

INTISARI

MOBILE LEARNING EDUCATION UNTUK MENGATASI KEKERASAN SEKSUAL DI PERGURUAN TINGGI

BANDAR LAMPUNG

Oleh

Endang Astitin

endangastitin2@gmail.com

Akhir – akhir ini kekerasan seksual menjadi topik pembicaraan masyarakat Indonesia. Seperti survei yang telah dilakukan oleh Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, Riset dan Teknologi Bapak Nadiem Makarim yang telah mencatat sebanyak 77% dosen mengakui adanya kejadian kekerasan seksual di Kampus. Tetapi, ada sekitar 63% yang tidak berani untuk melaporkan kejadian tersebut karena takut dan trauma. Untuk meminimalisir bertambahnya kasus kekerasan seksual yang terjadi disuatu lingkungan perguruan tinggi maka muncul sebuah gagasan untuk membuat sebuah aplikasi untuk mengedukasi tentang kekerasan seksual atau pelecehan seksual serta pengguna juga dapat membuat pelaporan kekerasan atau pelecehan seksual yang terjadi di lingkungan perguruan tinggi.

Pada penelitian ini menggunakan teknik pemograman metode algoritma *Cosine Similarity* dengan NLP (*Natural Processing Language*). Serta untuk metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi pada penelitian ini yaitu model air terjun (*Waterfall*). Hasil yang diperoleh dalam penelitian ini adalah aplikasi “*tell me*” aplikasi edukasi serta aplikasi yang dapat membuat pelaporan kejadian kekerasan seksual dengan menggunakan metode *waterfall* serta pada sistem ini diterapkan algoritma *cosine similarity* untuk mempermudah pengguna dalam mendapatkan jawaban atau respon lebih cepat dari admin dengan adanya rekomendasi jawaban yang tertera pada menu *result* pengguna.

Kata Kunci: Kekerasan Seksual, Cosine Similarity, Waterfall

ABSTRACT
**MOBILE LEARNING EDUCATION TO SOLVE SEXUAL VIOLENCE IN
UNIVERSITIES IN BANDAR LAMPUNG**

By
Endang Astitin
endangastitin2@gmail.com

Lately, sexual violence has become a topic of discussion among Indonesian people. In a survey conducted by the Ministry of Education and Culture, Research and Technology, Mr Nadiem Makarim, published that 77% admitted to incidents of sexual violence on campus. However, about 63% did not report the incident because of fear and trauma. To minimize cases of sexual violence taking place in the university, we proposed an application to educate about sexual or sexual violence. Furthermore, the users can make reports of sexual harassment.

In this study, we used the programming technique of the Cosine Similarity algorithm method with NLP and the waterfall model as software development methods. The results of this research are an application called "tell me" as an educational media with an additional facility to report incidents to allow users to get recommendation answers or responses from the admin faster. **Keywords:** Sexual Violence, Cosine Similarity, Waterfall