

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan oleh penulis adalah metode deskriptif atau dikenal dengan metode survei. Metode deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status sekelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran, ataupun suatu peristiwa pada masa sekarang.

3.1.1 Metodologi Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian untuk mendapatkan data dan informasi, maka metode yang digunakan dalam proses pengumpulan data yang dilakukan sebagai berikut :

1. Studi Lapangan

Studi lapangan adalah aktivitas peninjauan yang dilakukan secara langsung untuk memperoleh data-data yang diperlukan dalam pengembangan sistem. Adapun metode lapangan yang digunakan adalah :

- a. Observasi

Peneliti melakukan observasi atau pengamatan langsung pada SMK 2 Mei Bandar Lampung.

- b. Wawancara

Melakukan tanya jawab secara langsung untuk mendapatkan data dari pengurus kesiswaan yang dapat dipercaya sebagai masukan untuk melengkapi penelitian ini.

2. Studi Pustaka

Penelitian ini ditunjang oleh beberapa buku-buku dan jurnal yang berisi teori-teori yang berhubungan dengan rancangan sistem *e-voting*.

3.1.2 Metode Pengembangan Sistem

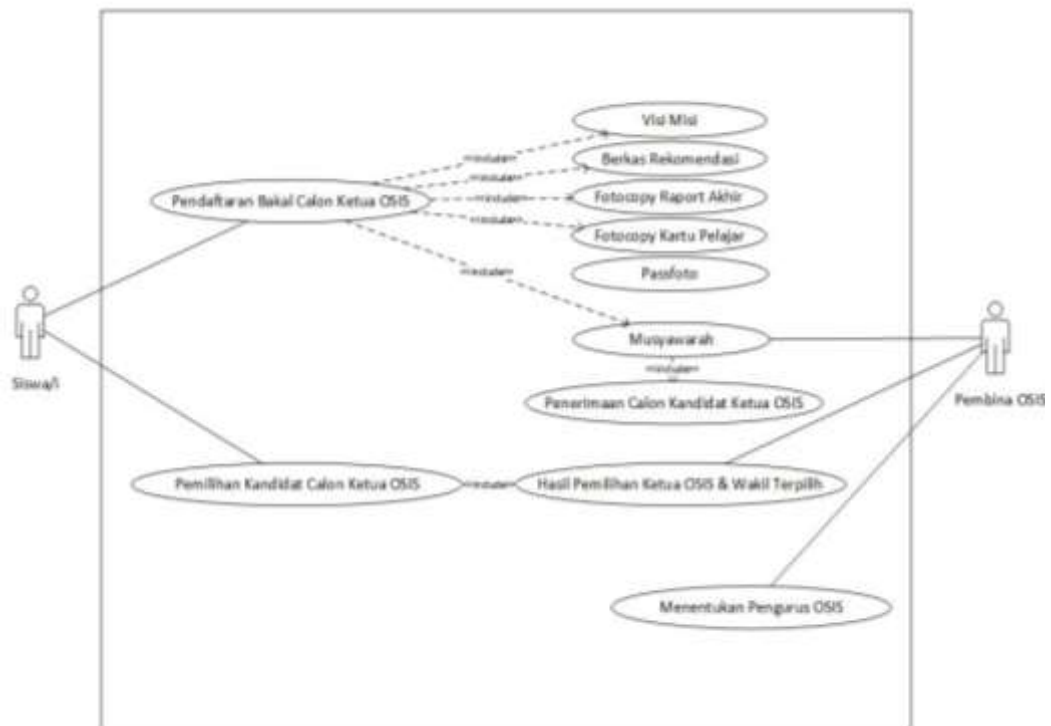
Pengembangan sistem dalam rancang bangun sistem informasi *E-Voting* Kepengurusan Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) SMK 2 Mei Bandar Lampung ini menggunakan metode *SCRUM* yang mempunyai sifat yang fleksibel untuk mengembangkan sebuah sistem *e-voting* dan didukung dengan pendampingan, permasalahan pada pelaporan rincian yang akan berjalan lebih optimal dan efektif. Metode *SCRUM* tidak mengharuskan banyak dokumentasi, karena *SCRUM Team* dan *product owner* mulai dengan menuliskan segala sesuatu yang bisa mereka selesaikan dengan mudah. Hal ini biasanya sudah cukup untuk *sprint* yang pertama. *product backlog* kemudian dibiarkan berkembang sesuai kebutuhan produk.

Tahapan pertama dalam pengembangan sistem ini adalah *pregame* yang dilakukan *product owner* untuk menentukan *Product Backlog* yang sesuai dengan kebutuhan sistem yang bersifat fungsional dan nonfungsional. Fitur-fitur yang akan dikembangkan yaitu pendaftaran calon kepengurusan OSIS, pemilihan kepengurusan OSIS, kegiatan sekolah yang diadakan oleh OSIS. Selanjutnya tahapan *game* terdapat *sprint*, pembagian waktu penyelesaian proyek dari *product backlog*. Setiap *sprint* memiliki definisi mengenai apa yang akan dikembangkan, sebuah disain dan perencanaan yang fleksibel, pekerjaan yang akan dilakukan dan hasil dari produk. Tahapan terakhir adalah tahapan *postgame* terdapat testing untuk melakukan validasi dan verifikasi pada sistem yang akan di *release*. Jika terdapat perubahan atas suatu fungsi maka akan dimasukkan ke dalam *backlog* tambahan untuk dilakukan *sprint* selanjutnya, dan jika tidak ada perubahan produk tersebut akan di *release*.

3.2 Analisa Sistem yang Berjalan

Analisa sistem yang dilakukan untuk mengetahui kebutuhan pada Pemilihan Kepengurusan OSIS SMK 2 Mei Bandar Lampung terhadap sistem yang dibuat. Hal ini dilakukan agar sistem yang dibuat sesuai dengan kebutuhan. Berikut

tampilan *use case diagram* analisa sistem yang berjalan pada pemilihan Kepengurus OSIS SMK 2 Mei Bandar Lampung.



Gambar 3.1 *Use Case Diagram* yang Berjalan

Deskripsi gambaran *use case diagram* :

1. Siswa/i melakukan pendaftaran bakal calon ketua OSIS
2. Pembina OSIS melakukan musyawarah mufakat untuk penerimaan calon ketua OSIS dan penentuan pengurus OSIS
3. Siswa/i melihat pengumuman calon ketua OSIS terpilih dan pengurus OSIS yang telah ditentukan
4. Siswa/i melakukan pemilihan kandidat calon ketua OSIS

3.2.1 Analisa Kelemahan Sistem yang Berjalan

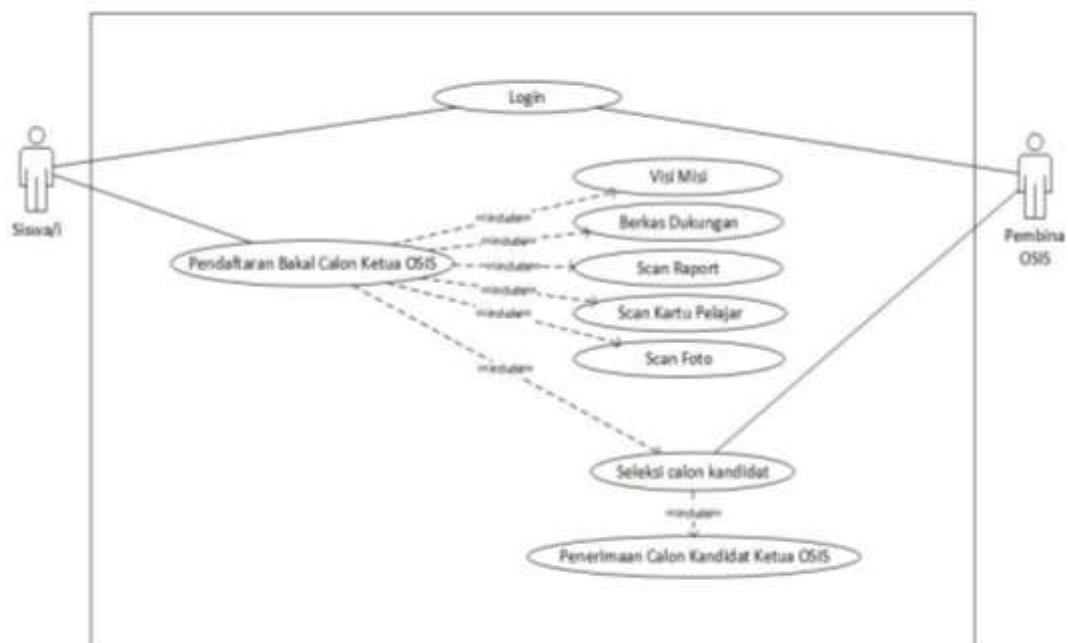
Sistem pemilihan kepengurusan OSIS masih menggunakan cara yang konvensional, sehingga cara ini dapat memakan waktu yang cukup lama.

3.3 Gambaran Umum Sistem yang Diajukan

Perancangan dan pengembangan sistem pemilihan kepengurusan OSIS ini guna untuk mempermudah dalam melakukan pemilihan, sehingga pemilihan dapat dilakukan dimana saja. Dalam perancangan sistem yang diajukan ini rancangan proses digambarkan dengan menggunakan diagram *UML (Unified Modelling Language)* yaitu *usecase diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*. Berikut tampilan rancangan proses diagram *UML (Unified Modelling Language)* sistem yang diajukan untuk SMK 2 Mei Bandar Lampung.

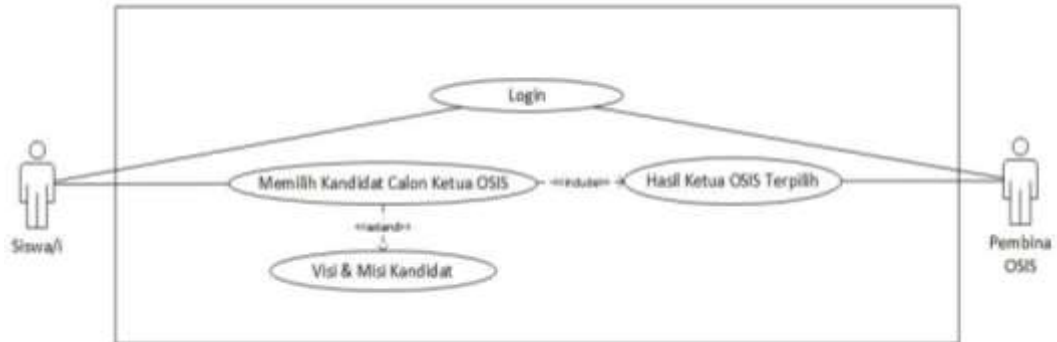
3.3.1 Use Case Diagram yang Diusulkan

1. Pendaftaran dan Penerimaan Calon Kandidat Ketua Ketua OSIS



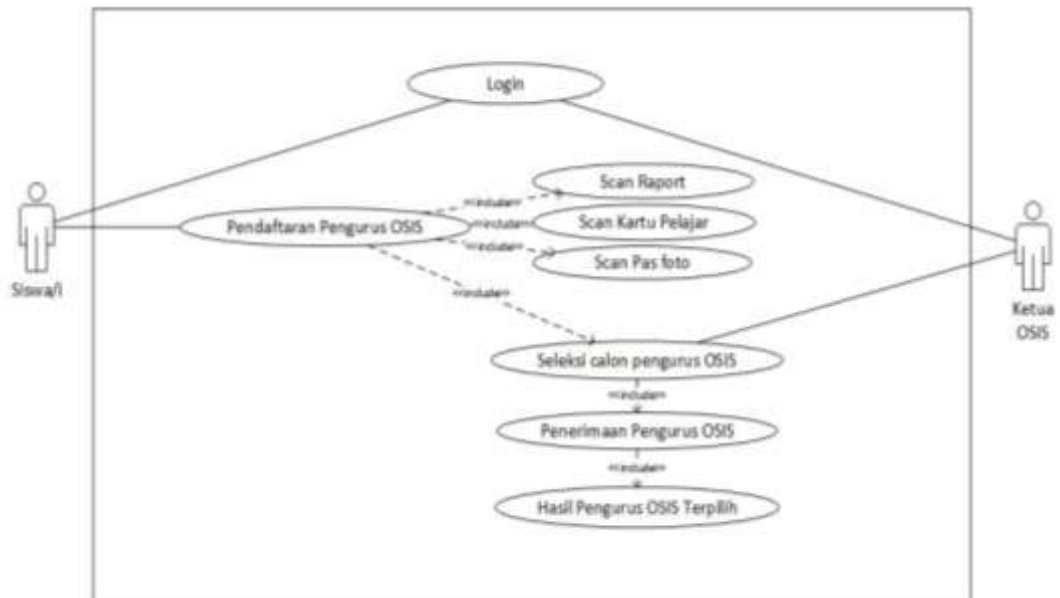
Gambar 3.2 Use Case Diagram Pendaftaran dan Penerimaan Calon Kandidat Ketua Ketua OSIS

2. Pemilihan Raya Ketua OSIS



Gambar 3.3 Use Case Diagram Pemilihan Raya Ketua OSIS

3. Pendaftaran dan Penerimaan Pengurus OSIS



Gambar 3.4 Use Case Diagram Pendaftaran dan Penerimaan Pengurus OSIS

Definisi aktor, definisi *use case* pada sistem yang diusulkan sebagai berikut :

a) Definisi aktor

Deskripsi pendefinisian aktor pada sistem yang diusulkan terdapat pada Tabel 3.1

Tabel 3.1 Deskripsi Pendefinisian Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	Siswa/i	Orang yang melakukan pendaftaran untuk menjadi calon kepengurusan OSIS serta melakukan hak pilih untuk pemilihan calon ketua OSIS.
2	Pembina OSIS	Orang yang bertugas menyeleksi untuk penerimaan calon kandidat ketua OSIS.
3	Ketua OSIS	Orang yang melakukan penyeleksian untuk pemilihan pengurus OSIS.
4	Sekretaris	Orang yang bertugas membuat pengumuman mengenai acara yang diadakan di sekolah serta bertugas untuk membuat pengumuman OSIS agar dapat dilihat para siswa/i.

b) Definisi *Use Case*

Deskripsi pendefinisian *use case* sistem *e-voting* kepengurusan OSIS pada SMK 2 Mei Bandar Lampung yang diusulkan terdapat pada Tabel 3.2

Tabel 3.2 Deskripsi Pendefinisian *Use Case*

No	Use Case	Aktor	Deskripsi
1	Login	1. Siswa/i 2. Pembina OSIS 3. Ketua OSIS 4. Sekretaris	Dapat melakukan <i>login</i> dengan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> .
2	Pendaftaran Bakal Calon Ketua OSIS	Siswa/i	Proses pendaftaran dengan mengirimkan berkas-berkas persyaratan yang telah

			ditentukan oleh Pembina OSIS untuk menjadi calon kandidat ketua OSIS.
3	Penerimaan Calon Kandidat Ketua OSIS	Pembina OSIS	Proses dimana dilakukannya penyeleksian data untuk menentukan calon kandidat ketua OSIS.
4	Memilih Kandidat Ketua OSIS	Siswa/i	Proses dimana siswa/i dapat menentukan hak pilihnya untuk memilih calon ketua OSIS.
5	Visi Misi Kandidat	Siswa/i	Saat melakukan pemilihan siswa/i dapat melihat visi dan misi dari para kandidat.
6	Hasil Ketua OSIS Terpilih	Siswa/i	Melihat hasil pemenang dari pemilihan ketua OSIS melalui pengumuman OSIS.
7	Pendaftaran Pengurus OSIS	Siswa/i	Proses pendaftaran dengan mengirimkan berkas-berkas persyaratan yang telah ditentukan oleh ketua OSIS untuk menjadi pengurus OSIS.
8	Penerimaan Pengurus OSIS	Ketua OSIS	Proses dimana dilakukannya penyeleksian data untuk menentukan pengurus OSIS yang akan bekerjasama oleh ketua OSIS.
9	Hasil Pengurus OSIS Terpilih	Siswa/i	Melihat hasil penerimaan pengurus OSIS yang terpilih.
10	Melihat Program Kegiatan Sekolah	Siswa/i	Proses dimana siswa/i dapat melihat kegiatan-kegiatan sekolah pada sebuah <i>web</i> .

c) Skenario *Use Case*

Skenario jalannya masing-masing *use case* yang sudah didefinisikan adalah sebagai berikut :

1. Skenario *Use Case Login*

Nama *Use Case* : Login

Aktor : Siswa/i, pembina OSIS, ketua OSIS, sekretaris

Tabel 3.3 Skenario *Use Case Login*

Siswa/i, pembina OSIS, ketua OSIS, sekretaris	Sistem
Membuka web <i>e-voting</i>	
	Menampilkan menu <i>login</i>
Melakukan <i>login</i> dengan mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>	
	Memproses data <i>login</i> , jika data benar maka akan menampilkan halaman utama, jika data salah maka pengguna akan di minta <i>login</i> kembali

2. Skenario Pendaftaran Bakal Calon Ketua OSIS

Nama *Use Case* : Pendaftaran Bakal Calon Ketua OSIS

Aktor : Siswa/i

Tabel 3.4 Skenario *Use Case* Pendaftaran Bakal Calon Ketua OSIS

Siswa/i	Sistem
Klik menu pengajuan ketua OSIS	
	Menampilkan form pendaftaran
Mengisi form	
	Memverifikasi data

3. Skenario Penerimaan Calon Kandidat Ketua OSIS

Nama *Use Case* : Penerimaan Calon Kandidat Ketua OSIS

Aktor : Pembina OSIS

Tabel 3.5 Skenario *Use Case* Penerimaan Calon Kandidat Ketua OSIS

Pembina OSIS	Sistem
Klik menu pengajuan ketua OSIS pada <i>web</i> pembina	
	Menampilkan data pengajuan ketua OSIS
Menyeleksi data untuk menentukan penerimaan calon kandidat ketua OSIS	
	Penyeleksian data berhasil

4. Skenario Pemilihan Kandidat Calon Ketua OSIS

Nama *Use Case* : Pemilihan Kandidat Calon Ketua OSIS

Aktor : Siswa/i

Tabel 3.6 Skenario *Use Case* Pemilihan Kandidat Calon Ketua OSIS

Siswa/i	Sistem
Klik menu pemilihan raya	
	Menampilkan halaman <i>voting</i> ketua OSIS
Melakukan pemilihan kandidat	
	Pemilihan selesai

5. Skenario Hasil Ketua OSIS Terpilih

Nama *Use Case* : Hasil Ketua OSIS Terpilih

Aktor : Siswa/i

Tabel 3.7 Skenario *Use Case* Hasil Ketua OSIS Terpilih

Siswa/i, kepala sekolah	Sistem
Membuka pengumuman OSIS pada <i>web</i>	
	Menampilkan hasil pemenang ketua OSIS

6. Skenario Pendaftaran Pengurus OSIS

Nama *Use Case* : Pendaftaran Pengurus OSIS

Aktor : Siswa/i

Tabel 3.8 Skenario *Use Case* Pendaftaran Pengurus OSIS

Siswa/i	Sistem
Klik menu pengajuan kepengurusan OSIS	
	Menampilkan form pendaftaran
Mengisi form	
	Memverifikasi data

7. Skenario Penerimaan Pengurus OSIS

Nama *Use Case* : Penerimaan Pengurus OSIS

Aktor : Ketua OSIS

Tabel 3.9 Skenario *Use Case* Penerimaan Pengurus OSIS

Ketua OSIS	Sistem
Klik menu pengajuan kepengurusan OSIS pada <i>web</i> ketua OSIS	
	Menampilkan data pengajuan kepengurusan OSIS
Menyeleksi data untuk menentukan penerimaan pengurus OSIS	
	Penyeleksian data berhasil

8. Skenario Hasil Kepengurusan OSIS Terpilih

Nama *Use Case* : Hasil Kepengurusan OSIS Terpilih

Aktor : Siswa/i

Tabel 3.10 Skenario *Use Case* Hasil Kepengurusan OSIS Terpilih

Siswa/i	Sistem
Membuka pengumuman OSIS pada <i>web</i>	
	Menampilkan hasil pengurus OSIS Terpilih

9. Skenario Melihat Program Kegiatan Sekolah

Nama *Use Case* : Melihat Program Kegiatan Sekolah

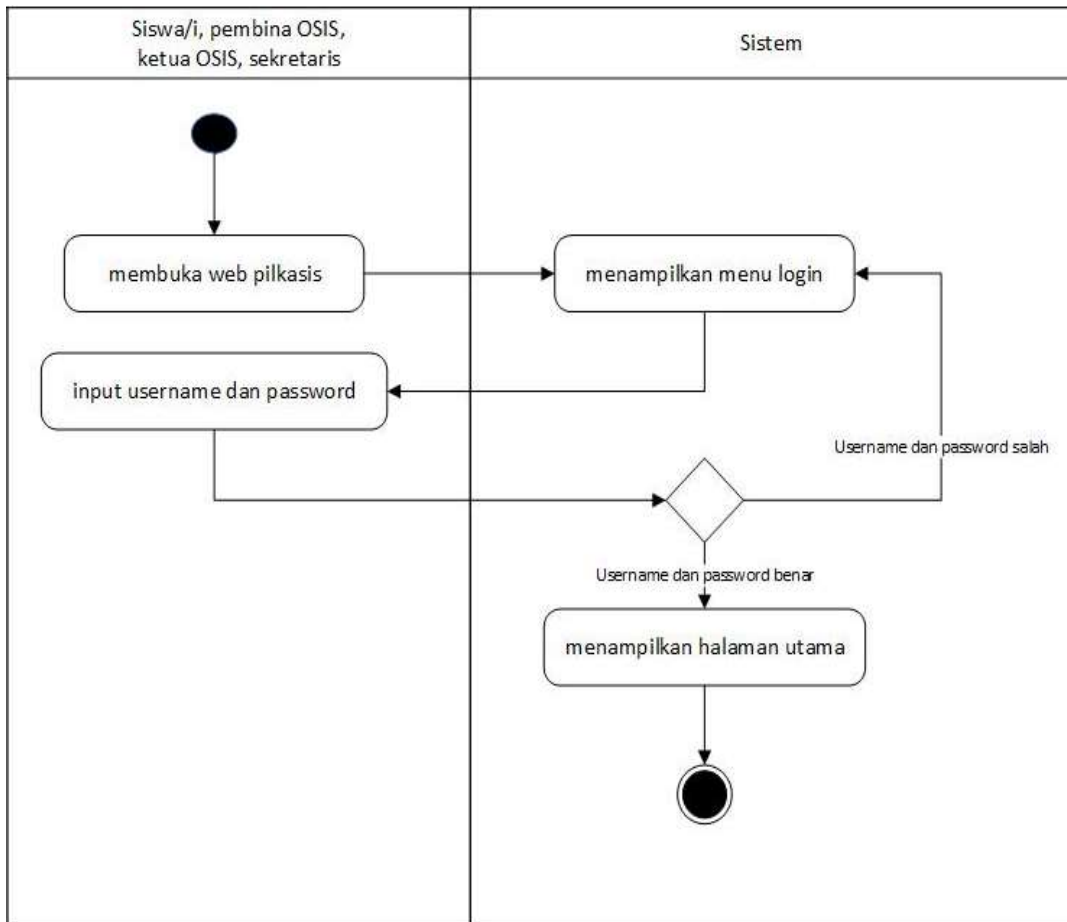
Aktor : Siswa/i

Tabel 3.11 Skenario *Use Case* Melihat Program Kegiatan Sekolah

Siswa/i	Sistem
Membuka menu informasi <i>event</i>	
	Menampilkan program kegiatan sekolah

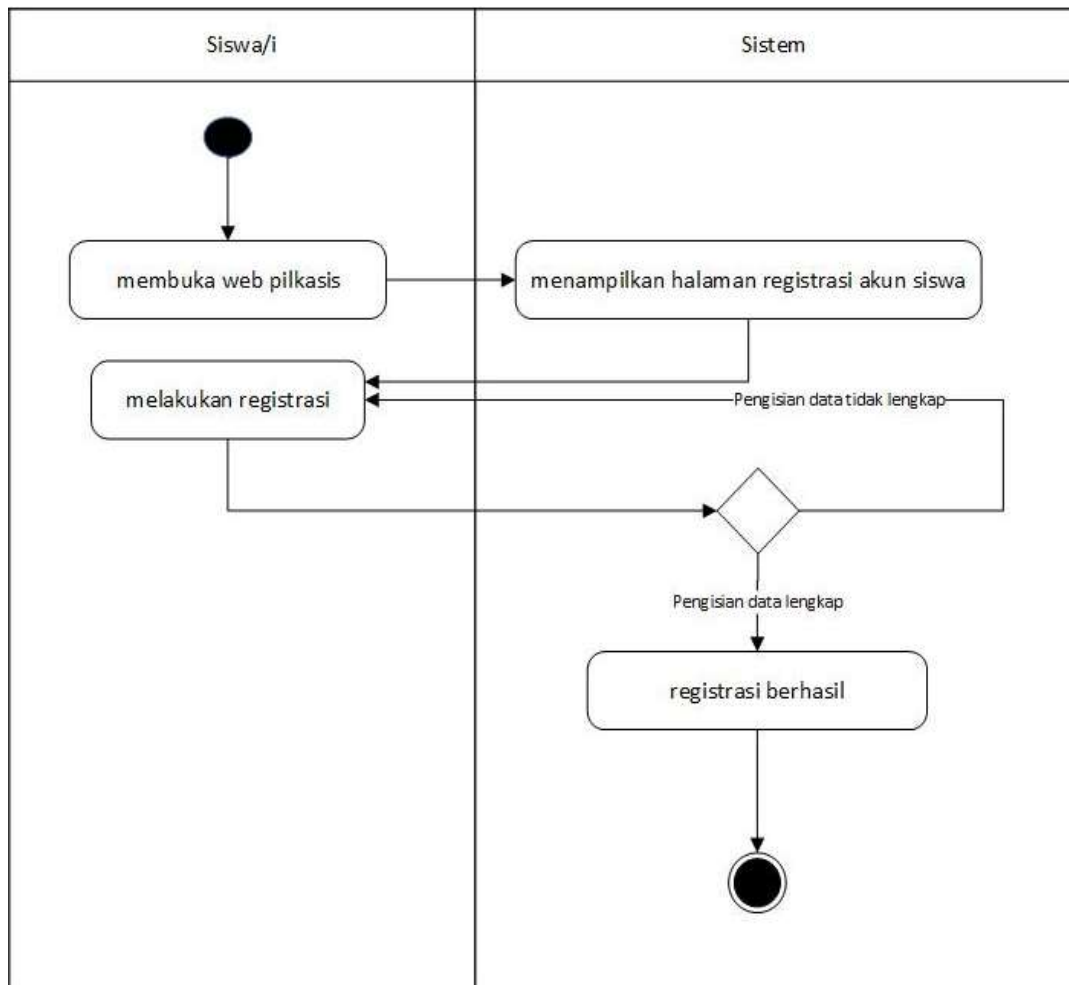
3.3.2 Activity Diagram yang Diusulkan

1. Activity Diagram Login



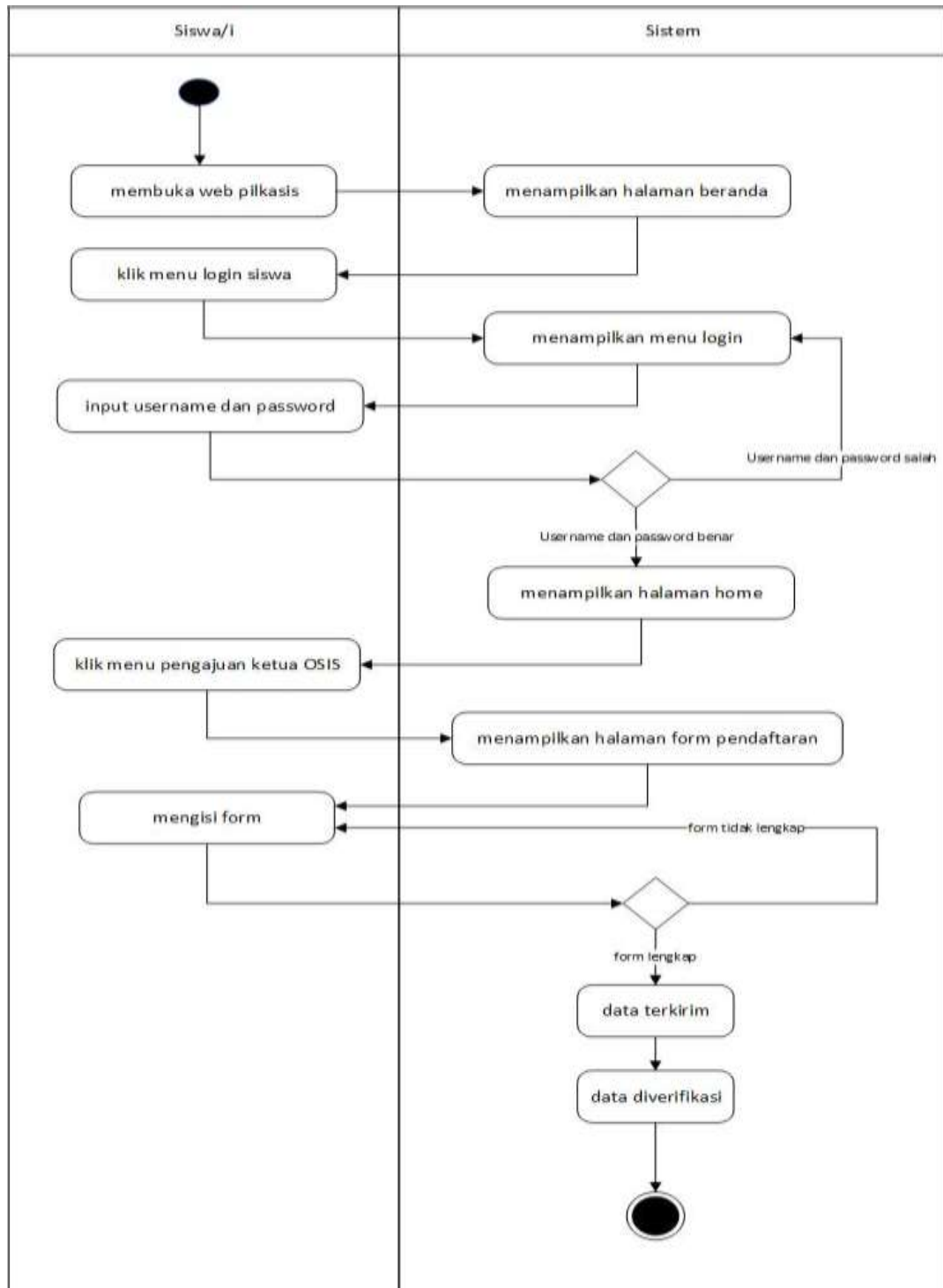
Gambar 3.5 Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Registrasi Akun Siswa



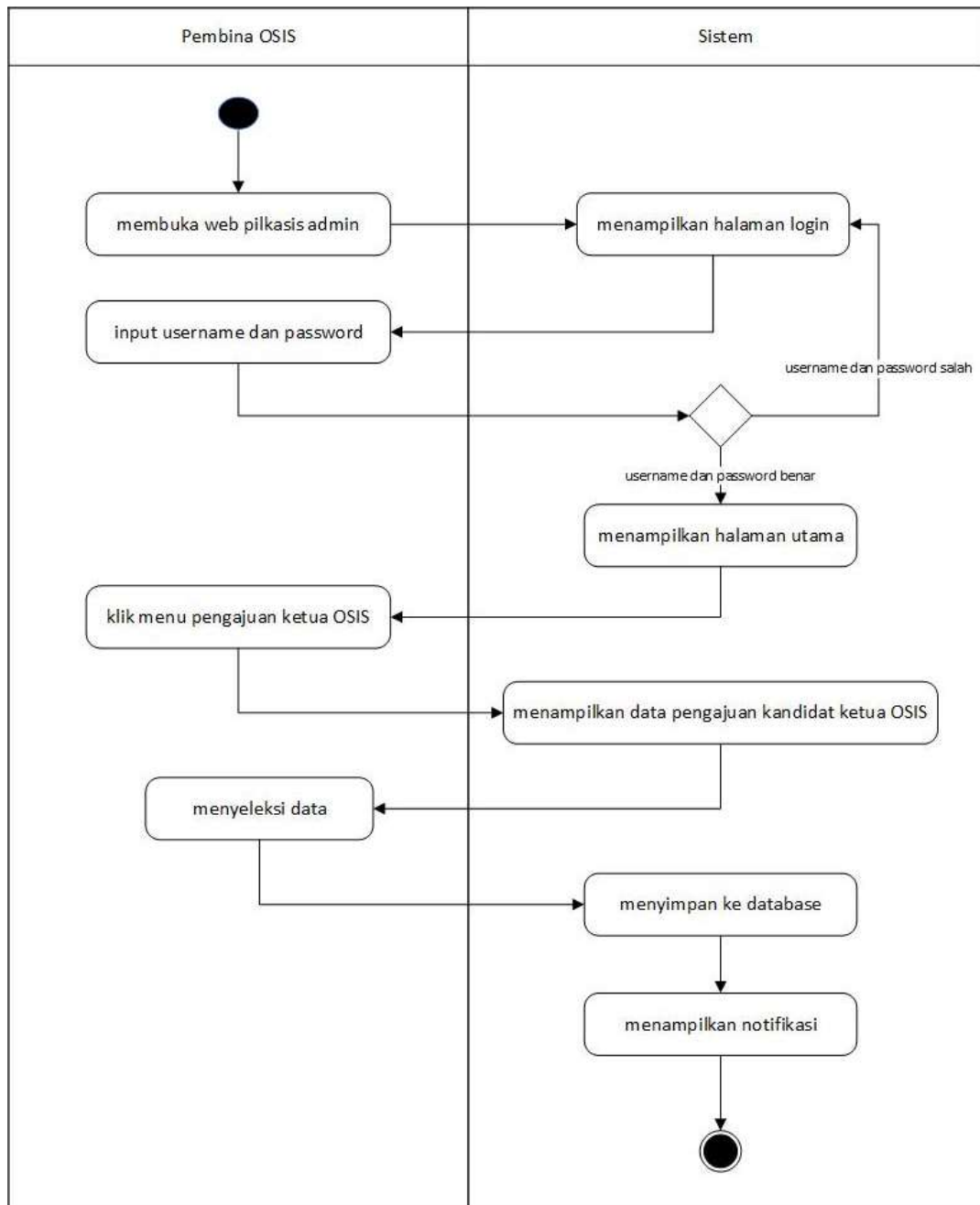
Gambar 3.6 Activity Diagram Registrasi Akun Siswa

3. Activity Diagram Pendaftaran Kandidat Bakal Calon Ketua OSIS



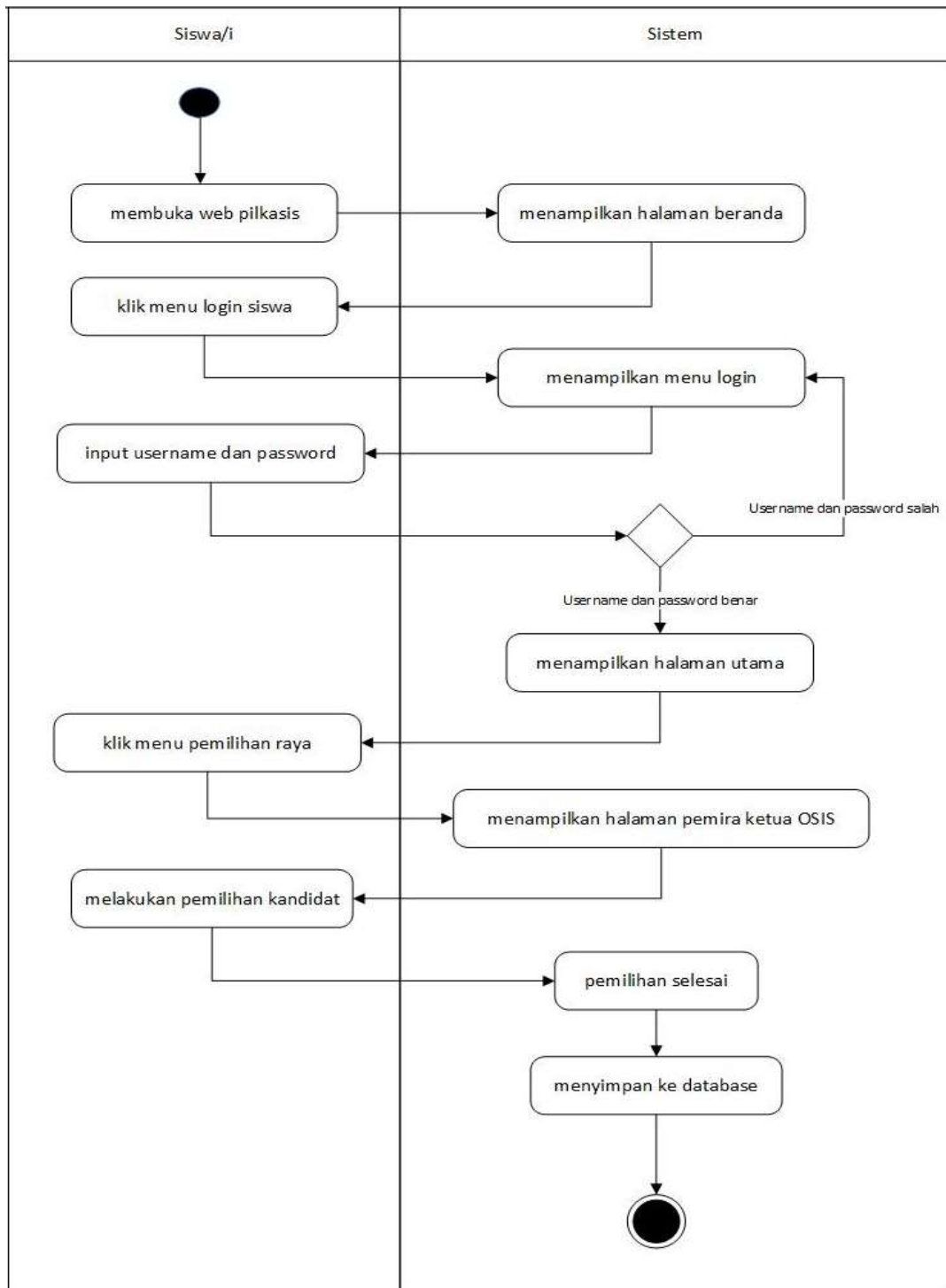
Gambar 3. 7 Activity Diagram Pendaftaran Kandidat Bakal Calon Ketua OSIS

4. Activity Diagram Penerimaan Calon Kandidat Ketua OSIS



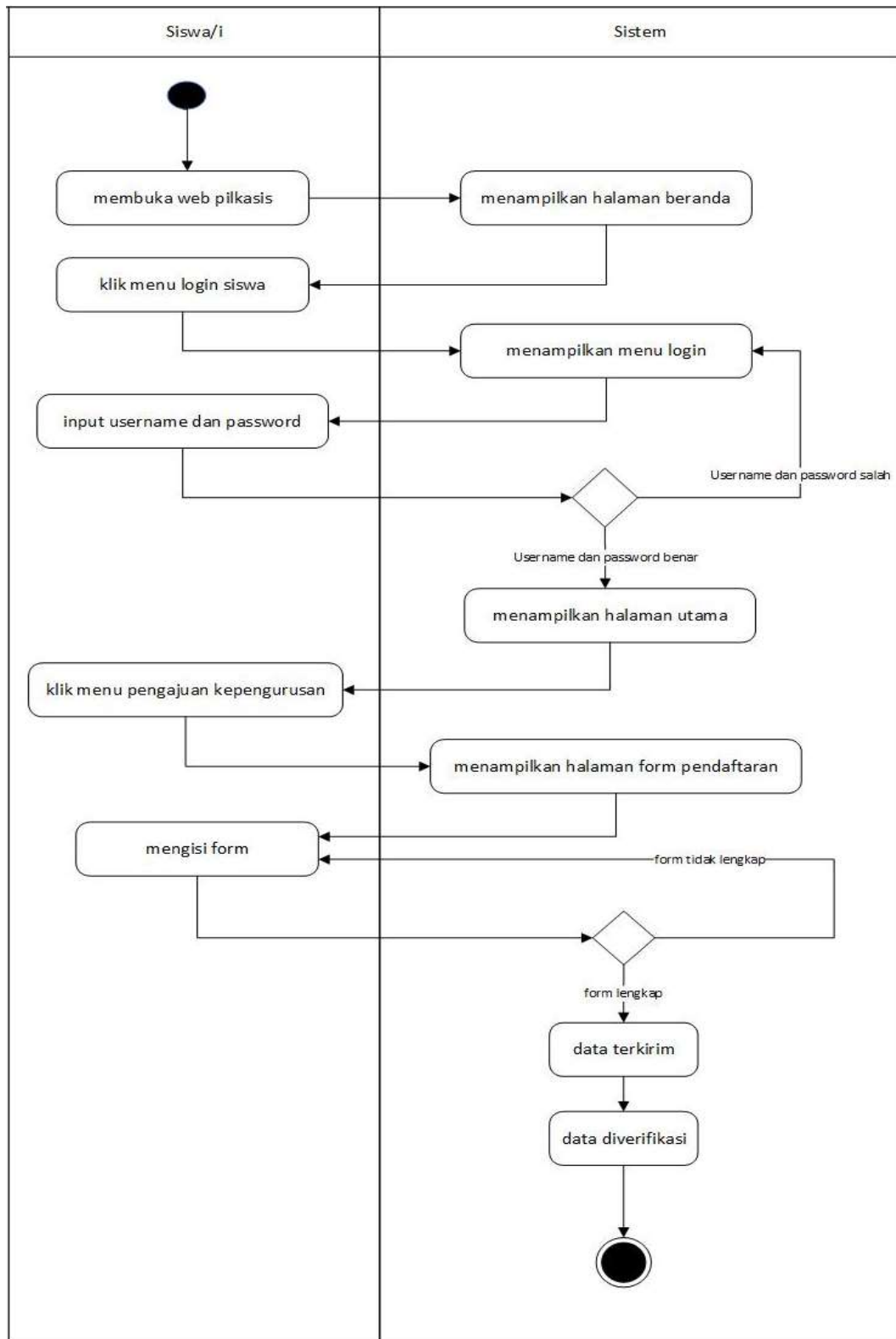
Gambar 3.8 Activity Diagram Penerimaan Calon Kandidat Ketua OSIS

5. Activity Diagram Pemilihan Calon Ketua OSIS



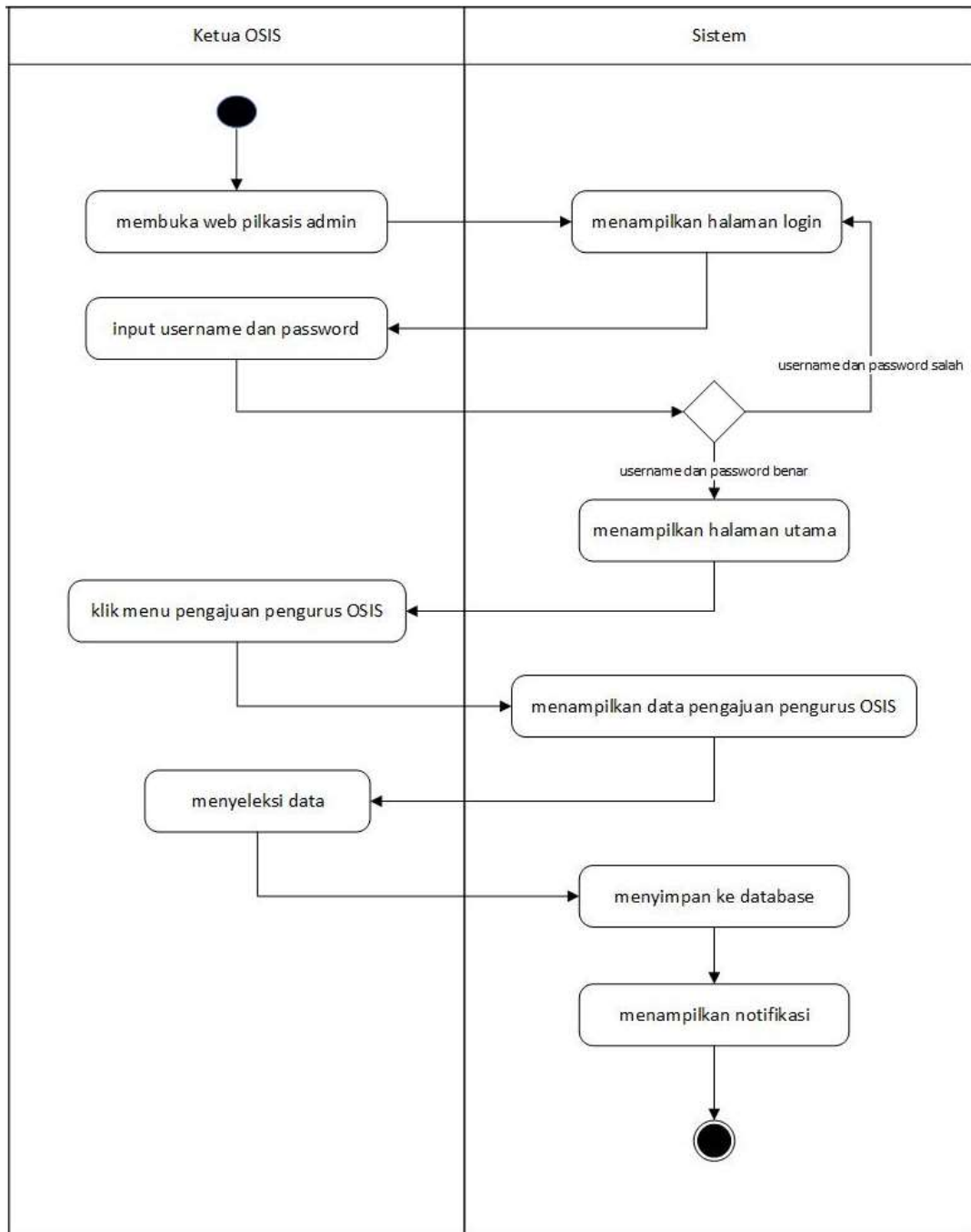
Gambar 3.9 Activity Diagram Pemilihan Calon Ketua OSIS

6. Activity Diagram Pendaftaran Kepengurusan OSIS



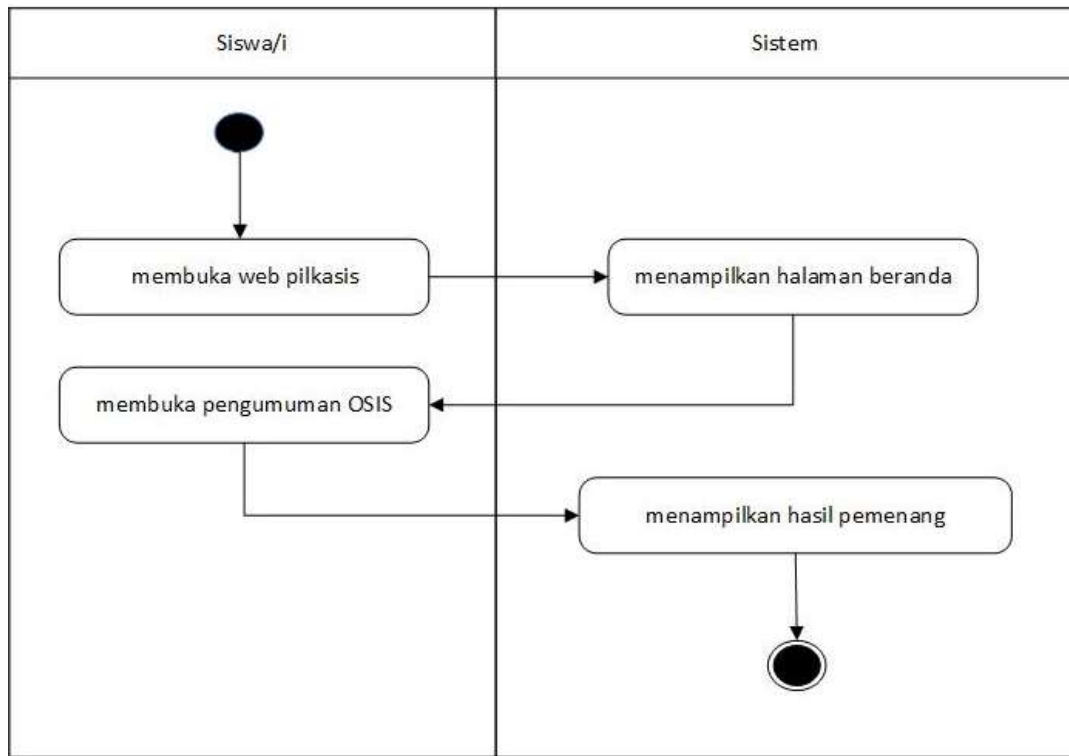
Gambar 3.10 Activity Diagram Pendaftaran Kepengurusan OSIS

