

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Informasi dibuat untuk mempermudah dalam pengelolaan dan penyimpanan data maka dapat menghasilkan suatu informasi yang tepat dan akurat. Saat ini suatu bentuk informasi dan data bisa dibuat sesuai dengan apa yang kita inginkan, dan banyak peluang yang bisa dimanfaatkan untuk mengembangkannya. Pemanfaatan teknologi dalam bidang pemerintahan dapat diterapkan pada kelurahan sebagai inovasi dalam melakukan pemilihan kepala desa (Saputro *et al.*, 2022).

Pemilihan dengan perangkat teknologi dapat diartikan sebagai E-Voting yang merupakan sistem untuk membuat surat suara, memberikan, menghitung, menayangkan perolehan suara, serta menghasilkan dan memelihara jejak audit secara elektronik dan digital. Sehingga proses voting pemilihan kepala desa yang pada umumnya di Indonesia dilakukan setiap lima tahun sekali, pelaksanaan pemilihan umum dimulai dari tingkat paling rendah yaitu pemilihan kepala desa, tetapi pemilihan kepala desa masih dilakukan secara manual saat memilih kandidat, yaitu warga yang mempunyai hak pilih datang ke tps pada saat hari pemilihan dan mencoblos calon pasangan yang ada di kertas suara dan memasukannya ke kotak suara, dan setelah proses pemilihan selesai maka dilakukanlah perhitungan suara.

Permasalahan yang timbul dari proses manual tersebut seperti masih banyak terjadi kesalahan yang disebabkan oleh banyak faktor, seperti banyaknya daftar pemilih ganda, ada pemilih yang memilih lebih dari satu pasangan calon, karena keabsahan yang kurang jelas dan memilih lebih dari satu calon, maka mengakibatkan banyak surat suara yang tidak sah, selain itu juga banyak kertas suara yang cacat atau rusak, dan juga jika melakukan pemilihan dengan cara manual juga mengakibatkan perhitungan suara yang dilakukan berjalan lambat karena proses perhitungan harus dilakukan satu persatu.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka diperlukan suatu solusi untuk meminimalisir permasalahan yang ada dengan membangun sistem electronic

voting menggunakan mobile sehingga dengan mudah pemilih melihat informasi dan melakukan pemilihan yang sebelumnya dilakukan validasi data penduduk apakah data penduduk tersebut terdaftar atau tidak sehingga dapat menangani permasalahan data pemilih yang ganda. Harapan pada pemilihan yang dilakukan secara online juga dapat memberikan hasil akhir perhitungan secara langsung yang dapat dilihat oleh masyarakat. Dari uraian diatas penelitian ini mengangkat masalah tersebut menjadi laporan skripsi dengan judul “**E-Voting Pemilihan Kepala Desa Menggunakan QR-Code dan Message Service Berbasis Android**”.

1.2 Ruang Lingkup

Dari latar belakang permasalahan diatas, ruang lingkup dalam penelitian ini adalah :

1. Data yang digunakan berupa data penduduk, kandidat dan informasi
2. Proses yang dilakukan berupa pemilihan kepala desa dengan melakukan verifikasi data penduduk sebelum memilih
3. Menyajikan informasi desa dan hasil pemilih secara online menggunakan *mobile android*.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang dikemukakan di latar belakang, maka rumusan masalah pada penelitian ini yaitu :

1. Bagaimana membangun Sistem Informasi E-Voting Pemilihan Kepala Desa Berbasis Mobile android pada Desa Purwokenco Lampung Timur ?
2. Bagaimana menerapkan metode design sprint dalam pembuatan sistem E-Voting ?

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Memberikan pelayanan dengan media sebagai sarana pemilihan secara tersistem
2. Mendeskripsikan tahapan secara jelas terkait proses pengembang sistem dengan mengutamakan ide atau gagasan melalui penggambaran prototype.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang dihasilkan dari penelitian yaitu :

1. Bagi Desa

Memberikan kemudahan dalam proses pemilihan tanpa harus mengantri dan bagi kebutuhan operasional dapat menekan biaya penggunaan kertas serta data yang aman .

2. Bagi Perguruan Tinggi

Memberikan pengetahuan dan refrensi kepada mahasiswa atau peserta didik dalam upaya meningkatkan mutu perguruan tinggi.

3. Bagi Mahasiswa

Menjadikan penelitian sebagai prestasi maupun refrensi untuk penelitian berikutnya oleh peneliti.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, ruang lingkup, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.