

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pemanfaatan teknologi informasi dalam pengolahan data dapat membantu dalam penanganan proses penyajian laporan. Pemanfaatan teknologi tersebut juga dapat dilakukan pada bagian pendataan data perusahaan seperti pengolahan data asrama, sehingga dapat memberikan informasi terkait data pengolahan asrama secara mudah.

Asrama Lukaman El-Hakim merupakan asrama yang berlokasi di Jl. Letnan Kolonel Jl. Endro Suratmin, Harapan Jaya, Kec. Sukarame, Kota Bandar Lampung, Lampung 3513, dengan tujuan sebagai tempat tinggal yang sedemikian untuk menampung sejumlah pelajar secara *continue* atau *periodic* dengan kepentingan yang sama yaitu menuntut ilmu, dengan tujuan dan harapan agar dapat belajar dan beraktifitas secara efisien dan efektif tanpa paksaan. Asrama tersebut memiliki fasilitas yang terbagi menjadi dua yaitu asrama putra dan putri dengan pembagian kelas yang terbagi masing-masing 3 kelas seperti X, XI dan XII. Pada asrama terdapat 53 kamar dengan jumlah siswa per kamar sebanyak 5 sampai 6 orang dengan jumlah keseluruhan peserta pada asrama sebanyak 288 siswa. Berdasarkan hal tersebut maka penting bagi pihak perusahaan untuk meningkatkan inovasi dan kinerja pada pengolahan asrama.

Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan terhadap pihak asrama diketahui proses pengelolaan Asrama sampai dengan saat ini masih menggunakan metode konvensional yaitu seluruh transaksi mulai pemesanan sampai penggunaan fasilitas asrama/gedung dengan mencatat semua data di dalam buku dan whiteboard. Masalah yang sering terjadi pada petugas pengelola adalah harus melihat data pemesan dan jadwal gedung/asrama di gunakan dalam buku catatan penggunaan gedung. Koordinator kegiatan harus bertanya terlebih dahulu kepada pengelola untuk pemesanan gedung/asrama yang akan digunakan untuk kegiatan internal. Pada saat pelaksanaan kegiatan, penempatan kamar masih dilakukan secara manual, dengan mendata nama peserta dan diberikan tulisan pada kertas kecil nama asrama dan nomor kamar. Setelah selesai kegiatan, petugas asrama tidak menginformasikan kembali kepada pengelola tentang kondisi masing-masing kamar asrama, apakah sudah siap digunakan kembali ataukah ada kerusakan yang memerlukan

perbaikan. Sehingga secara keseluruhan masih dilakukan secara konvensional atau manual dari segi pengelolaan data maupun pengecekan kamar

Berdasarkan permasalahan tersebut maka diperlukan solusi berupa sistem informasi yang dapat mengelola data asrama dengan menggunakan website. Maka penulis ingin membangun sistem yang dapat menutupi ataupun meminimalisir kekurangan yang terdapat pada sistem yang sedang digunakan sehingga mengajukan proposal skripsi dengan judul : “**Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Asrama Lukman El-Hakim Menggunakan Metode Rapid Application Development (Rad)**”.

## **1.2 Ruang Lingkup Masalah**

Dari latar belakang permasalahan diatas, ruang lingkup dalam penelitian ini adalah:

1. Penelitian hanya membahas mengenai pengolahan data asrama
2. Sistem dibangun menggunakan sistem berbasis *Web*.
3. Merancang dan membangun sistem menggunakan media penyimpanan MySQL.

## **1.3 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka rumusan masalah pada penelitian ini yaitu bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pengelolaan asrama menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)* ?

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan media teknologi informasi untuk menghasilkan sistem informasi pengelolaan asrama menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)* yang dapat diakses menggunakan website.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah proses pengolahan data asrama seperti peserta hingga data tamu.
  2. Mempermudah proses pengecekan ketersediaan ruangan
- Mempermudah menampilkan informasi terkait asrama.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi tentang latar belakang, ruang lingkup, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.

### **BAB III METODELOGI PENELITIAN**

Bab ini berisikan diagram alir pemecahan masalah, metode-metode pendekatan, analisis berjalan, *flow chart* sistem berjalan, desain global dan desain terperinci.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi spesifikasi perangkat yang digunakan, implementasi program dan kelayakan sistem.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**