

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R. and Salahudin M. (2018) *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Edisi Revi, *Informatika*. Edisi Revi. informatika.
- Arista, P. D. (2016) *PENGEMBANGAN BROSUR INTERAKTIF “ARyappi” BERBASIS AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA IKLAN SMK YAPPI WONOSARI*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Dharmawan. (2020) Perancangan Aplikasi Mencari Masjid Terdekat Menggunakan Metode *Euclidian Distance*, *Universitas Potensi Utama, Medan*.
- Firestore (2021) *Firestore*. Available at: <https://firebase.google.com/> (Accessed: 9 July 2021).
- Json (2018) *Pengenalan JSON*. Available at: <https://www.json.org/json-id.html> (Accessed: 26 February 2021).
- Katika, silvia. (2021) Implementasi Metode *haversine Formula* pada Pencarian Lokasi Donatur Terdekat *Startup Clothes Sharing* di Kota Medan, *UIN Sumatera Utara, Medan*.
- Kuncoro, D. (2016) *Penerapan Haversine Formula Pada Aplikasi Android*. Available at: <https://dedykuncoro.com/2016/04/penerapan-haversine-formula-pada-aplikasi-android.html> (Accessed: 13 July 2021).
- Kurniawan, S. (2014) Masjid Dalam Lintasan Sejarah Umat Islam. *Jurnal Khatulistiwa-Journal of Islamic Studies*, 4(September), p. 169.
- Lengkong, H. N., Sinsuw, A. and Lumenta, A. (2015) Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps. *E-journal Teknik Elektro dan Komputer. UNSRAT*, 2015(2015), pp. 18–25.
- Munthe, Jupiter Daniel Panahatan. (2019) Pencarian Klinik Terdekat Pada Aplikasi Aplikasi Online Appointment Menggunakan Location Based Service Berbasis Android Di Kota Bandar Lampung. *Skripsi thesis, IIB DARMAJAYA*.
- Nisar, Wasilah, Afrida, Septilia and Almani, Tia (2022) *IMPLEMENTATION OF ANDROID-BASED SYSTEM THROUGH HAVERSINE METHODS FOR BABY CARE SERVICES*. *Jurnal Teknik Informatika IIB Darmajaya, Proceeding of 6th ICITB*. ISSN 2460-7223
- Nofriadi (2018) *Java Fundamental dengan Netbeans 8.0.2*, in *Yogyakarta : CV BUDI UTAMA*.
- Nugroho, W. N. (2017) *Aplikasi Pencarian Masjid Terdekat Di Kota Bandar Lampung Berbasis Mobile Menggunakan Algoritma Dijkstra*. *Universitas*

Bandar Lampung.

- Purnomo, R. F., Purbo, O. and Aziz, A. (2020) *Firestore Membangun Aplikasi Berbasis Android*, in *Yogyakarta : C V Andi Offset*.
- Sandy, F. and Chaidir, I. (2017) *Pemanfaatan GPS (Global Positioning System) Menentukan Posisi Autocare Terdekat Menggunakan Metode Sequential*. *Jurnal Teknologi Elektro, Universitas Mercu Buana*, 8(2), pp. 131–137.
- Sari, Puspita. (2021) *'Sistem Informasi Geografis Pencarian Masjid Bersejarah Menggunakan Metode Euclidean Distance Di Kota Medan Berbasis Web'*, *Universitas Potensi Utama, Medan*.
- Satyaputra, A. and Aritonang, E. M. (2016) *Lets Build Your Android Apps with Android Studio*, *Jakarta : PT Elex Media Komputindo*.
- Sudirman, Kumlasari, E. and Fatkhiyah, E. (2016) *Penerapan Sistem Informasi Geografi Pencarian Bengkel Terdekat Menggunakan Gps Smartphone Di Daerah Istimewa Yogyakarta*. *Teknik Informatika, Institut Sains & Teknologi AKPRIND, Yogyakarta*, 3(1), pp. 29–38.
- Supardi, Y. (2015) *Belajar Coding Android bagi Pemula*, in *Jakarta : PT Elex Media Komputindo*.
- Yanto, R. (2016) *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*, in *Yogyakarta : CV BUDI UTAMA*. CV BUDI UTAMA.
- Yulianto, B. and Layona, R. (2016) *Aplikasi Pencarian Rumah Makan Berbasis Gps Pada Perangkat Mobile Android*. *Jurnal Sistem Komputer*, 6(1), pp. 1–5.
- Yulianto, W. (2015) *Menentukan Jarak Terdekat Hotel Dengan Metode Haversine Formula*. *Central Library of Maulana Malik Ibrahim State Islamic University of Malang*, p. 115.
- Yulianto, Y., Ramadiani, R. and Kridalaksana, A. H. (2018) *Penerapan Formula Haversine Pada Sistem Informasi Geografis Pencarian Jarak Terdekat Lokasi Lapangan Futsal*. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 13(1), p. 14. doi: 10.30872/jim.v13i1.1027.