

LAMPIRAN

Listing Program Aplikasi

Dalam merancang *interface* dan membuat tampilan tersebut dapat difungsikan, maka perlu untuk menjalankan logika pemrograman sehingga antara menu utama dan sub menu lainnya dapat dijelajahi dengan baik. Adapun hasil program aplikasi dapat dilihat pada menu xml dan java berikut.

1. Menu SplashScreen

Terdapat dua buah menu yaitu `activity_splashscreen.xml` dan `SplashScreen.java`.



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".assets.Splashscreen">

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:fontFamily="@font/instagrab_bold"
        android:text="Social Media"
        android:textColor="@color/black"
        android:textSize="40sp"
        android:textStyle="bold" />

</LinearLayout>
```

`activity_splashscreen.xml`



```
package com.example.socialmedia.assets;

import ...

public class SplashScreen extends AppCompatActivity {

    private int time_milis = 2000;

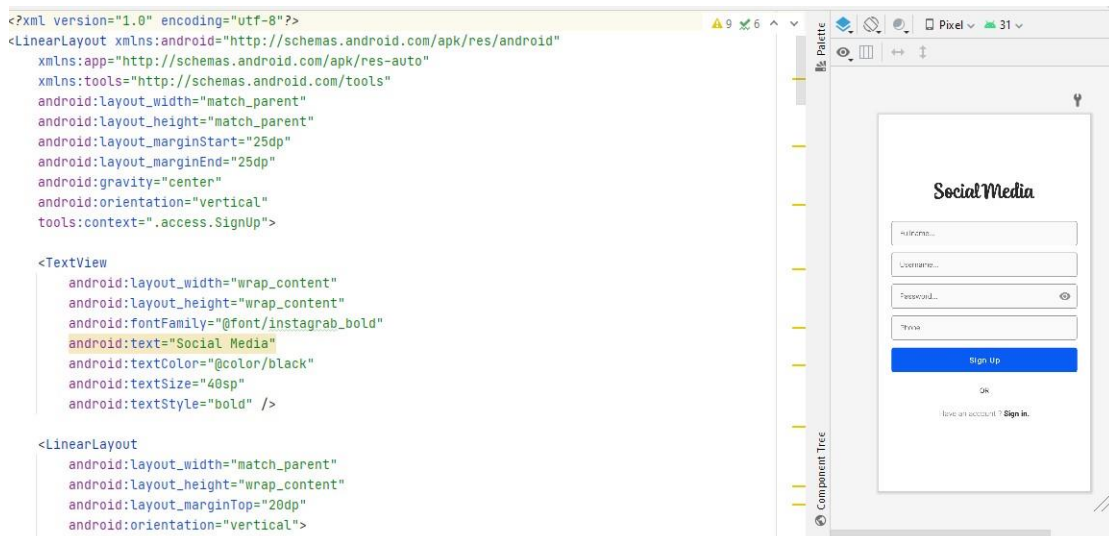
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_splashscreen);

        new Handler().postDelayed(new Runnable() {
            @Override
            public void run() {
                startActivity(new Intent( packageContext: SplashScreen.this, SignIn.class));
                Animatoo.animateFade( context: SplashScreen.this);
            }
        }, time_milis);
    }
}
```

`Splash_Screen.java`

2. Halaman Registrasi

Terdapat dua menu yaitu `activity_sign_up.xml` dan `SignUp.java`



`activity_sign_up.xml`

```
package com.example.socialmedia.access;

import ...

public class SignUp extends AppCompatActivity {

    LinearLayout gotoLogin;
    ProgressDialog loadingDialog;

    private RequestQueue mRequestQueue;

    TextInputEditText fullnameF, usernameF, passwordF, phoneF;
    Button signUpBtn;

    int min_value = 0;
    int max_value = 99999999;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_sign_up);

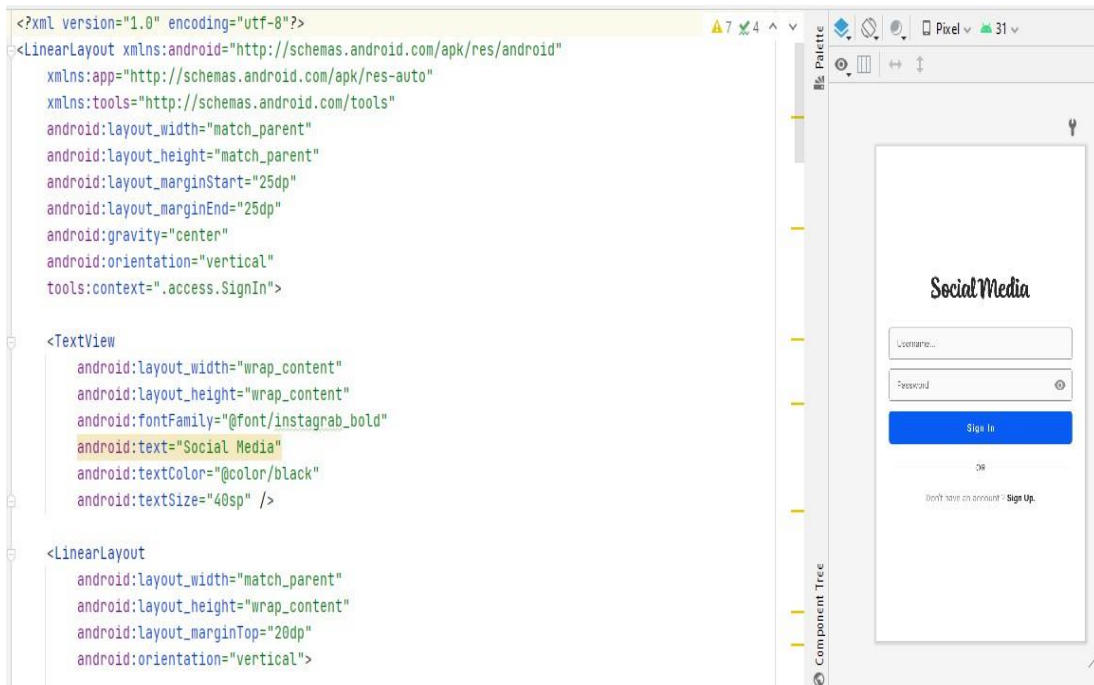
        mRequestQueue = Volley.newRequestQueue(context: this);
        loadingDialog = new ProgressDialog(context: this);
        loadingDialog.setCancelable(true);

