

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **1.1 Pembahasan Hasil Pengujian**

Hasil pembahasan penelitian dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti berikut:

##### **1.1.1 Perangkat Lunak**

1. *Windows 10*
2. *Sublime Text 2022 Versi 4 (32-bit & 64-bit)*
3. *MySQL versi 5.7.17*
4. *Framework Codeigniter 3*
5. *Astah Comunnity 6.6.4*

##### **1.1.2 Perangkat Keras**

1. *Prosesor Intel® Core™ i5-10505 Launched Q1'21 6 4.60 GHz*
2. *Memory RAM 4 GB*
3. *Harddisk 500 G*
4. *Monitor 14 inchi*
5. *Keyboard*
6. *Mouse*

#### **1.2 Implementasi Program**

Implementasi program merupakan hasil pembangunan sistem atau tahap pengkodean yang disesuaikan dengan tahapan rancangan sistem, implementasi digunakan untuk mengetahui tingkat keberhasilan sistem yang telah dibangun, berikut adalah hasil implementasi program :

##### **1.2.1 Implementasi Bagian Admin**

Implementasi bagian admin merupakan tampilan yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang ingin dibangun dengan mengelola data jamaah hingga cetak laporan.

## 1. Implementasi *Login*

Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.1:



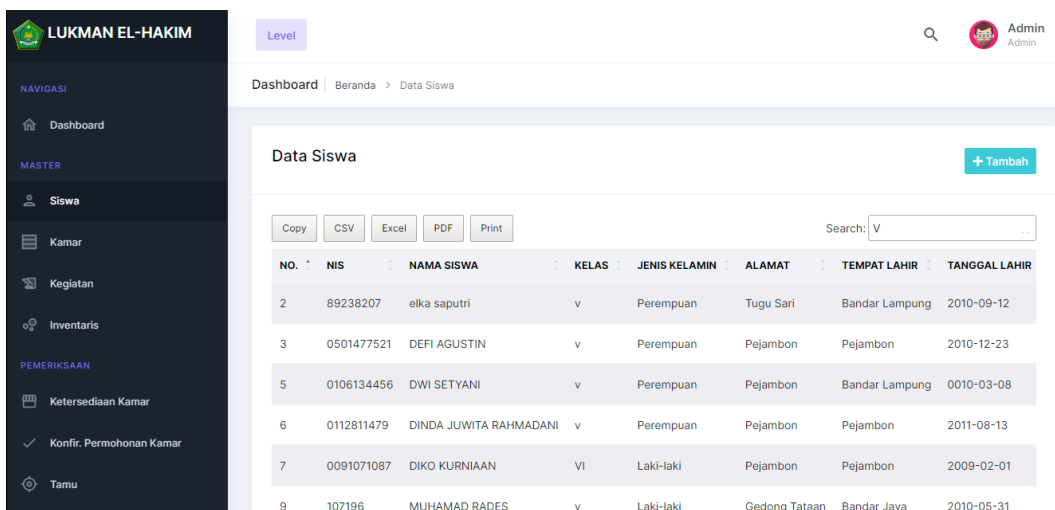
The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'Jl. Letnan Kolonel J.L. Endro Suratmin, Kota Bandar Lampung, Lampung 3513'. The page title is 'Asrama Lukman El-Hakim'. The navigation menu includes 'Beranda', 'Tentang', 'Pelayanan', 'Informasi', 'Kontak', and a search icon. A 'Masuk' button is located in the top right corner. The main content area features the heading 'Masuk Sistem' and a login form with two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the form is a dark blue button labeled 'Masuk'. At the bottom of the form, there is a link that says 'Belum punya akun? Registrasi'.

**Gambar 1.1** Implementasi Tampilan *Login*

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa username dan password kemudian tombol masuk, jika username dan password terdaftar maka dapat ketampilan berikutnya, jika gagal kembali ketampilan *login*.

## 2. Implementasi Siswa

Implementasi siswa merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data, berikut adalah tampilan data siswa pada Gambar 4.2:



The screenshot shows a web application interface for 'LUKMAN EL-HAKIM'. The sidebar on the left contains navigation options: NAVIGASI (Dashboard), MASTER (Siswa, Kamar, Kegiatan, Inventaris), PEMERIKSAAN (Ketersediaan Kamar, Konfir, Permohonan Kamar), and Tamu. The main content area is titled 'Data Siswa' and includes a '+ Tambah' button. Below the title are buttons for 'Copy', 'CSV', 'Excel', 'PDF', and 'Print', along with a search bar. The table below lists student data:

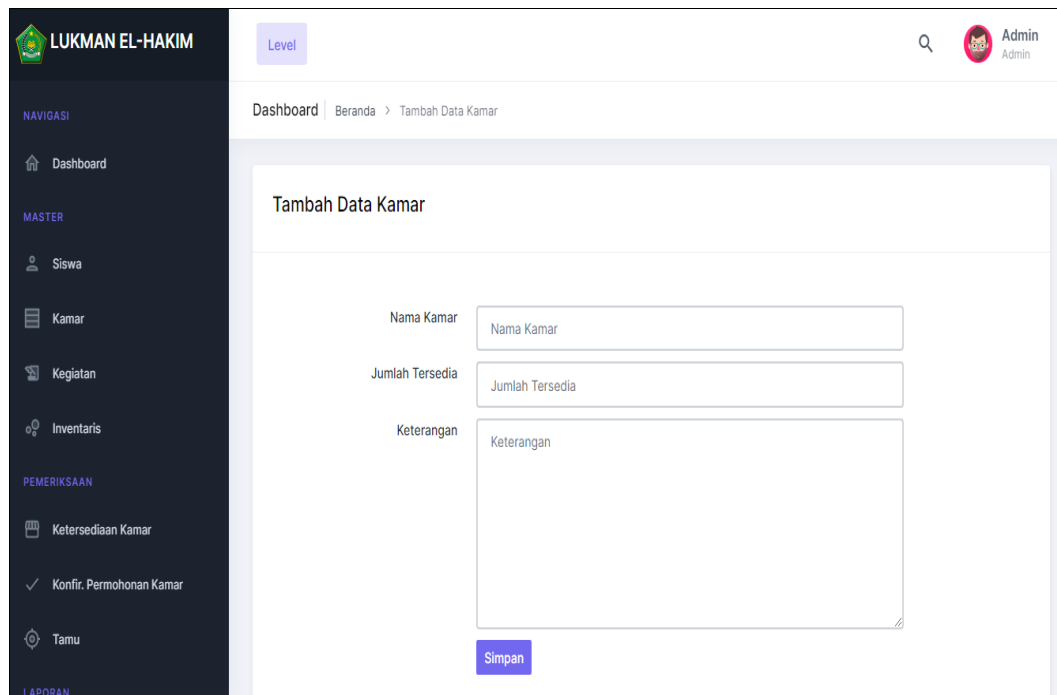
NO.	NIS	NAMA SISWA	KELAS	JENIS KELAMIN	ALAMAT	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR
2	89238207	elka saputri	v	Perempuan	Tugu Sari	Bandar Lampung	2010-09-12
3	0501477521	DEFI AGUSTIN	v	Perempuan	Pejambon	Pejambon	2010-12-23
5	0106134456	DWI SETYANI	v	Perempuan	Pejambon	Bandar Lampung	0010-03-08
6	0112811479	DINDA JUWITA RAHMADANI	v	Perempuan	Pejambon	Pejambon	2011-08-13
7	0091071087	DIKO KURNIAAN	VI	Laki-laki	Pejambon	Pejambon	2009-02-01
9	107196	MUHAMAD RADES	v	Laki-laki	Gedong Tataan	Bandar Jaya	2010-05-31

**Gambar 1.2** Implementasi Siswa

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa nama, kelas, jenis kelamin, alamat, tempat lahir, tanggal lahir, agama, telepon dan email.

### 3. Implementasi Data Kamar

Implementasi data kamar merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data berikut adalah tampilan data kamar pada Gambar 4.3:



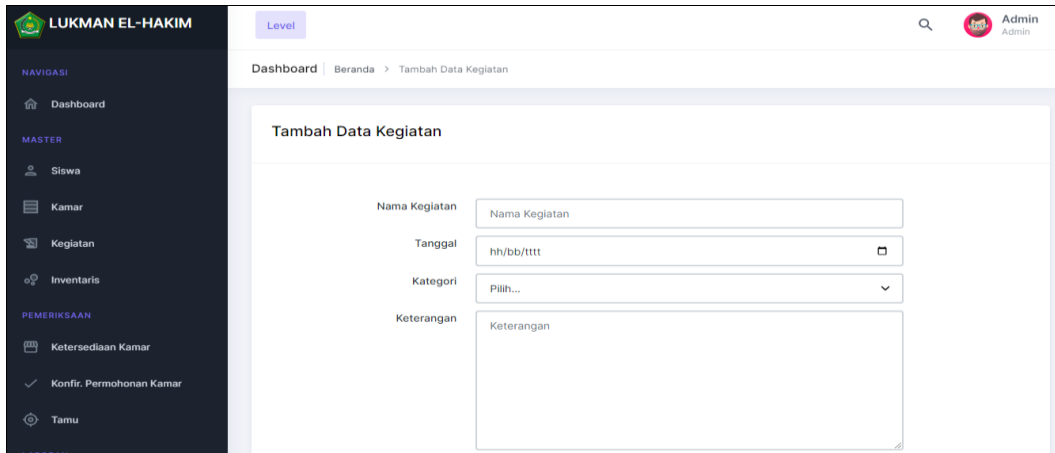
The screenshot shows a web application interface for 'LUKMAN EL-HAKIM'. The main content area is titled 'Tambah Data Kamar' (Add Room Data). It contains three input fields: 'Nama Kamar' (Room Name), 'Jumlah Tersedia' (Available Quantity), and 'Keterangan' (Description). Below the fields is a blue 'Simpan' (Save) button. The interface includes a dark sidebar with navigation options like 'Dashboard', 'Siswa', 'Kamar', 'Kegiatan', 'Inventaris', 'Ketersediaan Kamar', 'Konfir. Permohonan Kamar', and 'Tamu'. The top right corner shows a search icon and a user profile for 'Admin'.

**Gambar 1.3** Implementasi Data Kamar

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa nama kamar, jumlah siswa dan keterangan dari kamar siswa tersebut serta terdapat tombol simpan, jika data di isi dengan benar maka dapat menyimpan data, jika salah satu kosong muncul notifikasi berupa tidak boleh kosong

### 4. Implementasi Data Kegiatan

Implementasi data kegiatan merupakan tampilan yang digunakan menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah tampilan data kegiatan pada Gambar 4.4:

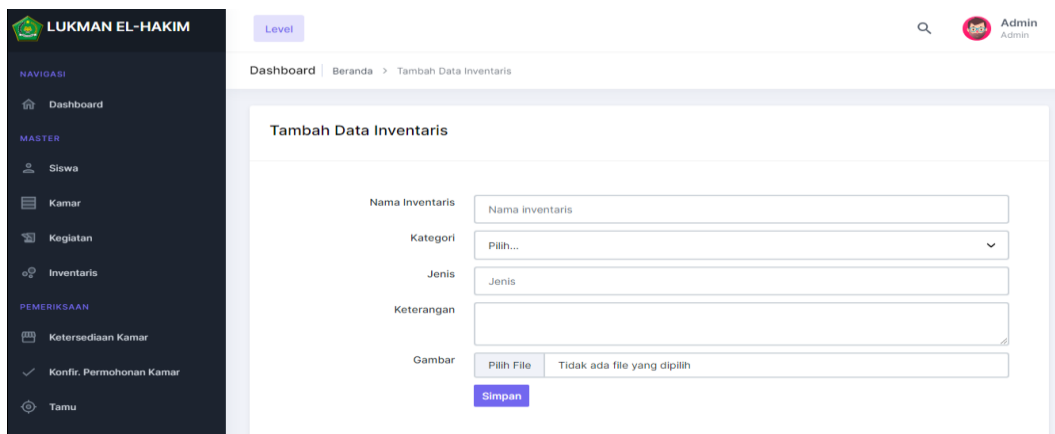


**Gambar 1.4** Implementasi Data Kegiatan

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa nama kegiatan, kategori, tanggal dan keterangan serta terdapat tombol simpan, jika data di isi dengan benar maka dapat menyimpan data, jika salah satu kosong muncul notifikasi berupa tidak boleh kosong.

