

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSEMBERAHAN	v
MOTTO	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
RIWAYAT HIDUP	x
PRAKATA	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Tempat dan Waktu Penelitian	2
1.6 Tujuan Penelitian.....	3
1.7 Manfaat Penelitian.....	3
1.8 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Aplikasi Tani Cerdas.....	5
2.2 Android Studio.....	6
2.3 To Do List	6

2.4 Mysql	6
2.5 Adobe XD	6
2.6 Java	7
2.7 Penjadwalan	7
2.8 Metode Pengembang Perangkat Lunak.....	8
2.9 Algoritma Genetika.....	10
2.9.1 Struktur Algoritma Genetikadroid Studio.....	11
2.9.2 Komponen Algoritma Genetika.....	12
2.10 Use Case.....	14
2.11 Penelitian Terkait.....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 Objek Penelitian.....	17
3.2 Perangkat Penelitian.....	17
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	27
3.4 Metode Rapid Application Development	19
3.5 Perencanaan Penjadwalan	20
3.6 Design Prototype.....	22
3.7 Penerapan Algoritma Genetika	25
3.7.1 Komponen Utama Penjadwalan.....	26
3.7.2 Proses Algoritma Genetika Pada Penjadwalan	29
3.7.3 Membangkitkan Populasi Awal	29
3.7.4 Evaluasi Fitness	32
3.7.5 Seleksi	35
3.7.6 Crossover	36
3.7.7 Mutasi	37
3.7 Use Case.....	39
3.7 Diagram Activity	40

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	41
4.1 Hasil Penelitian	41
4.1.1 Tampilan Halaman Login Admin Budidaya Melon	41
4.1.2 Tampilan Halaman Home Budidaya Melon	42
4.1.3 Tampilan Halaman Data Kategori Budidaya Melon	43
4.1.4 Tampilan Halaman Home User Budidaya Melon	43
4.1.5 Tampilan Halaman Pengujian Algoritma Genetika.....	43
4.1.6 Tampilan Halaman Tambah Data Di User.....	44
4.1.7 Tampilan Halaman Aktifitas Detail tanaman Di User	44
4.2 Pengujian Aplikasi	45
4.3 Pengujian Algoritma Genetika	46
4.4 Kekurangan Dan Kelebihan Aplikasi	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran	54

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN