

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dapat menjadi alat yang sekarang banyak digunakan oleh manusia. Kondusif untuk melaksanakan kegiatan dan memecahkan masalah yang dihadapi. Dan dengan berkembangnya teknologi, terbukti menjadi salah satu media informasi yang efektif dan efisien untuk penyebaran informasi yang dapat diakses oleh siapa saja, kapan saja, dimana saja. Perkembangan teknologi informasi menjadi hal yang penting saat ini, terutama pada pemilihan kepengurusan OSIS di sekolah.

Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) merupakan wadah untuk para siswa agar dapat mengembangkan dan menumbuhkan sikap organisasi yang positif di lingkungan sekolah. Pentingnya OSIS di sekolah ialah ketika pada pelaksanaan kegiatan sekolah yang relevan dengan siswa. Kepengurusan OSIS terdiri dari ketua, wakil ketua, wakil ketua II, sekretaris dan bendahara.

E-voting ialah pemungutan suara elektornik yang merupakan suatu sistem pemilihan di mana data direkam, disimpan, dan diproses dalam bentuk pesan digital. Dengan kata lain, *e-voting* merupakan pemungutan suara yang proses pelaksanaannya mulai dari pendaftaran pemilih, pelaksanaan pemilihan, perhitungan suara dan pengiriman hasil suara dilaksanakan secara elektronik.

Akan tetapi dengan kemajuan teknologi dan informasi yang terus berkembang, sebagian besar pemungutan suara masih dilakukan secara manual, sehingga kurang efisien dan efektif. Dan sebagian besar proses pemilihan kepengurusan OSIS masih konvensional, sehingga dianggap kurang efektif seiring dengan berkembangnya teknologi.

SMK 2 Mei merupakan sekolah swasta yang terletak di Kota Bandar Lampung, Provinsi Lampung. Dalam pemilihan kepengurusan OSIS SMK 2 Mei Bandar Lampung terdapat kriteria penyeleksian calon kepengurusan yang dapat dilihat

dari dokumen yang dikumpulkan saat melakukan pendaftaran yaitu berupa nilai akhir, kartu pelajar, pas foto, berkas pendukung dan visi misi. Terdapat 785 siswa siswi aktif pada SMK 2 Mei Bandar Lampung, dan untuk penerimaan calon kandidat ketua OSIS dipilih sebanyak 3 orang, dimana calon ketua OSIS akan dipilih oleh seluruh siswa/i, kemudian untuk pemilihan sekretaris dan bendahara akan dipilih oleh ketua OSIS yang telah terpilih.

Namun sistem yang berjalan pada pemilihan kepengurusan OSIS di SMK 2 Mei Bandar Lampung tersebut masih menggunakan cara konvensional yang mana sistem pemilihan secara konvensional tersebut kurang akurat dan efisien. Selain itu, pada saat kegiatan sekolah dilakukan dirumah sejak pandemi mengakibatkan pemilihan kepengurusan OSIS SMK 2 Mei Bandar Lampung tidak berjalan.

Untuk mengatasi hal tersebut maka dibangun sebuah sistem berbasis *web* untuk melakukan pemilihan kepengurusan OSIS yang diharapkan mampu menghasilkan *voting* yang akurat, yang dapat dilakukan dimanapun serta membangun sistem yang berisikan kegiatan sekolah yang diadakan oleh OSIS SMK 2 Mei Bandar Lampung yang kemudian dijadikan bahan penulisan skripsi dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi *E-Voting* Kepengurusan Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) Berbasis *Web* Menggunakan Metode *SCRUM* Pada SMK 2 Mei Bandar Lampung”**.

1.2 Ruang Lingkup Penelitian

Dari latar belakang permasalahan diatas, ruang lingkup penelitian ini ialah :

1. Proses pendaftaran kepengurusan OSIS SMK 2 Mei Bandar Lampung dilakukan melalui *website*.
2. Proses pemilihan kepengurusan OSIS diadakan secara online serta menghasilkan laporan pemenang pemilihan.
3. Siswa dapat melihat kegiatan sekolah melalui *web*.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem pendaftaran calon kepengurusan OSIS dan kegiatan sekolah yang diadakan oleh OSIS SMK 2 Mei Bandar Lampung berbasis *web*?
2. Bagaimana menerapkan sistem *e-voting* kepengurusan OSIS serta laporan hasil *e-voting* berbasis *web*?

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem pendaftaran kepengurusan OSIS SMK 2 Mei Bandar Lampung melalui *website*.
2. Merancang dan membangun sistem *e-voting* kepengurusan OSIS berbasis *web* yang kemudian akan tampil hasil *e-voting* tersebut.
3. Memanfaatkan teknologi internet untuk melihat kegiatan sekolah melalui *web*.

1.5 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat melakukan sistem perhitungan suara pada pemilihan kepengurusan OSIS SMK 2 Mei Bandar Lampung secara akurat.
2. Dapat melihat jumlah pemilih yang berpartisipasi dalam pemilihan.
3. Dapat melihat informasi kegiatan di sekolah melalui *website*.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini, terdapat latar belakang, ruang lingkup, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini, memuat tentang teori-teori yang mendukung penelitian yang akan dilakukan oleh penulis/peneliti.

BAB III Metodologi Penelitian

Bab ini, berisi tentang metode-metode pendekatan penyelesaian masalah yang dinyatakan dalam perumusan masalah pada penelitian yang dilakukan.

BAB IV Implementasi dan Hasil

Bab ini, berisi tentang pemaparan hasil, implementasi, analisis dan pembahasan penelitian. Hasil dan implementasi dapat berupa gambar alat/program dan aplikasinya.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Bab ini, berisi tentang kesimpulan dan saran yang merupakan hasil pembahasan pada permasalahan yang ada.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN