

## **BAB IV**

### **HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

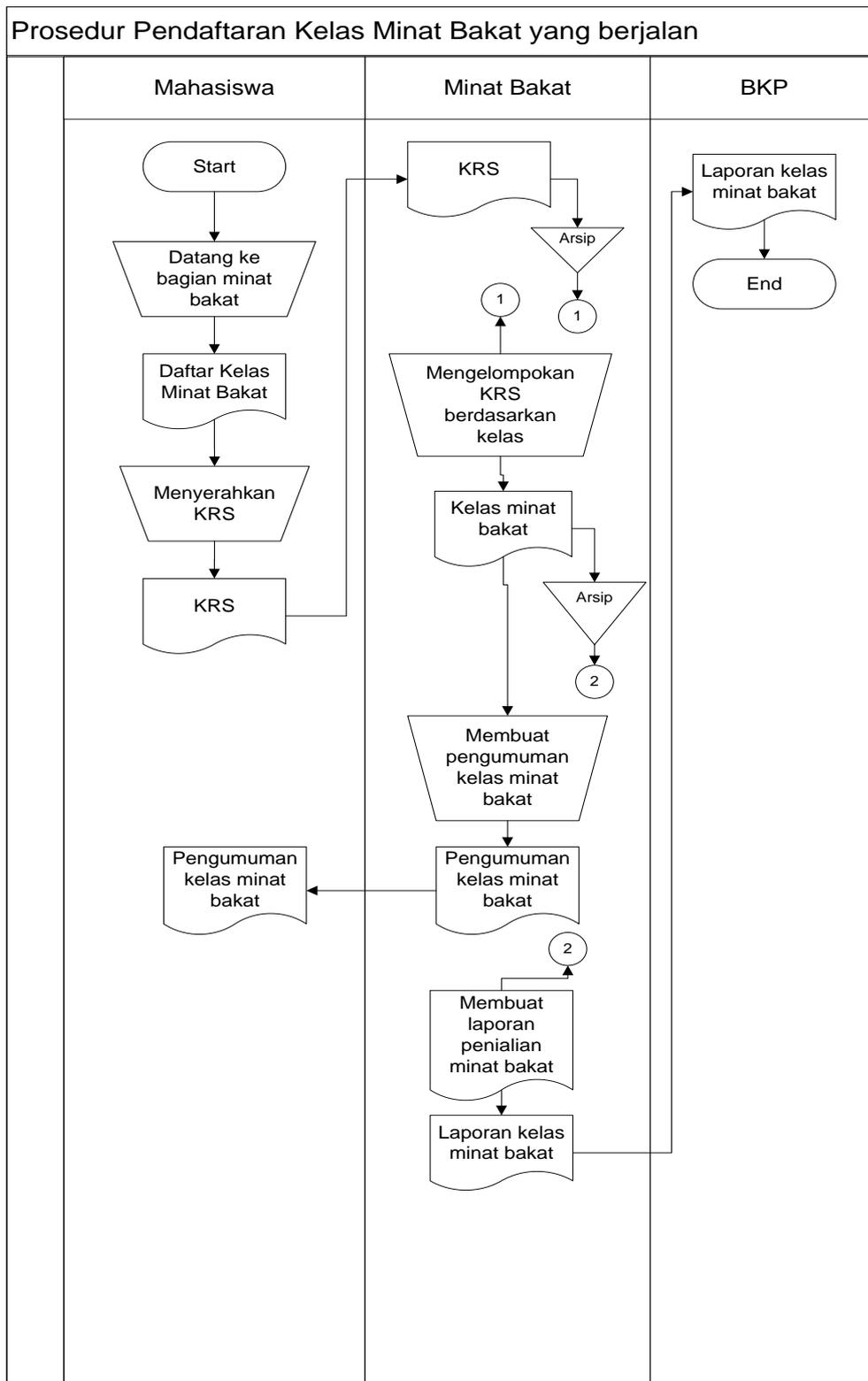
#### **4.1 Analisis Sistem**

Pada tahap ini dilakukan analisis dari sistem yang sudah berjalan pada bagian Minat Bakat Kemahasiswaan untuk mengetahui alur proses yang berjalan secara terinci digunakan *flowchart*. *Flowchart* dibuat untuk menerapkan proses apa saja yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan, bagaimana proses dikerjakan, dan dokumen apa saja yang terlibat.

##### **4.1.1 Prosedur Pendaftaran Kelas Minat Bakat**

Berikut Prosedur Kelas Minat Bakat yang berjalan:

1. Mahasiswa datang ke bagian Minat Bakat untuk mendaftar kelas minat bakat.
2. Mahasiswa mengumpulkan krs ke bagian minat bakat yang selanjutnya krs tersebut diarsipkan.
3. Bagian minat bakat mengelompokkan krs tersebut berdasarkan kelas minat bakat kemudian di arsipkan
4. Setelah itu bagian minat bakat membuat pengumuman kelas minat bakat kepada mahasiswa.
5. Bagian minat bakat membuat laporan kelas minat bakat yang kemudian diserahkan ke BKP



Gambar 4.1 Flowchart Sistem yang berjalan Pendaftaran Kelas

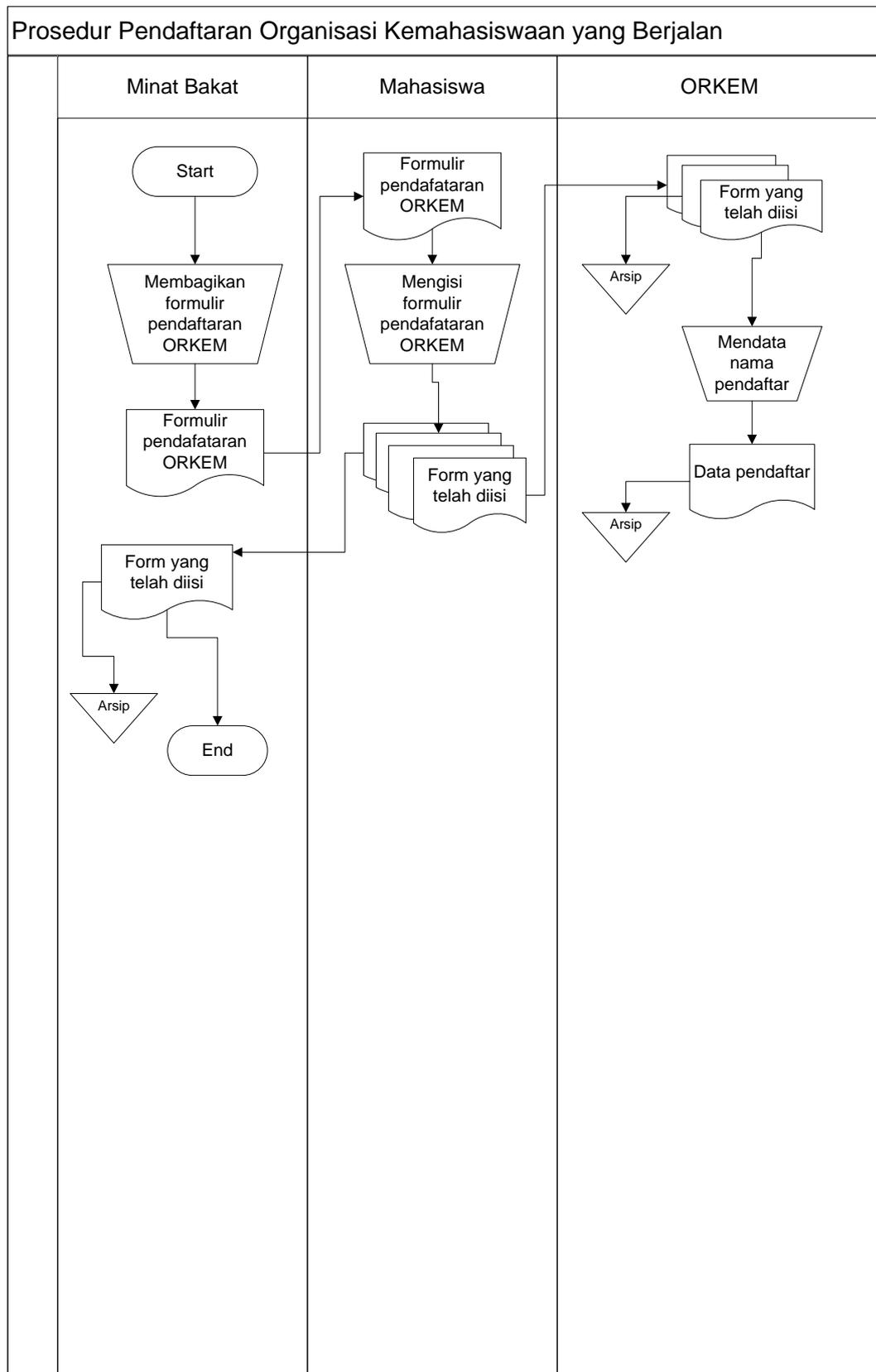
Hasil analisis terhadap proses pendaftaran kelas minat bakat yang berjalan bagian kemahasiswaan IBI Darmajaya, didapat beberapa masalah sebagai berikut :

1. Mahasiswa tidak dapat memilih kelas minat bakat sendiri karena penyusunan kelas dilakukan oleh mentor Minat Bakat.
2. Sering hilangnya data pendaftar kelas minat bakat.
3. Mahasiswa harus mengumpulkan krs untuk mendapatkan kelas minat bakat karena pengelompokkan kelas minat bakat berdasarkan krs.

#### **4.1.2 Prosedur Pendaftaran Organisasi Kemahasiswaan (Orkem).**

Berikut Prosedur Pendaftaran Organisasi Kemahasiswaan (Orkem) yang berjalan:

1. Bagian minat bakat membagikan formulir pendaftaran Orkem kepada mahasiswa kelas minat bakat.
2. Kemudian mahasiswa mengisi formulir pendaftar orkem.
3. Form yang telah diisi oleh mahasiswa dirangkat menjadi empat untuk dibagi ke 3 bidang Orkem yaitu : Bidang Keagamaan, Bidang Akademik, Bidang Minat dan Bakat serta bagian Minat Bakat.
4. Form yang telah diserahkan ke Orkem akan di data oleh masing-masing Orkem.
5. Dan selanjutnya form yang diserahkan ke bagian minat bakat akan diarsipkan oleh bagian minat bakat.



Gambar 4.2 Flowchart Sistem yang berjalan Pendaftaran Orkem

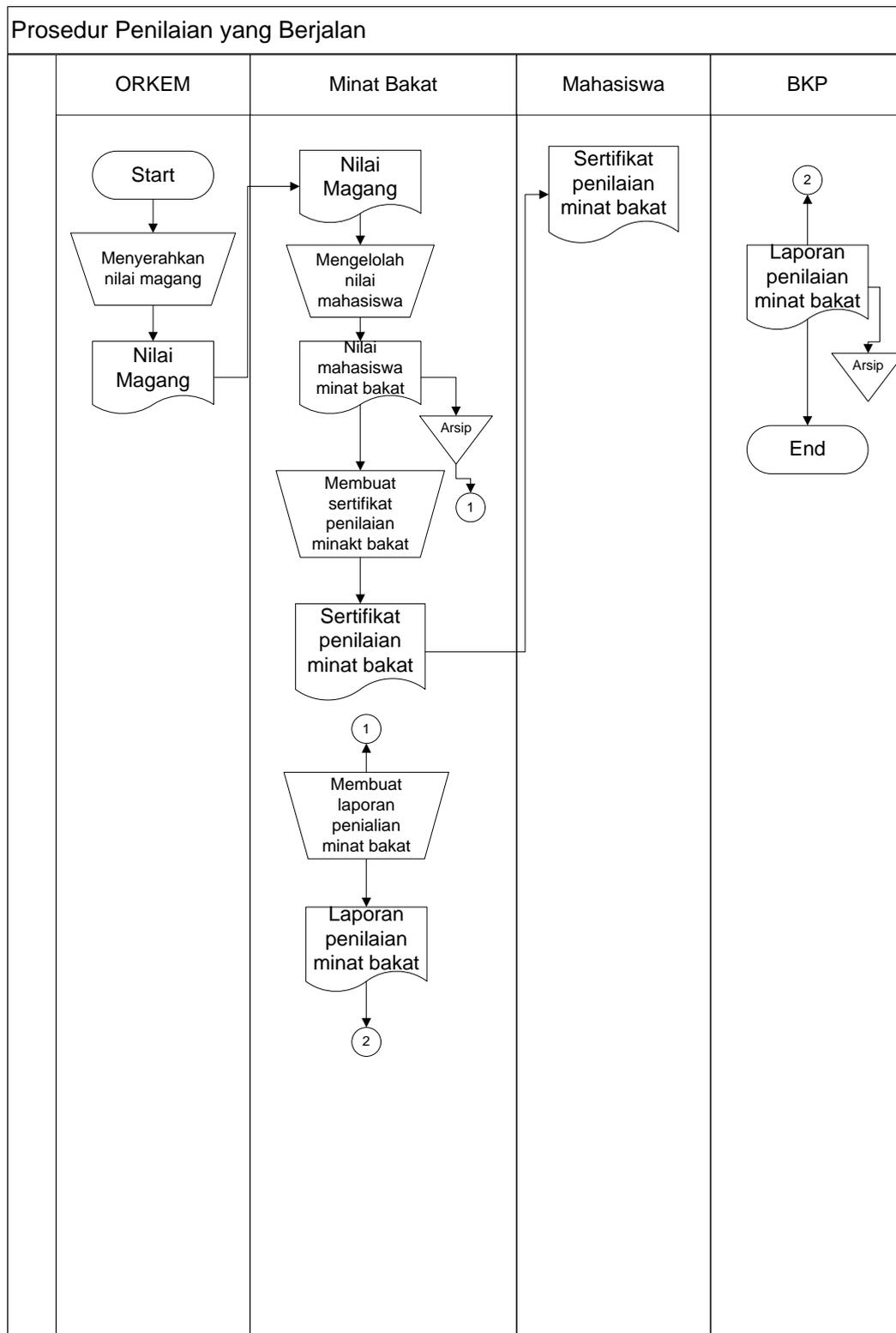
Hasil analisis terhadap proses pendaftaran Organisasi Kemahasiswaan (Orkem) yang berjalan bagian kemahasiswaan IBI Darmajaya, didapat beberapa masalah sebagai berikut :

1. Pendaftaran Orkem masih dilakukan secara konvensional sehingga membutuhkan tempat dan dana untuk mengadakan kegiatan tersebut.
2. Mahasiswa sering mengalami kehilangan formulir pendaftaran orkem sebelum dikumpul sehingga mahasiswa tersebut meminta form pendaftaran Orkem lagi ke bagian kemahasiswaan.

#### **4.1.3 Prosedur Penilaian Mahasiswa.**

Berikut Prosedur Penilaian Mahasiswa yang berjalan:

1. Orkem mengumpulkan nilai magang mahasiswa kelas minat bakat ke Minat bakat.
2. Selanjutnya bagian kemahasiswaan melalui mentornya mengelola nilai mahasiswa berdasarkan nilai magang, absensi UTS, UAS dan Tugas.
3. Kemudian minat bakat membuat sertifikat penilaian minat bakat yang didalamnya tercantum nilai yang menyatakan lulus atau tidaknya mahasiswa tersebut.
4. Minat bakat membuat laporan penilaian yang selanjutnya diserahkan ke BKP.
5. Kemudian BKP mengarsipkan laporan penilaian yang diterima dari Minat Bakat.



Gambar 4.3 Flowchart Sistem yang berjalan Penilaian Mahasiswa

Hasil analisis terhadap proses Penilaian Mahasiswa yang berjalan pada Minat Bakat bagian kemahasiswaan IBI Darmajaya, didapat beberapa masalah sebagai berikut :

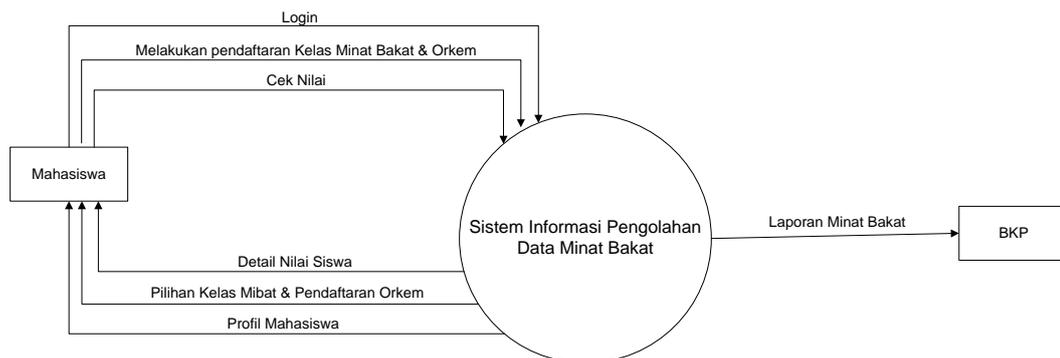
- 1 Sistem penilaian yang berjalan masih konvensional.
- 2 Mahasiswa hanya bisa melihat nilai dan tahu lulus atau tidaknya setelah dibagimya sertifikat penilaian.

## 4.2 Desain Sistem

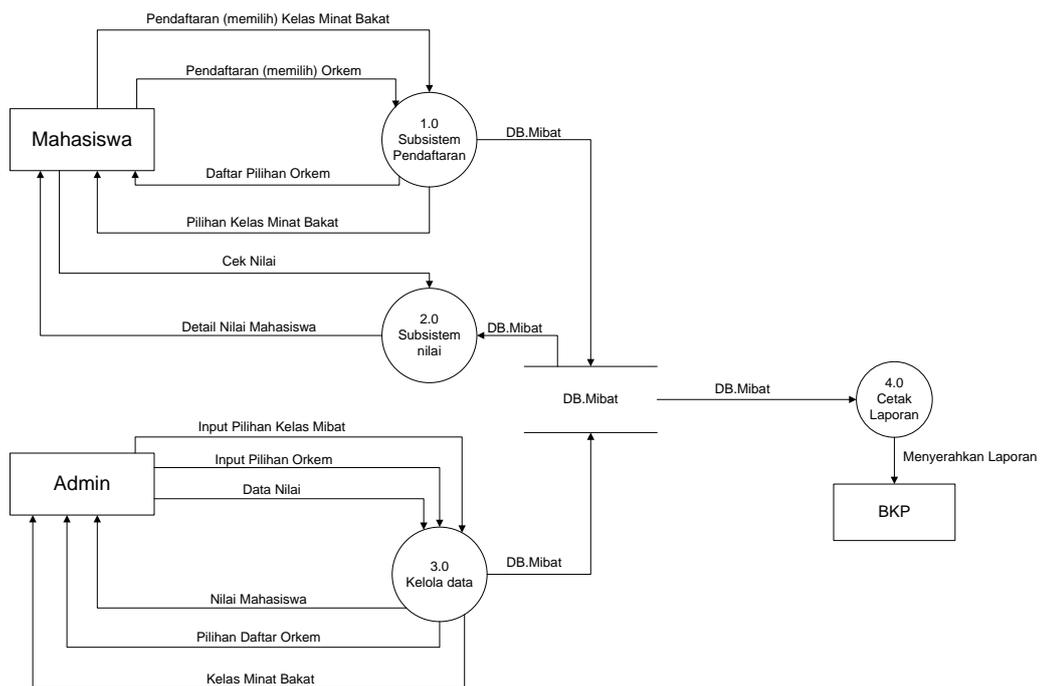
Pada sub desain sistem akan dijelaskan komponen sistem yang akan di desain meliputi model sistem, *input*, *output*, *database*, teknologi dan kendali.

### 4.2.1 Desain Model Sistem

Berikut adalah usulan model sistem yang dirancang untuk mengatasi masalah yang ada pada proses pengolahan data Minat Bakat Kemahasiswaan berjalan di IBI Darmajaya. Alur sistem yang diusulkan tersebut ditampilkan dalam bentuk *context diagram* dan *data flow diagram*.



Gambar 4.4 Context Diagram Sistem yang Diusulkan

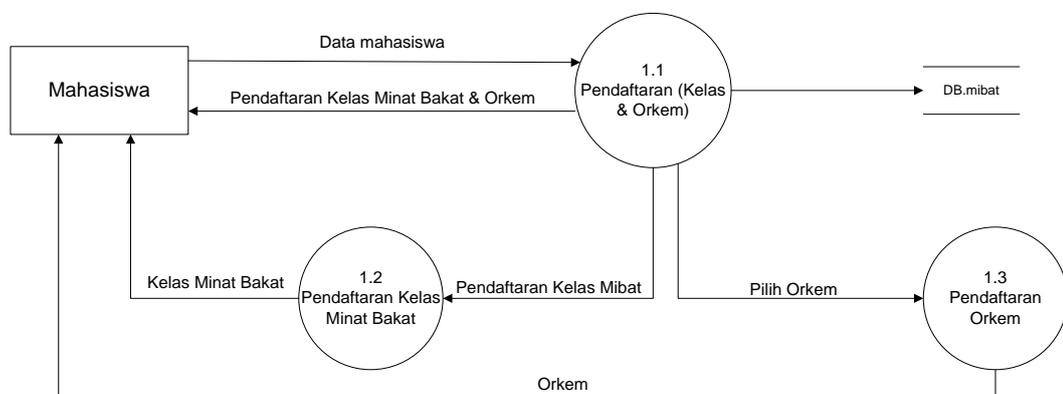


Gambar 4.5 DFD Level 0 Sistem yang Diusulkan

External Entity	Keterangan
Mahasiswa	<p>Mahasiswa yang akan melakukan Pendaftaran Perkuliahan Minat Bakat dapat melakukan Login, Pendaftaran Kelas Minat Bakat, Pendaftaran Orkem, Cek Nilai.</p> <p>Aliran data yang masuk (<i>input</i>) adalah :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Data Login untuk proses login</li> <li>➤ data Pendaftaran untuk proses pendaftaran kelas minat bakat dan pendaftaran orkem</li> <li>➤ cek nilai untuk mengetahui detail nilai</li> </ul> <p>Aliran data keluar (<i>output</i>) adalah sebagai berikut :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ pesan login / logout dari proses Login / logout</li> <li>➤ data pendaftaran kelas minat bakat dan pendaftaran Orkem dari proses pendafatran kelas minat bakat dan pendaftaran orkem</li> <li>➤ nilai detail dari proses cek nilai</li> </ul>
Admin	<p>Admin dapat mengelola data kelas mibat, kelola data orkem dan kelola data nilai.</p> <p>Aliran data yang masuk (<i>input</i>) adalah :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ kelola data kelas untuk proses input pilihan</li> </ul>

	<p>kelas minat bakat</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ kelola data orkem untuk proses input pilihan orkem</li> <li>➤ kelola nilai untuk input data nilai</li> </ul> <p>Aliran data keluar (<i>output</i>) adalah sebagai berikut :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ data kelas minat bakat dari proses input pilihan kelas minat bakat</li> <li>➤ pilihan daftar orkem dari proses input pilihan orkem</li> <li>➤ nilai mahasiswa dari proses input data nilai</li> </ul>
BKP	BKP menerima laporan dari admin

Tabel 4.1 Penjabaran DFD Level 0



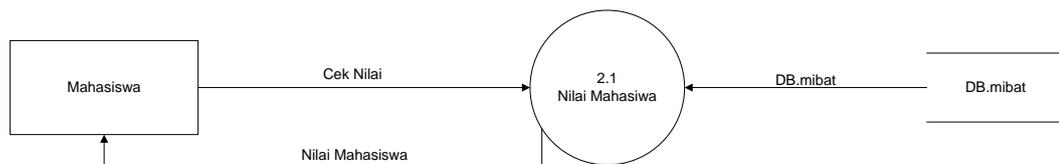
Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 1 Sistem yang Diusulkan

Gambar 4.6 menunjukkan penjabaran dari sub sistem *Pendaftaran*, dimana terdiri dari tiga proses, satu *external entity* yang berhubungan dengan sistem, dan satu database untuk menyimpan data-data yang berkaitan dengan Pengolahan data Minat Bakat.

Nama Proses	Aliran Data Masuk ( <i>input</i> )	Aliran Data Keluar ( <i>Output</i> )	Keterangan
Pendaftaran	Pendaftaran	Pendaftaran Kelas Minat Bakat dan Orkem	Mahasiswa melakukan pendaftaran
Pendaftaran Kelas Minat Bakat	Pilih Kelas Minat Bakat	Kelas Minat Bakat	Mahasiswa melakukan pendaftaran kelas Minat bakat guna mengikuti perkuliahan minat bakat
Pendaftaran	Pilih Orkem	Orkem	Mahasiswa

Orkem			mwlakukan pendaftaran Orkem guna untuk mengikuti organisasi kemahasiswaan yang ada di Darmajaya.
-------	--	--	--

Tabel 4.2 Penjabaran DFD Level 1 Proses 1



Gambar 4.7 DFD Level 1 Proses 2 Sistem yang Diusulkan

Gambar 4.7 menunjukkan penjabaran dari sub sistem *nilai*, dimana terdiri dari satu proses, satu *external entity* yang berhubungan dengan sistem, dan satu database untuk menyimpan data-data yang berkaitan dengan pengolahan data minat bakat.

Nama Proses	Aliran Data Masuk ( <i>input</i> )	Aliran Data Keluar ( <i>Output</i> )	Keterangan
Detail Nilai	Nilai Mahasiswa	Nilai Mahasiswa	Mahasiswa melakukan pengecekan nilai yang sudah di input oleh admin

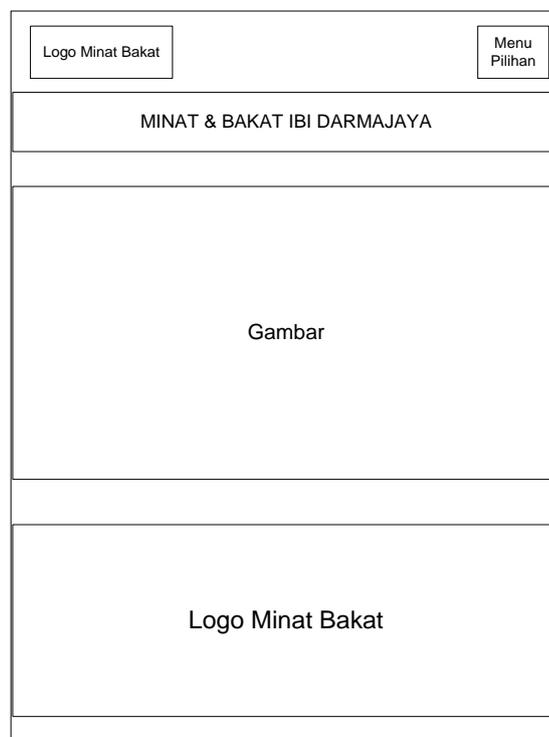
Tabel 4.3 Penjabaran DFD Level 1 Proses 2

#### 4.2.2 Rancangan Output

Rancangan *output* yang diusulkan adalah informasi yang dihasilkan dari proses *input* data yang dilakukan secara terkomputerisasi dengan menggunakan program khusus.

a. Halaman Utama

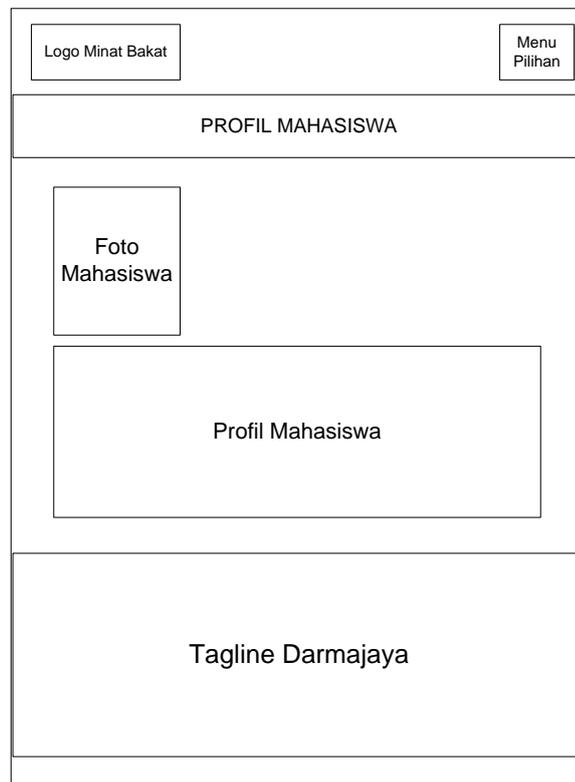
Tampilan *home* sesudah mahasiswa *login*, pada halaman ini berisi tampilan umum aplikasi dari Minat Bakat. Rancangan ini dapat dilihat pada gambar 4.8



Gambar 4.8 *Home* setelah *Login*

b. *Profil Mahasiswa*

Pada halaman ini, berisikan profil dari mahasiswa. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9 *Profil Mahasiswa*

d. Informasi

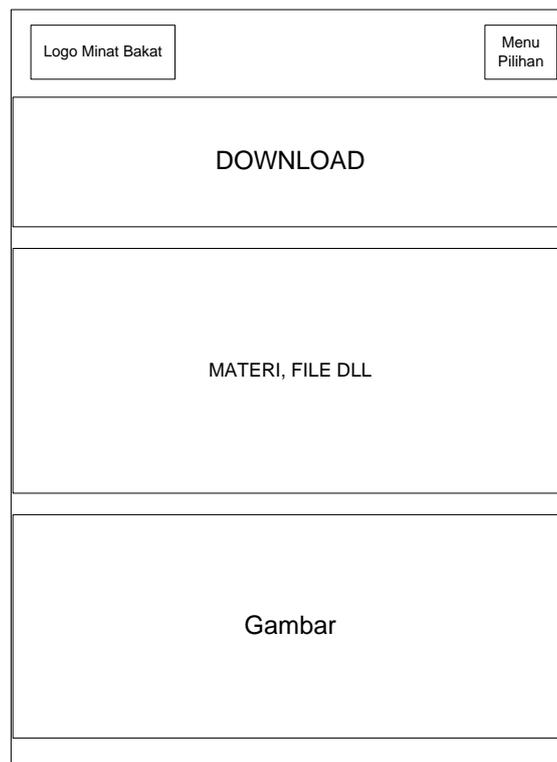
Pada halaman ini, berisikan informasi mengenai kegiatan Minat Bakat. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Informasi

e. Download

Pada halaman ini mahasiswa dapat melakukan download materi ataupun file yang berkaitan mengenai Minat Bakat. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.11.



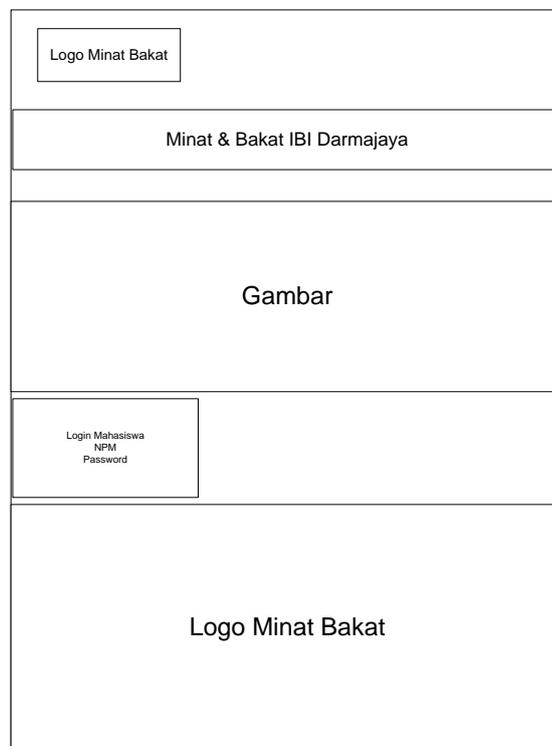
Gambar 4.11 Download

### 4.2.3 Rancangan Input

Rancangan *input* yang diusulkan pada sistem Pemilihan Raya di IBI Darmajaya dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

a. Halaman sebelum *Login*

Halaman ini digunakan mahasiswa untuk melakukan *login* ke halaman aplikasi, kemudian baru mahasiswa dapat mengakses aplikasi. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.12.