## 5. Implementasi Data Inventaris

Implementasi data inventaris merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data, berikut adalah tampilan data inventaris pada Gambar 4.5 :

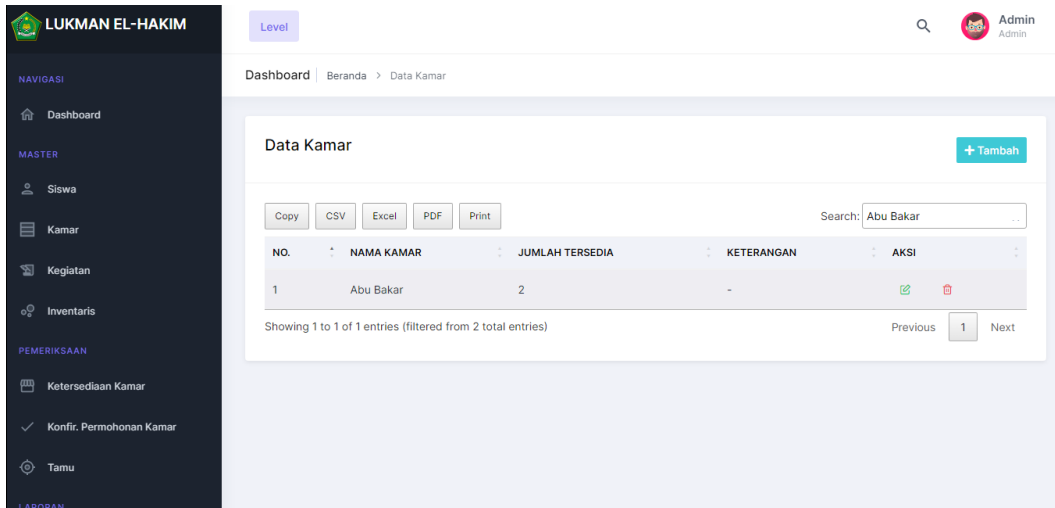




**Gambar 1.5** Implementasi Data Inventaris

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa nama inventaris, kategori, jenis, keterangan dan gambar serta terdapat tombol simpan, jika data di isi dengan benar maka dapat menyimpan data, jika salah satu kosong muncul notifikasi berupa tidak boleh kosong.

## 6. Implementasi Ketersediaan Kamar

Implementasi ketersediaan kamar merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data jumlah kamar yang sudah digunakan maupun yang belum digunakan, berikut adalah ketersediaan kamar pada Gambar 4.6 :



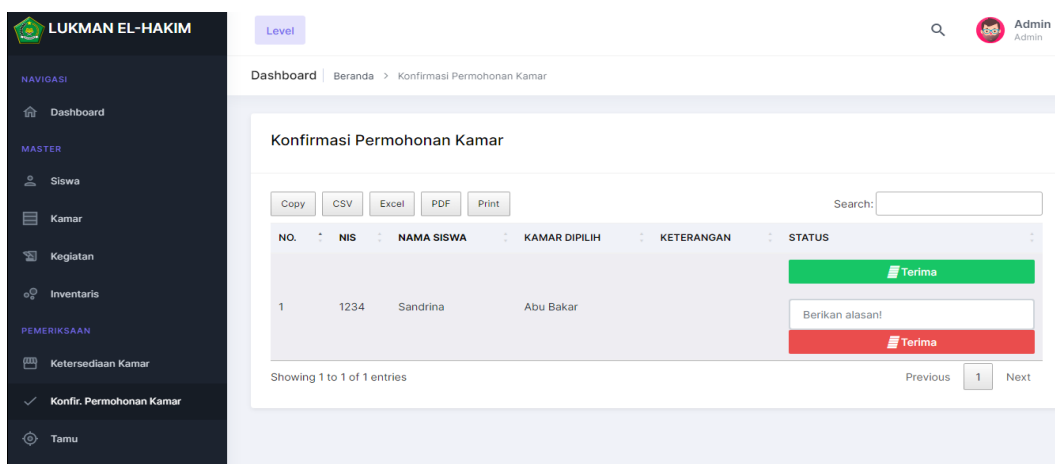
NO.	NAMA KAMAR	JUMLAH TERSEDIA	KETERANGAN	AKSI
1	Abu Bakar	2	-	 



**Gambar 1.6** Implementasi Ketersediaan Kamar

Berdasarkan gambar tersebut menampilkan informasi ketersediaan kamar seperti nama kamar, jumlah siswa yang dapat masih dalam satu kamar dan jumlah yang telah digunakan.

## 7. Implementasi Konfirmasi Permohonan Kamar

Implementasi konfirmasi permohonan kamar merupakan tampilan yang digunakan untuk menerima atau menolak permohonan yang diajukan oleh siswa, berikut adalah permohonan kamar pada Gambar 4.7 :



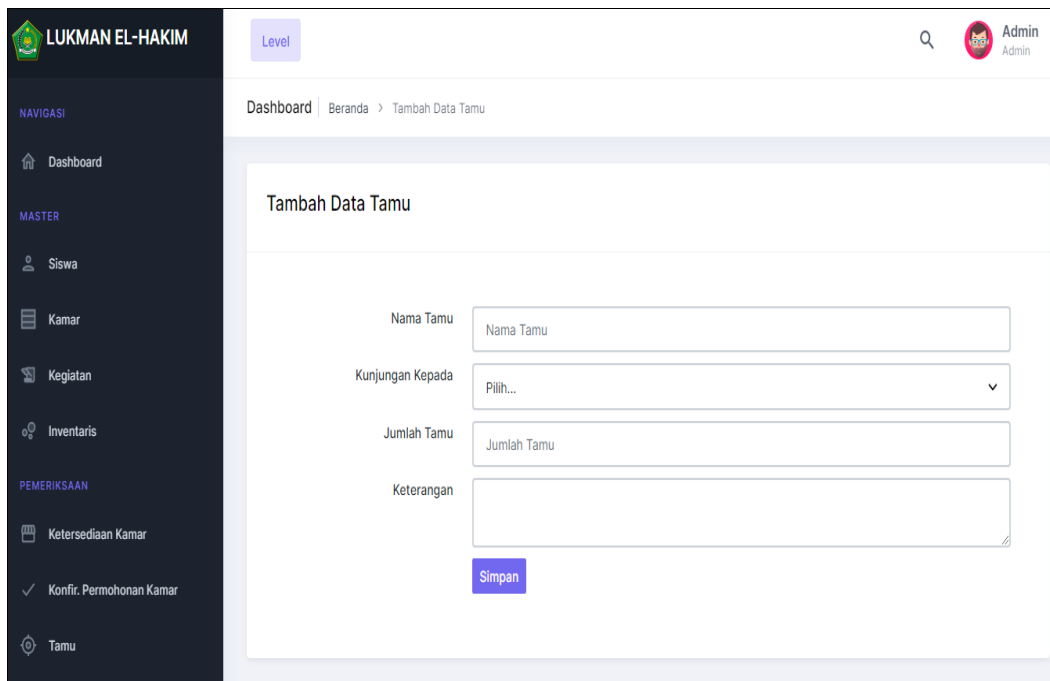
NO.	NIS	NAMA SISWA	KAMAR DIPILIH	KETERANGAN	STATUS
1	1234	Sandrina	Abu Bakar		 <input type="text" value="Berikan alasan!"/> 

**Gambar 1.7** Implementasi Konfirmasi Permohonan Kamar

Berdasarkan gambar tersebut menampilkan informasi nis, nama siswa, kamar dipilih, keterangan dan status terima atau tolak.

