<i>Class Diagram</i>	15
2.8	Pengujian <i>Black Box Testing</i>	16
2.9	Penelitian Terdahulu.....	16
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1	Metode Penelitian.....	20
3.1.1	Metode Pengumpulan Data	20
3.2	Analisis Sistem.....	21
3.2.1	Analisis Sistem Berjalan	21
3.2.2	Rancangan Sistem Usulan.....	22
3.2.3	<i>Activity Diagram</i>	23
3.2.1	<i>Class Diagram</i>	27
3.2.2	<i>Sequence Diagram</i>	28
3.2.3	Kamus Data	33
3.2.4	Desain Interface	36
3.2.5	Kebutuhan Fungsional	40
3.2.6	Kebutuhan Non Fungsional.....	41
3.3	Alat dan Bahan Penelitian.....	41
3.3.1	Perangkat Keras	42
3.3.2	Perangkat Lunak	42
3.4	Tahapan Penelitian	42
3.5	Perencanaan	43
3.5.1	<i>User story</i>	43
3.5.2	<i>Value</i>	43
3.5.3	<i>Acceptance Test Criteria</i>	44
3.5.4	<i>Iteration Plan</i>	44
3.6	Perancangan	44
3.7	Pengkodean (<i>Code</i>)	44
3.8	Pengujian (<i>Testing</i>).....	44
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	46
4.1	Pembahasan Hasil Pengujian	46
4.1.1	Perangkat Lunak	46
4.1.2	Perangkat Keras.....	46
4.2	Implementasi Program.....	46
4.2.1	Implementasi Bagian Admin.....	47
4.2.2	Implementasi Bagian Kepala Desa	54
4.2.3	Implementasi Bagian Sekertaris	57
4.2.4	Implementasi Bagian Masyarakat.....	60
4.3	Pengujian Sistem.....	64
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	71
5.1	Kesimpulan	71
5.2	Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN	74