

## DAFTAR PUSTAKA

- Junaiyah, HM. 2001. *Kamus Bahasa Lampung*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Pressman, Roger. 2010. *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak*. Edisi 7. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- Soebadio, Haryati. 1987. *Sejarah Daerah Lampung*. Lampung: Balai Pustaka.
- Whitten L, Jeffery, Bentley D, Lonnie, Dittman C, Kevin, 2004. *Metode Desain dan Analisis Sistem. Terjemahan oleh Tim Penerjemah ANDI*. 2004. Yogyakarta: ANDI.
- Karsini. 2015. Jurnal Mahasiswa IIB Darmajaya. Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Alat Dan Mesin Sepeda Motor Pada Sekolah Menengah Kejuruan Berbasis Mobile. Bandar Lampung.
- Ossy, dkk. 2013. Jurnal Informatika, Vol 13, No.1. Penerapan Optical Character Recognition Pada Penterjemah Inggris-Indonesia Mobile Berbasis Augmented Reality.
- Permadi, Bambang. 2015. Jurnal Mahasiswa IIB Darmajaya. Rancang Bangun Media Pembelajaran Pembuatan Film Indie Untuk Film maker Pemula Berbasis Mobile. Bandar Lampung.
- Sambara, Doni, Ricard. 2014. Jurnal Mahasiswa IIB Darmajaya. Rancang Bangun Media Pembelajaran Basis Data Terdistribusi Terbasis Multimedia. Bandar Lampung.