

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Hasil penelitian ini adalah sebuah *website* perancangan *E-Learning Management System* Pada SMA IMMANUEL Bandar Lampung

4.2 Implementasi

Setelah *Website* Perancangan *E-Learning Management System* Pada SMA IMMANUEL Bandar Lampung selesai dirancang dan dibangun, maka aplikasi akan di implementasikan dengan cara diuji terlebih dahulu untuk melihat apakah sudah layak atau belum. Pada tahap ini aplikasi dijalankan dan digunakan oleh *user*. Berikut adalah hasil implementasi pengujian terhadap rancangan antarmuka (*interface*) yang terdapat pada aplikasi.

4.2.1 Implementasi login

Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, tampilan interface menu *login* dapat dilihat pada gambar 4.1 berikut ini:



Gambar 4.1 Implemntasi *Login*

4.2.2 Implementasi *Register*

Implementasi *register* merupakan tampilan yang digunakan sebagai membuat akun, tampilan *interface* menu *register* dapat dilihat pada gambar 4.2 berikut ini:

Gambar 4.2 Implementasi *Register*

4.2.3 Implementasi bagian Admin

Implementasi tampilan admin merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa *registrasi*, absensi, materi, tugas, pengumuman, *data* guru, *data* admin berikut implementasi tampilan bagian admin:

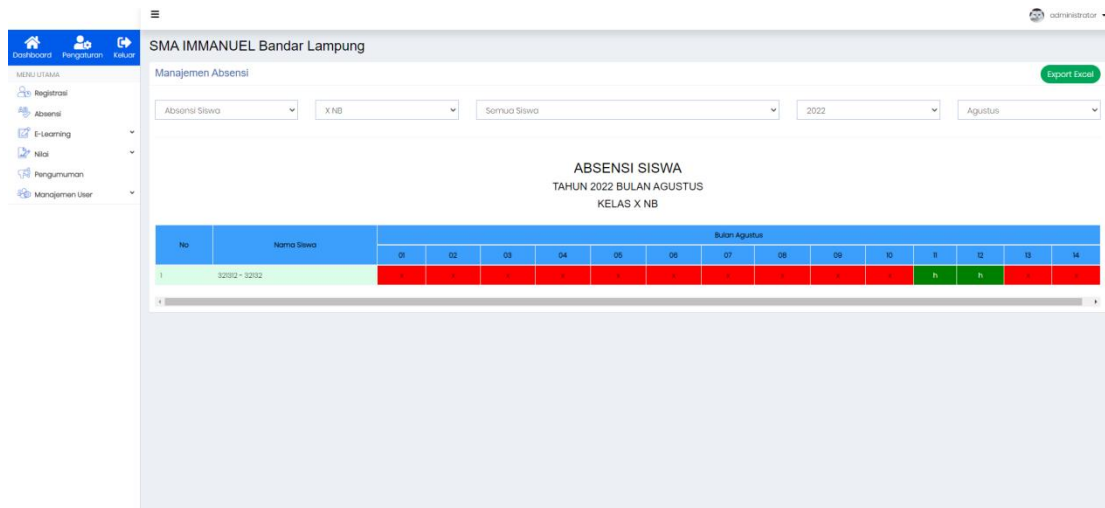
1. Implementasi *registrasi*

Implementasi *registrasi* merupakan tampilan yang digunakan untuk menerima akun siswa yang sudah daftar. tampilan *interface* menu *registrasi* dapat dilihat pada gambar 4.3 berikut ini:

Gambar 4.3 Implementasi *Registrasi*

2. Implementasi Absensi

Implementasi absensi merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat *data* siswa yang sudah absen. tampilan *interface* menu absensi dapat dilihat pada gambar 4.4 berikut ini:



SMA IMMANUEL Bandar Lampung

Manajemen Absensi

Absensi Siswa: [Dropdown] X NB: [Dropdown] Semua Siswa: [Dropdown] 2022: [Dropdown] Agustus: [Dropdown]

Export Excel

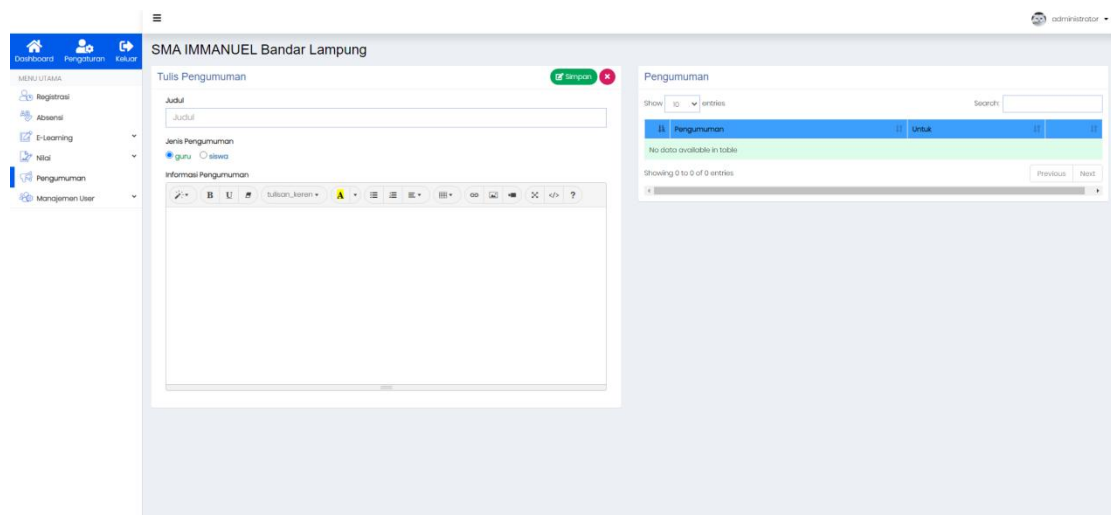
ABSENSI SISWA
TAHUN 2022 BULAN AGUSTUS
KELAS X NB

No	Nama Siswa	Bulan Agustus													
		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14
1	22032 - 22032														

Gambar 4.4 Implementasi Absensi

3. Implementasi Pengumuman

Implementasi pengumuman merupakan tampilan yang digunakan untuk menginformasikan ke siswa/i dan juga guru. tampilan *interface* menu pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.5 berikut ini:



SMA IMMANUEL Bandar Lampung

Tulis Pengumuman

Judul: [Text Field]

Jenis Pengumuman: guru siswa

Informasi Pengumuman: [Rich Text Editor]

Pengumuman

Show: 10 entries Search: [Text Field]

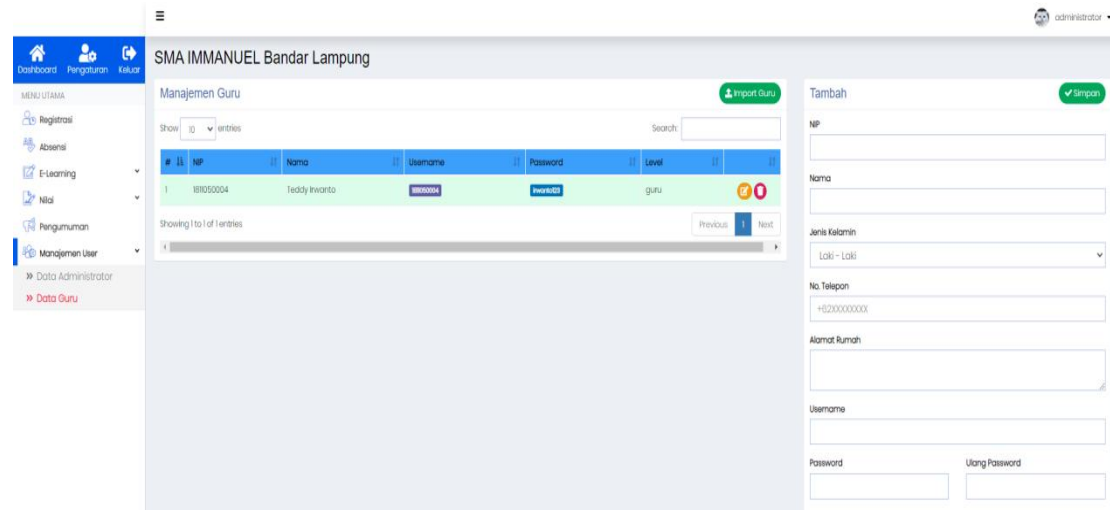
ID	Pengumuman	Untuk		
	No data available in table			

Showing 0 to 0 of 0 entries Previous Next

Gambar 4.5 Implementasi Pengumuman

4. Implementasi Data Guru

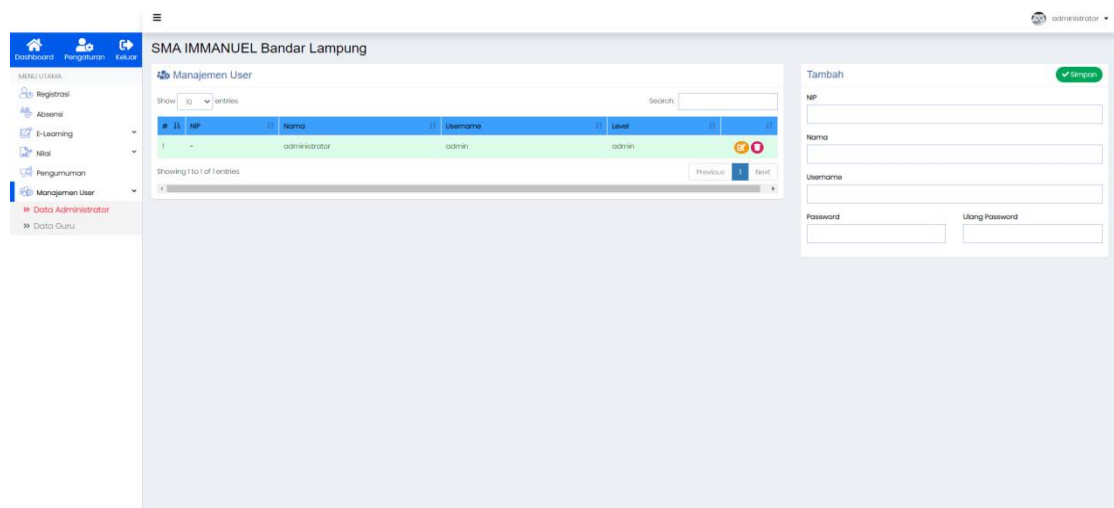
Implementasi data guru merupakan tampilan yang digunakan untuk membuat akun, dan melihat *data-data* guru. tampilan *interface* menu *data* guru dapat dilihat pada gambar 4.6 berikut ini:



Gambar 4.6 Implementasi *Data* Guru

5. Implementasi *Data* Admin

Implementasi *data* guru merupakan tampilan yang digunakan untuk membuat akun, dan melihat *data-data* admin. tampilan *interface* menu *data* admin dapat dilihat pada gambar 4.7 berikut ini:



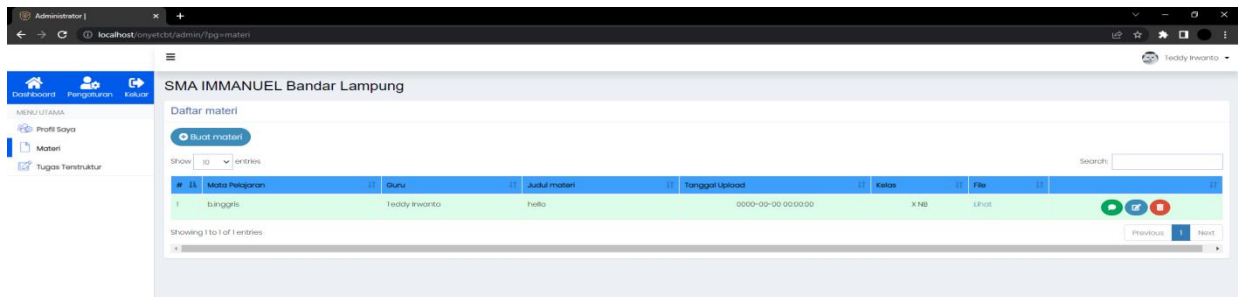
Gambar 4.7 Implementasi *Data* Admin

4.2.4 Implementasi Bagian Guru

Implementasi tampilan guru merupakan bentuk hasil dari pembutukan menggunakan kode program dengan memiliki berupa mengelola penilaian:

1. Implementasi Daftar Materi

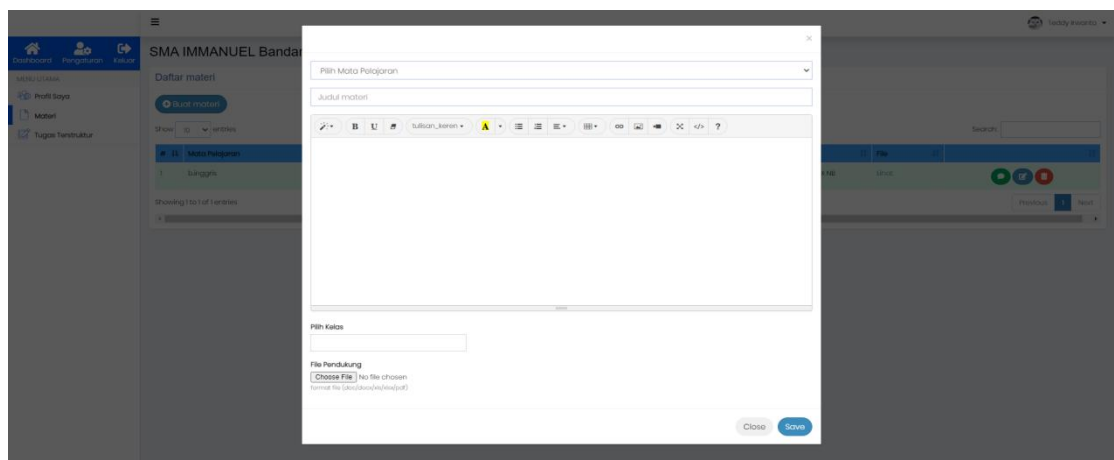
Implementasi daftar materi merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan daftar materi. tampilan *interface* menu daftar materi dapat dilihat pada gambar 4.8 berikut ini:



Gambar 4.8 Implementasi Daftar Materi

2. Implementasi *Input* materi

Implementasi *input* materi merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola materi atau memasukan materi. tampilan *interface* menu *input* materi dapat dilihat pada gambar 4.9 berikut ini:



Gambar 4.9 Implementasi *Input* Materi

3. Implementasi Daftar Tugas

Implementasi daftar tugas merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan daftar tugas. tampilan *interface* menu daftar tugas dapat dilihat pada gambar 4.10 berikut ini:

#	Mata Pelajaran	Guru	Judul Tugas	Tgl Mulai	Tgl Selesai	Kelas	File	Aksi
1	Bahasa Mandarin	Teddy Incanto	halo	2022-08-10 18:28:00	2022-08-11 18:28:00	X NB	Ulat	Ulat
2	Bahasa Inggris	Teddy Incanto	321	0000-00-00 00:00:00	0000-00-00 00:00:00	X NB	Ulat	Ulat
3	Bahasa Inggris	Teddy Incanto	231	2022-08-14 13:44:00	2022-08-18 13:55:00	X NB	Ulat	Ulat

Gambar 4.10 Implementasi Daftar Tugas

4. Implementasi *Input* Tugas

Implementasi *input* tugas merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola tugas atau memasukan tugas. tampilan *interface* menu *input* tugas dapat dilihat pada gambar 4.11 berikut ini:

Gambar 4.11 Implementasi *Input* Tugas

5. Implementasi *Input* Nilai

Implementasi *Input* nilai merupakan tampilan yang digunakan untuk memasukan nilai siswa/I. tampilan *interface* menu *input* nilai dapat dilihat pada gambar 4.12 berikut ini:

Gambar 4.12 Implementasi *Input* Nilai

4.2.5 Implementasi Bagian Siswa

Implementasi bagian siswa merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa melihat informasi penilaian dan absensi:

1. Implementasi Materi Belajar

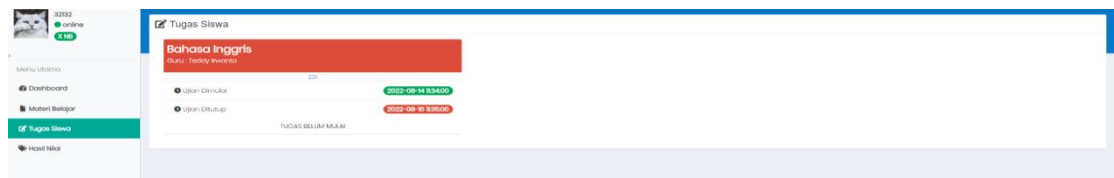
Implementasi materi belajar merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat materi dan *download* materi yang sudah di *upload* dengan guru. tampilan *interface* menu materi belajar dapat dilihat pada gambar 4.13 berikut ini:



Gambar 4.13 Implementasi Materi Belajar

2. Implementasi Tugas Siswa

Implementasi tugas siswa merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat tugas, *download* tugas, dan *upload* tugas yang sudah di kerjakan. tampilan *interface* menu tugas siswa dapat dilihat pada gambar 4.14 berikut ini:



Gambar 4.14 Implementasi Tugas Siswa

3. Implementasi Hasil Nilai

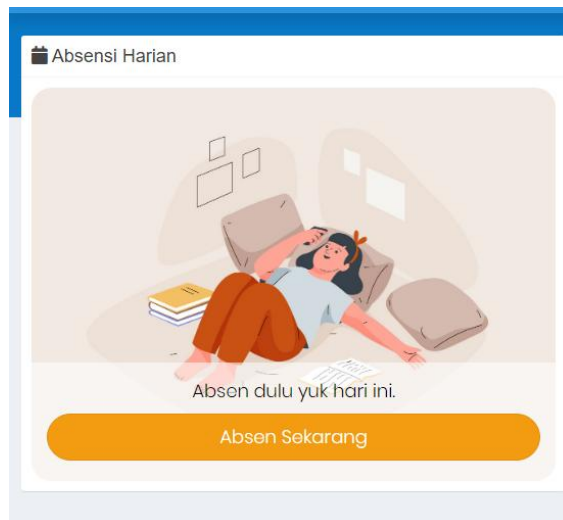
Implementasi hasil nilai merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat nilai. tampilan *interface* menu hasil nilai dapat dilihat pada gambar 4.15 berikut ini:

#	Nama Mempelajar	Update Dikerjakan	Nilai
1	Tumandarin	2022-09-11 20:04:28	100

Gambar 4.15 Implementasi Hasil Nilai

4. Implementasi Absensi

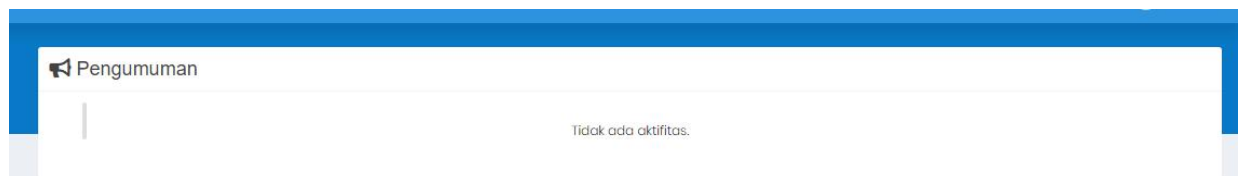
Implementasi absensi merupakan tampilan yang digunakan untuk mengabsensi. tampilan *interface* menu absensi dapat dilihat pada gambar 4.16 berikut ini:



Gambar 4.16 Implementasi Absensi

5. Implementasi Pengumuman

Implementasi pengumuman merupakan tampilan yang digunakan untuk mengetahui informasi. tampilan *interface* menu pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.17 berikut ini:



Gambar 4.17 Implementasi Pengumuman