        fullnameF = findViewById(R.id.fullnameField);
        usernameF = findViewById(R.id.usernameField);
```

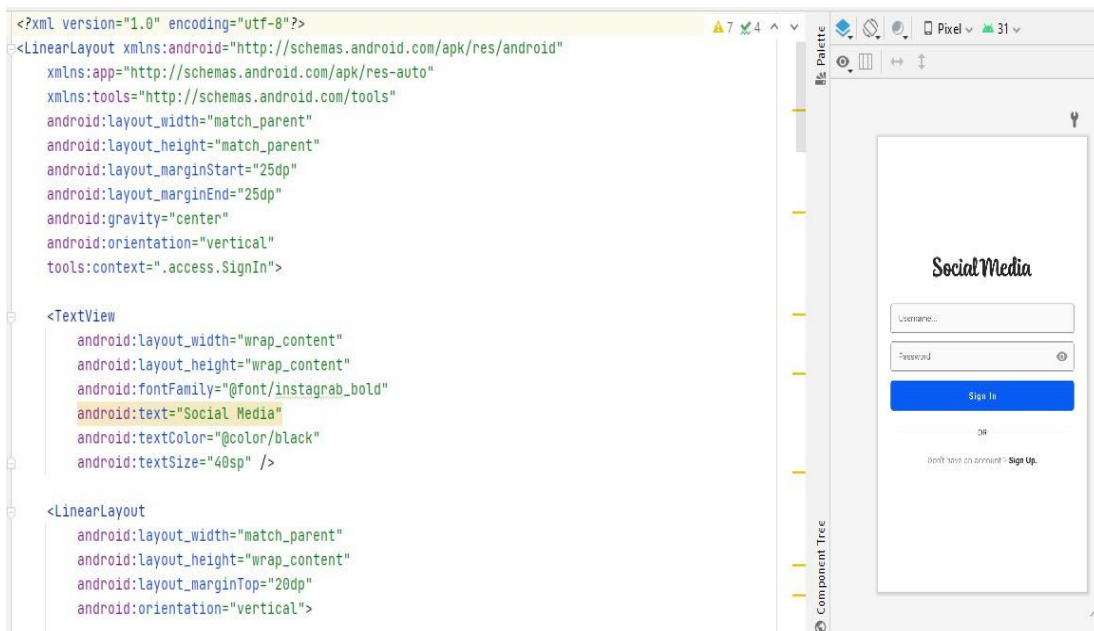
`SignUp.java`

3. Halaman Login

Terdapat dua buah menu yaitu activity_sign_in.xml dan SignIn.java



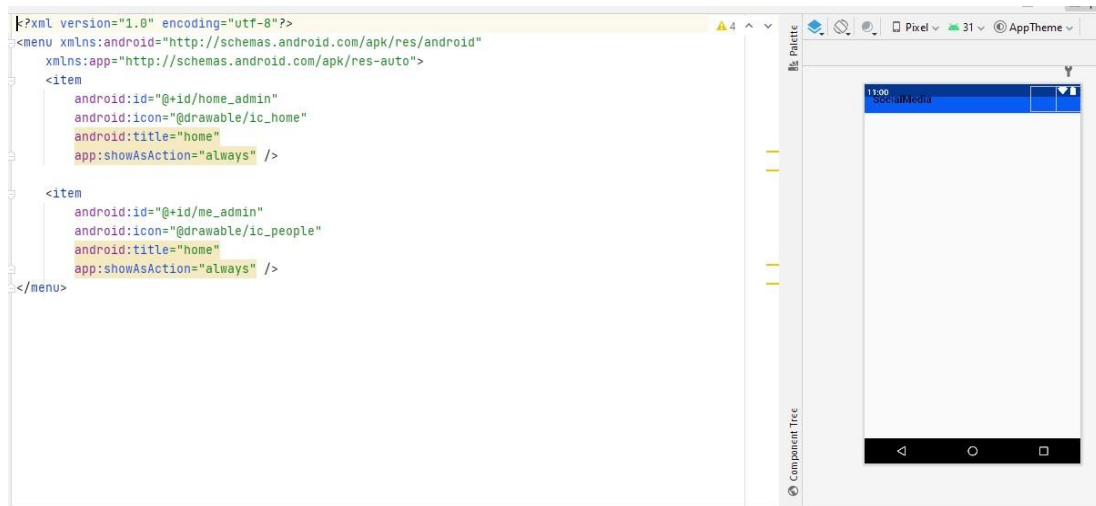
activity_sign_in.xml



SignIn.java

4. Halaman Utama Admin

Terdapat dua menu yaitu menu_admin.xml dan DashBoardAdmin.java



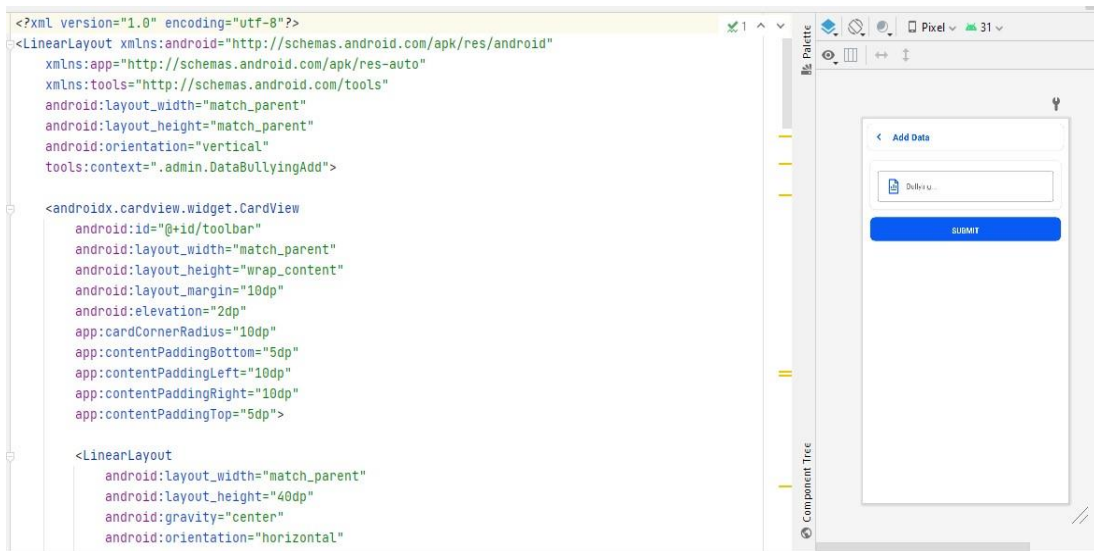
menu_admin.xml



DashBoardAdmin.java

5. Halaman tambah data teks bullying

Terdapat dua menu yaitu `activity_data_bullying_add.xml` dan `DataBullyingAdd.java`



`activity_data_bullying_add.xml`

```
package com.example.socialmedia.admin;

import ...

public class DataBullyingAdd extends AppCompatActivity {

    CardView btnAddData;
    TextInputEditText dataF;
    ImageView bckBtn;

    ProgressDialog loadingDialog;

    private RequestQueue mRequestQueue;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_data_bullying_add);

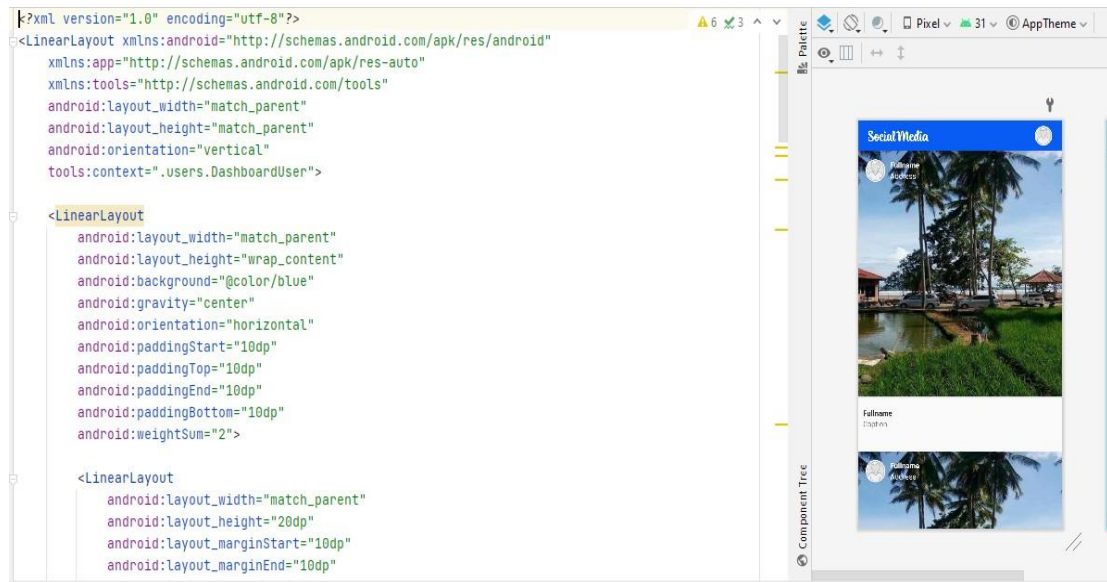
        mRequestQueue = Volley.newRequestQueue( context: this);
        loadingDialog = new ProgressDialog( context: this);
        loadingDialog.setCancelable(true);

        dataF = findViewById(R.id.bullyingField);
        btnAddData = findViewById(R.id.addData);
        bckBtn = findViewById(R.id.backButtonTambahData);
        dataF.setInputType(InputType.TYPE_CLASS_TEXT | InputType.TYPE_TEXT_FLAG_CAP_WORDS);
    }
}
```

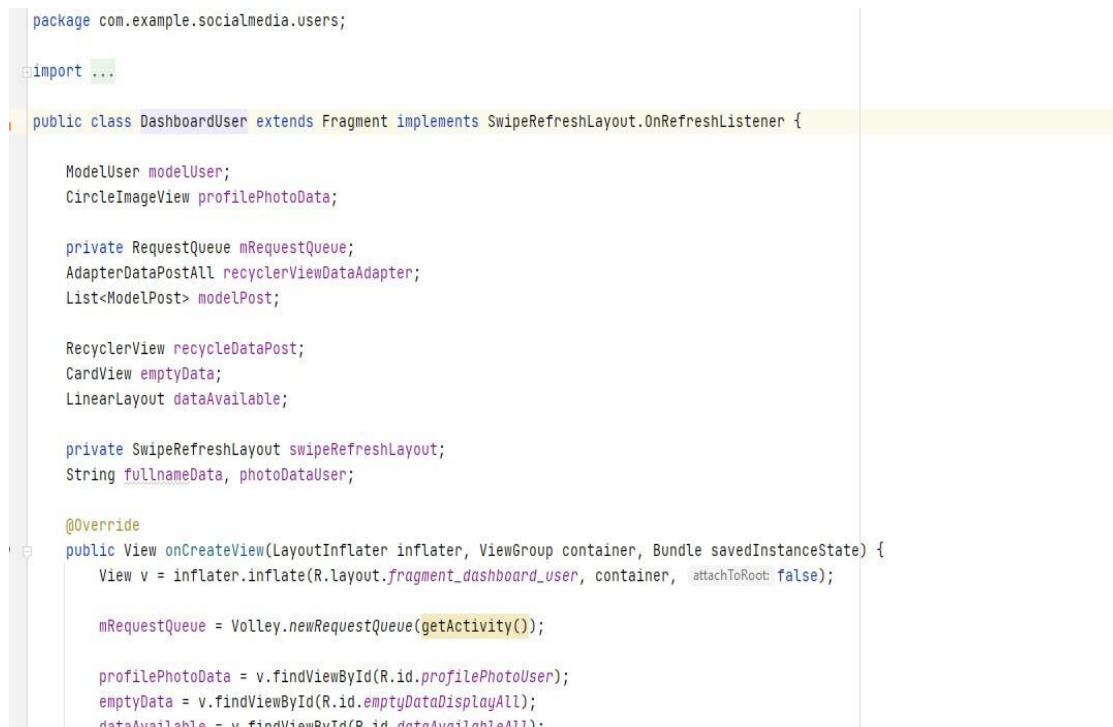
`DataBullyingAdd.java`

6. Halaman Utama Pengguna Umum

Terdapat dua menu yaitu `fragmen_dashboard_user.xml` dan `DashboardUser.java`



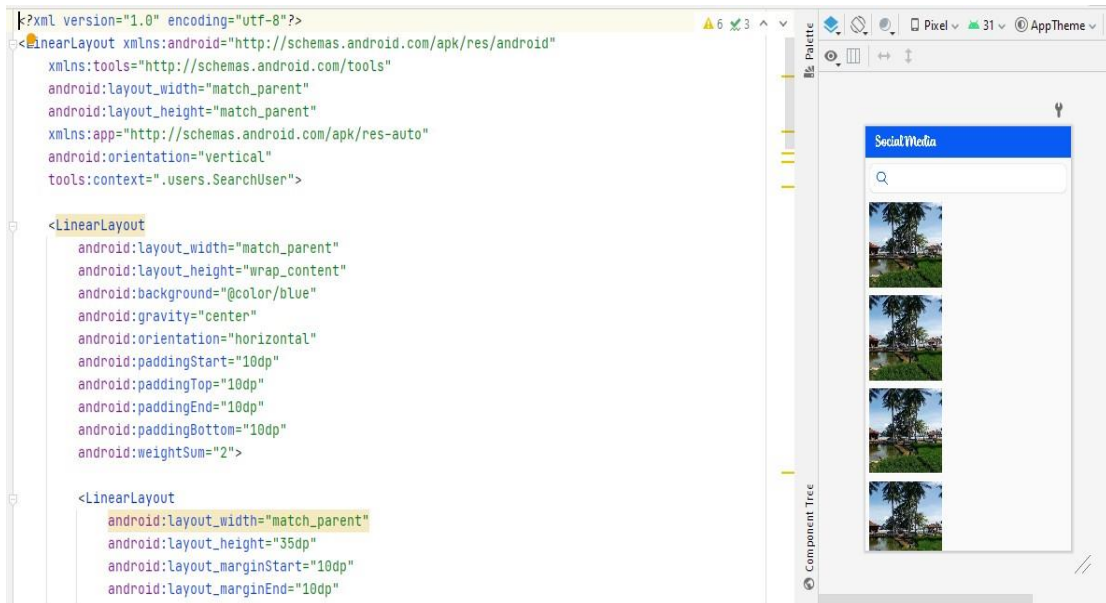
`fragmen_dashboard_user.xml`



`DashboardUser.java`

7. Halaman Pencarian Postingan

Terdapat dua menu yaitu fragmen_search_user.xml dan SearchUser.java



fragmen_search_user.xml

