

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di era globalisasi saat ini, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang sangat pesat sehingga memudahkan kita dalam melakukan aktifitas. Contoh pesatnya perkembangan teknologi informasi adalah perkembangan dari mobilephone yang memberikan dampak besar pada kebiasaan penggunaan device tersebut. Perubahan tersebut adalah pada penggunaan device tersebut yang pada awalnya digunakan hanya untuk keperluan komunikasi suara antar manusia, pesan singkat, pesan elektronik, dan keperluan browsing menuju pada penggunaan yang mulai menunjang kebutuhan sehari-hari, baik untuk keperluan bekerja maupun kebutuhan akan hiburan. Tetapi sekarang kemampuan mobilephone sudah sangat canggih, dimana dulunya hanya bisa dikerjakan oleh komputer sekarang dapat dilakukan oleh mobilephone seperti mengirimkan informasi-informasi dengan cepat dan mudah. Mobilephone jenis ini lebih dikenal oleh masyarakat dengan sebutan smartphone.

Salah satu sistem operasi mobile yang digunakan oleh smartphone adalah Android. Android adalah sebuah sistem operasi untuk smartphone yang berbasis Linux. Kelebihan Android dibanding sistem operasi mobilephone atau smartphone lainnya adalah Android bersifat open source code sehingga memudahkan para pengembang untuk menciptakan dan memodifikasi aplikasi atau fitur – fitur yang belum ada di sistem operasi Android sesuai dengan keinginan mereka sendiri.

Untuk mengatasi tingginya kebutuhan user akan perpindahan informasi dalam memenuhi keperluan bekerja maupun hiburan. Maka dibutuhkanlah sebuah mekanisme sistem informasi yang mudah, cepat, dan praktis yaitu dengan memanfaatkan teknologi Android smartphone yang mampu melayani kebutuhan pemindahan file melalui http server untuk pemindahan informasi melalui aplikasi yang akan dipasangkan pada smartphone berbasis Android. Sistem informasi merupakan sekumpulan komponen yang berhubungan, mengumpulkan,

memproses, menyimpan, serta mendistribusikan informasi untuk menunjang dalam pengambilan keputusan dan juga pengawasan dalam suatu organisasi. Perkembangan sistem informasi yang semakin pesat juga berdampak pada dunia pendidikan.

IIB Darmajaya adalah salah satu institusi pendidikan tinggi swasta (PTS) terkemuka di Provinsi Lampung, berdiri pada tahun 1995, dibawah naungan Yayasan Pendidikan Alfian Husin. Nama “DARMAJAYA”, memiliki arti ” Dharma Bhakti dan Jasa Yoenidar Alfian“. Kampus Terpadu Darmajaya dibangun diatas tanah seluas 2,5 hektar, yang beralamat di jalan Zainal Abidin Pagar Alam, No.93B. Labuhan Ratu, Bandar Lampung, Provinsi Lampung, Indonesia. Program Pendidikan dan Bidang Keilmuan yang diselenggarakan hingga saat ini adalah Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) dan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi (STIE), total program studi yang diselenggarakan berjumlah 8 (delapan) program studi, yaitu masing-masing antara lain : STMIK (Teknik Informatika-S1, Sistem Komputer -S1, Sistem Informasi-S1, Manajemen Informatika-D3, Teknik Komputer-D3) dan STIE (Manajemen-S1, Akuntansi-S1, Akuntansi-D3).

Di Darmajaya dalam setahun terdapat dua kali program wisuda, dimana pada tiap semester selalu ada mahasiswa/i yang mengambil program study Skripsi/Tugas Akhir. Dalam konteks ini, informasi akademik pada program study menjadi hal yang sangat penting bagi mahasiswa/i yang sedang menyelesaikan skripsi/tugas akhir mereka, seperti informasi tentang pembimbing, informasi persyaratan skripsi/tugas akhir, informasi jadwal-jadwal seminar dan lain-lain. Informasi-informasi tersebut mahasiswa/i bisa dapatkan pada mading (majalah dinding) yang berada pada program studynya dalam bentuk tertulis dan tertempel di papan informasi program study.

