

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **3.1 Metode Pengumpulan Data**

Dalam penyusunan laporan skripsi ini diperlukan beberapa metode penelitian yang digunakan untuk menyusun serta melengkapi data yang ada. Adapun metode penelitian yang digunakan adalah:

##### **a. Studi Pustaka**

Studi kepustakaan dilakukan dengan cara membaca, mengutip dan membuat catatan yang mendukung penelitian ini khususnya dalam perancangan pembuatan website. Selanjutnya dengan cara mempelajari dan memahami jurnal dan buku-buku referensi, yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini. Hal ini dimaksudkan agar memiliki landasan teori yang kuat dalam menarik kesimpulan.

##### **b. Penelitian Lapangan**

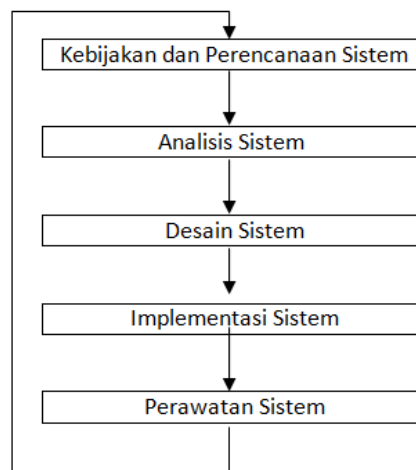
Penelitian lapangan yaitu metode penelitian yang diperlukan untuk memperoleh data dan informasi dengan cara mengadakan penelitian secara langsung baik dengan metode wawancara ataupun observasi pada objek penelitian yaitu, pada sekolah musik “Modern Kawai” Kota Metro.

Adapun yang diteliti antara lain :

1. Sistem pembelajaran, kegiatan-kegiatan, pendaftaran murid dan informasi di sekolah musik “Modern Kawai” Kota Metro
2. Cara promosi penjualan alat musik di sekolah musik “Modern Kawai” Kota Metro.

### 3.2 Metode Pengembangan Sistem

Tahapan pemecahan masalah pada pengembangan sistem menggunakan metode *Structure System Analysis & Design (SSAD)* dan *Tools* atau alat yang digunakan bagan alir dokumen, tahap perancangan usulan atau rancangan yang diusulkan menggunakan *data flow diagram* dan dalam menentukan dalam pembuatan tabel yang dibutuhkan menggunakan kamus data dan sistem pengkodean dan pada usulan rancangan alur program alat yang digunakan adalah *flowchart program*. (Jogiyanto, 2005)



Gambar 3.1 Siklus hidup Pengembangan Sistem

## 1. Kebijakan dan Perencanaan Sistem

Dalam penelitian ini kebijakan yang diberikan tidak secara langsung mencanangkan pengembangan sistem, melainkan dalam bentuk pemberian izin kepada peneliti untuk dapat menganalisis prosedur kerja sistem yang berjalan serta merancang sebuah *website* yang akan diusulkan sebagai solusi alternatif yang diharapkan dapat meningkatkan kinerja sistem yang ada pada Sekolah Musik Modern Kawai Kota Metro.

Tahapan perencanaan pengembangan sistem yang harus dipersiapkan meliputi:

- a. Tujuan dari *website* yang dibuat adalah sebagai media penyebaran informasi secara luas kepada masyarakat tentang sistem belajar mengajar di Sekolah Musik Modern Kawai Kota Metro.
- b. Memperluas sarana pemasaran alat musik yang ada di Sekolah Musik Modern Kawai Kota Metro.

## 2. Analisis Sistem

Penelitian atas sistem yang telah ada di Sekolah Musik Modern Kawai Kota Metro dengan merancang sistem yang baru.

Analisis sistem dalam skripsi ini mencakup:

- a. Analisis sistem yang berjalan pada proses penyampaian informasi mengenai sekolah musik.
- b. Analisis sistem yang berjalan pada proses pemasaran alat musik.
- c. Kerangka pemecahan masalah

Dan analisis ini sebagai dasar pengembangan sistem yang diharapkan bermanfaat untuk kemajuan Sekolah Musik Modern Kawai Kota Metro kedepannya.

### **3. Desain Sistem**

Tahap desain ini bertujuan untuk memberikan gambaran secara umum kepada user tentang sistem yang baru.

Desain sistem yang akan dibuat dalam skripsi ini mencakup:

1. *Context Diagram* sistem informasi dan pemasaran pada Sekolah Musik Modern Kawai Kota Metro.
2. *Data Flow Diagram* level 0 sistem informasi dan pemasaran pada Sekolah Musik Modern Kawai Kota Metro.
3. *Data Flow Diagram Level 1* sistem informasi dan pemasaran pada Sekolah Musik Modern Kawai Kota Metro.
4. Desain *output* dan *input*.
5. Relasi antar tabel, kamus data.
6. Struktur menu utama dan *Flowchart* program.

### **4. Alat dan Bahan**

Untuk merancang sebuah *website* pada Sekolah Musik Modern Kawai Kota Metro yang perlu dipersiapkan adalah alat bantu yang tepat, adapun yang diperlukan adalah berupa *hardware* dan *Software*. Lebih rinci

mengenai alat bantu yang diperlukan dapat diuraikan dalam analisis alat bantu yang akan digunakan yaitu:

a. Analisis Perangkat Lunak (*software*)

Merupakan perangkat lunak komputer yang digunakan untuk membuat program dalam sebuah *website*. Adapun spesifikasi perangkat lunak yang digunakan adalah:

1. Sistem operasi yang digunakan adalah *Microsoft Windows 7*.
2. *Web server* menggunakan *Xampp*.
3. *Web browser* menggunakan *Mozilla Firefox*.
4. *Database* menggunakan *MySQL*.
5. CMS Joomla versi 3.4.8

b. Analisis perangkat keras (*hardware*)

1. Processor pentium 4 3.02 GHz
2. Ram 2 Gb.
3. VGA 1 Gb.
4. *Hardisk* 250 Gb.
5. *Mouse*