

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO	vi
RIWAYAT HIDUP	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
PRAKATA	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	3

1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB I PENDAHULUAN.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	4
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	4
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	5
DAFTAR PUSTAKA	5
LAMPIRAN.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Teater	6
2.2 <i>E-Learning</i>	6
2.3 Multimedia.....	7
2.3.1 Pengertian Multimedia.....	7
2.3.2 Objek-Objek Multimedia	7
2.4 Android	8
2.4.1 Versi Android.....	9
2.4.2 Statistik Distribusi OS Android	10
2.5 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	11
2.5.1 Android Studio.....	11
2.5.2 Elemen Android.....	12
2.5.3 <i>Firestore</i>	13
2.5.4 Adobe <i>Photoshop</i>	15
2.6 Model Prototype.....	15
2.7 Unified Modelling Language (UML)	16

2.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	17
2.7.2	<i>Activity Diagram</i>	18
2.7.3	<i>Sequence Diagram</i>	19
2.7.4	<i>Class Diagram</i>	19
2.8	Pengujian <i>Black Box Testing</i>	19
2.9	Penelitian Terdahulu	20

BAB III METODELOGI PENELITIAN

3.1	Metode Penelitian	26
3.1.1	Teknik Pengumpulan data	26
3.2	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	26
3.2.1	Komunikasi	27
3.2.2	Perencanaan Cepat	27
3.3	Pemodelan Desain	29
3.3.1	Desain UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	29
3.3.2	Rancangan <i>Activity Diagram</i>	31
3.4	Basis Data	36
a.	Sinkronisasi <i>real-time</i> untuk data JSON	36
b.	Membangun aplikasi tanpa server	36
c.	Dioptimalkan untuk pengguna offline	36
d.	Keamanan berbasis pengguna yang kuat	36
e.	Bagian dari <i>platform Firebase</i>	37
3.5	Desain Antar Muka Aplikasi	37
3.5.1	Rancangan Tampilan Halaman <i>Splash Screen</i>	37
3.5.2	Rancangan Tampilan Halaman Login Admin	37

3.5.3 Rancangan Tampilan Halaman Utama	38
3.5.4 Rancangan Tampilan Halaman Materi	39
3.5.5 Rancangan Tampilan Halaman Materi Detail.....	40
3.5.6 Rancangan Tampilan Halaman Hapus Materi	41
3.5.7 Rancangan Tampilan Halaman <i>Update</i> Materi.....	41
3.5.8 Rancangan Tampilan Halaman <i>Upload</i> Materi	42
3.5.9 Rancangan Tampilan Halaman <i>Chat Room</i>	42
3.5.10 Rancangan Tampilan Halaman Tentang Aplikasi	43
3.6 Pembentukan <i>Prototype</i>	43
3.6.1 Pembuatan aplikasi	43
3.6.2 Pengujian aplikasi	43
3.7 Penyerahan Sistem dan Umpan Balik.....	44

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	45
4.2 Pembahasan.....	45
4.2.1 Instalasi Perangkat Lunak	45
4.2.2 Penggunaan Perangkat Lunak.....	45
4.3 Pengujian Sistem Perangkat Lunak	55
4.3.1 Pengujian Instalasi	55
4.3.2 Pengujian Penggunaan	57
4.3.3 Pengujian Antarmuka.....	59
4.3.4 Pengujian Data Base	60
4.3.5 Pengujian Sistem Operasi Minimum	61
4.4 Kelebihan dan Kekurangan Perangkat Lunak.....	62

4.4.1Kelebihan dari Perangkat Lunak ini adalah sebagai berikut:.....62

4.4.2Kelemahan dari Perangkat Lunak ini adalah62

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan63

5.2 Saran63

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN