

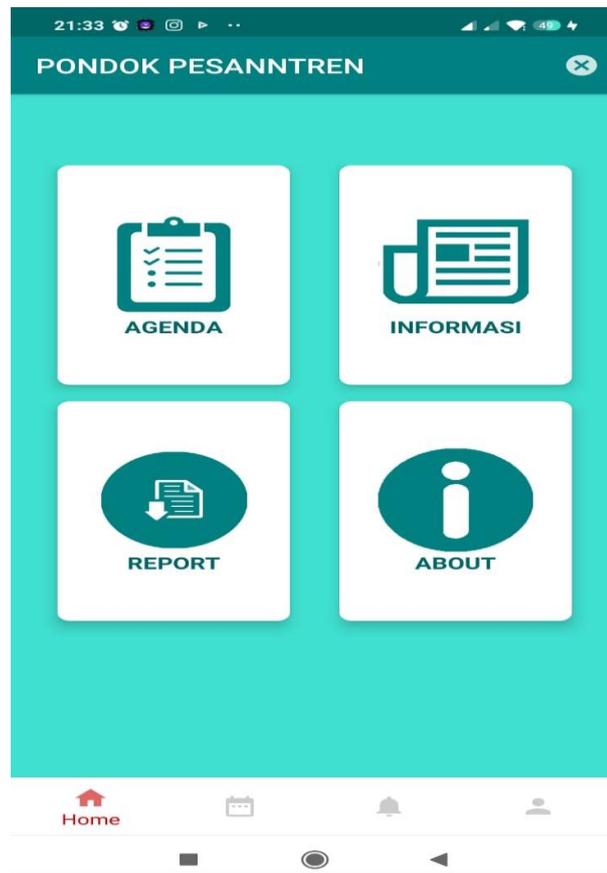
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Rancangan Program

Hasil rancangan program merupakan tahap mewujudkan perancangan menjadi sebuah aplikasi. Berikut ini akan dijelaskan mengenai hasil aplikasi penjadwalan dengan menerapkan metode priority scheduling berbasis android. Dibawah ini akan dijeaskan hasil program yang telah dibuat adalah sebagai berikut:

4.1.1 Tampilan Halaman Awal Aplikasi

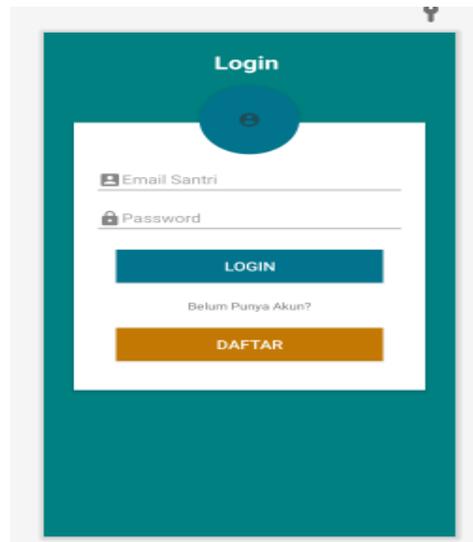
Berikut ini merupakan tampilan halaman awal aplikasi yang berisi informasi. Tampilan halaman awal aplikasi dapat dilihat pada gambar 4.1 berikut.



Gambar 4. 1 Halaman Awal Aplikasi

4.1.2 Tampilan Halaman Login

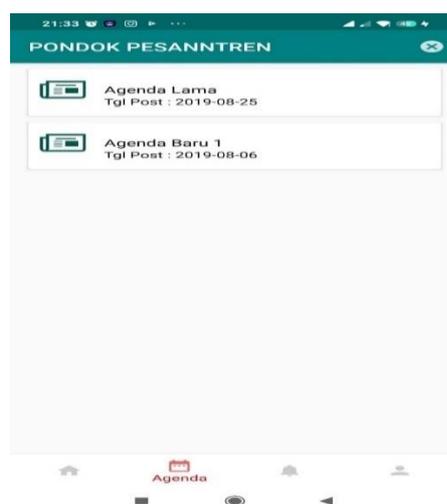
Berikut ini merupakan tampilan halaman login untuk Santri yang ingin melakukan login pada aplikasi dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4. 2 Halaman Login User

4.1.3 Tampilan Halaman Jadwal

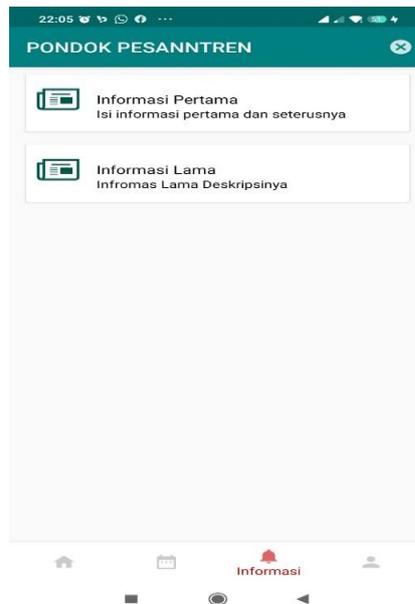
Dibawah ini merupakan tampilan dari halaman jadwal yang memuat jadwal kajian santri yang dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4. 3 Halaman Agenda

4.1.4 Tampilan Halaman Informasi

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman informasi yang berisi informasi mengenai kegiatan pada pondok dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4. 4 Halaman Informasi

4.1.5 Halaman Login Admin

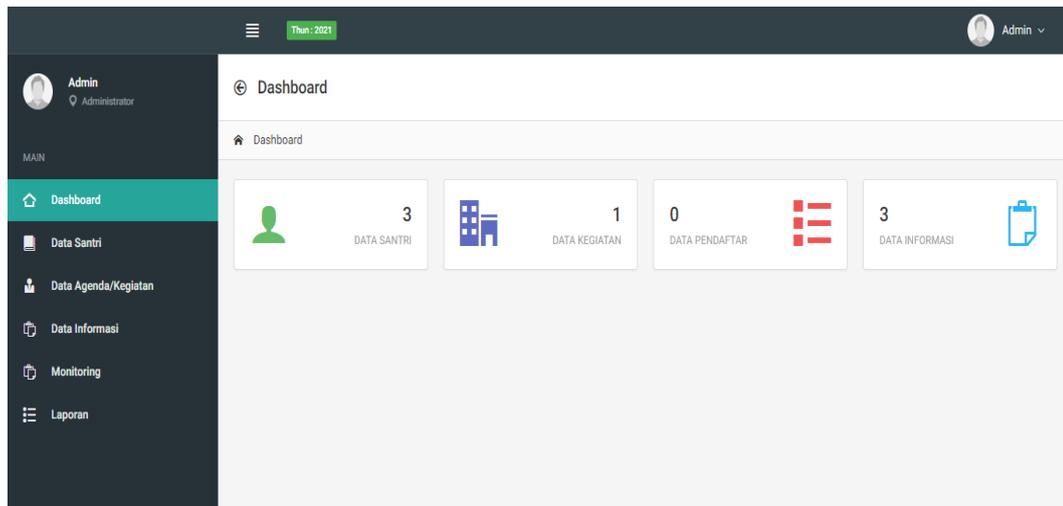
Berikut ini merupakan tampilan dari halaman login admin. Dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4. 5 Halaman Login Admin

4.1.6 Tampilan Halaman Dashboard Admin

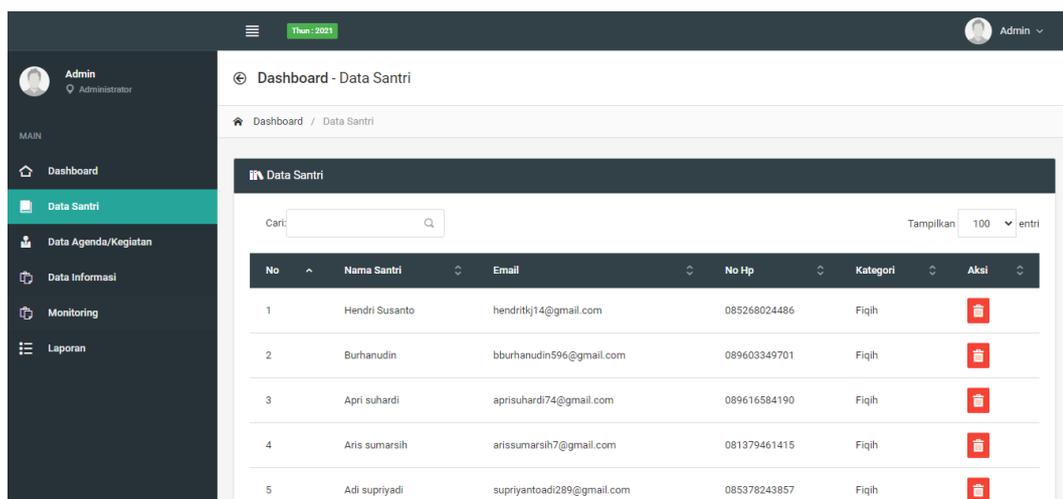
Dibawah ini merupakan tampilan menu untuk dashboard admin. Dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4. 6 Halaman Beranda Admin

4.1.7 Tampilan Halaman Data Santri

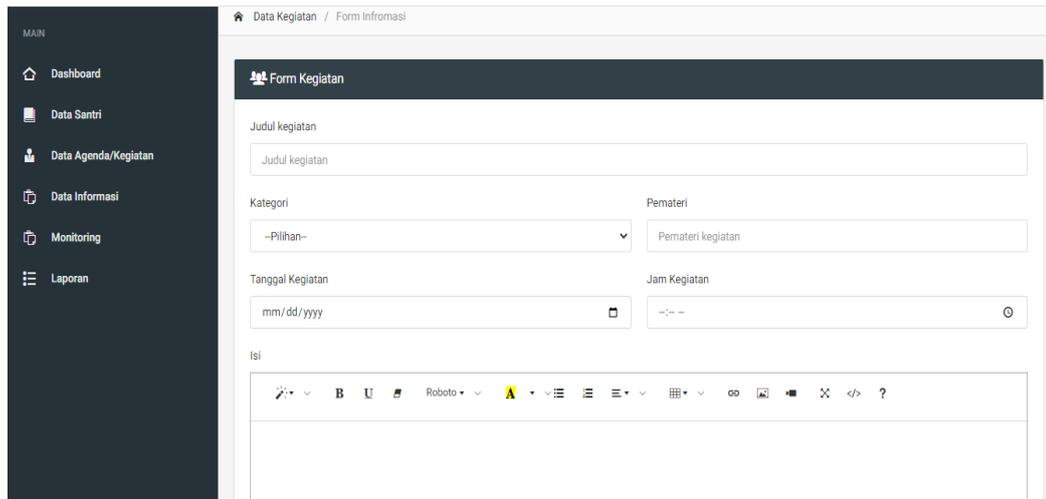
Dibawah ini merupakan tampilan halaman data santri yang digunakan untuk mengelola data santri. Dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4. 7 Halaman Manage Data Santri

4.1.8 Tampilan Halaman Manage Data Form Kegiatan

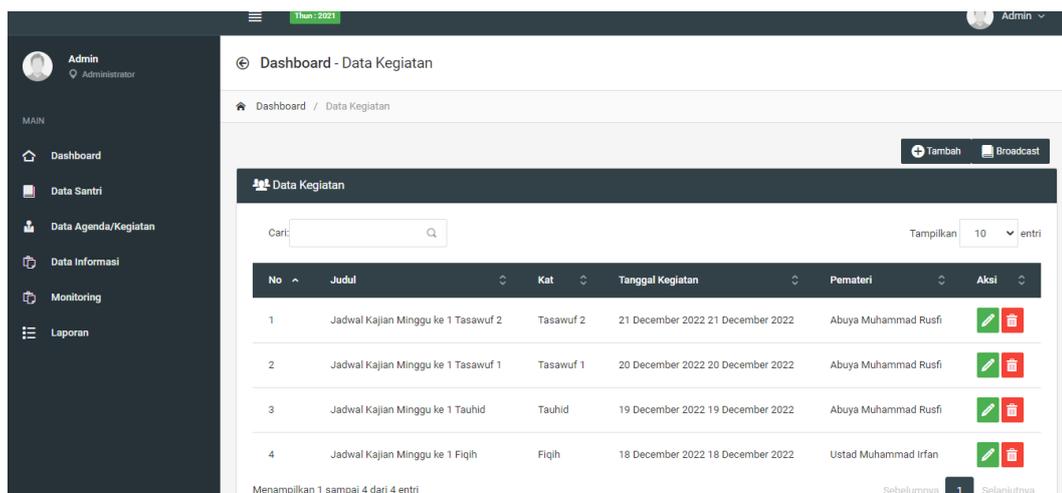
Dibawah ini merupakan tampilan halaman data form kegiatan santri pada admin. Dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4. 8 Halaman Manage Data Form Kegiatan