```
package com.example.socialmedia.users;

import ...

public class SearchUser extends Fragment {

    private RequestQueue mRequestQueue;
    AdapterDataPost recyclerViewDataAdapter;
    List<ModelPost> modelPost;

    RecyclerView recycleDataPost;
    CardView emptyData;
    LinearLayout dataAvailable;
    SearchView searchData;

    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState) {
        View v = inflater.inflate(R.layout.fragment_search_user, container, attachToRoot: false);

        mRequestQueue = Volley.newRequestQueue(getActivity());

        emptyData = v.findViewById(R.id.emptyDataDisplayAll);
        dataAvailable = v.findViewById(R.id.dataAvailableAll);
        searchData = v.findViewById(R.id.searchDataPost);

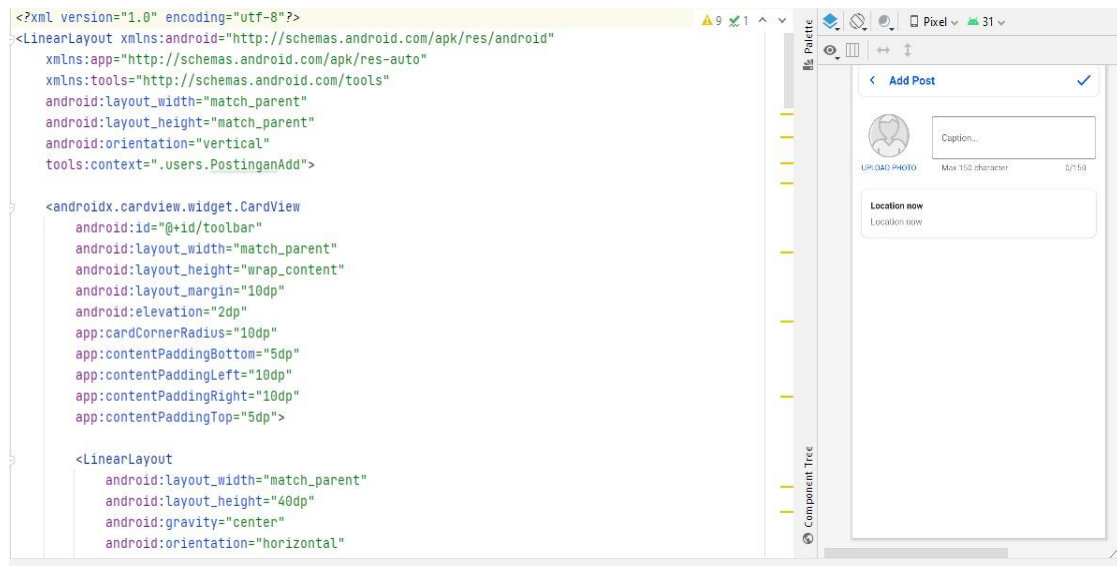
        recycleDataPost = v.findViewById(R.id.listdatapost);

        recycleDataPost.setHasFixedSize(true);
    }
}
```

SearchUser.java

8. Halaman Tambah Postingan

Terdapat dua menu yaitu `activity_postingan_add.xml` dan `PostinganAdd.java`



`activity_postingan_add.xml`

```
package com.example.socialmedia.users;

import ...

public class PostinganAdd extends AppCompatActivity {

    TextInputEditText postF;
    TextView addressLocation;
    ImageView postB, backB;

