

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang sangat pesat mendorong masyarakat menggunakan teknologi untuk dapat berkembang. Saat ini teknologi *mobile* tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi, tetapi juga digunakan sebagai sarana untuk mempermudah penggunaannya dalam kehidupan sehari-hari misalnya untuk mendapatkan berbagai informasi dimana saja dan kapan saja. Teknologi Informasi juga sangat erat kaitannya dengan dunia Organisasi Kemahasiswaan yang ada di setiap kampus-kampus. Setiap Organisasi Kemahasiswaan tentunya menggunakan teknologi informasi untuk menunjang setiap program kerja yang akan dilaksanakan oleh Organisasi tersebut.

Salah satu program bagian Kemahasiswaan untuk meningkatkan kualitas Organisasi Kemahasiswaan yang ada di IBI Darmajaya yaitu dengan diadakannya perkuliahan Minat Bakat. Minat Bakat sendiri merupakan program inti yang wajib diikuti oleh seluruh mahasiswa baru yang tergabung dalam kelas Minat Bakat. Saat ini Minat Bakat difokuskan dalam 3 (tiga) bidang Organisasi, yang pertama yaitu bidang Keagamaan, dimana pada bidang ini mahasiswa baru wajib mengikuti semua kegiatan yang ada di UKM Keagamaan tersebut. Sebagai salah satu contoh bagi mahasiswa yang beragama Islam wajib mengikuti kegiatan Bina Baca Qur'an (BBQ) yang diadakan oleh UKM As-salam. Bidang yang kedua yaitu bidang Akademik, dalam bidang ini mahasiswa baru wajib mengikuti seluruh kegiatan yang diadakan oleh Himpunan Mahasiswa (Hima) masing – masing jurusan. Salah satu contoh kegiatan yang wajib diikuti mahasiswa baru di Hima yaitu mengikuti Study Club yang merupakan salah satu wujud untuk meningkatkan *soft skill* mahasiswa pada setiap jurusan. Bidang yang ketiga yaitu bidang Minat & Bakat yang merupakan bidang dalam meningkatkan dan menyalurkan hobi dan bakat dari mahasiswa itu sendiri.

Minat Bakat memiliki beberapa Kegiatan didalam upaya meningkatkan kualitas organisasi yang ada di IBI Darmajaya, dimulai dari kegiatan yang paling utama yaitu perkuliahan Minat Bakat dengan bobot 2 SKS yang diadakan setiap satu minggu sekali selama 16 Pertemuan. Kegiatan yang selanjutnya yaitu kegiatan pendaftaran anggota baru yang pada saat ini dilakukan secara langsung secara bersamaan selama dua hari didalam satu tempat. Kegiatan yang terakhir yaitu Rangkaian Pesta Minat Bakat, dimana kegiatan ini merupakan puncak dari perlombaan-perlombaan yang diadakan oleh Minat Bakat dalam mengasah keterampilan mahasiswa baru itu sendiri.

Pada saat ini sistem yang sedang berjalan pada pengolahan data Minat Bakat sudah berjalan dengan baik, namun dari segi efisien dan efektifitasnya masih butuh pengembangan dikarenakan semuanya berjalan secara manual sehingga membutuhkan tempat dan waktu yang lebih lama untuk setiap kegiatan dan proses pengolahan data Minat Bakat, mulai dari proses pendaftaran kelas minat bakat yang dilakukan dengan cara pemberkasan secara langsung, pendaftaran anggota yang masih secara manual dengan waktu untuk menyelesaikan proses pendaftaran minimal dua hari sehingga membutuhkan tempat dan biaya yang sangat besar, sistem penilaian Absensi, UTS, Tugas dan UAS yang juga belum terkomputerisasi dan penyebaran informasi mengenai Perkuliahan Minat Bakat yang belum optimal.

Berdasarkan identifikasi yang dilakukan maka akan dibuat suatu rancang bangun sistem informasi pengolahan data Minat Bakat berbasis *mobile application* yang bertujuan untuk mempermudah pengolahan data dan bisa dilakukan secara online sehingga mempermudah pendaftaran mahasiswa baru untuk mengikuti organisasi kemahasiswaan yang ada di IBI Darmajaya. Selain itu sistem ini memudahkan Organisasi Kemahasiswaan yang ada di IBI Darmajaya untuk melakukan pendataan anggota secara terperinci. Dengan adanya sistem tersebut, maka

diharapkan organisasi kemahasiswaan yang ada di IBI Darmajaya bisa lebih maksimal dalam penerimaan mahasiswa baru. Sistem ini bisa langsung di instal di *smartphone* yang nantinya seluruh calon anggota Organisasi Kemahasiswaan bisa langsung melakukan pendaftaran mahasiswa baru, mengunduh materi, melihat nilai secara online dengan masuk ke sistem tersebut lalu memilih menu yang telah disediakan dalam fitur tersebut.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas maka didapatkan suatu rumusan masalah yaitu “ Bagaimana Merancang Sistem Informasi pengolahan data Minat Bakat berbasis *mobile application* pada bagian Kemahasiswaan IBI Darmajaya ”.

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

a. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan Oktober 2016 bertempat di Kemahasiswaan IBI Darmajaya.

b. Batasan Masalah

Penelitian ini hanya dibatasi pada proses perancangan dan implementasi sistem informasi pengolahan data Minat Bakat Kemahasiswaan IBI Darmajaya.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan bertujuan untuk mempermudah pengolahan data dan bisa dilakukan secara online sehingga mempermudah pendaftaran mahasiswa baru untuk mengikuti organisasi kemahasiswaan yang ada di IBI Darmajaya. Selain itu sistem ini memudahkan Organisasi Kemahasiswaan yang ada di IBI Darmajaya untuk melakukan pendataan anggota secara terperinci, penilaian secara terkomputerisasi. Dengan adanya sistem tersebut, maka diharapkan organisasi kemahasiswaan yang ada di IBI Darmajaya bisa lebih efektif dan efisien dalam penerimaan mahasiswa baru.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dalam penelitian ini yaitu :

1. Mempermudah mahasiswa dalam melakukan pendaftaran ke organisasi kemahasiswaan.
2. Mempermudah organisasi kemahasiswaan dalam melakukan pendataan terhadap secara terperinci anggota baru.
3. Mempermudah untuk pencarian data terhadap mahasiswa baru.
4. Meningkatkan sumber daya manusia pada organisasi kemahasiswaan IBI Darmajaya.
5. Menghemat biaya pengeluaran pihak Minat Bakat Kemahasiswaan karena tidak perlu lagi mengadakan kegiatan *open recruitment* secara langsung.
6. Mempermudah mentor dalam penilaian karena sudah tersistem.

Manfaat bagi peneliti yaitu :

1. Menghasilkan sistem yang dengan mudah digunakan oleh mahasiswa untuk melakukan pendaftaran anggota organisasi kemahasiswaan yang dituju.
2. Menambah wawasan penulis tentang penggunaan *mobile application*

3. Memenuhi salah satu syarat dalam menempuh gelar Strata Satu (S1) pada fakultas ilmu komputer jurusan sistem informasi IBI Darmajaya.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut.

- a. **BAB I Pendahuluan**
Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.
- b. **BAB II Landasan Teori**
Pada bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dan mendukung penelitian serta penulisan skripsi ini yang akan dilakukan oleh penulis/peneliti.
- c. **BAB III Metodologi Penelitian**
Dalam bab ini dijelaskan tentang metodologi penelitian penyelesaian masalah yang dijelaskan di perumusan masalah yang meliputi metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, serta alat dan bahan pendukung.
- d. **BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan**
Pada bab ini akan dibahas tentang hasil penelitian yang berupa aplikasi yang dibangun, termasuk cara pengoperasiannya.
- e. **BAB V Simpulan dan Saran**
Bab ini berisikan simpulan dari seluruh pembahasan dan saran yang diperlukan untuk perbaikan dimasa yang akan datang.
- f. **Daftar Pustaka**
- g. **Lampiran.**