

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
MOTTO	iv
RIWAYAT HIDUP	v
PRAKATA	vi
INTISARI	viii
ABSTRAC	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Algoritma `	5
2.2 Sistem Operasi	5
2.3 K-means	5
2.4 Clustering	7
2.5 Data Mining	8
2.5.1 Pengertian Data Mining	8
2.5.2 Fungsi Data Mining	9
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan	10
2.6.1 HTML (Hyper Text Markup Language)	10
2.6.2 MySQL	10
2.6.3 Hypertext Preprocessor (PHP)	10
2.7 Metode Perangkat Lunak Yang Digunakan	11
2.7.1 Metode Prototype	11

2.8	Pengujian Black-box Testing	12
2.9	Sistem Pemodelan	12
2.9.1	Unified Modeling Language (UML)	12
2.9.2	Use Case Diagram	14
2.9.3	Activity Diagram	15
2.10	Penelitian Terkait	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		19
3.1	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	19
3.1.1	Komunikasi	19
3.1.2	Perencanaan Secara Cepat	20
3.1.3	Pemodelan Perencanaan Secara Cepat	21
3.1.4	Pembentukan Prototype	24
3.1.5	Penyerahan Perangkat Lunak Ke Para Pelanggan	31
3.2	Proses Kerja Aplikasi	31
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		32
4.1	Hasil Penelitian	32
4.1.1	Tampilan Halaman Login	32
4.1.2	Tampilan Halaman Dashboard	32
4.1.3	Tampilan Halaman Manager User	33
4.1.4	Tampilan Halaman Form Tambah User	34
4.1.5	Tampilan Halaman Clustering Data	34
4.2	Pembahasan	35
4.2.1	Pengujian	35
4.2.1.1	Uji Fungsi Menu login	35
4.2.1.2	Uji Fungsi Menu Manager User	36
4.2.2	Hasil Pengujian Fungsi Tombol	37
4.2.3	Kelebihan Dan Kekurangan Sistem	38
4.2.3.1	Kelebihan Sistem	38
4.2.3.2	Kekurangan Sistem	39
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		40
5.1	Kesimpulan.....	40
5.2	Saran	40
DAFTAR PUSTAKA		41
LAMPIRAN		