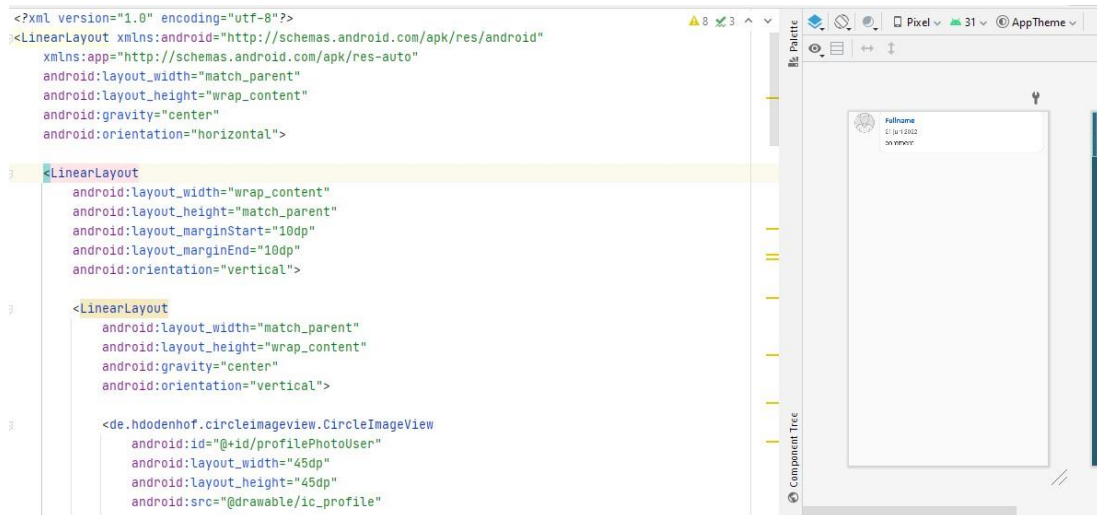
    FusedLocationProviderClient fusedLocationProviderClient;
    Geocoder geocoder;
    List<Address> addresses;
    String GUID, addressData;
    Bitmap bitmap;
    private RequestQueue mRequestQueue;
    ModelUser modelUser;
    ProgressDialog loadingDialog;
    LinearLayout changePhotoData;
    CircleImageView photoUserData;
    public static final String KEY_User_Document1 = "PHOTO";
    private String imageFile;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_postingan_add);
    }
}
```

`PostinganAdd.java`

9. Halaman Komentar

Terdapat dua menu yaitu `card_data_comment.xml` dan `AdapterDataCommentAll.java`



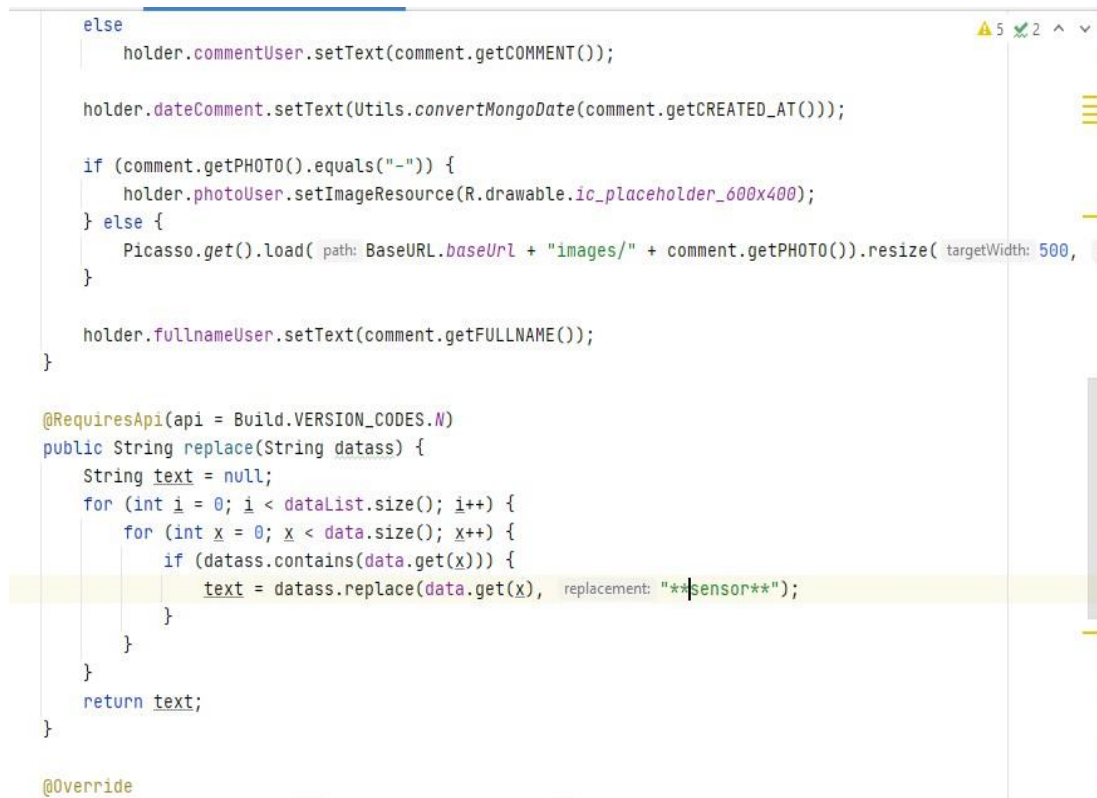
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:gravity="center"
    android:orientation="horizontal">

    <LinearLayout
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_marginStart="10dp"
        android:layout_marginEnd="10dp"
        android:orientation="vertical">

        <LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:gravity="center"
            android:orientation="vertical">

            <de.hdodenhof.circleimageview.CircleImageView
                android:id="@+id/profilePhotoUser"
                android:layout_width="45dp"
                android:layout_height="45dp"
                android:src="@drawable/ic_profile"
            />
        </LinearLayout>
    </LinearLayout>
</LinearLayout>
```

