

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pembahasan Hasil Pengujian

Hasil pembahasan penelitian dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti berikut:

4.1.1 Perangkat Lunak

1. *Windows 10*
2. *Sublime Text 2022 Versi 4 (32-bit & 64-bit)*
3. *MySQL versi 5.7.17*
4. *Framework Codeigniter 3*
5. *Astah Comunnity 6.6.4*

4.1.2 Perangkat Keras

1. *Prosesor Intel® Core™ i5-10505 Launched Q1'21 6 4.60 GHz*
2. *Memory RAM 4 GB*
3. *Harddisk 500 G*
4. *Monitor 14 inchi*
5. *Keyboard*
6. *Mouse*

4.2 Implementasi Program

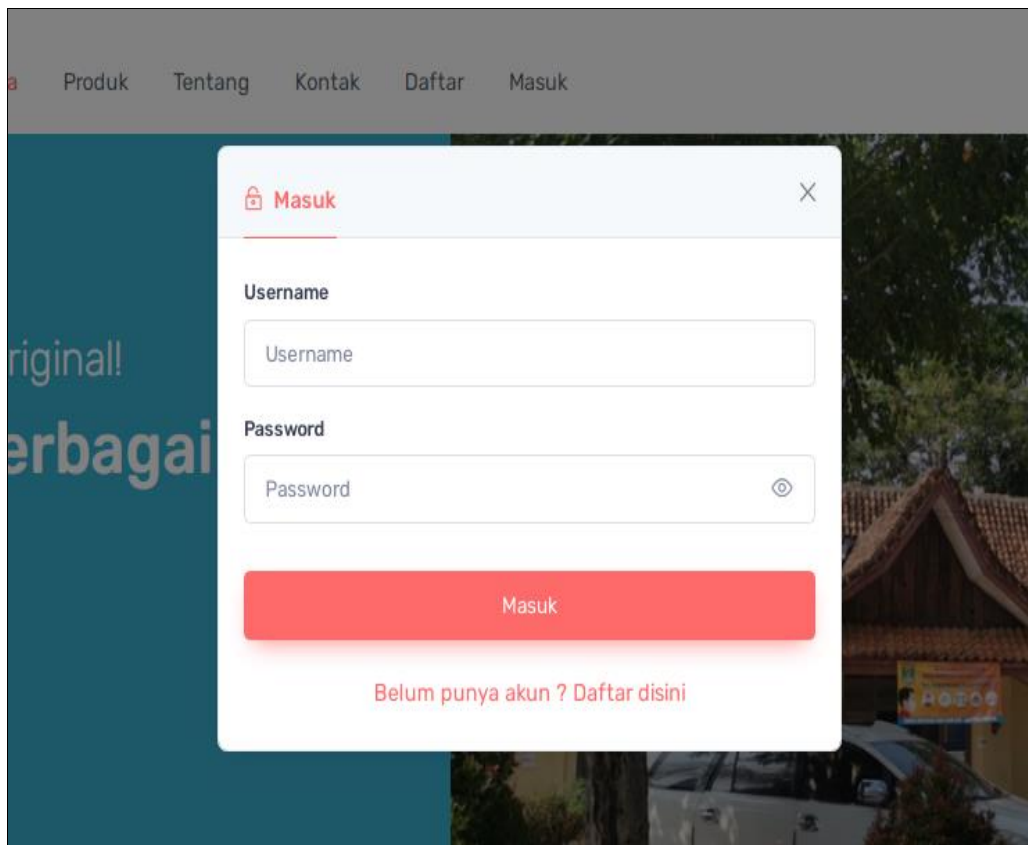
Implementasi program merupakan hasil pembangunan sistem atau tahap pengkodean yang disesuaikan dengan tahapan rancangan sistem, implementasi digunakan untuk mengetahui tingkat keberhasilan sistem yang telah dibangun, berikut adalah hasil implementasi program :

4.2.1 Implementasi Bagian Admin

Implementasi bagian admin merupakan rancangan tampilan yang digunakan untuk memberikan gambaran sistem seperti mengelola data anggota, mengkonfirmasi pendaftaran umkm dan melihat produk yang dapat dilihat seperti berikut:

1. Implementasi *Login*

Implementasi *login* merupakan bagian yang dapat memasukan data *username* dan *password*, jika berhasil maka akan masuk ke tampilan utama dan jika gagal muncul informasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Implementasi *Login*

Berdasarkan gambar 4.1 terdapat masukan data berupa username dan password, jika username dan password terdaftar maka dapat masuk ketampilan utama berikutnya, jika gagal akan muncul informasi gagal masuk. Jika terdapat salah satu kolom isian tidak terisi maka akan muncul informasi isi bidang ini kemudian terdapat tombol masuk untuk mengeksekusi proses login.

2. Implementasi Data Anggota

Implementasi data anggota merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data anggota seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data yang dilihat pada Gambar 4.2.

UMKM LAMTENG

ALPINA DAMAYANTI Administrator

Dashboard / Data UMKM

Data UMKM

No	Nama Usaha	Nama Pemilik	Kategori	Alamat	Telepon	Gambar Usaha	Status
1	Kerajinan Lampung	Ferdinan Saputra	Kerajinan	Lampung Tengah	085368172343		✓ Diterima
2	Keripik Suheri	Suheri	Kuliner	Lampung Tengah	085368175656		✓ Diterima

UMKM Lampung Tengah Help Licenses

2018. made with ❤️ by ALPINA DAMAYANTI

Gambar 4.2 Implementasi Data Anggota

Berdasarkan gambar 4.2 terdapat informasi berupa data umkm seperti nama usaha, nama pemilik, kategori, alamat, telepon dan gambar usaha serta status keanggotaan diterima atau tidak.

3. Implementasi Data Pendaftaran Anggota UMKM

Implementasi data pendaftaran anggota umkm merupakan tampilan yang digunakan untuk mengkonfirmasi terima atau menolak pendaftaran data yang dilihat pada Gambar 4.3.

UMKM LAMTENG

ALPINA DAMAYANTI Administrator

Dashboard / Konfirmasi UMKM

Konfirmasi UMKM

No	Nama Usaha	Nama Pemilik	Kategori	Alamat	Telepon	Gambar Usaha	Aksi
1	Keripik Suheri	Suheri	Kuliner	Lampung Tengah	085368175656		✓ Diterima Berikan alasan tolak! ✗ Ditolak

UMKM Lampung Tengah Help Licenses

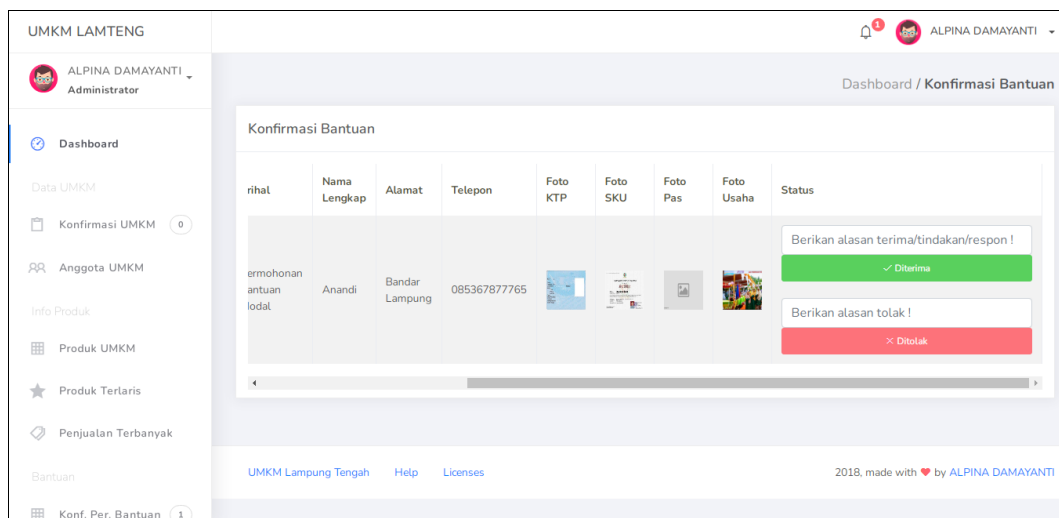
2018. made with ❤️ by ALPINA DAMAYANTI

Gambar 4.3 Implementasi Data Pendaftaran Anggota UMKM

Berdasarkan gambar 4.3 terdapat informasi berupa pendaftaran umkm baru dengan menampilkan data seperti nama usaha, nama pemilik, kategori, alamat, telepon dan gambar usaha serta status terdapat tombol aksi terima atau tolak untuk mengkonfirmasi data pendaftaran.

1. Implementasi Konfirmasi Permohonan Bantuan

Implementasi Konfirmasi bantuan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data dan melakukan konfirmasi terima atau tolak dari proses permohonan bantuan yang dilihat pada Gambar 4.4.

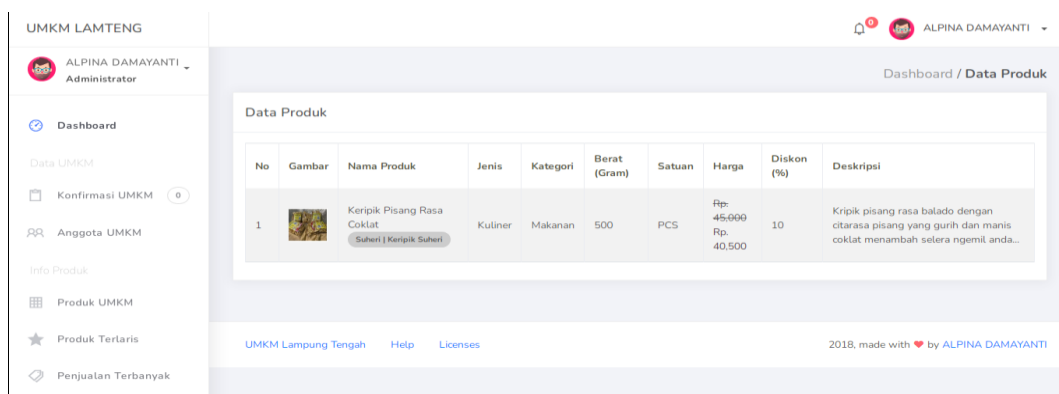


Gambar 4.4 Implementasi Konfirmasi Permohonan Bantuan

Berdasarkan gambar 4.4 terdapat informasi berupa permohonan bantuan dengan menampilkan data seperti nik, kk, nama lengkap, alamat, telepon, gambar ktp, gambar sku, gambar pas foto dan gambar usaha serta terdapat tombol aksi terima atau tolak untuk mengkonfirmasi data permohonan.

4. Implementasi Melihat Produk UMKM

Implementasi melihat produk umkm merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data produk hasil olahan UMKM yang dilihat pada Gambar 4.5.



Gambar 4.5 Implementasi Melihat Produk UMKM

Berdasarkan gambar 4.5 terdapat informasi berupa data produk umkm dengan menampilkan data gambar produk, nama produk, jenis, kategori, berat, satuan, harga, diskon dan deskripsi produk.

5. Implementasi Melihat Penjualan Terbanyak

Implementasi melihat penjualan terbanyak merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan jumlah penjualan terbanyak dari transaksi yang dilakukan konsumen kepada anggota yang dilihat pada Gambar 4.6.

The screenshot displays a web application interface for 'UMKM LAMTENG'. The user is logged in as 'ALPINA DAMAYANTI Administrator'. The main content area is titled 'UMKM Penjualan Terbanyak' and contains a table with the following data:

No	Nama Usaha	Nama Pemilik	Kategori	Alamat	Telepon	Jumlah Penjualan
1	Suheri	Keripik Suheri	Kuliner	Lampung Tengah	085368175656	1

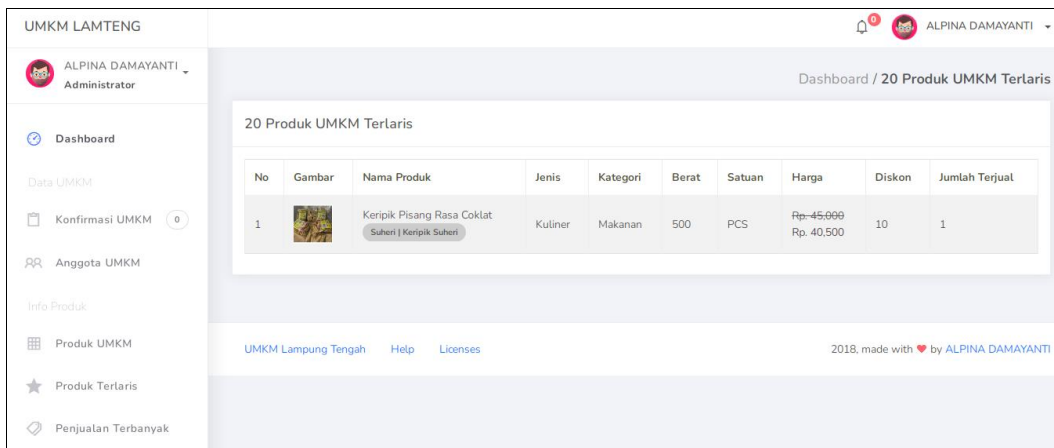
The sidebar on the left includes navigation links: Dashboard, Data UMKM, Konfirmasi UMKM (0), Anggota UMKM, Info Produk, Produk UMKM, Produk Terlaris, and Penjualan Terbanyak. The footer of the page includes 'UMKM Lampung Tengah Help Licenses' and '2018, made with ❤️ by ALPINA DAMAYANTI'.


Gambar 4.6 Implementasi Melihat Penjualan Terbanyak

Berdasarkan gambar 4.6 terdapat informasi berupa data produk dengan penjualan terbanyak dengan menampilkan data nama usaha, nama pemilik, kategori, alamat, telepon dan jumlah terjual.

6. Implementasi Melihat Produk Terlaris

Implementasi melihat produk terlaris merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan produk dengan jumlah penjualan terbanyak yang dilihat pada Gambar 4.7.



No	Gambar	Nama Produk	Jenis	Kategori	Berat	Satuan	Harga	Diskon	Jumlah Terjual
1		Keripik Pisang Rasa Coklat Saheni Keripik Saheni	Kuliner	Makanan	500	PCS	Rp. 45,000 Rp. 40,500	10	1

Gambar 4.7 Implementasi Melihat Produk Terlaris

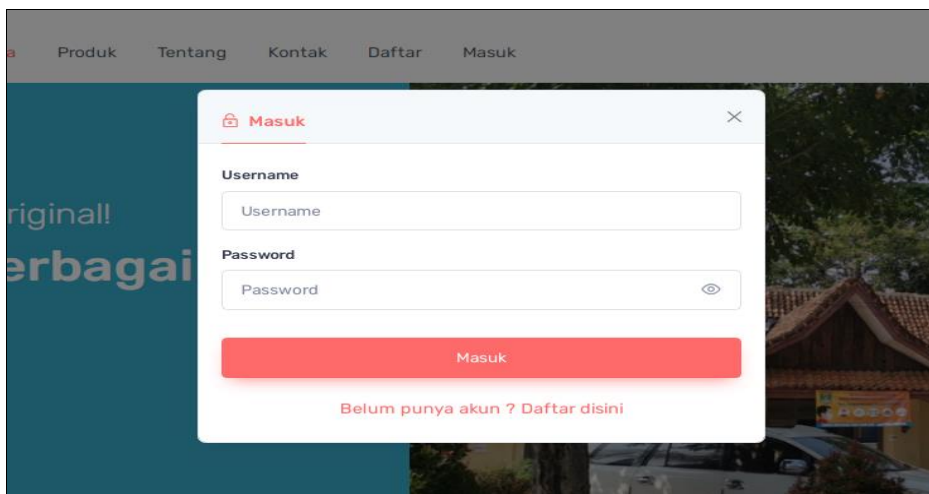
Berdasarkan gambar 4.7 terdapat informasi berupa data produk yang terlaris dengan menampilkan data nama usaha, nama pemilik, kategori, alamat, telepon dan jumlah terjual.

4.2.2 Implementasi Bagian Anggota UMKM

Implementasi bagian admin merupakan rancangan tampilan yang digunakan untuk memberikan gambaran sistem seperti melakukan pendaftaran umkm, produk, promo, pesanan, pembayaran, pengiriman dan laporan penjualan yang dapat dilihat seperti berikut:

2. Implementasi *Login*

Implementasi *login* merupakan bagian yang dapat memasukkan data *username* dan *password*, jika berhasil maka akan masuk ke tampilan utama dan jika gagal muncul informasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Implementasi *Login*

Berdasarkan gambar 4.8 terdapat masukan data berupa username dan password, jika username dan password terdaftar maka dapat masuk ketampilan utama berikutnya, jika gagal akan muncul informasi gagal masuk. Jika terdapat salah satu kolom isian tidak terisi maka akan muncul informasi isi bidang ini kemudian terdapat tombol masuk untuk mengeksekusi proses login.

3. Implementasi Pendaftaran Anggota UMKM

Implementasi pendaftaran anggota umkm merupakan tampilan yang digunakan untuk mengisi data umkm seperti pemilik, nama usaha hingga alamat yang dilihat pada Gambar 4.9.

The screenshot displays the 'Pendaftaran UMKM' (UMKM Registration) page within the 'UMKM LAMTENG' system. The interface includes a sidebar menu on the left with options like 'Dashboard', 'Pendaftaran UMKM', and 'Permohonan Bantuan'. The main content area is divided into two sections: 'Profil UMKM' (UMKM Profile) and 'Pendaftaran UMKM' (UMKM Registration). The 'Pendaftaran UMKM' section contains the following form fields:

- Nama Usaha** (Business Name): Keripik Suheri
- Nama Pemilik** (Owner Name): Suheri
- Kategori Usaha** (Business Category): Kuliner
- Alamat** (Address): 085368175656
- Telepon** (Phone): 085368175656
- Gambar Usaha** (Business Photo): A 'Pilih File' button with the text 'Tidak ada file yang dipilih' (No file selected).

At the bottom of the registration form, there is a blue button labeled 'Perbaharui' (Refresh).

Gambar 4.9 Implementasi Pendaftaran Anggota UMKM

Berdasarkan gambar 4.9 terdapat informasi berupa pendaftaran umkm baru dengan menampilkan data seperti nama usaha, nama pemilik, kategori, alamat, telepon dan gambar usaha serta status terdapat tombol proses untuk melanjutkan ke proses pendaftaran.

4. Implementasi Melakukan Permohonan Bantuan

Implementasi permohonan bantuan merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan data, mengubah, menghapus dan menampilkan data permohonan bantuan yang dilihat pada Gambar 4.10.

Gambar 4.10 Implementasi Permohonan Bantuan

Berdasarkan gambar 4.10 terdapat informasi berupa permohonan bantuan dengan menampilkan data seperti nik, kk, nama lengkap, alamat, telepon, gambar ktp, gambar sku, gambar pas foto dan gambar usaha serta terdapat tombol proses untuk menambahkan permohonan.

5. Implementasi Melihat Data Konsumen

Implementasi melihat data konsumen merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data konsumen setelah melakukan transaksi dan pembayaran yang dilihat pada Gambar 4.11.

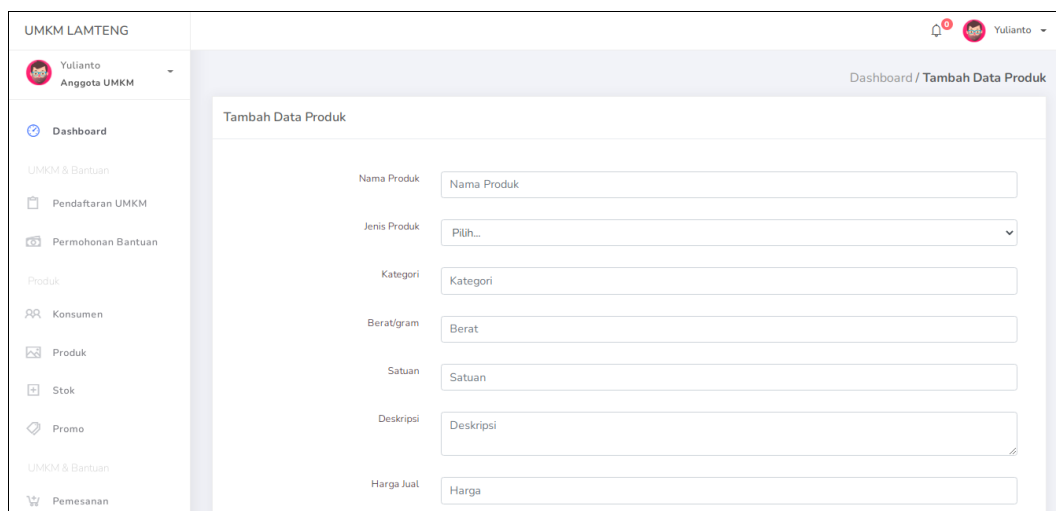
No	Nama Lengkap	Alamat	Provinsi	Kabupaten	Kecamatan	Telepon
1	Dheara	Bogor jawa barat	Jawa Barat	Bandung	Gunung Putri	081541448016

Gambar 4.11 Implementasi Melihat Data Konsumen

Berdasarkan gambar 4.11 terdapat informasi data konsumen berupa data umkm seperti nama lengkap, alamat, provinsi, kabupaten, kecamatan dan telepon.

6. Implementasi Data Produk

Implementasi data produk merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data produk seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data yang dilihat pada Gambar 4.12.



The screenshot shows the 'Tambah Data Produk' form in the UMKM LAMTENG dashboard. The form is titled 'Tambah Data Produk' and is located in the 'Dashboard / Tambah Data Produk' section. The form contains the following fields:

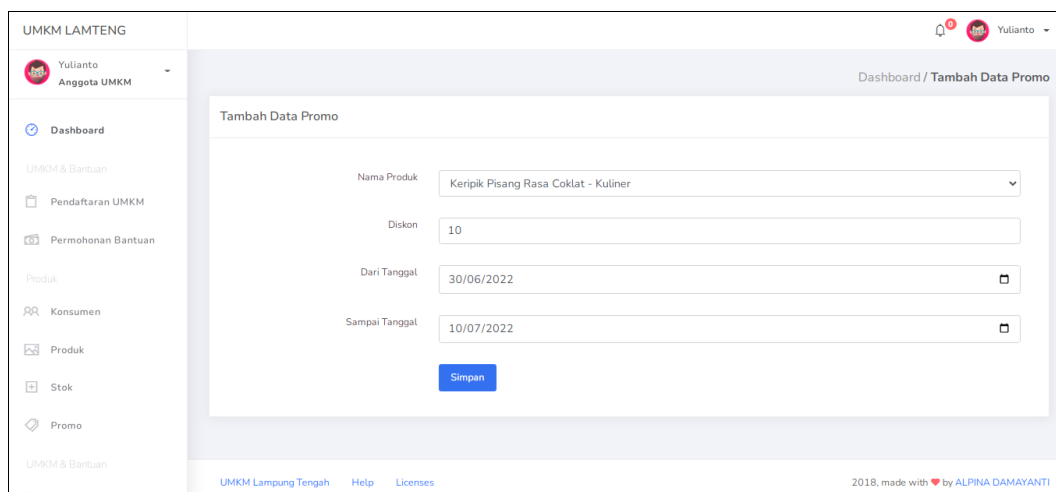
- Nama Produk: Text input field with placeholder 'Nama Produk'.
- Jenis Produk: Dropdown menu with placeholder 'Pilih...'.
- Kategori: Text input field with placeholder 'Kategori'.
- Berat/gram: Text input field with placeholder 'Berat'.
- Satuan: Text input field with placeholder 'Satuan'.
- Deskripsi: Text area with placeholder 'Deskripsi'.
- Harga Jual: Text input field with placeholder 'Harga'.

Gambar 4.12 Implementasi Data Produk

Berdasarkan gambar 4.12 terdapat informasi berupa data produk umkm dengan menampilkan data gambar produk, nama produk, jenis, kategori, berat, satuan, harga, diskon dan deskripsi produk. Terdapat tombol simpan untuk menambahkan data.

7. Implementasi Promosi

Implementasi promosi digunakan untuk menambah jumlah diskon terhadap produk yang ditawarkan kepada konsumen yang dilihat pada Gambar 4.13.



The screenshot shows the 'Tambah Data Promo' form in the UMKM LAMTENG dashboard. The form is titled 'Tambah Data Promo' and is located in the 'Dashboard / Tambah Data Promo' section. The form contains the following fields:

- Nama Produk: Dropdown menu with placeholder 'Keripik Pisang Rasa Coklat - Kuliner'.
- Diskon: Text input field with placeholder '10'.
- Dari Tanggal: Date picker field with placeholder '30/06/2022'.
- Sampai Tanggal: Date picker field with placeholder '10/07/2022'.

There is a blue 'Simpan' button at the bottom of the form.

Gambar 4.13 Implementasi Promosi

Berdasarkan gambar 4.13 terdapat informasi berupa data promosi dengan menampilkan data nama produk, diskon, tanggal dari dan tanggal sampai diskon. Terdapat tombol simpan untuk menambahkan data.

8. Implementasi Data Pesanan

Implementasi data Pesanan merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat data pesanan yang dilakukan konsumen dengan melihat informasi status pembayaran telah dilakukan atau belum yang dilihat pada Gambar 4.14.

No	Tanggal	Nota	Konsumen	Jmt Pesanan	Jasa Kirim	Ongkir	Sub Total	Total	Status
1	2022-06-30	NT004146162 Keripik Pisang Rasa Coklat (1)	Dheara	1	TIKI - ECO Economy Service	Rp 13,000	Rp 40,500	Rp 53,500	Sudah Bayar, Marunggu Konfirmasi

Gambar 4.14 Implementasi Data Pesanan

Berdasarkan gambar 4.14 terdapat informasi berupa data pemesanan produk dengan menampilkan data seperti tanggal, nota, keterangan, jumlah pemesanan, jasa kirim, ongkir, sub total, total dan status.