7. Activity Diagram Penerimaan Kepengurusan OSIS



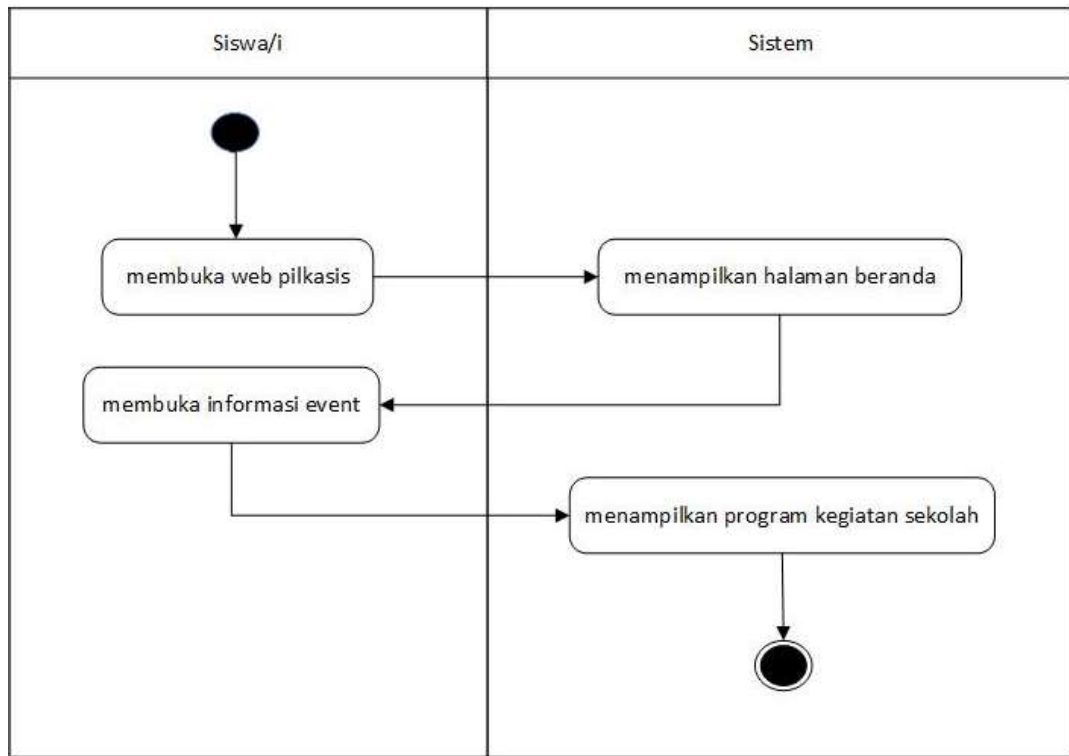
Gambar 3.11 Activity Diagram Penerimaan Kepengurusan OSIS

8. *Activity Diagram* Melihat Hasil Pemenang



Gambar 3.12 *Activity Diagram* Melihat Hasil Pemenang

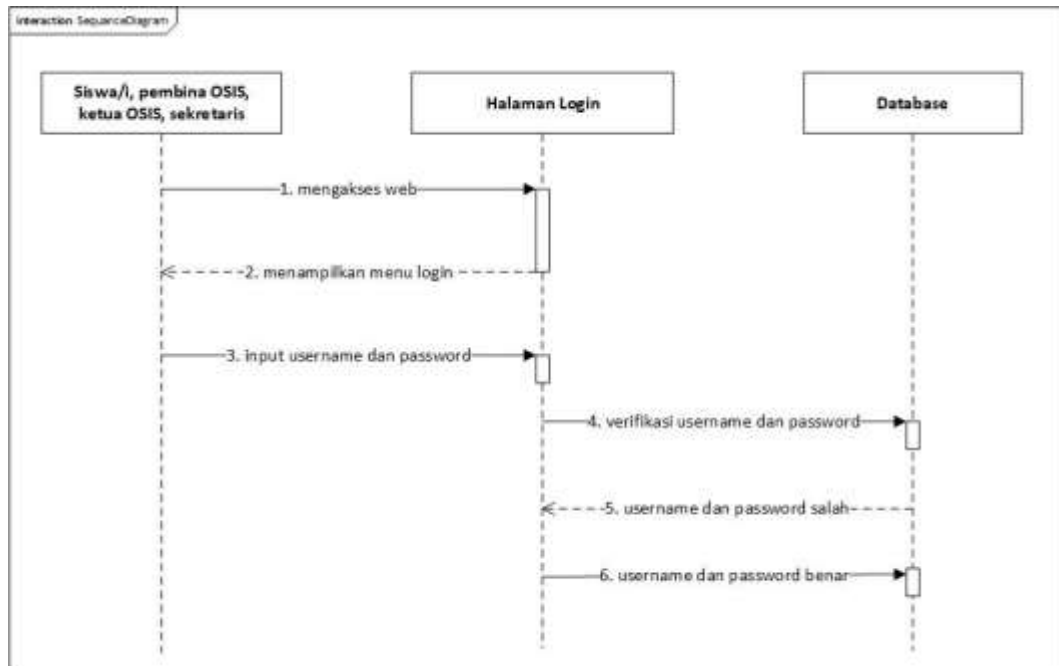
9. *Activity Diagram* Melihat Program Kegiatan Sekolah



Gambar 3.13 *Activity Diagram* Melihat Program Kegiatan Sekolah

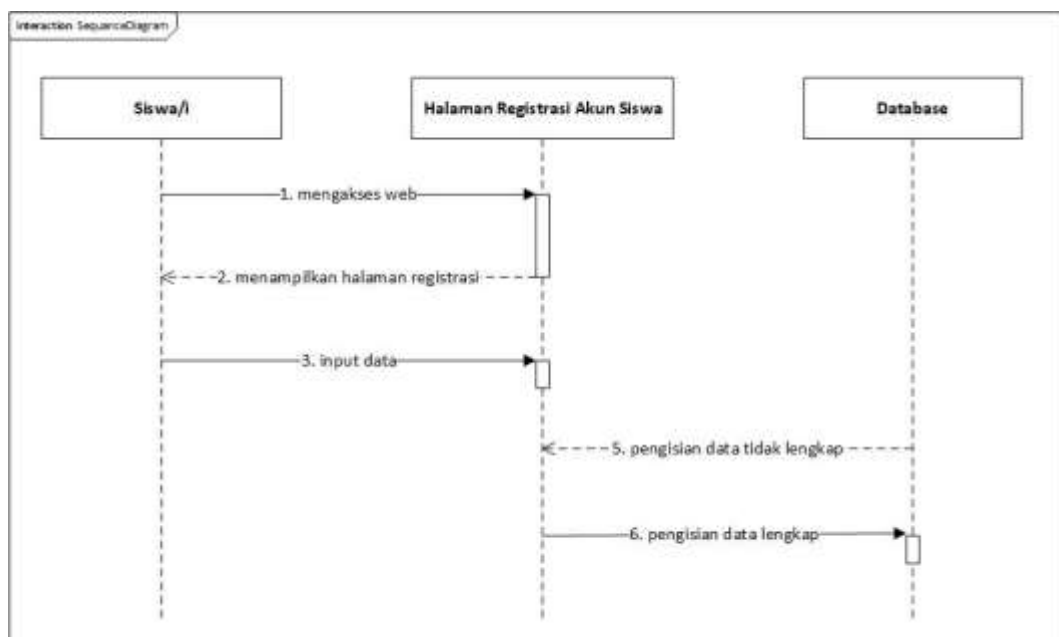
1.3.3 Sequence Diagram yang Diusulkan

1. Sequence Diagram Login



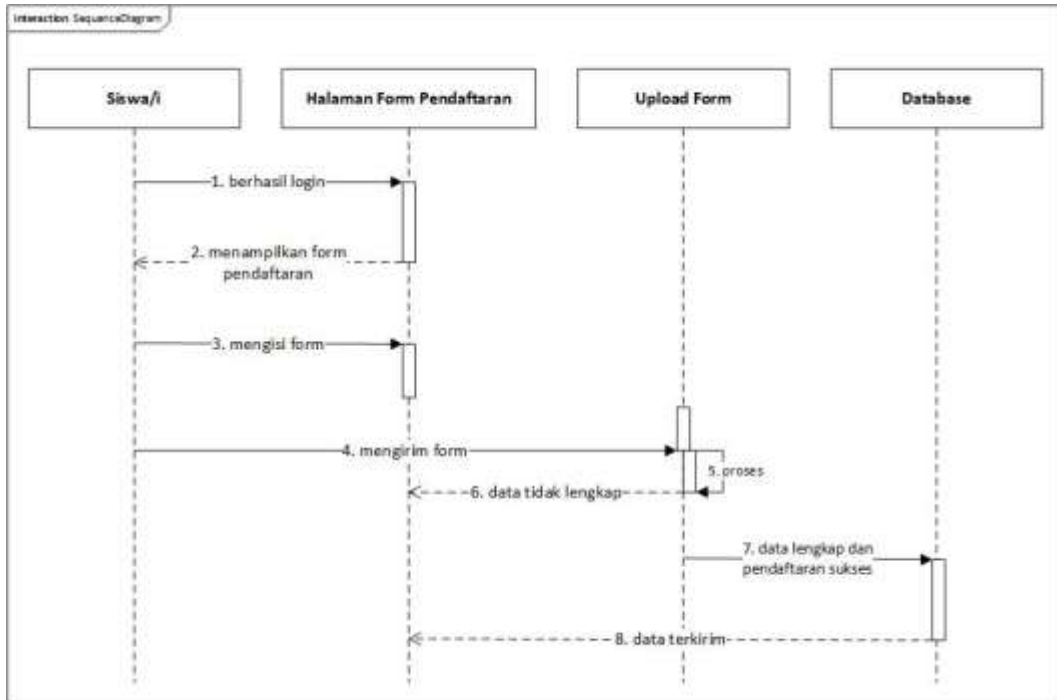
Gambar 3.14 Sequence Diagram Login

2. Sequence Diagram Registrasi Akun Siswa



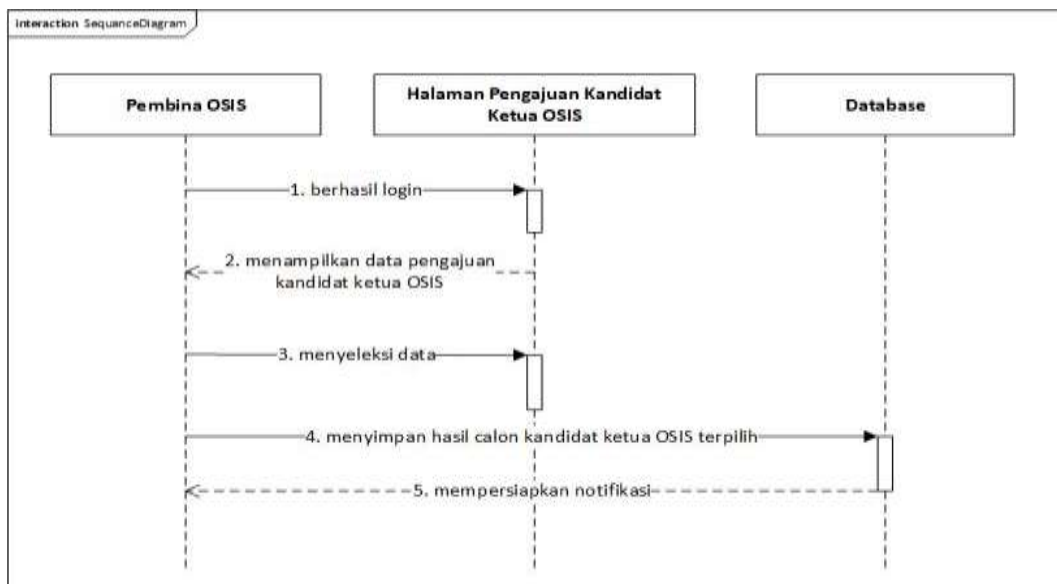
Gambar 3.15 Sequence Diagram Registrasi Akun Siswa

3. *Squence Diagram* Pendaftaran Kandidat Bakal Calon Ketua OSIS dan Kepengurus OSIS



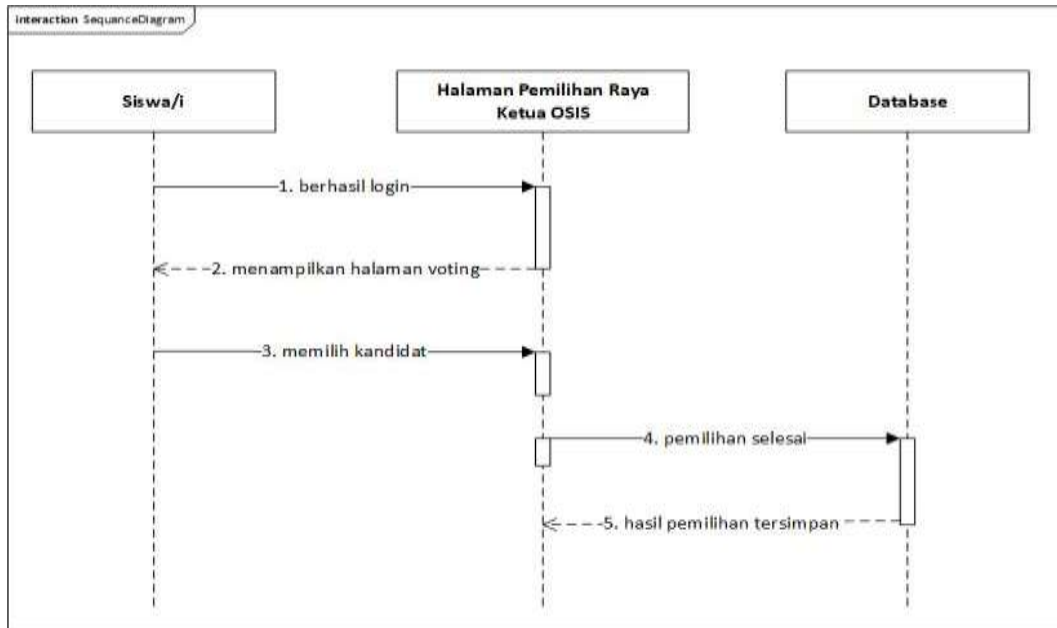
Gambar 3.16 *Squence Diagram* Pendaftaran Kandidat Bakal Calon Ketua OSIS dan Kepengurus OSIS

4. *Squence Diagram* Penerimaan Calon Kandidat Ketua OSIS



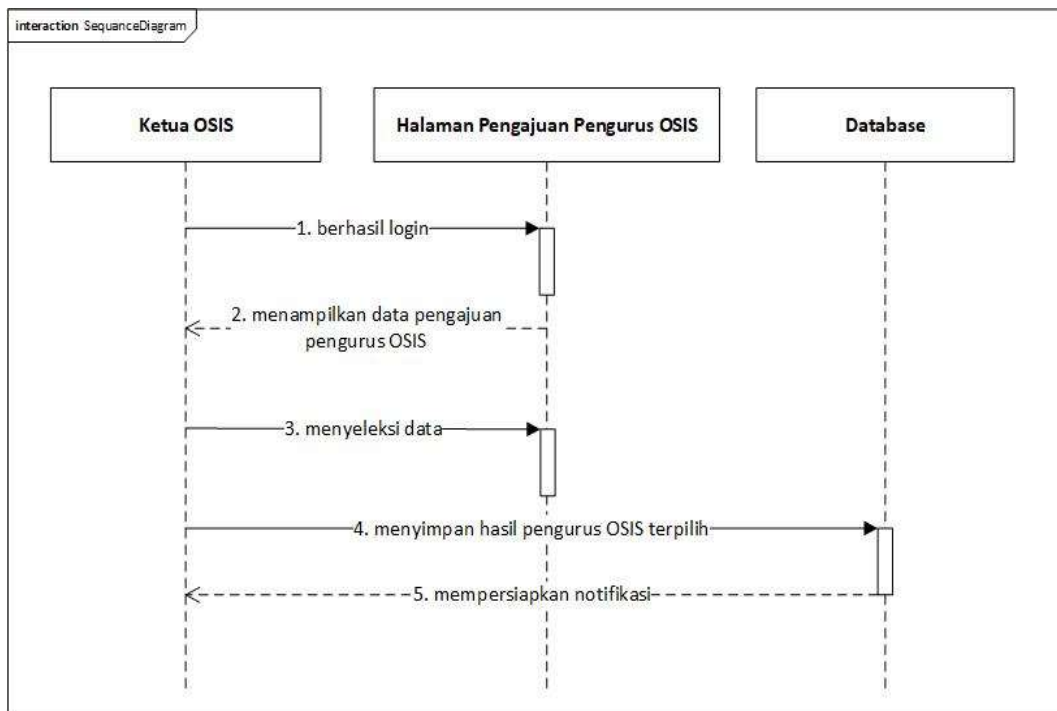
Gambar 3.17 *Squence Diagram* Penerimaan Calon Kandidat Ketua OSIS

5. Sequence Diagram Pemilihan Calon Ketua OSIS



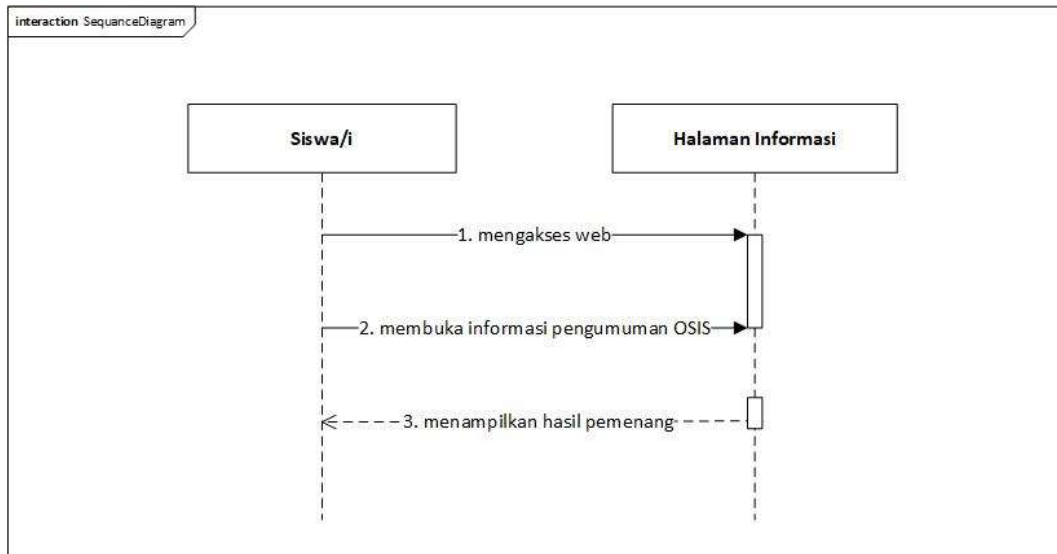
Gambar 3.18 Sequence Diagram Pemilihan Calon Ketua OSIS

6. Sequence Diagram Penerimaan Kepengurus OSIS



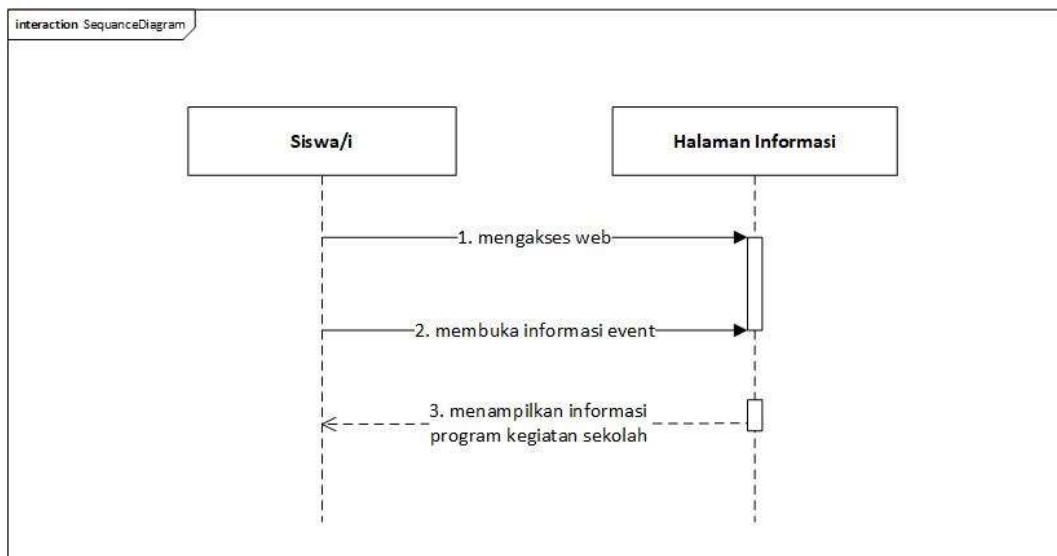
Gambar 3.19 Sequence Diagram Penerimaan Kepengurus OSIS

7. Sequence Diagram Melihat Hasil Pemenang



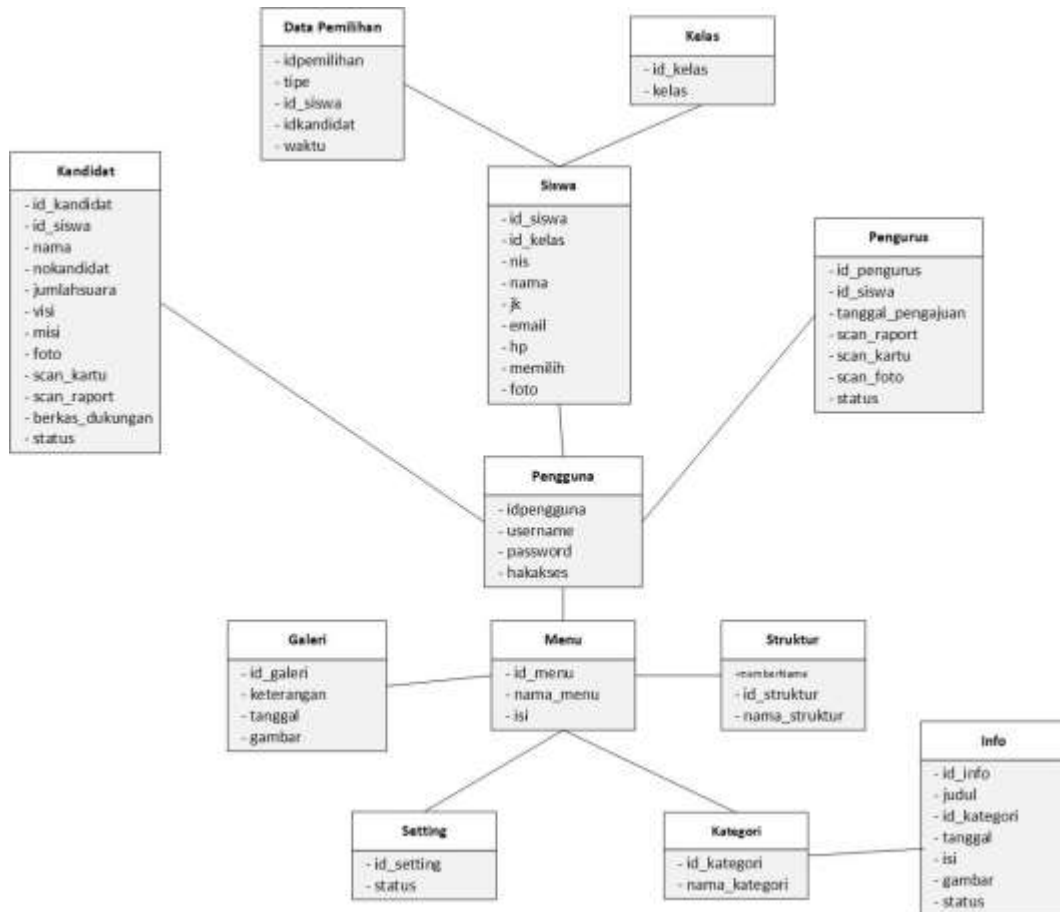
Gambar 3.20 *Sequence Diagram* Melihat Hasil Pemenang

8. Sequence Diagram Melihat Program Kegiatan Sekolah



Gambar 3.21 *Sequence Diagram* Melihat Program Kegiatan Sekolah

1.3.4 Class Diagram E-Voting Kepengurusan OSIS



Gambar 3.22 Class Diagram E-Voting Kepengurusan OSIS

1.4 Kamus Data

1. Kamus Data Siswa

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : siswa

Primary key : id_siswa

Tabel 3.12 Kamus Data Siswa

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_siswa	int	9	Id siswa
id_kelas	int	5	Id kelas
nis	int	10	Nomor induk siswa
nama	varchar	50	Nama siswa
jk	varchar	12	Jenis Kelamin
email	varchar	50	Email
hp	varchar	15	Nomor handphone
memilih	varchar	1	Memilih kandidat
foto	varchar	50	Gambar profil

2. Kamus Data Pengguna

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : pengguna

Primary key : idpengguna

Foreign key : username

Tabel 3.13 Kamus Data Pengguna

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
idpengguna	int	2	Id pengguna
username	varchar	25	Username
password	varchar	32	Password
hakakses	varchar	15	Hak Akses

3. Kamus Data Menu

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : menu

Primary key : id_menu

Tabel 3.14 Kamus Data Menu

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_menu	int	5	Id menu
nama_menu	varchar	100	Nama menu
isi	text	-	Isi menu

4. Kamus Data Info

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : info

Primary key : id_info

Tabel 3.15 Kamus Data Info

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_info	int	5	Id voting
judul	varchar	60	Judul info
id_kategori	int	5	Id kategori
tanggal	varchar	30	Tanggal info
isi	text	-	Isi info
gambar	text	-	Gambar
status	varchar	20	Status

5. Kamus Data Galeri

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : galeri

Primary key : id_galeri

Tabel 3.16 Kamus Data Galeri

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_galeri	int	5	Id galeri
keterangan	text	-	Keterangan galeri
tanggal	varchar	20	Tanggal galeri
gambar	text	-	Gambar

6. Kamus Data Kategori

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : kategori

Primary key : id_kategori

Tabel 3.17 Kamus Data Kategori

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_kategori	int	5	Id kategori
nama_kategori	varchar	100	Nama kategori

7. Kamus Data Setting

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : setting

Primary key : id_setting

Tabel 3.18 Kamus Data Setting

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_setting	int	5	Id setting
status	varchar	20	Status setting

8. Kamus Data Kandidat

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : kandidat

Primary key : id_kandidat

Tabel 3. 19 Kamus Data Kandidat

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_kandidat	int	2	Id kandidat
id_siswa	int	5	Id siswa
nama	varchar	100	Nama kandidat
nokandidat	varchar	2	Nomor urut
jumlahsuara	varchar	4	Jumlah suara
visi	varchar	100	Visi
misi	varchar	255	Misi
foto	varchar	50	Foto kandidat
scan_kartu	text	-	Scan kartu pelajar
scan_raport	text	-	Scan raport terakhir
berkas_dukungan	text	-	Scan berkas dukungan
status	varchar	50	Status

9. Kamus Data Data Pemilihan

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : kandidat

Primary key : id_kandidat

Tabel 3.20 Kamus Data Data Pemilihan

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
idpemilihan	int	5	Id pemilihan
tipe	varchar	5	Tipe pemilihan
id_siswa	int	5	Id siswa
idkandidat	int	5	Id kandidat
waktu	date	-	Waktu pemilihan

10. Kamus Data Kelas

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : kelas

Primary key : id_kelas

Tabel 3.21 Kamus Data Kelas

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_kelas	int	2	Id kelas
kelas	varchar	7	Kelas

11. Kamus Data Pengurus

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : pengurus

Primary key : id_pengurus

Tabel 3.22 Kamus Data Pengurus

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_pengurus	int	5	Id pengurus
id_siswa	int	5	Id siswa
tanggal_pengajuan	date	-	Tanggal pengajuan
scan_raport	text	-	Scan raport
scan_kartu	text	-	Scan kartu
scan_foto	text	-	Scan foto
status	varchar	30	Status

12. Kamus Data Struktur

Nama Database : dtb_osis

Nama Tabel : struktur

Primary key : id_struktur

Tabel 3.23 Kamus Data Struktur

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_struktur	int	5	Id struktur
nama_struktur	varchar	100	Nama struktur

3.5 Desain Rancangan Input Output

Pada pembahasan ini, penulis akan menampilkan desain rancangan input dan output sistem *e-voting* kepengurusan OSIS pada SMK 2 Mei Bandar Lampung.

3.5.1 Rancangan Halaman Bagian Pembina

1. Rancangan Halaman Login Pembina

Rancangan halaman login merupakan halaman yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu utama, berikut adalah halaman login pembina pada Gambar 3.23 :



The image shows a login form titled "Login Administrator". At the top center, there is a placeholder for a profile picture, represented by a square with rounded corners and a dashed border. Below this, the form contains two input fields: "Username" and "Password". Each field has a small lock icon to its right, indicating password protection. A "Login" button is positioned at the bottom right of the form area.

Gambar 3.23 Rancangan Halaman Login Pembina

2. Rancangan Halaman Utama Pembina

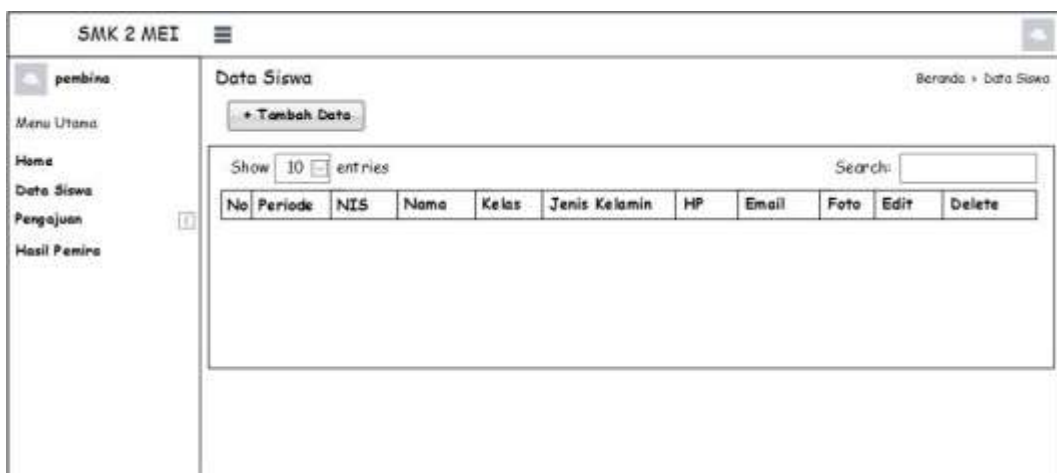
Rancangan halaman utama pembina merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan menu-menu pada pembina, berikut adalah halaman utama Pembina pada Gambar 3.24 dibawah ini :



Gambar 3.24 Rancangan Halaman Utama Pembina

3. Rancangan Halaman Data Siswa

Rancangan halaman data siswa merupakan halaman yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data siswa, berikut adalah halaman data siswa pada Gambar 3.25 dibawah ini :



Gambar 3.25 Rancangan Halaman Data Siswa

4. Rancangan Halaman Data Pengajuan Ketua OSIS

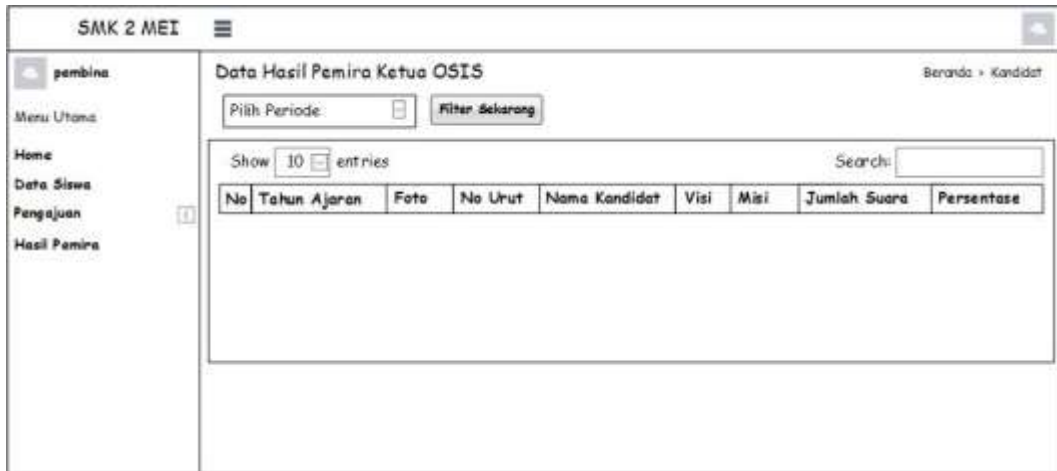
Rancangan halaman data pengajuan ketua OSIS merupakan halaman yang digunakan untuk menyeleksi data mengenai pengisian form pendaftaran yang dilakukan oleh siswa/i sebagai persyaratan untuk menjadi calon kandidat ketua OSIS, berikut adalah halaman data pengajuan ketua OSIS pada Gambar 3.26 dibawah ini :



Gambar 3.26 Rancangan Halaman Data Pengajuan Ketua OSIS

5. Rancangan Halaman Data Hasil Pemira

Rancangan halaman data hasil pemira merupakan halaman yang digunakan untuk melihat hasil suara terbanyak dari pemilihan calon ketua OSIS, berikut adalah halaman data hasil pemira pada Gambar 3.27 dibawah ini :



Gambar 3.27 Rancangan Halaman Data Hasil Pemira

3.5.2 Rancangan Halaman Bagian Ketua OSIS

1. Rancangan Halaman Login Ketua OSIS

Rancangan halaman login merupakan halaman yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu utama, berikut adalah halaman login ketua OSIS pada Gambar 3.28 dibawah ini :



Gambar 3.28 Rancangan Halaman Login Ketua OSIS

2. Rancangan Halaman Utama Ketua OSIS

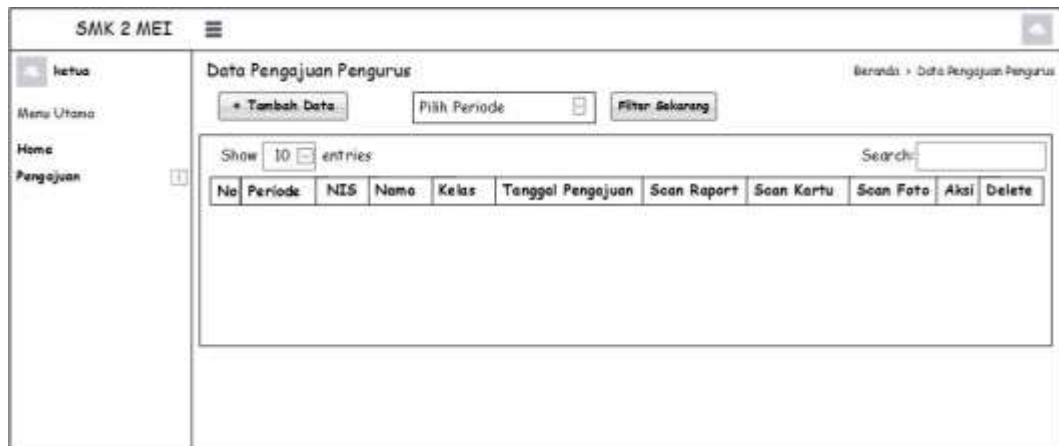
Rancangan halaman utama ketua OSIS merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan menu-menu pada ketua osis, berikut adalah halaman utama ketua osis pada Gambar 3.29 dibawah ini :



Gambar 3.29 Rancangan Halaman Utama Ketua OSIS

3. Rancangan Halaman Data Pengajuan Pengurus

Rancangan halaman data pengajuan pengurus merupakan halaman yang digunakan untuk menyeleksi data mengenai pengisian form pendaftaran yang dilakukan oleh siswa/i sebagai persyaratan untuk menjadi pengurus OSIS, berikut adalah halaman data pengajuan pengurus pada Gambar 3.30 dibawah ini :



Gambar 3.30 Rancangan Halaman Data Pengajuan Pengurus

3.5.3 Rancangan Halaman Bagian Sekretaris

1. Rancangan Halaman Login Sekretaris

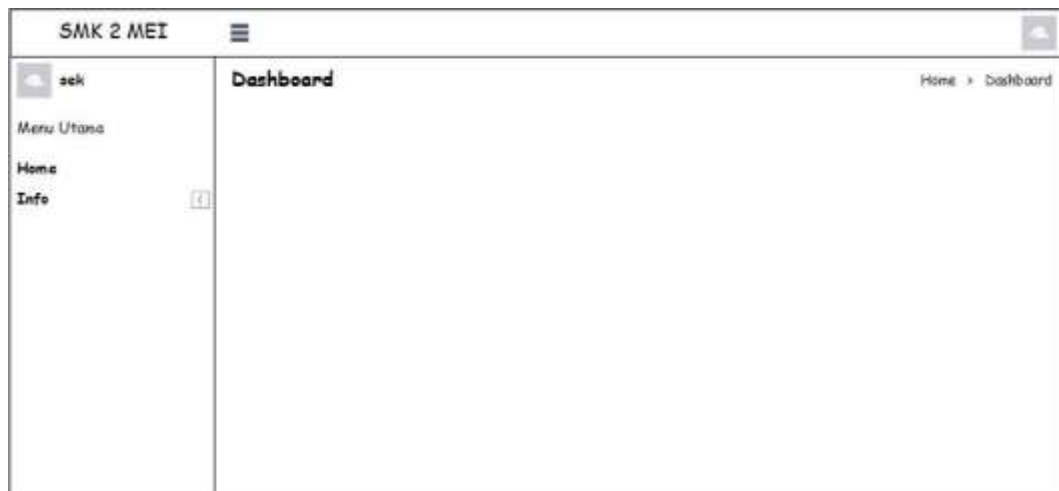
Rancangan halaman login merupakan halaman yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu utama, berikut adalah halaman login sekretaris pada Gambar 3.31 dibawah ini :



Gambar 3.31 Rancangan Halaman Login Sekretaris

2. Rancangan Halaman Utama Sekretaris

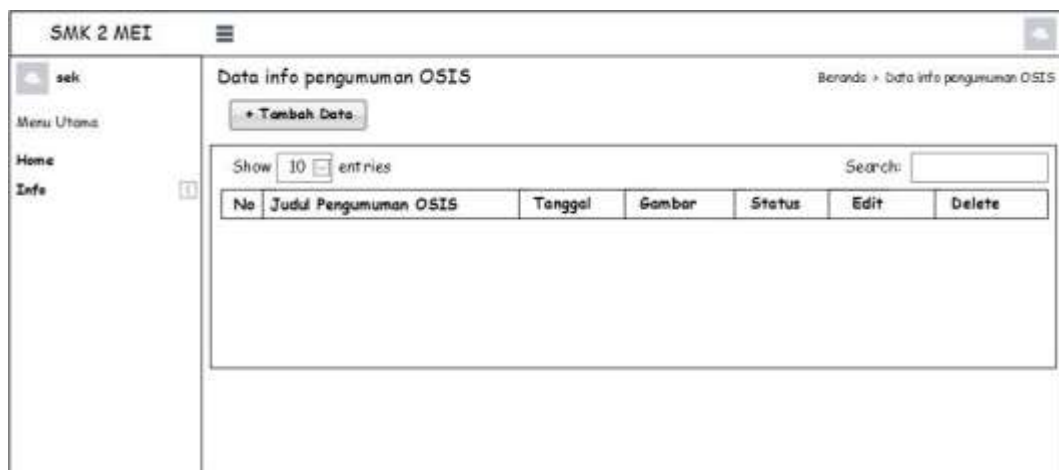
Rancangan halaman utama sekretaris merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan menu-menu pada sekretaris, berikut adalah halaman utama sekretaris pada Gambar 3.32 dibawah ini :



Gambar 3.32 Rancangan Halaman Utama Sekretaris

3. Rancangan Halaman Data Info Pengumuman OSIS

Rancangan halaman data info pengumuman OSIS merupakan halaman yang digunakan untuk membuat pengumuman agar dapat dilihat para siswa/i, berikut adalah halaman data info pengumuman OSIS pada Gambar 3.33 dibawah ini :



Gambar 3.33 Rancangan Halaman Data Info Pengumuman OSIS

4. Rancangan Halaman Data Info Event

Rancangan halaman data info event merupakan halaman yang digunakan untuk membuat pengumuman mengenai acara yang diadakan di sekolah agar dapat dilihat para siswa/i, berikut adalah halaman data info pengumuman OSIS pada Gambar 3.34 dibawah ini :

No	Judul Event	Tanggal	Gambar	Status	Edit	Delete
----	-------------	---------	--------	--------	------	--------

Gambar 3.34 Rancangan Halaman Data Info Event

3.5.4 Rancangan Halaman Bagian Siswa

1. Rancangan Halaman Login Siswa

Rancangan halaman login siswa merupakan halaman yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu utama, berikut adalah halaman login siswa pada Gambar 3.35 dibawah ini :

SMK 2 MEI BDL SMK2MEI@GMAIL.COM Selamat Datang Siswa!

HOME PROFIL SMK GALERI HUBUNGI KAMI SYARAT INFORMASI LOGIN SISWA

Login Siswa

Silahkan isi form berikut

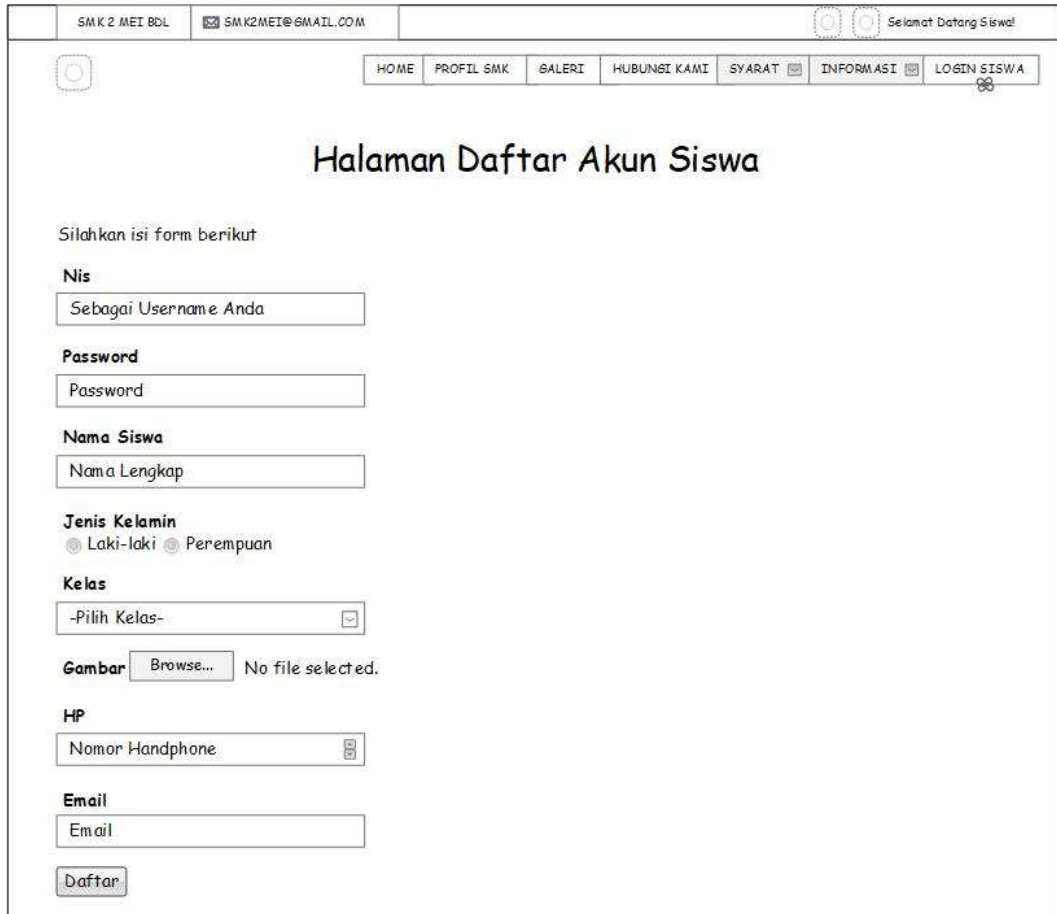
Username...
Password...
Masuk

Daftarkan akumu [disini](#)

Gambar 3.35 Rancangan Halaman Login Siswa

2. Rancangan Halaman Resgistrasi Akun Siswa

Rancangan halaman registrasi akun siswa merupakan halaman yang digunakan sebagai pendaftaran user baru untuk dapat masuk ke sistem, berikut adalah halaman registrasi akun siswa pada Gambar 3.36 dibawah ini:



The image shows a web browser window displaying a registration page for a student account. The page has a header with the school name 'SMK 2 MEI BDL' and email 'SMK2MEI@GMAIL.COM'. A navigation menu includes 'HOME', 'PROFIL SMK', 'GALERI', 'HUBUNGI KAMI', 'SYARAT', 'INFORMASI', and 'LOGIN SISWA'. The main heading is 'Halaman Daftar Akun Siswa'. Below the heading, it says 'Silahkan isi form berikut'. The form contains several fields: 'Nis' (with a hint 'Sebagai Username Anda'), 'Password', 'Nama Siswa' (with a hint 'Nama Lengkap'), 'Jenis Kelamin' (radio buttons for 'Laki-laki' and 'Perempuan'), 'Kelas' (a dropdown menu with '-Pilih Kelas-'), 'Gambar' (with a 'Browse...' button and 'No file selected.'), 'HP' (with a hint 'Nomor Handphone'), and 'Email'. A 'Daftar' button is at the bottom of the form.

Gambar 3.36 Rancangan Halaman Resgistrasi Akun Siswa

3. Rancangan Halaman Utama Siswa

Rancangan halaman utama siswa merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan menu-menu pada siswa, berikut adalah halaman utama siswa pada Gambar 3.37 dibawah ini :



Gambar 3.37 Rancangan Halaman Utama Siswa

4. Rancangan Halaman Pendaftaran Kandidat Bakal Calon Ketua OSIS

Rancangan halaman pendaftaran kandidat bakal calon ketua OSIS merupakan halaman yang digunakan untuk siswa/i mendaftarkan diri menjadi calon kadidat ketua OSIS dengan mengisi form persyaratan, berikut adalah halaman pendaftaran kandidat bakal calon ketua OSIS pada Gambar 3.38 dibawah ini :

Gambar 3.38 Rancangan Halaman Pendaftaran Bakal Calon Ketua OSIS

5. Rancangan Halaman Pendaftaran Pengurusan OSIS

Rancangan halaman pendaftaran pengurus OSIS merupakan halaman yang digunakan untuk siswa/i mendaftarkan diri menjadi pengurus OSIS dengan mengisi form persyaratan, berikut adalah halaman pendaftaran pengurus OSIS pada Gambar 3.39 dibawah ini :



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'SMK 2 MEI BDL' and 'SMK2MEI@GMAIL.COM'. The page title is 'Selamat Datang Siswa!'. The navigation menu includes: HOME, PROFIL SMK, GALERI, HUBUNGI KAMI, SYARAT, PENBAJUAN, PROFIL SAYA, PEMILIHAN RAYA, and LOGOUT. The main heading is 'Halaman Pengajuan Kepengurusan OSIS'. Below the heading, it says 'Silahkan isikan form pendaftaran berikut'. There are three file upload fields: 'Scan Nilai Raport', 'Scan Kartu Pelajar', and 'Scan Foto'. Each field has a 'Browse...' button and the text 'No file selected.'. At the bottom, there is a 'Kirim Sekarang' button.

Gambar 3.39 Rancangan Halaman Pendaftaran Pengurus OSIS

6. Rancangan Halaman Pemilihan Raya Ketua OSIS

Rancangan halaman pemilihan raya ketua OSIS merupakan halaman yang digunakan untuk melihat profil dari calon kandidiat yang akan dipilih untuk menjadi ketua OSIS, berikut adalah halaman pemilihan raya ketua OSIS pada Gambar 3.40 dibawah ini :



Gambar 3.40 Rancangan Halaman Pemilihan Calon Ketua OSIS

1.5 Jadwal Penelitian

Tabel 3.24 Jadwal Penelitian

NO	Kegiatan	November			Desember				Januari				Februari				
		1	2	3	1	2	3	4	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Data	■	■														
2.	Analisis Sistem			■	■	■	■										
3.	Persiapan Data					■	■										
4.	Desain Sistem							■	■	■	■						
5.	Pembuatan Program									■	■	■	■				
6.	Pengujian Program														■	■	■