`card_data_comment.xml`



```
else
    holder.commentUser.setText(comment.getCOMMENT());

holder.dateComment.setText(Utils.convertMongoDate(comment.getCREATED_AT()));

if (comment.getPHOTO().equals("-")) {
    holder.photoUser.setImageResource(R.drawable.ic_placeholder_600x400);
} else {
    Picasso.get().load(path: BaseURL.baseUrl + "images/" + comment.getPHOTO()).resize(targetWidth: 500,
}

holder.fullnameUser.setText(comment.getFULLNAME());
}

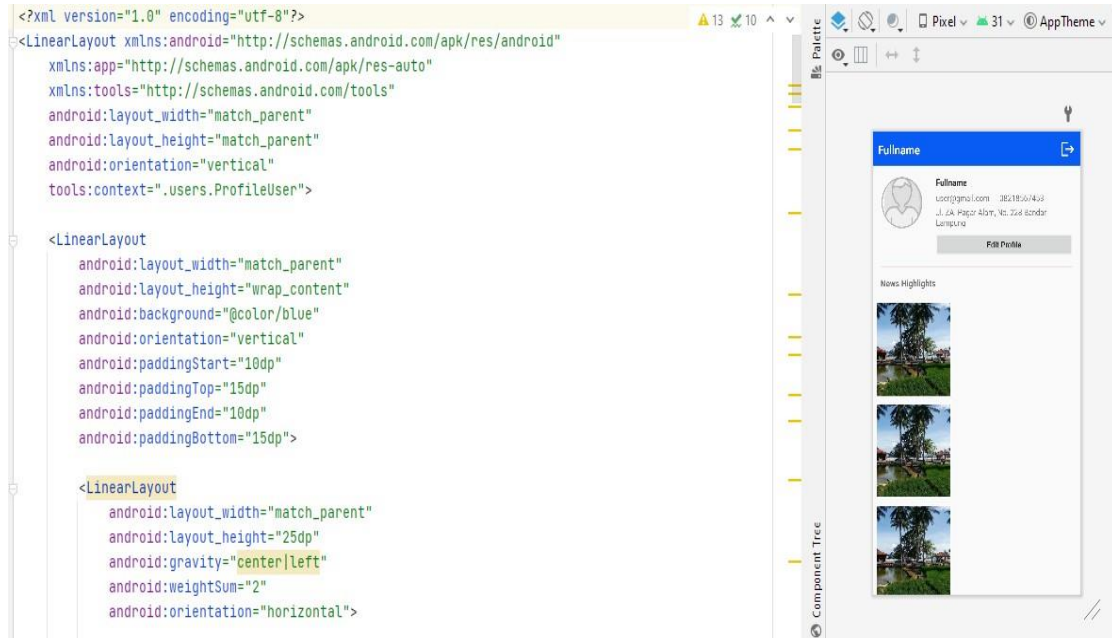
@RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.N)
public String replace(String datass) {
    String text = null;
    for (int i = 0; i < dataList.size(); i++) {
        for (int x = 0; x < data.size(); x++) {
            if (datass.contains(data.get(x))) {
                text = datass.replace(data.get(x), replacement: "**|sensor**");
            }
        }
    }
    return text;
}

@Override
```

`AdapterDataCommentAll.java`

10. Halaman Profile

Terdapat dua menu yaitu fragmen_profile_user.xml dan ProfileUser.java



fragmen_profile_user.xml

```
package com.example.socialmedia.users;

import ...

public class ProfileUser extends Fragment {

    ModelUser modelUser;
    private RequestQueue mRequestQueue;
    AdapterDataPost recyclerViewDataAdapter;
    List<ModelPost> modelPost;

    RecyclerView recycleDataPost;
    CardView emptyData;
    LinearLayout dataAvailable;

    CircleImageView profilePhotoData;
    TextView fullnameUserData, fullnameUserDataTwo, phoneUserData, emailUserData, addressUserData;
    Button editData;
    ImageView logout;

    String GUID;

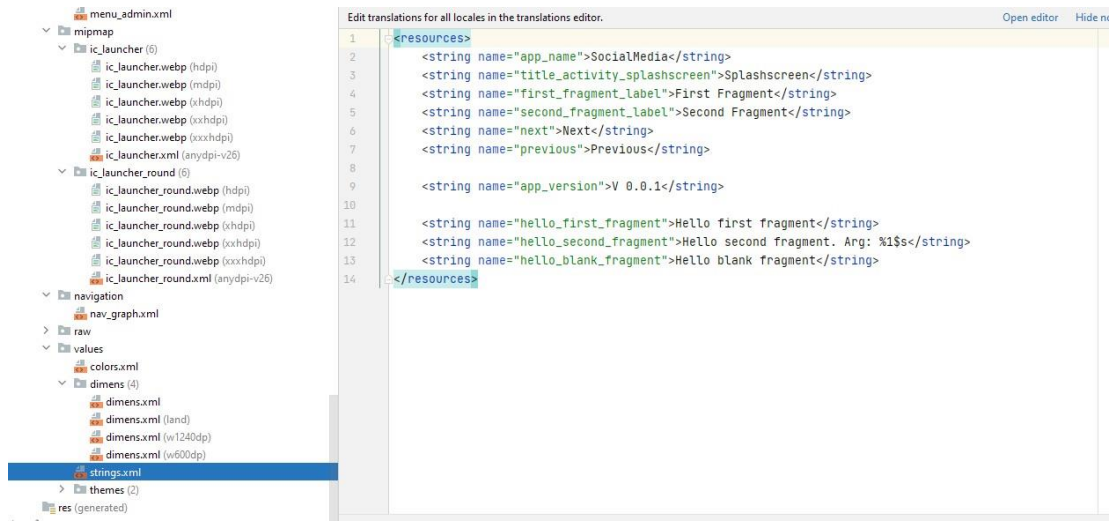
    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState) {
        View v = inflater.inflate(R.layout.fragment_profile_user, container, attachToRoot: false);

        mRequestQueue = Volley.newRequestQueue(getActivity());
        modelUser = (ModelUser) GsonHelper.parseGson(App.getPref().getString(Prefs.PREF_STORE_PROFILE, defaultValue: ""), new ModelUser());
    }
}
```