9. Implementasi Data Pembayaran

Implementasi data pembayaran merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat bukti bayar yang telah dilakukan, kemudian dilakukan konfirmasi terima atau tolak yang dilihat pada Gambar 4.15.

No	Tanggal	Nota	Konsumen	Jasa Kirim	Ongkir	Sub Total	Total	Bukti	Status
1	2022-06-30	NT004146162 Keripik Pisang Rasa Coklat (1).	Dheara	TIKI - ECO Economy Service	Rp 13.000	Rp. 40.500	Rp. 53.500		Terima Tolak

Gambar 4.15 Implementasi Data Pembayaran

Berdasarkan gambar 4.15 terdapat informasi berupa data pembayaran dengan menampilkan data seperti tanggal, nota, konsumen, jasa kirim, ongkir, sub total, total dan bukti pembayaran. Terdapat tombol konfirmasi terima atau tolak.

10. Implementasi Data Pengiriman

Implementasi data pengiriman merupakan tampilan yang digunakan melakukan penambahan nomor resi pengiriman dan status pengiriman yang dilihat pada Gambar 4.16.

No	Tanggal	Nota	Konsumen	Jml Pesanan	Alamat	Kecamatan	Jasa Kirim	Resi	Status
1	2022-06-30	NT004146162 Keripik Pisang Rasa Coklat (1).	Dheara	1	Bogor jawa barat	Gunung Putri	TIKI - ECO Economy Service	<input type="text" value="Nomor Resi"/>	Dikemas

Gambar 4.16 Implementasi Data Pengiriman

Berdasarkan gambar 4.16 terdapat informasi berupa data pengiriman dengan menampilkan data seperti tanggal, nota, konsumen, jumlah pesanan, alamat, konsumen, jasa, resi dan status pengiriman.

11. Implementasi Laporan Penjualan

Implementasi laporan penjualan merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak rekap laporan dan dicetak berdasarkan tanggal yang dilihat pada Gambar 4.17.

Gambar 4.17 Implementasi Laporan Penjualan

Berdasarkan gambar 4.17 terdapat informasi berupa data laporan penjualan dengan memilih priode cetak dari tanggal sampai tanggal dan tombol cetak untuk proses cetaknya.

4.2.3 Implementasi Bagian Konsumen

Implementasi bagian konsumen merupakan rancangan tampilan yang digunakan untuk memberikan gambaran sistem seperti mengelola melakukan registrasi, hingga transaksi seperti berikut:

1. Implementasi Registrasi

Registrasi merupakan tampilan yang digunakan untuk melakukan pendaftaran sebelum dapat masuk ke bagian utama dengan memasukkan identitas diri seperti pada Gambar 4.18.

Belum punya akun ? Daftar

Isi data anda dengan benar dan lengkap.

Nama Lengkap

Alamat

Kota Asal

Provinsi

Kabupaten

Kecamatan

Telepon

Username

Password

Status Sebagai

[Daftar](#)

Gambar 4.18 Implementasi registrasi

Berdasarkan gambar 4.18 berfungsi untuk mendaftarkan akun konsumen atau penjual dengan mengisi data nama lengkap, alamat, kota asal, provinsi, kabupaten, kecamatan, telepon, username, password dan status. Terdapat tombol daftar untuk memproses registrasi.

2. Implementasi *Login*

Implementasi *login* merupakan bagian yang dapat memasukan data *username* dan *password*, jika berhasil maka akan masuk ke tampilan utama dan jika gagal muncul informasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.19.

[Produk](#) [Tentang](#) [Kontak](#) [Daftar](#) [Masuk](#)

Masuk

Username

Password

[Masuk](#)

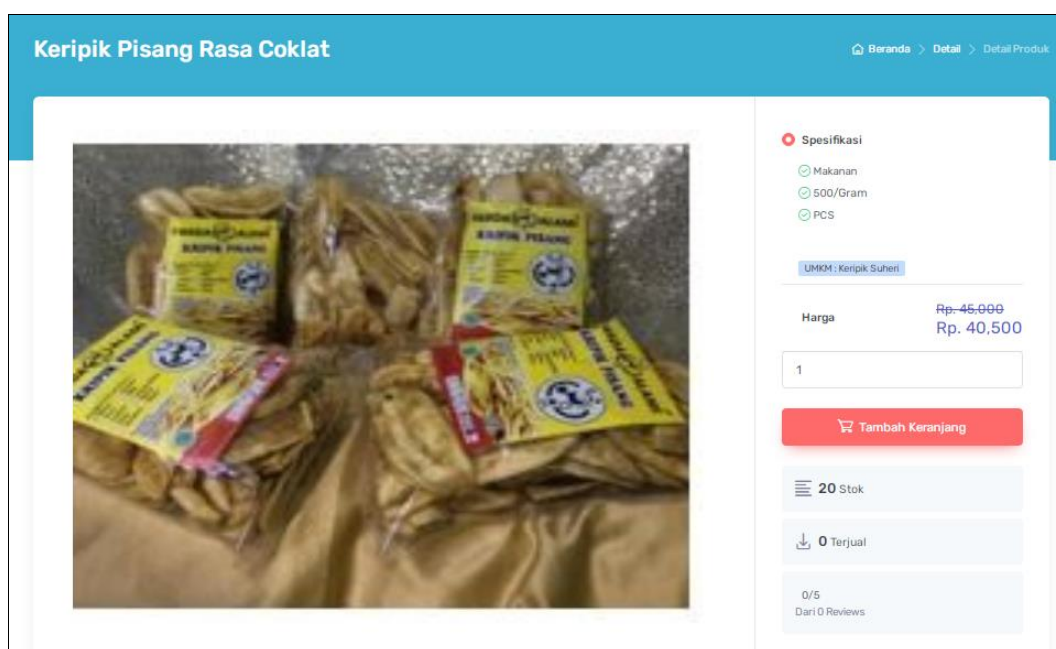
[Belum punya akun ? Daftar disini](#)

Gambar 4.19 Implementasi *Login*

Berdasarkan gambar 4.19 terdapat masukan data berupa username dan password, jika username dan password terdaftar maka dapat masuk ketampilan utama berikutnya, jika gagal akan muncul informasi gagal masuk. Jika terdapat salah satu kolom isian tidak terisi maka akan muncul informasi isi bidang ini kemudian terdapat tombol masuk untuk mengeksekusi proses login.

3. Implementasi Data Produk

Implementasi Data produk merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat produk apa saja yang tersedia di toko dan yang akan dibeli yang dilihat pada Gambar 4.20.

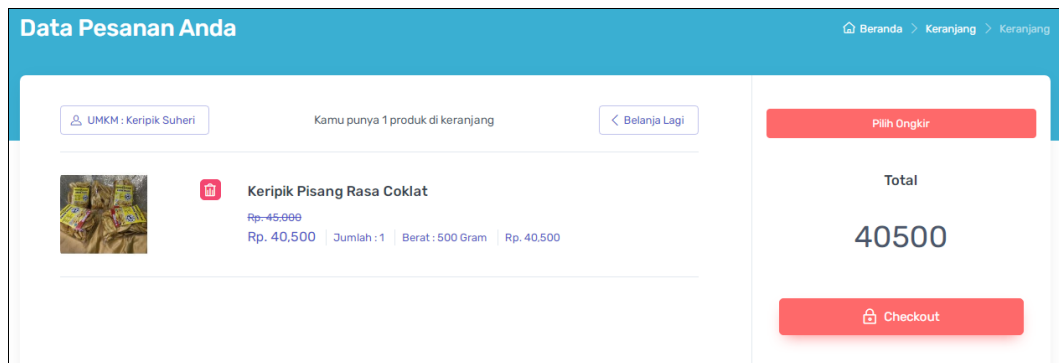


Gambar 4.20 Implementasi Produk

Berdasarkan gambar 4.20 terdapat informasi berupa data produk umkm dengan menampilkan data gambar produk, nama produk, jenis, kategori, berat, satuan, harga, diskon dan deskripsi produk.

4. Implementasi Pemesanan

Implementasi Pemesanan merupakan tampilan yang digunakan untuk melakukan pembelian terhadap produk yang dibeli berdasarkan jumlah dipilih dan pada keranjang belanja yang dilihat pada Gambar 4.21.

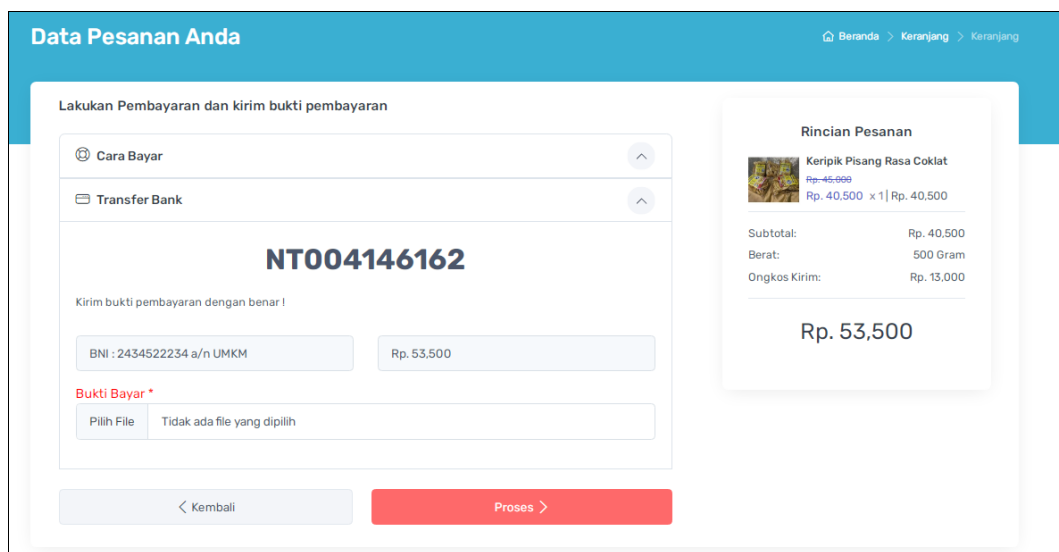


Gambar 4.21 Implementasi Pemesanan

Berdasarkan gambar 4.21 terdapat informasi berupa data pesanan seperti nama produk, jumlah dipesan, total pesanan dan terdapat tombol aksi pilih ongkir serta tombol checkout untuk proses ke pembayaran.

5. Implementasi Pembayaran

Implementasi pembayaran merupakan tampilan yang digunakan untuk mengupload bukti pembayaran berdasarkan jumlah transaksi yang dilakukan yang dilihat pada Gambar 4.22.

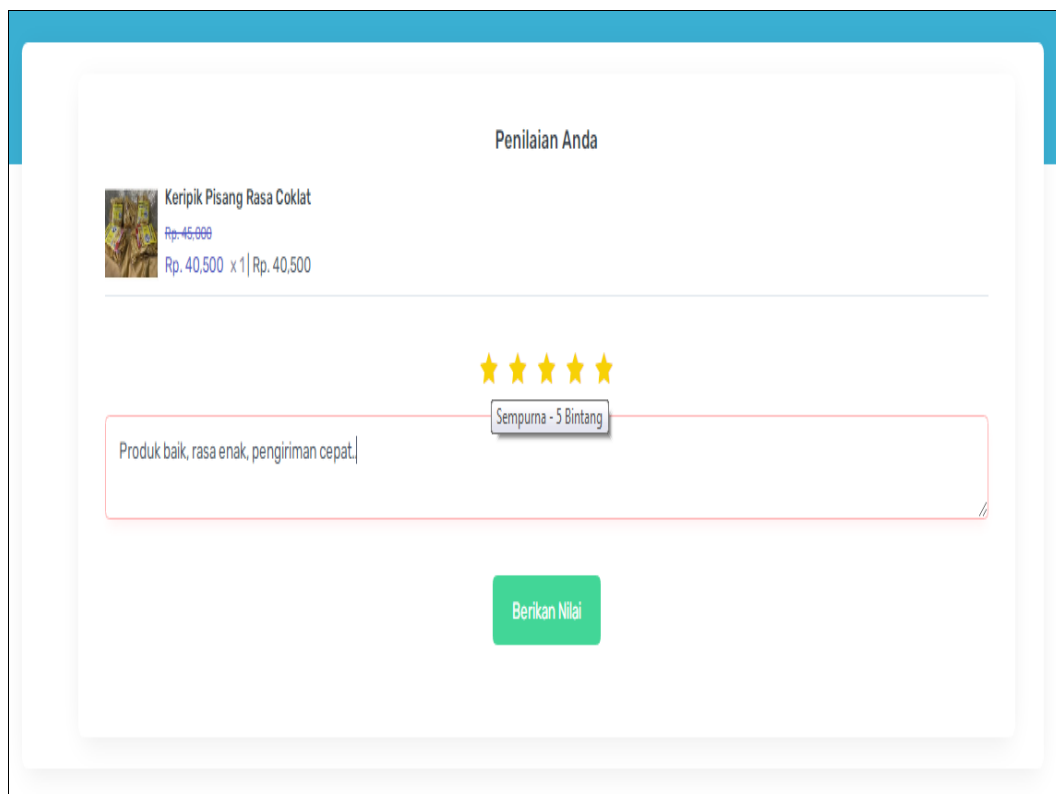


Gambar 4.22 Implementasi Pembayaran

Berdasarkan gambar 4.22 terdapat informasi berupa data pembayaran dengan melihat nota pembayaran serta jumlah yang harus dibayarkan, metode pembayaran yang dilakukan menggunakan metode transfer melalui bank dan terdapat upload file bukti pembayaran serta tombol proses untuk melanjutkan ke proses pembayaran.

