

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
MOTTO	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.3.1 Batasan Masalah.....	2
1.3.2 Tempat Penelitian.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 PT. Bukit Asam Tbk Pelabuhan Tarahan	5
2.2 Rekrutmen PT. Bukit Asam Tbk Pelabuhan Tarahan.....	5
2.3 Algoritma Sequential	6
2.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak Model Waterfall	7
2.5 Pemodelan Sistem	8
2.5.1 Unified Modelling Language (UML)	8
2.5.2 Use Case Diagram.....	9

2.5.3	Activity Diagram	10
2.6	Pengujian Perangkat Lunak	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		12
3.1	Metode Pengumpulan Data	12
3.1.1	Wawancara.....	12
3.1.2	Observasi	12
3.1.3	Studi Pustaka	12
3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	12
3.3	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	13
3.4	Analisa Algoritma Sequential	14
3.5	Perancangan	16
3.6	Pengujian Perangkat Lunak.....	16
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		17
4.1	Pengumpulan Data	17
4.1.1	Wawancara.....	17
4.1.2	Observasi.....	17
4.2	Pengembangan Perangkat Lunak	17
4.2.1	Analisis Kebutuhan perangkat Lunak.....	17
4.2.2	Desain	18
4.2.2.1	Tampilan Login	18
4.2.2.2	Tampilan Registrasi.....	19
4.2.2.3	Tampilan Reset Password.....	20
4.2.2.4	Tampilan Profile	21
4.2.2.5	Tampilan Lowongan.....	22
4.2.2.6	Tampilan Activity	23
4.2.3	Pengodean.....	24
4.2.4	Pengujian	25
4.3	Pengujian perangkat Lunak	25
4.3.1	Pengujian Menu Login.....	25
4.3.2	Pengujian Menu Register.....	26

4.3.3	Pengujian Menu Reset Password	26
4.3.4	Pengujian Menu Profile	27
4.3.5	Pengujian Menu Lowongan	27
4.3.6	Pengujian Menu Activity	28
4.4	Kelebihan Dan Kekurangan Sistem	28
4.4.1	Kelebihan Sistem	28
4.4.2	Kekurangan Sistem	29
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	30
5.1	Kesimpulan	30
5.2	Saran.....	30

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN