

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Usaha jasa jahit merupakan usaha dibidang jasa yang dibutuhkan dari dulu sampai sekarang. Di setiap daerah pasti ada jasa ini, termasuk kota Bandar Lampung. Banyak nya penduduk kota Bandar Lampung bisa menjadi target utama untuk usaha jait, Banyak nya acara yang diselenggarakan warga bandar lampung tidak luput dari pentingnya peran penjahit.

Banyaknya penjahit di kota Bandar Lampung tidak diiringi dengan informasi yang cukup, membuat para penjahit dan pelanggan mengalami kesulitan. Terutama pada bagian lokasi penjahit yang kebanyakan ada pada lokasi yang tidak strategis menambah kesulitan untuk penjahit di temukan oleh pelanggan. Sehingga Tidak sedikit para pelanggan mengalami kesulitan untuk mencari penjahit yang sesuai dengan kebutuhan dan kualitas yang di inginkan. Salah satunya adalah pengalaman penulis saat ingin menjahit sebuah baju untuk digunakan di acara pernikahan rekan penulis, penulis kesulitan untuk mencari penjahit yang sesuai dengan kebutuhan. Ditambah lagi tidak ada informasi mengenai lokasi penjahit tersebut membuat penulis semakin kesulitan untuk menemukan jasa jait yang sesuai dengan keinginan penulis.

Terkait dengan permasalahan tersebut sudah ada beberapa Penelitian sebelumnya yang mengangkat tentang aplikasi jasa jahit berbasis mobile yaitu penelitian Susandri et al, yang mengusulkan aplikasi jasa jahit pakaian berbasis mobile dengan teknologi location based service dan metode smart penelitian nya telah berhasil membuat aplikasi sistem order jasa jahit pakaian (Susandri et al., 2020). Penelitian selanjutnya Dina Ulfian et al, terkait membuat sistem pemesanan jasa jahit menggunakan metode collaborative filtering untuk mengetahui penjahit yang di rekomendasikan (Ulfiani et al., 2021). Penelitian selanjutnya Syamwil et al, terkait penyediaan aplikasi berbasis android yang dapat memudahkan

pelanggan untuk menemukan UMKM jasa jahit secara online (Syamwil et al., 2021). Namun dari beberapa jurnal tersebut belum ada yang dilengkapi fitur jarak terdekat untuk menemukan lokasi penjahit . Berdasarkan hal tersebut diperlukan sebuah system untuk memudahkan para pelanggan khususnya untuk warga Bandar Lampung untuk mencari jasa jahit ditambah lagi dengan pemetaannya serta di tunjang dengan pencarian jarak terdekat. Sehingga nantinya untuk mencari jasa jahit menjadi lebih mudah dan lebih menghemat waktu. Pencarian jarak terdekat memiliki banyak metode, persamaan, atau formula salah satunya formula *Haversine*. Karena menurut Widiyatmoko, *formula Haversine* merupakan salah satu persamaan yang sangat akurat untuk menentukan jarak antara dua titik di bumi. *Haversine* sudah memperhitungkan bahwa bumi bukanlah sebuah bidang datar namun adalah sebuah bidang yang memiliki derajat kelengkungan tertentu. Dengan memanfaatkan metode *Haversine Formula* serta teknologi *Web*, *Google Maps*, dan *GPS*, persebaran jasa jahit dapat dengan mudah terpetakan, sampai dengan mendapatkan rute tercepat menuju jasa jahit tersebut. *Haversine Formula* merupakan rumus untuk menghitung jarak lokasi dan mencari lokasi terdekat antara lokasi pengguna dengan jasa jahit yang diinginkan, berdasarkan posisi garis lintang *latitude* dan posisi garis bujur *longitude* sebagai *variable input* (Yulianto et al., 2018). Penelitian ini juga akan membantu masyarakat pemilik jasa jahit untuk memasarkan usaha jasa jahit nya. Pemilik usaha jasa jahit dapat dengan mudah memasarkan jasanya tanpa mengeluarkan biaya, dan dengan cara yang sangat mudah. Berdasarkan uraian diatas, maka akan di bangun “**Rancang Bangun Aplikasi Pencari Jasa Jahit Terdekat Berbasis Web Di Kota Bandar Lampung Menggunakan Metode *Haversine Formula***”. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah masyarakat dalam memasarkan dan pencarian jasa jahit di Kota Bandar Lampung dan nantinya dapat dikembangkan untuk seluruh Indonesia.

1.2 Ruang Lingkup

1.2.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan Mei 2022 sampai dengan Agustus 2022 di Kota Bandar Lampung, Provinsi Lampung.

1.2.2 Batasan Masalah

Dikarenakan luas dan kompleksnya pembahasan dan cakupan dalam penelitian ini, maka ruang lingkup yang dibahas yaitu dibatasi pada :

1. Informasi yang disajikan adalah tentang informasi persebaran jasa jahit dan Jenis jasa jahit pakaian, kebaya, jas, permak levis, dan konveksi yang ada di Kota Bandar Lampung.
2. Menggunakan metode *Haversine Formula* untuk menentukan titik terdekat dengan menghitung garis lurus nya.
3. Rute didapatkan dari *google Maps* dengan mengambil rute yang terpendek atau terdekat dari titik awal pengguna yang berada di Kota Bandar Lampung menuju lokasi jasa jahit yang diinginkan.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu:

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat memetakan lokasi jasa jahit yang ada di Kota Bandar Lampung.
2. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat mencari titik terdekat lokasi jasa jahit di Kota Bandar Lampung.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah, sebagai berikut :

- a. Membuat sebuah *web* dengan mengimplementasikan *Haversine Formula* untuk mengetahui lokasi terdekat dan memanfaatkan *Google*

- Maps* dan *Global Positioning System* yang dapat menampilkan peta persebaran jasa jahit yang ada di Kota Bandar Lampung
- b. Membuat sebuah *Web* yang dapat memudahkan dalam memasarkan dan mencari jasa jahit di Kota Bandar Lampung.
 - c. Membantu masyarakat dengan cepat menemukan tempat jahit terdekat dan sesuai kebutuhan

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah, sebagai berikut :

- a. Menghasilkan sebuah *Web* yang dapat memudahkan dalam mencari jasa jahit di Kota Bandar Lampung.
- b. Mengoptimalkan dalam pemanfaatan *Google Maps* dan *Global Positioning System* yang dapat menampilkan peta persebaran jasa jahit di Kota Bandar Lampung.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dari penelitian ini adalah, sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan Latar Belakang Masalah, Ruang Lingkup Masalah, Perumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang menjadi dasar pembahasan masalah.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan metode-metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang dinyatakan dalam perumusan masalah.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat serta melakukan pengujian dari hasil penelitian untuk mengetahui aplikasi tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan apa yang diharapkan.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari permasalahan yang ada dan solusi yang baru yang ditemukan dan saran terhadap objek penelitian dan untuk penelitian selanjutnya.