Gambar 4.12 *Home* sebelum *Login*

b. Pendaftaran

Pada halaman ini, digunakan mahasiswa untuk melakukan pendaftaran kelas minat bakat dan organisasi kemahasiswaan. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.13 dan 4.14.

Logo Minat Bakat	Menu Pilihan
<b>PENDAFTARAN</b>	
PENDAFTARAN MINAT BAKAT 2015/2016	
<input type="text" value="Pilih Jadwal Kelas Minat Bakat"/>	
<input type="button" value="Submit"/>	
Tagline Darmajaya	

Gambar 4.13 Pendaftaran Kelas Minat Bakat

Logo Minat Bakat	Menu Pilihan
<b>DAFTAR ORKEM</b>	
PENDAFTARAN ORGANISASI KEDMAHASISWAAN 2016/2017	
<input type="text" value="Pilih Orkem"/>	
<input type="button" value="Submit"/>	
Logo Minat Bakat	

Gambar 4.14 Pendaftaran Kelas Orkem

c. *Edit Profil*

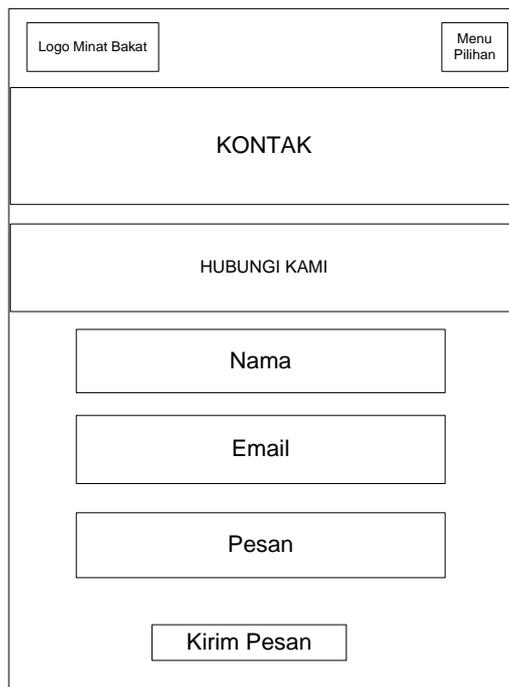
Halaman ini digunakan mahasiswa untuk menambahkan atau mengurangi data pada profil. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.15.

The image shows a web page layout for editing a profile. At the top left is a box labeled 'Logo Minat Bakat' and at the top right is a box labeled 'Menu Pilihan'. The main content area is a large rectangle with the title 'EDIT PROFIL' centered at the top. Below the title is a button labeled 'Update Profil'. Underneath the button are five input fields, each with a label: 'Nama', 'Agama', 'Alamat', 'Email', and 'Choose File Gambar'. At the bottom right of the form area, there are two small, empty square boxes.

Gambar 4.15 Edit Profil

c. *Kontak*

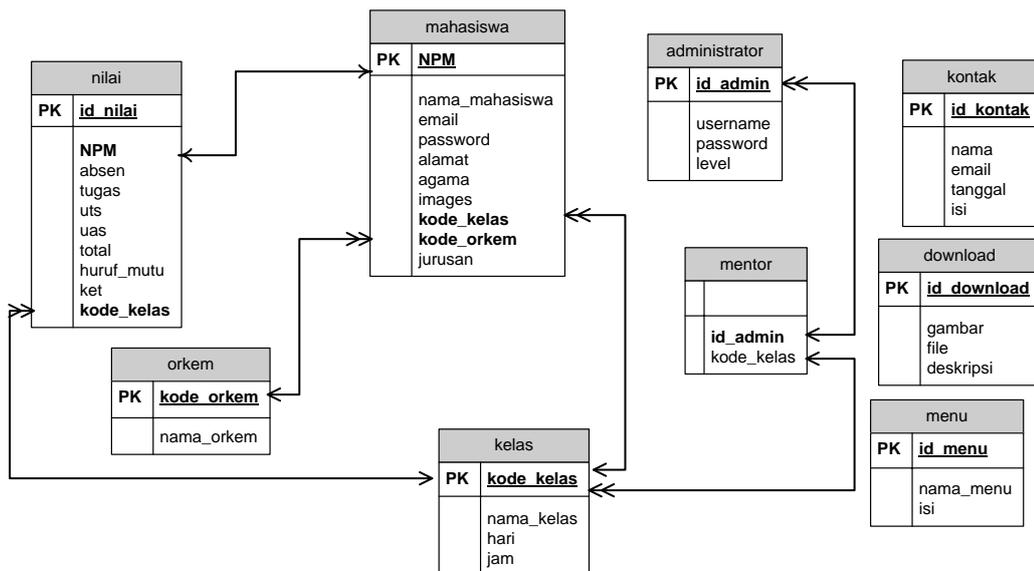
Halaman ini digunakan mahasiswa untuk memberikan saran mengenai sistem pengolahan data Minat Bakat. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.16.



Gambar 4.16 Kontak

#### 4.2.4 Rancangan Database

Rancangan *database* merupakan suatu desain terinci yang menjelaskan hubungan antar tabel di dalam suatu sistem. Rancangan *database* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.17 Relasi Antar Tabel

Keterangan : PK=Kunci Utama (Primary Key)

#### 4.2.5 Kamus Data

Kamus data merupakan penjabaran dari relasi antar tabel. Didalam kamus data terdapat penjelasan dari nama-nama *field*, baik tentang *type field*, *size*, maupun keterangannya.

a. Kamus Data Mahasiswa

Nama *Database* : DB\_mibat

Nama Tabel : mahasiswa

*Primary Key* : NPM

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Panjang *Record* : 245 Byte

Field Nama	Type	Size	Description
NPM	Int	10	Nomor Pokok Mahasiswa
nama_mahasiswa	Varchar	50	Nama Mahasiswa
email	Varchar	50	Email
password	Varchar	60	Password
alamat	Varchar	50	Alamat Mahasiswa
agama	Varchar	10	Agama Mahasiswa
foto	Text	-	Foto Mahasiswa
kode_kelas	Varchar	10	Kode Kelas
kode_orkem	Varchar	5	Kode Orkem