Mading adalah salah satu media komunikasi serta informasi masa tulis, yang penyajiannya biasanya dipajang pada media dinding atau sejenisnya. Informasi yang disebar atau diberikan melalui madding tidak efisien dan efektif dalam penggunaan waktu, tenaga dan biaya, dikarenakan para mahasiswa/i yang sedang menyelesaikan tugas akhir mereka harus medatangi program study untuk mencari

informasi, belum lagi terkadang informasi yang diberikan ada kesalahan dan bagian pelayanan akan membuat informasi ulang yang mana itu akan merugikan bagi mahasiswa/i yang ketika itu baru saja membaca informasi yang sebelumnya diberikan. Informasi mading atau artikel yang disampaikan terbatas dan susah meng-*update* informasi dalam waktu yang cukup singkat bagi pihak informan yang mengakibatkan informasi tersebut tidak *update* karna tidak ada kejelasan waktu. Selain itu dalam melakukan proses bimbingan secara langsung sering ditemui masalah yaitu dosen sedang tidak ada di tempat dikarenakan kegiatan mengajar ataupun sedang ditugaskan oleh instansi untuk pergi ke suatu rapat dan sebagainya.

Berdasarkan permasalahan di atas maka dibutuhkan suatu system aplikasi yang dikhususkan sebagai media konsultasi/komunikasi antara mahasiswa dengan dosen pembimbing, serta sebagai media informasi yang akurat dan tepat waktu, dengan memanfaatkan perkembangan teknologi *smartphone* saat ini tidak hanya di gunakan sebagai alat komunikasi saja, tetapi juga dapat di gunakan sebagai sarana media informasi. Teknologi media informasi saat ini banyak diminati yaitu aplikasi android oleh karna itu penulis membuat suatu usulan aplikasi matakuliah skripsi, dan lain sebagainya. Yang dituangkan ke dalam judul skripsi yaitu **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BIMBINGAN BERBASIS MOBILE ANDROID PADA JURUSAN SISTEM INFORMASI IIB DARMAJAYA”**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas maka perumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana mengembangkan suatu sistem untuk pendaftaran dan pengajuan bimbingan dan media informasi pada jurusan sistem informasi IIB Darmajaya pada platform android.

## **1.3 Ruang Lingkup Penelitian**

Untuk mempermudah penulisan laporan skripsi ini dan agar lebih terarah dan berjalan dengan baik, maka perlu kiranya dibuat suatu batasan masalah. Adapun ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan laporan skripsi ini, yaitu :

1. Penelitian dilakukan di kampus IIB darmajaya tepatnya pada jurusan sistem informasi.
2. Sistem Program Studi Sistem Informasi ini hanya mengolah informasi tentang segala pengumuman atau pemberitahuan seputar tugas akhir seperti jadwal siding, jadwal seminar, informasi pembimbing, informasi persyaratan seminar, informasi persyaratan siding skripsi yang ada pada jurusan sistem informasi.
3. Sistem ini hanya diperuntukan bagi mahasiswa yang sedang mengambil atau sedang mengerjakan tugas akhir dan dosen jurusan sistem informasi.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penulis dalam pembuatan sistem ini adalah untuk meningkatkan pelayanan pada jurusan sistem informasi dalam memberikan info-info mengenai pengumuman yang ada pada jurusan, dan dapat menjadi solusi alternatif antara mahasiswa dan dosen untuk melakukan bimbingan.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini yaitu:

Bagi penulis

Dapat mengembangkan dan menerapkan ilmu yang di peroleh dari bangku kuliah pada kehidupan yang nyata serta dapat menambah pengetahuan penulis tentang bagaimana mengembangkan sistem informasi akademik yang baik berbasis android.

Bagi Mahasiswa dan Pembimbing

Sebagai solusi alternatif media informasi dengan pemanfaatan teknologi informasi menjadi lebih baik. Serta dapat memaksimalkan proses bimbingan.

Bagi jurusan

Dengan memanfaatkan teknologi, dapat memudahkan jurusan tersebut dalam memberikan informasi.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Dalam rangka mendapatkan gambaran menyeluruh tentang sistematika pembahasan penelitian ini, berikut akan diuraikan urutan garis besarnya yaitu:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian,serta sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang Landasan Teori yang mengungkapkan dasar-dasar teori yang berhubungan dengan aplikasi android dan aplikasi pendukung lainnya.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini menguraikan tentang metode-metode yang dipakai pada aplikasi yang dibangun dan juga untuk menjelaskan alur dari aplikasi ini.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan tentang bagaimana aplikasi ini dibangun dan juga tampilan dari aplikasi ini sehingga dapat dinilai kekurangan dan kelebihan dari aplikasi ini.

#### **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dari hasil penulisan serta saran yang berisi ide-ide yang dapat membangun dan mengembangkan kegiatan perusahaan.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

#### **LAMPIRAN**