

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Pengertian Aplikasi Mobile	5
2.2 Pengertian Les Private	5
2.3 Penjadwalan	6
2.4 Algoritma <i>Waiting Line</i>	6
2.5 PHP	8
2.6 Xampp.....	9
2.7 <i>MySQL</i>	10
2.8 Java	10
2.9 Metode Pengembangan Sistem.....	10
2.10 Perancangan Sistem UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	11
2.11 Penelitian Terkait	16
2.12 Blackbox Testing.....	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 Sumber Data.....	19
3.1.2 Pengumpulan Data.....	19
3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	20
3.2.1 Komunikasi.....	20
3.2.2 Quick Plan	21
3.2.3 Modelling Quick Design	23
3.2.4 Construction of Prototype	38
3.2.5 Deployment, Delivery & Feedback	38

3.3	Pengujian.....	38
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1	Hasil Rancangan Program.....	39
4.1.1	Tampilan Halaman Beranda Admin	39
4.1.2	Tampilan Halaman Paket.....	39
4.1.3	Tampilan Halaman Data Guru.....	40
4.1.4	Tampilan Halaman Jadwal	40
4.1.5	Tampilan Halaman Kelas	41
4.1.6	Halaman Chatting	41
4.2	Pembahasan Hasil Pengujian <i>Interface</i>	41
4.3	Pembahasan	44
4.3.1	Kelebihan.....	44
4.3.2	Kekurangan.....	44
5.1	Kesimpulan.....	45
5.2	Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol Class Diagram	13
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol Use Case Diagram	14
Tabel 2. 3 Simbol-simbol Activity Diagram.....	15
<i>Tabel 3. 1</i> Tabel Users	29
Tabel 3. 2 Tabel Guru.....	30
Tabel 3. 3 Tabel Paket	30
Tabel 3. 4 Tabel Paket Pilih	31
Tabel 3. 5 Tabel Kelas.....	31
Tabel 3. 6 Tabel Detail Kelas	32
Tabel 3. 7 Tabel Chat.....	32
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Rumus Algoritma Waiting Line	8
Gambar 2. 2 Xampp	9
Gambar 2. 3 Model Prototype	11
Gambar 2. 4 Diagram UML (Unified Modelling Language)	12
Gambar 3. 1 Use Case Sistem	24
Gambar 3. 2 Activity Diagram Login Admin	26
Gambar 3. 3 Activity Diagram Pendaftaran	26
Gambar 3. 4 Sequence Diagram Daftar	27
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Pilih Jadwal	27
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Chatting	28
Gambar 3. 7 Sequence Diagram Login	29
Gambar 3. 8 Class Diagram.....	33
Gambar 3. 9 Rancangan Interface Beranda	34
Gambar 3. 10 Rancangan Interface Menu Paket	34
Gambar 3. 11 Rancangan Interface Menu Guru	35
Gambar 3. 12 Rancangan Interface Menu Kelas	35
Gambar 3. 13 Rancangan Interface Jadwal	36
Gambar 3. 14 Rancangan Interface Login Admin.....	36
Gambar 3. 15 Rancangan Interface Form Input Guru	37
Gambar 3. 16 Rancangan Interface Form Input Pendaftaran	37
Gambar 4. 1 Halaman Beranda Admin	39
Gambar 4. 2 Halaman Data Paket	39
Gambar 4. 3 Halaman Data Guru	40
Gambar 4. 4 Halaman Data Jadwal	40
Gambar 4. 5 Halaman Data Kelas	41
Gambar 4. 6 Halaman Chatting	41