

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL

PERNYATAAN ORISINILITAS PENELITIAN ii

HALAMAN PERSETUJUAN iii

HALAMAN PENGESAHAN iv

HALAMAN PERSEMBAHAN v

MOTTO vi

RIWAYAT HIDUP vii

PRAKATA viii

DAFTAR ISI x

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR TABEL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Masalah	1
1.2	Rumusan Masalah	3
1.3	Batasan Masalah.....	3
1.4	Tujuan Penelitian.....	3
1.5	Manfaat Penelitian.....	3
1.6	Sistematika Penulisan.....	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1	Sistem Pakar	5
2.1.1	Konsep Dasar Sistem Pakar	5
2.1.2	Bentuk Sistem Pakar	6
2.1.3	Ciri-ciri Sistem Pakar	7
2.1.4	Arsitektur Sistem Pakar	7

2.2	Metode Inferensi	8
2.3	Ikan Channa.....	10
2.4	Android.....	11
2.5	Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	12
2.5.1	Android Studio.....	12
2.5.2	Java	13
2.5.3	Adobe XD	13
2.6	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.6.1	Usecase Diagram	13
2.6.2	Activity Diagram	15
2.6.3	Class Diagram.....	15
2.7	Penelitian Terdahulu	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Waktu dan Tempat Penelitian	19
3.2	Alat Pendukung	19
3.2.1	Perangkat Keras	19
3.2.2	Perangkat Lunak	19
3.3	Tahap Penelitian.....	20
3.3.1	Tahap Perumusan Masalah	21
3.3.2	Tahap Pengumpulan Data	21
3.3.3	Tahap Perangan Sistem.....	21
3.3.3.1	Motor Inferensi.....	32
3.3.3.2	Studi Kasus Penelusuran Forward Chaining	34
3.3.3.3	Studi Kasus Penelusuran Backward Chaining	48

3.3.3.4 Usecase Diagram.....	49
3.3.3.5 Class Diagram.....	50
3.3.3.6 Activity Diagram.....	50
3.3.3.7 Rancangan Antarmuka	51
3.3.4 Tahap Pengembangan Sistem	58
3.3.5 Tahap Pengujian Sistem.....	58
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	59
4.1.1 Hasil dari Perancangan Sistem.....	59
4.1.1.1 Tampilan <i>Interface Splash Screen</i>	59
4.1.1.2 Tampilan <i>Interface Menu</i>	60
4.1.1.3 Tampilan <i>Interface Mulai Diagnosa</i>	60
4.1.1.4 Tampilan <i>Interface Hasil Diagnosa</i>	61
4.1.1.5 Tampilan <i>Interface Buku Manual</i>	61
4.1.1.6 Tampilan <i>Interface Riwayat</i>	62
4.1.1.7 Tampilan <i>Interface Bantuan</i>	62
4.1.2 Hasil Pengujian	63
4.1.2.1 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja Loading	63
4.1.2.2 Hasil Pengujian <i>Interface</i>	64
4.1.2.3 Hasil Pengujian Fungsi Menu	67
4.1.2.4 Hasil Pengujian Pakar	71
4.1.2.5 Hasil Presentasi Peluang	74
4.2 Pembahasan	75
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Simpulan.....	77