Tabel 4.4 Kamus Data Tabel Mahasiswa

## b. Kamus Data Nilai

Nama *Database* : DB\_mibat

Nama Tabel : nilai

*Primary Key* : id\_nilaiMedia Penyimpanan : *Harddisk*Panjang *Record* : 66 *Byte*

Field Nama	Type	Size	Description
id_nilai	Int	5	No id
NPM	Int	10	Nomor Pokok Mahasiswa
absen	Int	5	Absen
tugas	Int	5	Tugas
uts	Int	5	Ujian Tengah Semester
uas	Int	5	Ujian Akhir Semester
total	Int	5	Total Nilai
huruf_mutu	Varchar	1	Huruf Mutu
ket	Varchar	15	Keterangan
Kode_kelas	Varchar	10	Kode Kelas

Tabel 4.5 Kamus Data Tabel Nilai

## c. Kamus Data Kelas

Nama *Database* : DB\_mibat

Nama Tabel : kelas

*Primary Key* : kode\_kelasMedia Penyimpanan : *Harddisk*Panjang *Record* : 75 *Byte*

Field Nama	Type	Size	Description
kode_kelas	Varchar	10	Kode Kelas
nama_kelas	Varchar	5	Nama Kelas
hari	Varchar	10	Hari Kelas
jam	Varchar	50	Jam Kelas

Tabel 4.6 Kamus Data Tabel Kelas

## d. Kamus Data Orkem

Nama *Database* : DB\_mibat

Nama Tabel : orkem

*Primary Key* : kode\_orkemMedia Penyimpanan : *Harddisk*Panjang *Record* : 55 Byte

Field Nama	Type	Size	Description
kode_orkem	Varchar	5	Kode Orkem
nama_orkem	Varchar	50	Nama Orkem

Tabel 4.7 Kamus Data Tabel Orkem

## e. Kamus Data Mentor

Nama *Database* : DB\_mibat

Nama Tabel : mentor

*Primary Key* : id\_adminMedia Penyimpanan : *Harddisk*Panjang *Record* : 15 Byte

Field Nama	Type	Size	Description
id_admin	Integer	5	No id
kode_kelas	Varchar	10	Kode Kelas

Tabel 4.8 Kamus Data Tabel Mentor

## f. Kamus Data Kontak

Nama *Database* : DB\_mibat

Nama Tabel : kontak

*Primary Key* : id\_kontak

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Panjang *Record* : 85 Byte

Field Nama	Type	Size	Description
id_kontak	Int	5	Kode Kontak
nama	Varchar	40	Nama Kontak
email	Varchar	40	Email
tanggal	Date	-	Tanggal

Tabel 4.9 Kamus Data Tabel Kontak

## g. Kamus Data Download

Nama *Database* : DB\_mibat

Nama Tabel : download

*Primary Key* : id\_download

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Panjang *Record* : 55 Byte

Field Nama	Type	Size	Description
id_download	Int	5	Kode Download
gambar	Text	-	Gambar
file	Text	-	File
deskripsi	varchar	50	Deskripsi

Tabel 4.10 Kamus Data Download

## h. Kamus Data Menu

Nama *Database* : DB\_mibat

Nama Tabel : menu

*Primary Key* : id\_menu

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Panjang *Record* : 20 *Byte*

Field Nama	Type	Size	Description
id_menu	Int	5	Kode Menu
Nama_menu	Varchar	15	Nama
isi	Text	-	Isi

Tabel 4.11 Kamus Data Menu

## i. Kamus Data Administrator

Nama *Database* : DB\_mibat

Nama Tabel : administrator

*Primary Key* : id\_admin

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Panjang *Record* : 114 *Byte*

Field Nama	Type	Size	Description
id_admin	Int	4	Kode Admin
username	varchar	40	Username
password	varchar	50	Password
level	varchar	20	Level

Tabel 4.12 Kamus Data Administrator

#### 4.2.6 Sistem Kode

Sistem kode dalam *database* digunakan untuk memudahkan pengelompokan data dan identifikasi data pada *record* tertentu. Adapun sistem kode yang diusulkan sebagai berikut :

a. NPM

NPM (Nomor Pokok Mahasiswa) menggunakan tipe kode *group* yang terdiri dari 10 dengan aturan sebagai berikut : 2 digit pertama digunakan untuk menunjukkan tahun angkatan masuk, 2 digit berikutnya menunjukkan kode fakultas, 2 kode selanjutnya menunjukkan kode jurusan, 1 digit menunjukkan gelar yang ditempuh baik mahasiswa lama maupun mahasiswa konversi, dan 3 digit terakhir urutan daftar ulang kuliah. Selain itu,

Contoh : 1311059010 = Mahasiswa Konversi

1311050015 = Mahasiswa Lama

b. Kode Kelas

Kode Kelas terdiri dari IMB yang digunakan untuk menunjukkan Perkuliahan Minat Bakat. Selanjutnya angka dibelakang IMB menunjukkan keterangan kelas.

Contoh : IMB\_P01 = Mahasiswa Reguler

IMB\_S01 = Mahasiswa Ekstensi

c. Kode Mentor

Kode Mentor terdiri dari M yang menunjukkan mentor. Selanjutnya angka dibelakang M menunjukkan nomor identitas mentor.

Contoh : M01 = Mentor Renata

M02 = Mentor Kurnia

d. Kode Orkem

Kode Orkem terdiri dari OR yang digunakan untuk menunjukkan nama Orkem. Selanjutnya angka dibelakang OR menunjukkan nomor urut orkem.

Contoh : OR01 = Orkem Artala

OR02 = Orkem PSDJ

### 4.3 Hasil Implementasi

Hasil implementasi pada Aplikasi ini terdiri dari form-form sebagai berikut:

#### 4.3.1 Tampilan Home sebelum Login



Gambar 4.18 Tampilan *Home* Sebelum *Login*

#### 4.3.2 Tampilan *Home* Setelah *Login*



Gambar 4.19 Tampilan *Home* setelah *Login*

### 4.3.3 Tampilan Profil Mahasiswa



MINAT BAKAT DARMAJAYA  
PILIH BERBAKAT, CENDAS BERKUALITAS

## PROFIL MAHASISWA

HOME > PROFIL MAHASISWA



Nama Mahasiswa : Anas Arifin

Email : anasarifin11@gmail.com

Alamat : tulang bawang

Agama : Islam

HIMA : MISI

[Edit Profil](#)

### PENDAFTARAN

Jadwal Kelas

Kelas Anda	:	P01
Hari	:	Senin
Jam	:	07.10 - 08.50

Gambar 4.20 Tampilan Profil Mahasiswa

#### 4.3.4 Tampilan Pendaftaran

The image shows a mobile application interface for registration. At the top left is the logo for 'MINAT BAKAT DARMAJAYA' with the tagline 'MUDA BERKUALITAS, CERDAS BERINOVASI'. A hamburger menu icon is in the top right. The main heading is 'PENDAFTARAN' in large, bold letters. Below it is a breadcrumb trail 'HOME > PENDAFTARAN'. The title of the page is 'PENDAFTARAN MINAT BAKAT 2015/2016'. There is a form field labeled 'Kelas Minat Bakat' with a dropdown menu currently showing '- Pilih Kelas -'. A 'Submit' button is located below the dropdown. A large yellow and blue graphic contains the text 'BE BOLD, BE VIBRANT, BE A TECHNOPRENEUR'. The footer is dark grey with the text '© 2015. Your company / name goes here' and 'Template by Bootstrapious'.

Gambar 4.21 Tampilan Pendaftaran Kelas Minat bakat



MINAT BAKAT DARMAJAYA  
PILIH BAKAT, CERIA BERKREASI

# DAFTAR ORKEM

HOME > ORKEM

## PENDAFTARAN ORGANISASI KEMAHASISWAAN 2015/2016

Organisasi Kemahasiswaan

- Pilih ORKEM -

Submit



**MINAT BAKAT**  
DARMAJAYA

© 2015. Your company / name goes here

Template by [Bootstrapious](#)

Gambar 4.22 Tampilan Pendaftaran Orkem

### 4.3.5 Tampilan Download



Gambar 4.23 Tampilan Download

### 4.3.6 Tampilan Nilai



Nilai anda		
Absen	:	16
Tugas	:	100
UTS	:	100
UAS	:	100
Nilai Akhir		100
Huruf Mutu	:	A
Keterangan	:	lulus

© 2015. Your company / name goes here

Template by [Bootstrapious](#)

Gambar 4.24 Tampilan Nilai

### 4.3.7 Tampilan Kontak

The image shows a mobile application interface for 'MINAT BAKAT DARMAJAYA'. At the top left is the organization's logo and name. A hamburger menu icon is in the top right. The main heading is 'KONTAK KAMI' with a breadcrumb 'HOME > KONTAK KAMI'. Below this is a section titled 'HUBUNGI KAMI' with a purple underline. The form contains five input fields: 'Nama depan', 'Nama belakang', 'Email', 'Tentang', and 'Pesan'. A purple button labeled 'KIRIM PESAN' with an envelope icon is positioned below the 'Pesan' field. The footer is a dark grey bar with the text '© 2015. Your company / name goes here' and 'Template by Bootstrapious'.

MINAT BAKAT DARMAJAYA  
PUSA BERKUALITI, CERDAS BERINOVASI

# KONTAK KAMI

HOME > KONTAK KAMI

## HUBUNGI KAMI

Nama depan

Nama belakang

Email

Tentang

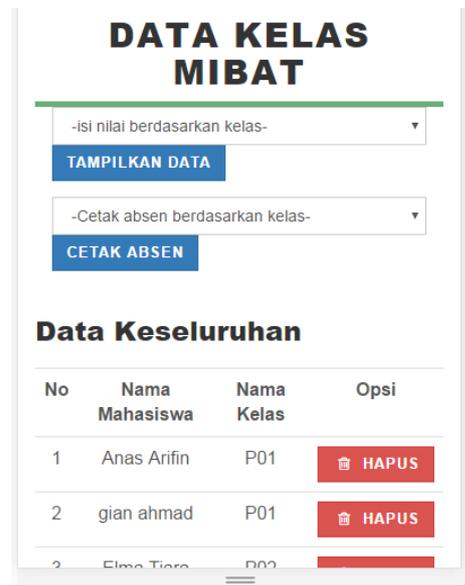
Pesan

 KIRIM PESAN

© 2015. Your company / name goes here  
Template by [Bootstrapious](#)

Gambar 4.25 Tampilan Kontak

### 4.3.8 Tampilan Admin Pendaftaran



Gambar 4.27 Tampilan Admin Pendaftaran Kelas Minat Bakat



Gambar 4.26 Tampilan Admin Pendaftaran Orkem

### 4.3.9 Tampilan Admin Orkem

Tampil Data Download

**TAMBAH DATA DOWNLOAD**

Gambar	Nama File	Deskripsi	Opsi
	BUKU MIBAT 2016.pdf	BUKU MINAT BAKAT	<b>HAPUS</b>

Gambar 4.27 Tampilan Admin Download

### 4.3.10 Tampilan Admin Mentor

**DAFTAR MENTOR**

No.	Nama Mentor	Opsi
1	fajar	<b>EDIT</b> <b>HAPUS</b>
2	renata	<b>EDIT</b> <b>HAPUS</b>
3	rama	<b>EDIT</b> <b>HAPUS</b>

Gambar 4.8 Tampilan Mentor

#### **4.4 Hasil Pembahasan**

Pembahasan ini berisikan tentang proses Pemilihan Pengolahan Data Minat Bakat Bagian Kemahasiswaan IBI Darmajaya, dalam sistem yang di usulkan untuk Minat Bakat akan lebih mudah, akurat dan menghemat biaya dengan dilakukannya proses Pendaftaran Kelas Minat Bakat & Pendaftaran Orkem secara online.

##### **4.4.1 Kelebihan Program**

Program ini memiliki kelebihan sebagai berikut :

- a. Sistem ini menghasilkan suatu informasi yang tersusun dan dapat dilihat oleh publik.
- b. Dapat meminimalisir waktu dan kesalahan mahasiswa dalam melakukan pendaftaran Orkem karena dilakukan secara online.
- c. Dapat meminimalisir biaya kegiatan seperti untuk mengadakan Pendaftaran Kelas Minat Bakat dan Pendaftaran Orkem.
- d. Sistem ini mempermudah pihak Minat Bakat untuk menyimpan, dan mencari data ketika diperlukan.
- e. Mempermudah pihak Minat bakat dalam melakukan informasi yang berkaitan dengan kegiatan minat bakat.
- f. Mahasiswa dapat melihat nilai secara online tanpa harus menunggu pengumuman melalui madding.

##### **4.4.2 Kekurangan Program**

Program ini memiliki kekurangan sebagai berikut :

- a. Mudah disalahgunakan dalam pemilihan Organisasi Kehasiswaan karena mahasiswa hanya membutuhkan NPM dan Password.
- b. Tampilan dari sistem yang masih sederhana, perlu diperbaiki untuk kedepannya agar lebih optimal