

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
PRAKATA.....	xi
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	16
1.1 Latar Belakang	16
1.2 Rumusan Masalah	17
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	17
1.4 Tujuan Penelitian.....	18
1.5 Manfaat Penelitian.....	18
1.6 Sistematika Penulisan.....	18
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	20
2.1 Kajian Literatur	20
2.2 Jupyter Notebook	24
2.3 Super Resolution	24
2.4 Generative Adversarial Network.....	25
2.5 Python.....	27
2.6 Nvidia CUDA.....	28
2.7 Prototype	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	30
3.1 Metode Penelitian.....	30
3.2 Alur penelitian.....	30

3.3 Teknik Pengumpulan Data	31
3.4 <i>Cleaning Data</i>	32
3.5 <i>Modelling</i>	32
3.6 Perancangan Perangkat Lunak	34
3.7 Implementasi dan Pengujian	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1 Spesifikasi Perangkat keras	36
4.2 Spesifikasi perangkat lunak.....	36
4.3 Data	36
4.4 Implementasi	37
4.5 Hasil Penelitian.....	39
4.6 Pembahasan	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	43
5.1 Kesimpulan.....	43
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44