6. Implementasi Melakukan Rating

Rancangan melakukan rating tampilan yang digunakan untuk memberikan penilaian terhadap produk yang dipesan dan dapat dilihat pada Gambar 4.23.



Gambar 4.23 Implementasi Melakukan Rating

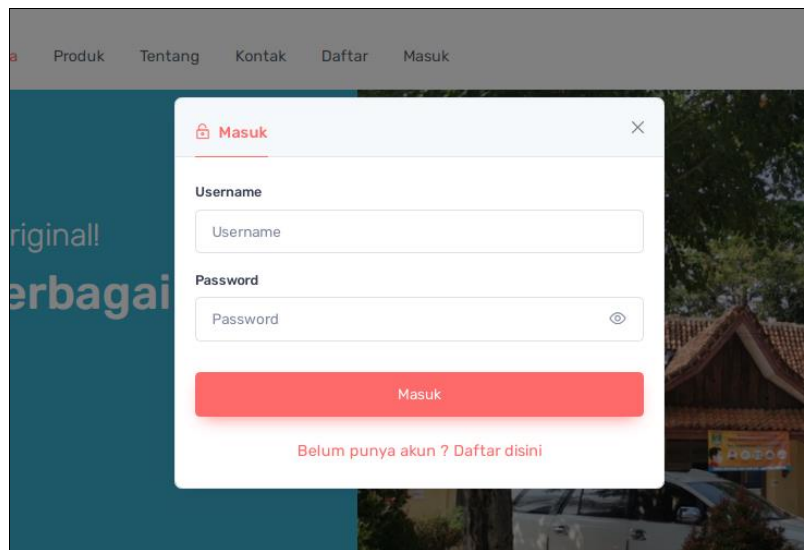
Berdasarkan gambar 4.23 terdapat informasi berupa data penilaian yang diberikan konsumen terhadap produk yang dibeli seperti memberikan bintang dan komentar terkait dengan produk yang diterima.

4.2.4 Implementasi Bagian Pimpinan

Implementasi bagian pimpinan merupakan rancangan tampilan yang digunakan untuk memberikan gambaran sistem seperti melihat data umkm dan melakukan konfirmasi permohonan bantuan yang dapat dilihat seperti berikut:

1. Implementasi *Login*

Implementasi *login* merupakan bagian yang dapat memasukan data *username* dan *password*, jika berhasil maka akan masuk ke tampilan utama dan jika gagal muncul informasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.24.



Gambar 4.24 Implementasi *Login*

Berdasarkan gambar 4.24 terdapat masukan data berupa username dan password, jika username dan password terdaftar maka dapat masuk ketampilan utama berikutnya, jika gagal akan muncul informasi gagal masuk. Jika terdapat salah satu kolom isian tidak terisi maka akan muncul informasi isi bidang ini kemudian terdapat tombol masuk untuk mengeksekusi proses login.

2. Implementasi Data Anggota UMKM

Implementasi data anggota merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data yang dilihat pada Gambar 4.25.

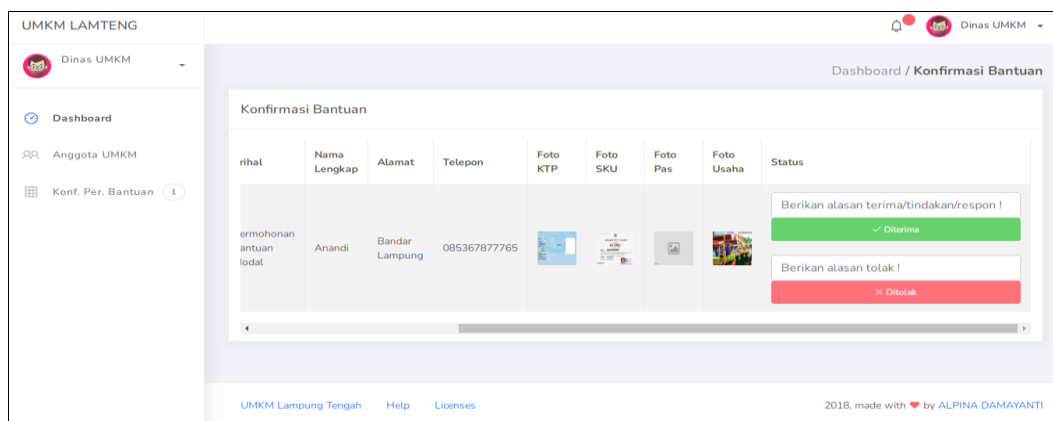
No	Nama Usaha	Nama Pemilik	Kategori	Alamat	Telepon	Gambar Usaha	Status
1	Kerajinan Lampung	Ferdinan Saputra	Kerajinan	Lampung Tengah	085368172343		✓ Diterima
2	Keripik Suheri	Suheri	Kuliner	Lampung Tengah	085368175656		✓ Diterima

Gambar 4.25 Implementasi Data Anggota UMKM

Berdasarkan gambar 4.25 terdapat informasi berupa data umkm seperti nama usaha, nama pemilik, kategori, alamat, telepon dan gambar usaha serta status keanggotaan diterima atau tidak.

3. Implementasi Konfirmasi Permohonan Bantuan

Implementasi Konfirmasi bantuan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data dan melakukan konfirmasi terima atau tolak dari proses permohonan bantuan yang dilihat pada Gambar 4.26.



Gambar 4.26 Implementasi Konfirmasi Permohonan Bantuan

Berdasarkan gambar 4.26 terdapat informasi berupa permohonan bantuan dengan menampilkan data seperti nik, kk, nama lengkap, alamat, telepon, gambar ktp, gambar sku, gambar pas foto dan gambar usaha serta terdapat tombol aksi terima atau tolak untuk mengkonfirmasi data permohonan.

4.3 Pengujian Sistem

Pengujian *black box* dilakukan menggunakan kuisisioner pengujian yang dibagikan kepada 5 responden yang terdiri dari pihak umkm maupun konsumen, berikut merupakan hasil pengujian yang telah dilakukan perekapan dan perhitungan:

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Black Box*

Pengujian Bagian Admin					
Data Input-an	Diharapkan	Respon	Diterima	Ditolak	Skor
<i>Username & password terdaftar</i>	Dapat masuk ke <i>form</i> menu utama untuk pengguna / admin.	Tombol <i>Login</i> dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	5	0	5

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Black Box* (Lanjutan)

<i>Username & password Tidak Terdaftar</i>	Tidak dapat login, akses gagal dan keluar pesan peringatan.	<i>User</i> tidak bisa login dan program menampilkan pesan "user name dan password tidak valid !!"	5	0	5
Mengkonfirmasi pendaftaran	Dapat menerima atau menolak pendaftaran	Jika ditolak muncul status ditolak dengan alasan pendaftaran tidak valid, jika pendaftaran sesuai maka dapat diterima	5	0	5
Mengkonfirmasi permohonan bantuan	Dapat menerima atau menolak permohonan	Jika ditolak muncul status ditolak dengan alasan permohonan tidak valid, jika permohonan sesuai maka dapat diterima	5	0	5
Melihat produk umkm	Dapat menampilkan data	jika data tersedia maka dapat menampilkan data, jika tidak tersedia maka kosong	5	0	5
Melihat penjualan terbanyak	Dapat menampilkan data	jika data tersedia maka dapat menampilkan data, jika tidak tersedia maka kosong	5	0	5
Melihat produk terlaris	Dapat menampilkan data	jika data tersedia maka dapat menampilkan data, jika tidak tersedia maka kosong	5	0	5

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Black Box* (Lanjutan)

Pengujian Bagian UMKM					
Data Input-an	Diharapkan	Respon	Diterima	Ditolak	Skor
<i>Username & password terdaftar</i>	Dapat masuk ke <i>form</i> menu utama untuk pengguna / admin.	Tombol <i>Login</i> dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	5	0	5
<i>Username & password Tidak Terdaftar</i>	Tidak dapat <i>login</i> , akses gagal dan keluar pesan peringatan.	<i>User</i> tidak bisa <i>login</i> dan program menampilkan pesan "user name dan pasword tidak valid !!"	5	0	5
Melakukan pendaftaran umkm	Dapat menambahkan data, mengubah data, menghapus dan menampilkan data	Ketika menambahkan data dapat tersimpan ke database, ketika mengubah data dapat mengubah sesuai data dipilih, ketika data dihapus maka dapat menghapus data pada database, serta menampilkan data setelah data ditambahkan.	5	0	5
Pengolahan data produk seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data	Dapat menambahkan data, mengubah data, menghapus dan menampilkan data	Ketika menambahkan data dapat tersimpan ke database, ketika mengubah data dapat mengubah sesuai data dipilih, ketika data dihapus maka dapat menghapus data pada database, serta menampilkan data setelah data ditambahkan.	5	0	5

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Black Box* (Lanjutan)

Pengolahan data promo seperti menambah, mengubah, menghapus dan menampilkan data	Dapat menambahkan data, mengubah data, menghapus dan menampilkan data	Ketika menambahkan data dapat tersimpan ke database, ketika mengubah data dapat mengubah sesuai data dipilih, ketika data dihapus maka dapat menghapus data pada database, serta menampilkan data setelah data ditambahkan.	5	0	5
Melakukan permohonan bantuan	Dapat menambahkan data, mengubah data, menghapus dan menampilkan data	Ketika menambahkan data dapat tersimpan ke database, ketika mengubah data dapat mengubah sesuai data dipilih, ketika data dihapus maka dapat menghapus data pada database, serta menampilkan data setelah data ditambahkan.	5	0	5
Menambahkan data stok	Dapat menambahkan data	Ketika menambahkan data dapat tersimpan ke database	5	0	5
Melihat data konsumen	Menampilkan data konsumen	Data konsumen tampil setelah adanya transaksi pemesanan	5	0	5
Melihat data status pesanan	Menampilkan data status pesanan	Data status pesanan menampilkan status sesuai kondisi pesanan	5	0	5

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Black Box* (Lanjutan)

Mengkonfirmasi pembayaran	Dapat menerima atau menolak pembayaran	Jika ditolak muncul status ditolak dengan alasan pembayaran tidak valid, jika pembayaran sesuai maka dapat diterima	5	0	5
Melihat status pengiriman	Setelah dikonfirmasi maka dapat menambahkan informasi resi pengiriman produk	Jika ditambahkan maka akan tampil bagian konsumen nomor resi pengiriman	5	0	5
Laporan penjualan	Menampilkan data penjualan sesuai periode	Akan tampil data jika pada periode dipilih tersedia.	5	0	5
Pengujian Bagian Konsumen					
Data Input-an	Diharapkan	Respon	Diterima	Ditolak	Skor
<i>Username & password terdaftar</i>	Dapat masuk ke <i>form</i> menu utama untuk pengguna / admin.	Tombol <i>Login</i> dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	5	0	5
Melihat data produk	Menampilkan data produk	Dapat melihat detail produk	5	0	5
Melakukan transaksi	Mampu menambahkan data produk kedalam keranjang dan melakukan checkout	Masuk ke dalam keranjang	5	0	5
Melakukan pembayaran	Menampilkan total transaksi dan menampilkan data pembayaran	Dapat mengirim bukti pembayaran	5	0	5

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Black Box* (Lanjutan)

Melihat riwayat pesanan	Menampilkan informasi pesanan	Menampilkan informasi pesanan berupa nomor transaksi, data produk dan jumlah beli	4	1	5
Melakukan rating	Menambahkan penilaian terhadap produk	Memilih dan memberikan penilaian berdasarkan bintang	5	0	5
Pengujian Bagian Pimpinan					
Data Input-an	Diharapkan	Respon	Diterima	Ditolak	Skor
Melihat data anggota umkm	Menampilkan data	Dapat melihat detail data anggota umkm	5	0	5
Mengkonfirmasi permohonan bantuan	Dapat menerima atau menolak permohonan	Jika ditolak muncul status ditolak dengan alasan permohonan tidak valid, jika permohonan sesuai maka dapat diterima	5	0	5
Skor diperoleh					134

Berdasarkan total skor yang diperoleh masing-masing bagian dan dijumlahkan selanjutnya dapat dihitung dengan konsep skala *likert* yaitu:

$$\text{Hasil} = \frac{\text{Skor diperoleh}}{\text{Skor maksimal}} \times 100\%$$

$$\text{Hasil} = \frac{134}{135} \times 100\%$$

$$\text{Hasil} = 99,25\%$$

Berdasarkan skor yang diperoleh tersebut sebesar 99,25% bahwa dapat disimpulkan responden menilai sistem yang dibangun telah “Sukses” atau telah sesuai dengan fungsinya.