## 8. Implementasi Tamu

Implementasi tamu merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data tamu yang datang untuk berkunjung ke siswa, berikut adalah tamu pada Gambar 4.8 :



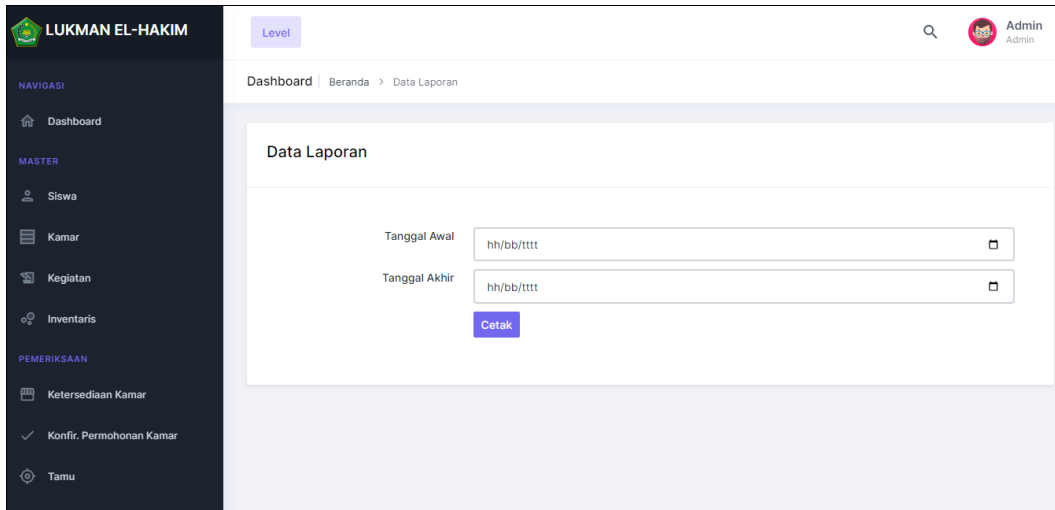
The screenshot shows a web application interface for 'LUKMAN EL-HAKIM'. On the left is a dark sidebar with navigation and master data options. The main content area is titled 'Tambah Data Tamu' and contains a form with the following fields: 'Nama Tamu' (text input), 'Kunjungan Kepada' (dropdown menu), 'Jumlah Tamu' (text input), and 'Keterangan' (text area). A blue 'Simpan' button is located below the form. The top navigation bar includes a search icon, a user profile icon labeled 'Admin Admin', and a breadcrumb trail: 'Dashboard > Beranda > Tambah Data Tamu'.

**Gambar 1.8** Implementasi Tamu

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa nama tamu, kunjungan kepada, jumlah tamu dan keterangan serta terdapat tombol simpan, jika data di isi dengan benar maka dapat menyimpan data, jika salah satu kosong muncul notifikasi berupa tidak boleh kosong.

## 9. Implementasi Laporan Siswa Terdaftar

Implementasi laporan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data siswa terdaftar yang dapat dicetak berdasarkan priode, berikut adalah laporan pada Gambar 4.9 :



**Gambar 1.9** Implementasi Laporan Siswa Terdaftar

Berdasarkan gambar tersebut terdapat pilihan data periode berdasar tanggal awal dan tanggal akhir kemudian menekan tombol cetak untuk menampilkan hasil.

### 1.2.2 Implementasi Bagian Kepala Arama

Implementasi kepala asrama merupakan tampilan yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang dibangun dengan menampilkan informasi data siswa, kamar dan inventaris.

#### 1. Implementasi *Login*

Rancangan *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.10 :

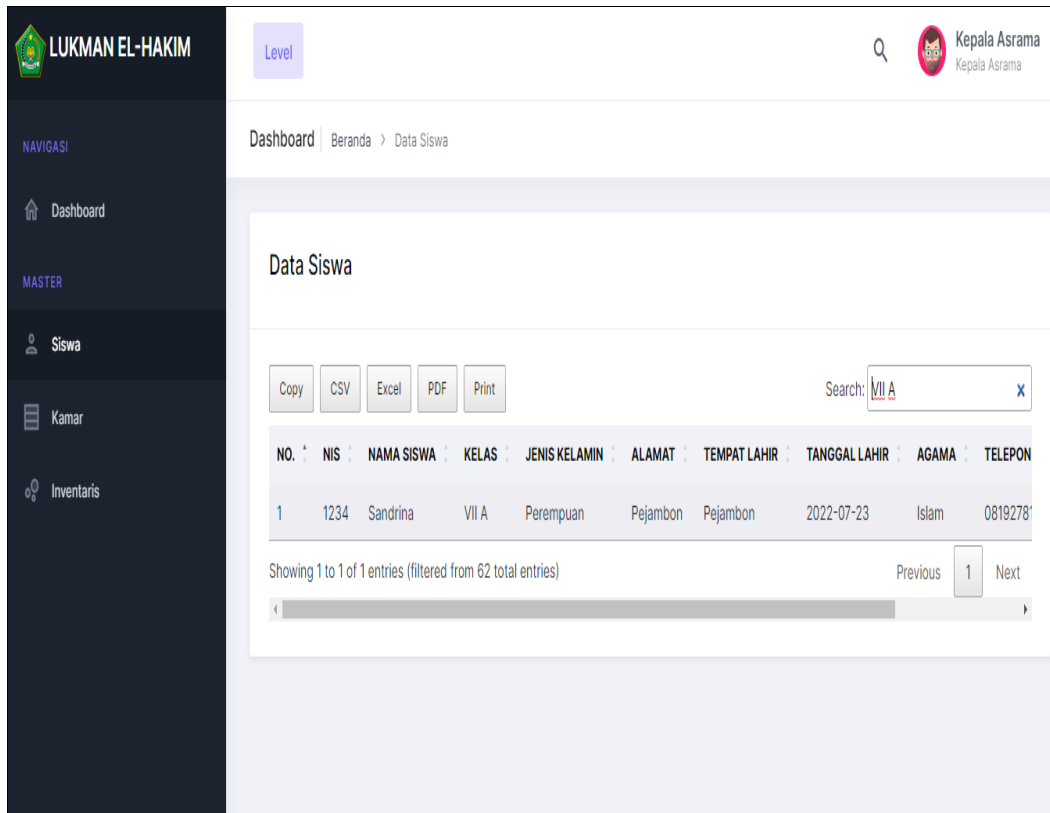


**Gambar 1.10** Implementasi *Form Login*

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa username dan password kemudian tombol masuk, jika username dan password terdaftar maka dapat ketampilan berikutnya, jika gagal kembali ketampilan *login*.

## 2. Implementasi Siswa

Implementasi siswa merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data, berikut adalah tampilan data siswa pada Gambar 4.11:



NO.	NIS	NAMA SISWA	KELAS	JENIS KELAMIN	ALAMAT	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	AGAMA	TELEPON
1	1234	Sandrina	VII A	Perempuan	Pejambon	Pejambon	2022-07-23	Islam	08192781

**Gambar 1.11** Implementasi Siswa

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa nama, kelas, jenis kelamin, alamat, tempat lahir, tanggal lahir, agama, telepon dan email.

## 3. Implementasi Data Kamar

Implementasi data kamar merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data berikut adalah tampilan data kamar pada Gambar 4.12:




NO.	NAMA KAMAR	JUMLAH TERSEDIA	KETERANGAN
1	Abu Bakar	2	-
2	Usman	3	-

**Gambar 1.12** Implementasi Data Kamar

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa nama kamar, jumlah siswa dan keterangan dari kamar siswa tersebut.

#### 4. Implementasi Data Inventaris

Implementasi data inventaris merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data, berikut adalah tampilan data inventaris pada Gambar 4.13 :

NO.	NAMA INVENTARIS	KATEGORI	JENIS	KETERANGAN	GAMBAR
1	Mobil	Transportasi	Kendaraan	2 Unit Mobil untuk keperluan asrama dan sekolah	

**Gambar 1.13** Implementasi Data Inventaris

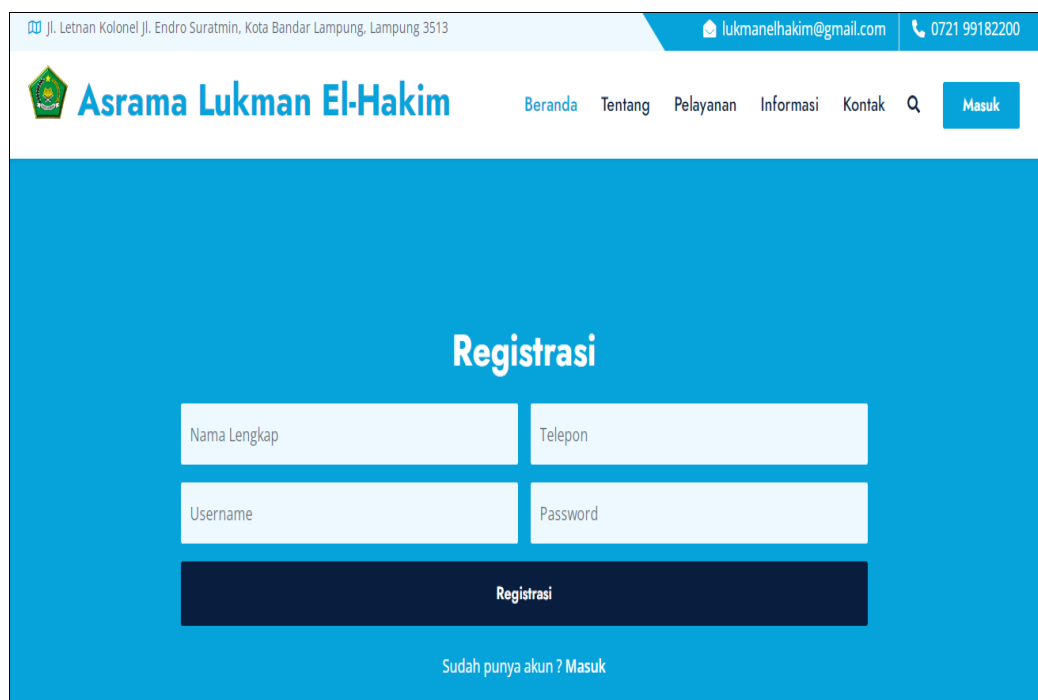
Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi data berupa nama inventaris, kategori, jenis, keterangan dan gambar.

### 1.2.3 Implementasi Bagian Siswa

Implementasi bagian Siswa merupakan tampilan yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang dibangun dengan melakukan registrasi dan permohonan kelas.

#### 1. Implementasi Registrasi

Rancangan registrasi merupakan tampilan untuk pendaftaran yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan registrasi pada Gambar 4.14 :



The screenshot shows a web browser window displaying the registration page for 'Asrama Lukman El-Hakim'. The browser's address bar shows the URL 'http://j1.letnan.kolonel.jl.endro.suratmin.kota.bandar.lampung.lampung3513'. The page header includes the organization's name, a navigation menu with links for 'Beranda', 'Tentang', 'Pelayanan', 'Informasi', and 'Kontak', and a 'Masuk' button. The main content area features the title 'Registrasi' in white text on a blue background. Below the title is a registration form with four input fields: 'Nama Lengkap', 'Telepon', 'Username', and 'Password'. A dark blue button labeled 'Registrasi' is positioned below the form. At the bottom of the form area, there is a link that says 'Sudah punya akun? Masuk'.

**Gambar 1.14** Implementasi Registrasi

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa nama lengkap, alamat, telepon hingga username dan password kemudian tombol registrasi, jika username dan password terdaftar maka dapat ketampilan berikutnya, jika gagal kembali ketampilan awal.

#### 2. Implementasi *Login*

Rancangan *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.15 :

The image shows a web browser window displaying the login page for 'Asrama Lukman El-Hakim'. The browser's address bar shows the URL 'http://j1.letnan.kolonel.j1.endro.suratmin.kota.bandar.lampung.lampung.3513'. The page header includes the organization's logo, name, and navigation links: 'Beranda', 'Tentang', 'Pelayanan', 'Informasi', 'Kontak', and a search icon. A 'Masuk' button is also present in the header. The main content area is titled 'Masuk Sistem' and features a login form with two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the fields is a dark blue 'Masuk' button. At the bottom of the form, there is a link that says 'Belum punya akun? Registrasi'.

**Gambar 1.15** Implementasi *Form Login*

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa username dan password kemudian tombol masuk, jika username dan password terdaftar maka dapat ketampilan berikutnya, jika gagal kembali ketampilan *login*.

### 3. Implementasi Data Pendaftaran

Implementasi data pendaftaran merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan dan menampilkan data hasil dari konfirmasi, berikut adalah tampilan data pendaftaran pada Gambar 4.16:

09 J. Letnan Kolonel J. Endro Suratmin, Kota Bandar Lampung, Lampung 3513

lukmanelhakim@gmail.com 0721 99182200

**Asrama Lukman El-Hakim**

Beranda Tentang Pelayanan Kontak User : Rifki Afndi

# Pendaftaran

Beranda > Pendaftaran

**PEMBERITAHUAN**

Anda belum melakukan pendaftaran, silahkan lakukan pendaftaran sesuai data diri anda!

SILAHKAN ISI DATA PENDAFTARAN SISWA

Nomor Induk Siswa

Nama Siswa

Kelas

Alamat

Tempat Lahir

Tanggal Lahir

Jenis Kelamin

Agama

Telepon

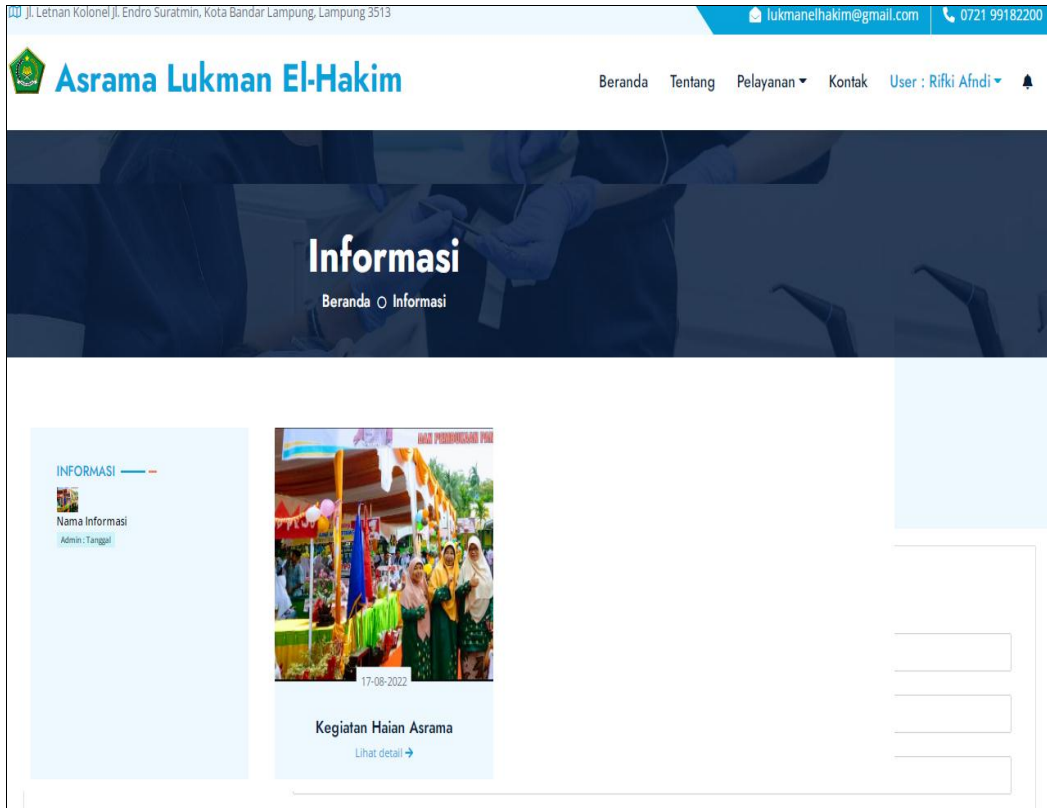
Email

**Gambar 1.16** Implementasi Data Pendaftaran

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa berupa nama, kelas, jenis kelamin, alamat, tempat lahir, tanggal lahir, agama, telepon dan email serta terdapat tombol simpan, jika data di isi dengan benar maka dapat menyimpan data, jika salah satu kosong muncul notifikasi berupa tidak boleh kosong.

#### 4. Implementasi Kegiatan

Implementasi data kegiatan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data, berikut adalah tampilan data kegiatan pada Gambar 4.17 :

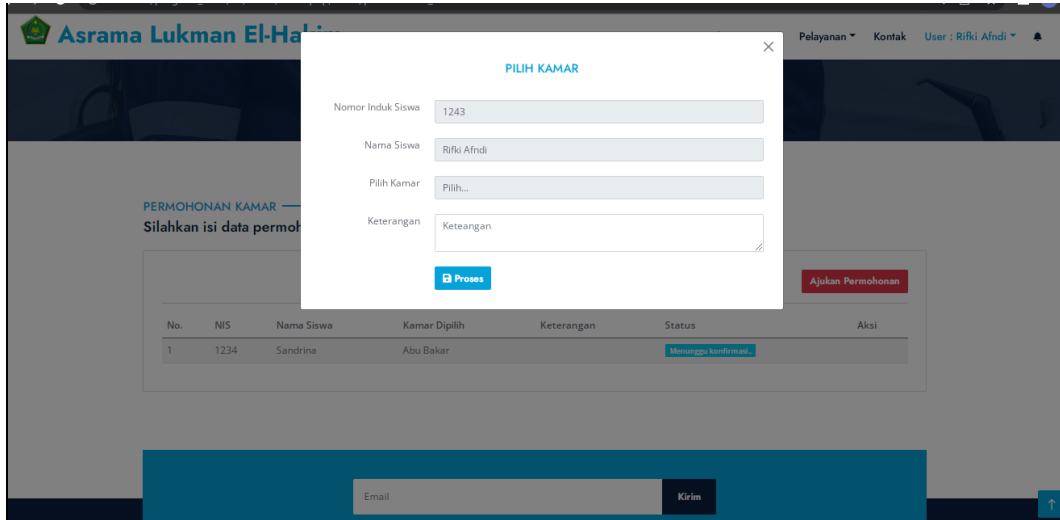


**Gambar 1.17** Implementasi Data Kegiatan

Berdasarkan gambar tersebut terdapat menampilkan data berupa nama kegiatan, tanggal, kategori, keterangan dan gambar.

#### 5. Implementasi Permohonan Kamar

Implementasi permohonan kamar merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data permohonan yang diajukan oleh siswa, berikut adalah permohonan kamar pada Gambar 4.18:

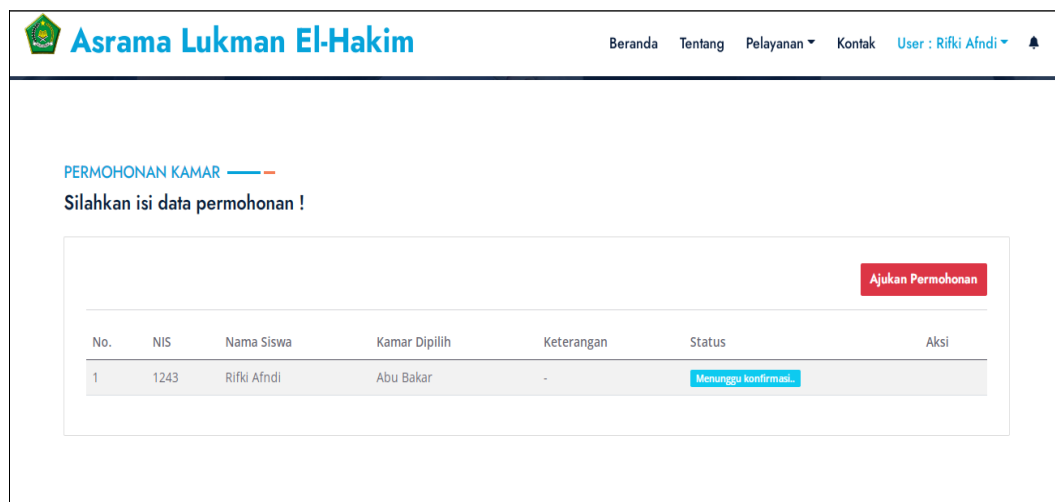


**Gambar 1.18** Implementasi Permohonan Kamar

Berdasarkan gambar tersebut menampilkan informasi nis, nama siswa, kamar dipilih, keterangan dan status terima atau tolak serta terdapat tombol simpan, jika data di isi dengan benar maka dapat menyimpan data, jika salah satu kosong muncul notifikasi berupa tidak boleh kosong.

#### 6. Implementasi Hasil Permohonan Kamar

Implementasi hasil permohonan kamar merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data permohonan yang telah diajukan oleh siswa, berikut adalah hasil permohonan kamar pada Gambar 4.19:



**Gambar 1.19** Implementasi Hasil Permohonan Kamar

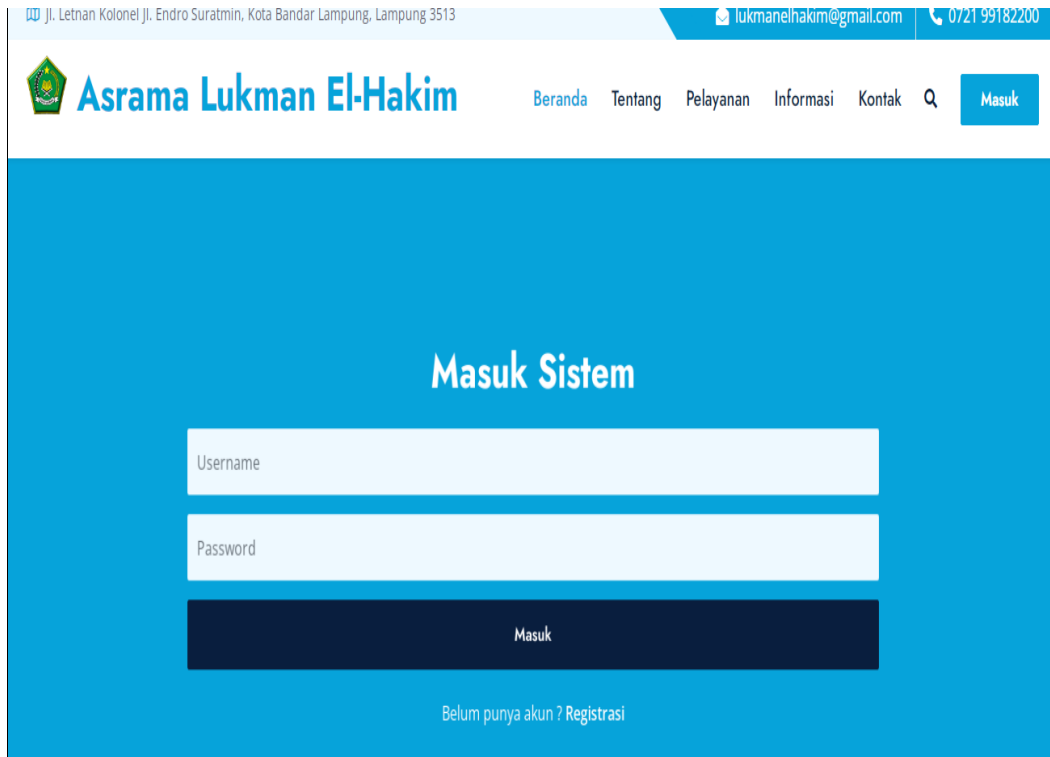
Berdasarkan gambar tersebut menampilkan informasi nis, nama siswa, kamar dipilih, keterangan dan status terima atau tolak.

#### 1.2.4 Implementasi Bagian Kepala Sekolah

Implementasi kepala sekolah merupakan tampilan yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang dibangun dengan menampilkan informasi data siswa, kamar dan inventaris.

##### 1. Implementasi *Login*

Rancangan *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.20 :



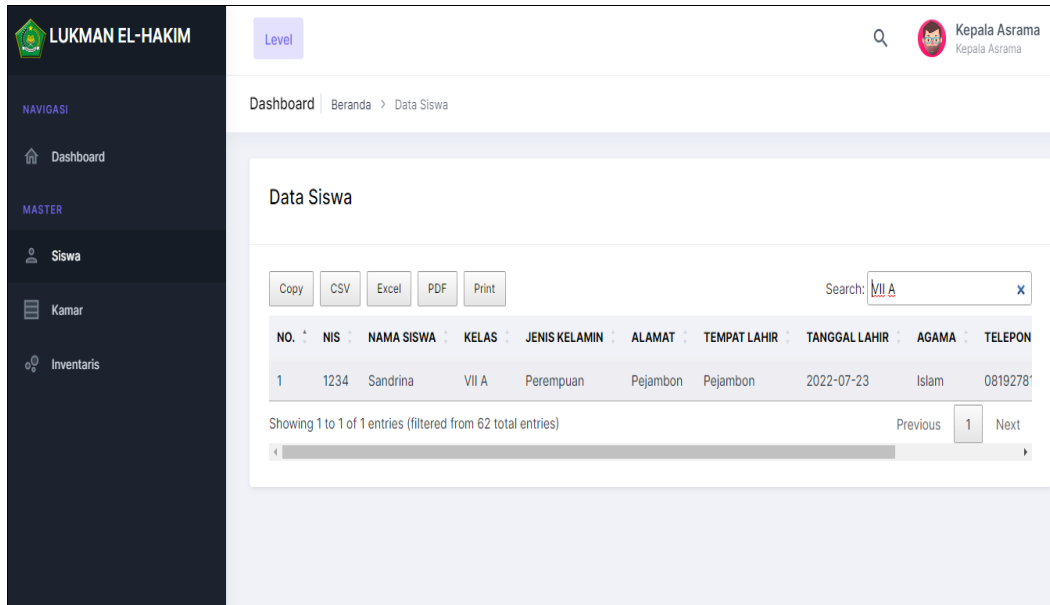
The image shows a web browser window displaying the login page for Asrama Lukman El-Hakim. The browser's address bar shows the URL 'http://www.asramalukmanelhakim.com'. The page header includes the school's logo and name, along with navigation links: 'Beranda', 'Tentang', 'Pelayanan', 'Informasi', and 'Kontak'. A search icon and a 'Masuk' button are also present in the header. The main content area is blue and features the title 'Masuk Sistem'. Below the title are two input fields for 'Username' and 'Password', followed by a dark blue 'Masuk' button. At the bottom of the page, there is a link 'Belum punya akun? Registrasi'.

**Gambar 1.20** Implementasi *Form Login*

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa username dan password kemudian tombol masuk, jika username dan password terdaftar maka dapat ketampilan berikutnya, jika gagal kembali ketampilan *login*.

##### 2. Implementasi Siswa

Implementasi siswa merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data, berikut adalah tampilan data siswa pada Gambar 4.21:

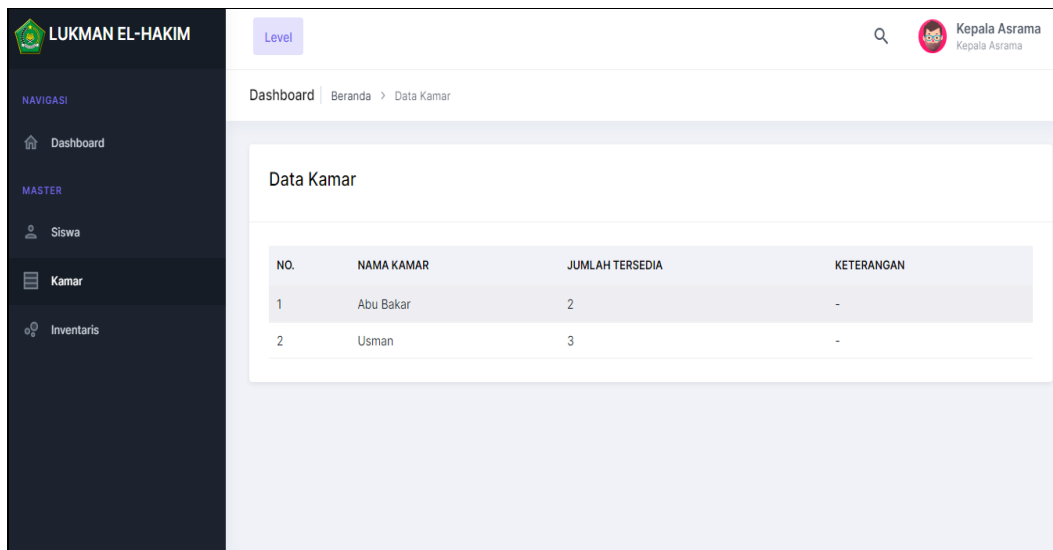


**Gambar 1.21** Implementasi Siswa

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa nama, kelas, jenis kelamin, alamat, tempat lahir, tanggal lahir, agama, telepon dan email.

### 3. Implementasi Data Kamar

Implementasi data kamar merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data berikut adalah tampilan data kamar pada Gambar 4.22:



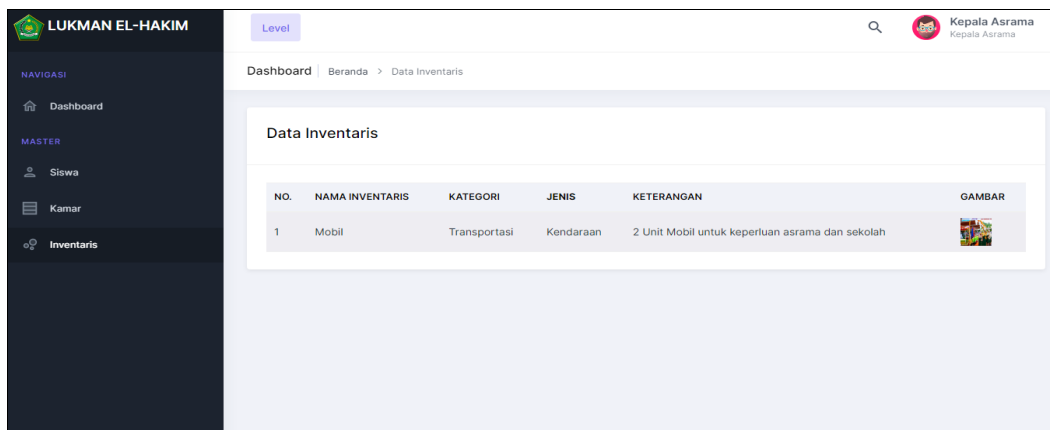
**Gambar 1.22** Implementasi Data Kamar




Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa nama kamar, jumlah siswa dan keterangan dari kamar siswa tersebut.

#### 4. Implementasi Data Inventaris

Implementasi data inventaris merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data, berikut adalah tampilan data inventaris pada Gambar 4.23 :



NO.	NAMA INVENTARIS	KATEGORI	JENIS	KETERANGAN	GAMBAR
1	Mobil	Transportasi	Kendaraan	2 Unit Mobil untuk keperluan asrama dan sekolah	

**Gambar 1.23** Implementasi Data Inventaris

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi data berupa nama inventaris, kategori, jenis, keterangan dan gambar.

### 1.2.5 Implementasi Bagian Orang Tua Siswa

Implementasi orang tua siswa merupakan tampilan yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang dibangun dengan menampilkan informasi kegiatan.

#### 1. Implementasi Kegiatan

Implementasi data kegiatan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data, berikut adalah tampilan data kegiatan pada Gambar 4.24 :



**Gambar 1.24** Implementasi Data Kegiatan

Berdasarkan gambar tersebut terdapat menampilkan data berupa nama kegiatan, tanggal, kategori, keterangan dan gambar.

### 1.3 Pengujian Sistem

Kelayakan sistem dilakukan setelah penulisan kode program. Kelayakan sistem dilakukan untuk memeriksa dan memastikan bahwa komponen-komponen telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian perlu dilakukan untuk mencari kesalahan-kesalahan atau kelemahan-kelemahan yang mungkin masih terjadi. Pengujian program dilakukan secara menyeluruh, pada pengujian program masing-masing program yang telah berjalan dengan benar dan baik bukan berarti program tersebut juga akan dapat berjalan dengan program lainnya dalam sistem dengan baik. Kumpulan dari semua program yang telah diintegrasikan perlu ditest kembali untuk melihat apakah suatu program dapat menerima input data dengan baik, dapat memprosesnya dengan baik dan dapat memberikan output kepada program yang lainnya. Secara spesifik ada beberapa kegiatan terhadap pengujian antara lain yaitu yaitu pengujian *black box testing*.