ProfileUser.java

11. String

String merupakan menu yang terdapat dalam folder `app/res/values/string.xml` dimana pada file ini digunakan untuk menyimpan data string berupa kata, teks, kalimat dll. Dan akan dipanggil saat di menu `.xml` hal ini dilakukan dengan sebab untuk menghindari penulisan manual yang terlalu panjang di menu `xml`.





Plagiarism Checker X

OriginalityReport

Similarity Found: 24%

Date: Wednesday,
August 17, 2022 Statistics: 2226
words Plagiarized / 9471 Total
words

Remarks: Medium Plagiarism Detected - Your Document needs
SelectiveImprovement.

SISTEM PENDETEKSI CYBERBULLYING TERHADAP KOMENTAR POSTINGAN
MEDIA SOSIAL DENGAN METODE SQUUZER SKRIPSI Disusun Oleh RINCE
ARHADI 1811010126 TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFROMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA 2022 i ABSTRAK

Perkembangan media sosial semakin cepat dan menjangkau seluruh lapisan masyarakat. Media sosial menggabungkan elemen informasi dan komunikasi melalui beberapa fitur untuk kebutuhan penggunanya. Sejumlah informasi melalui unggahan status, membagi tautan berita, komunikasi melalui chat, komunikasi audio/visual dan lainnya merupakan fitur-fitur unggulan yang dimiliki media sosial.

Pesatnya perkembangan teknologi dan media sosial dapat memudahkan pengguna untuk menyampaikan informasi. Selain itu, media sosial juga memberikan dampak negatif dengan cara memposting tulisan kejam atau berkomentar semena-mena tanpa memikirkan akibat pada orang lain. Hal inilah yang menjadikan salah satu terjadinya tindak kekerasan dalam dunia



Bandar Lampung, 07 November 2022

Nomor : Penelitian.002/DMJ/DFIK/BAAK/XI-22
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth,
Kepala UPT Bahasa Universitas Lampung
Di-
Jl. Prof. Dr. Soemantri Brojonegoro No.7, Bandar Lampung

Dengan hormat,

Sehubungan dengan peraturan Akademik Institut Bisnis dan Informatika (IBI) bahwa mahasiswa Strata Satu (S1) yang akan menyelesaikan studinya diwajibkan untuk memiliki pengalaman ke dengan melaksanakan Penelitian dan membuat laporan yang waktunya disesuaikan dengan kalender Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Darmajaya.

Untuk itu kami mohon kerja sama Bapak/Ibu agar kiranya dapat menerima mahasiswa/i untuk melakukan Penelitian, yang pelaksanaannya dimulai dari tanggal 09 November 2022 s.d 09 Desember 2022 (selama satu bulan).

Adapun mahasiswa/i tersebut adalah :

Nama : Rince Arhadi
NPM : 1811010126
Jurusan : S1 Teknik Informatika
Jenjang : Strata Satu (S1)

Demikian permohonan ini dibuat, atas perhatian dan kerjasama yang baik kami ucapkan terimakasih



Terbuan:
1. Program Studi S1 Teknik Informatika
2. Arsip.

Jalan Z.A. Pagar Alam, No.93, Labuhan Ratu, Bandar Lampung, Lampung

www.darmajaya.ac.id
info@darmajaya.ac.id

0721-787214
0721-700261

Dipindai dengan CamScanner



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS LAMPUNG
UPT BAHASA

Jalan Prof. Dr. Soemantri Brojonegoro No. 1 Bandar Lampung 35145
Telepon : (0721) 770844, Whatsapp : 0811 724 5544, email : uptbahasa@kpa.unila.ac.id
Website : uptbahasa.unila.ac.id



Nomor : 202/UN26.33/TU.00.02/2022
Lampiran :-
Perihal : Izin Penelitian

12 Agustus 2022

Yth.
Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Institut Informatika dan Bisnis - Darmajaya
di
Bandar Lampung

Kepala UPT Bahasa Universitas Lampung, dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : Rince Arhadi
NPM : 1811010126
Jurusan : S1 Teknik Informatika
Jenjang : Strata Satu (S1)

telah melakukan penelitian dalam hal pengumpulan data dari UPT Bahasa Universitas Lampung dalam rangka penyusunan laporan dan pengalaman kerja, yang dilaksanakan dari tanggal 09 November 2022 s.d 09 Desember 2022, sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studinya pada Fakultas Ilmu Komputer, Institut Informatika dan Bisnis - Darmajaya Bandar Lampung.

Demikian surat keterangan ini di buat, agar dapat digunakan seperlunya. Terima Kasih.

Kepala UPT Bahasa,

Dr. Muhammad Sukirna, M.A.
NIP 19641221990031003

FR-01/BHS/TU/03 | Rev 01 | Tanggal Rev 03-01-2022 | Doc: gandhi.d:/suratkeluar/2022