

INTISARI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *E-VOTING* KEPENGURUSAN ORGANISASI SISWA INTRA SEKOLAH (OSIS) BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN METODE *SCRUM* PADA SMK 2 MEI BANDAR LAMPUNG

Oleh

Cahyani Aprilia

Cafri14@gmail.com

Dalam dunia pendidikan, teknologi memegang peran yang sangat penting dalam menunjang proses belajar mengajar dan kegiatan sekolah, namun tidak semua proses kegiatan sekolah terakomodir dengan perkembangan teknologi. Selama ini masih banyak proses pemilihan Kepengurusan OSIS yang masih dilakukan secara manual, sehingga kurang efektif dan efisien.

Dengan adanya *e-voting* berbasis *web* dapat memudahkan pengguna dalam melakukan pemilihan, mempermudah proses perhitungan suara serta memperoleh hasil pemilihan secara cepat dan akurat, karena semua proses telah terkomputerisasi.

Metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan rancangan sistem *e-voting* ini adalah menggunakan teknik pengumpulan data dengan melakukan observasi, wawancara dan studi pustaka, sedangkan metode pengembangan sistem menggunakan metode *SCRUM*. Sistem ini diharapkan mampu mengurangi permasalahan pada pemilihan secara manual.

Kata Kunci : OSIS, *E-Voting*, *SCRUM*.

ABSTRACT

***THE DESIGN OF E-VOTING INFORMATION SYSTEM
MANAGEMENT OF INTRA-SCHOOL STUDENT ORGANIZATIONS (OSIS)
WEB-BASED USING THE SCRUM METHOD
AT SMK 2 MEI BANDAR LAMPUNG***

By

Cahyani Aprilia

Cafri14@gmail.com

In the world of education, technology plays a very important role in supporting the teaching and learning process and school activities, but not all processes of school activities are accommodated by technological developments. So far, the process of selecting OSIS management is still mostly done manually, so it less effective and efficient.

The existence of web-based e-voting can make it easier for users to vote, simplify the vote counting process and obtain election results quickly and accurately, because all processes are computerized.

The research method used in the design of this e-voting system is to use data collection techniques by conducting observations, interviews, and literature studies, while the system development method uses the SCRUM method. This system is expected to reduce problems in manual selection.

Keywords : OSIS, E-Voting, SCRUM.