4.1.9 Tampilan Halaman Data Kegiatan

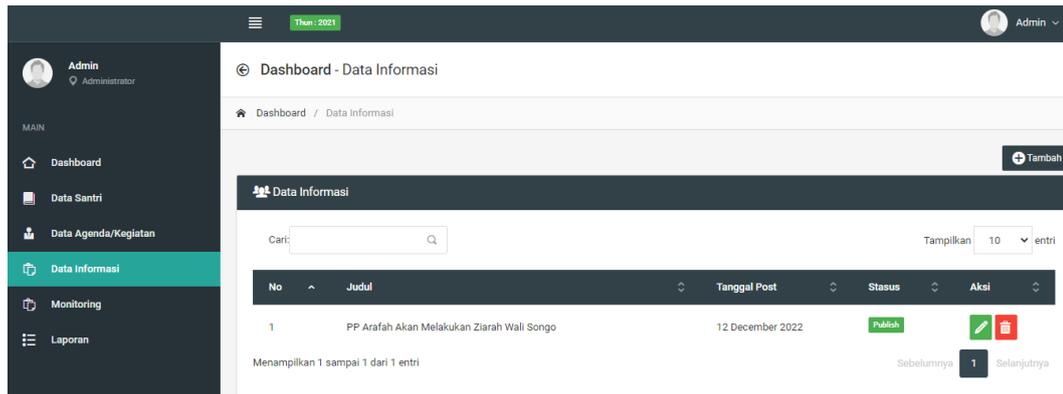
Dibawah ini merupakan tampilan halaman data kegiatan yang menampilkan jadwal kajian santri dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4. 9 Halaman Data Kegiatan

4.1.10 Tampilan Halaman Data Informasi

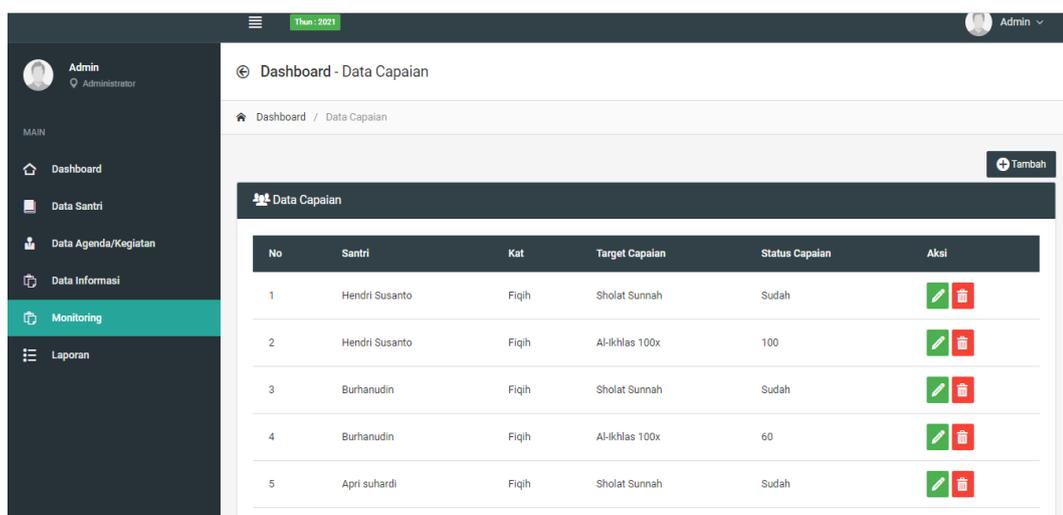
Dibawah ini merupakan tampilan halaman data informasi yang berisi informasi seputar pondok yang akan di sampaikan kepada para santri. Dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4. 10 Halaman Data Informasi

4.1.11 Tampilan Halaman Data Monitoring

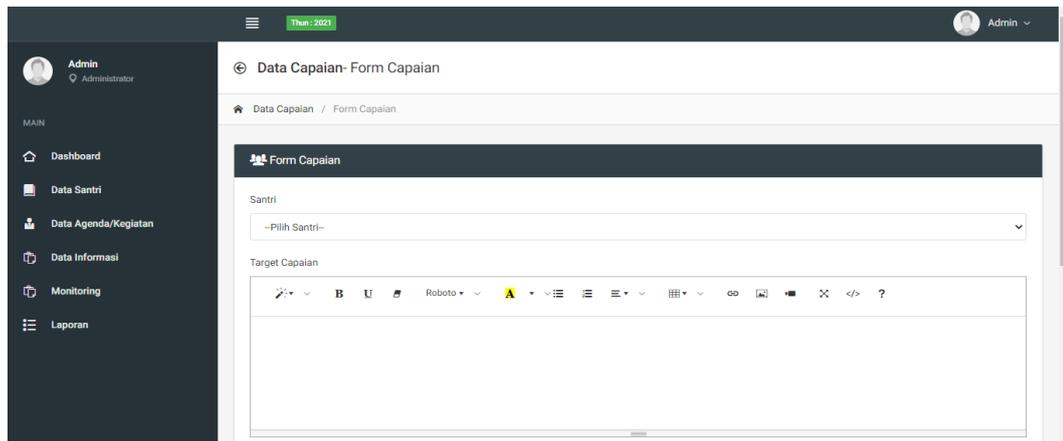
Dibawah ini merupakan tampilan halaman data monitoring yang menampilkan amaliyah santri yang sudah dikerjakan. Dapat dilihat pada gambar 4.11.



Gambar 4. 11 Halaman Data Monitoring

4.1.12 Tampilan Halaman Form Capaian

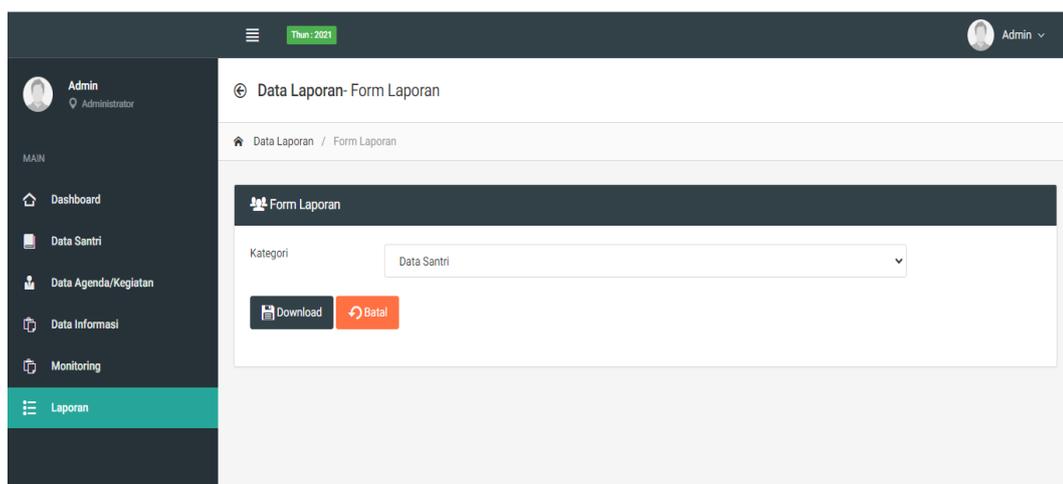
Dibawah ini merupakan tampilan halaman data Capaian pada admin. Dapat dilihat pada gambar 4.12.



Gambar 4.12 Halaman Data Capaian

4.1.13 Tampilan Halaman Data Laporan

Dibawah ini merupakan tampilan halaman data laporan yang memiliki fungsi untuk menampilkan data santri dan data capaian dalam bentuk Microsoft Excel dengan melakukan download data dapat dilihat pada gambar 4.13.



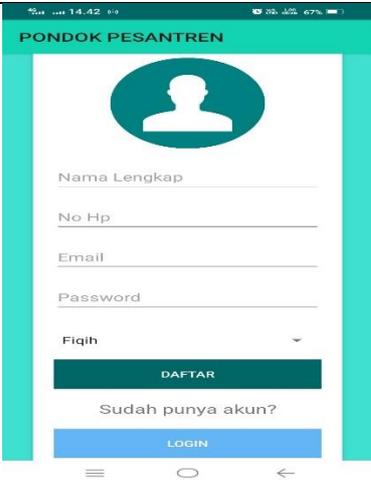
Gambar 4.13 Halaman Data Laporan

4.2 Pengujian

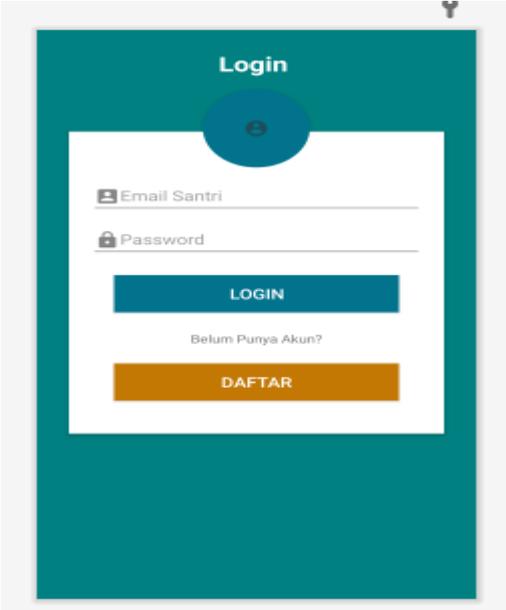
Pengujian perangkat lunak berfungsi untuk menentukan pencapaian tujuan melakukan penjadwalan dengan priority scheduling. Pengujian perangkat lunak dilakukan untuk menguji aplikasi yang sudah dibangun sudah sesuai atau belum dengan rancangan sistem yang telah ditentukan dan meminimalisir terjadinya error. Pengujian dilakukan mulai dari fungsi-fungsi tombol pada aplikasi yang telah dibangun.

Pengujian dilakukan dengan menggunakan *blackbox testing*. Pengujian *blackbox testing* adalah pengujian yang mengutamakan fungsi sistem. Data pengujian fungsi aplikasi dapat dilihat pada table 4.1.

Tabel 4. 1 Tabel Pengujian

Pengujian	Tampilan	Keterangan
1. Fungsi Buttun Daftar		<i>Button</i> Daftar berjalan sesuai fungsinya dapat melakukan pendaftaran akun.

Tabel 4.1 (lanjutan)

Pengujian	Tampilan	Keterangan
<p>2. <i>Button</i> Login</p>		<p><i>Button login</i> berjalan sesuai fungsinya dapat melakukan <i>login</i> ke aplikasi, ketika sudah mempunyai akun.</p>
<p>3. Menu Home</p>		<p><i>Button home</i> berjalan sesuai fungsinya dapat menampilkan 4 menu dari aplikasi.</p>

Tabel 4.1 (lanjutan)

Pengujian	Tampilan	Keterangan
<p>4. Menu Agenda</p>		<p>Menu agenda berjalan sesuai fungsinya dapat menampilkan jadwal kajian pada pondok pesantren.</p>
<p>5. Menu Informasi</p>		<p>Menu informasi berjalan sesuai fungsinya dapat menampilkan informasi atau pengumuman seputar pondok pesantren.</p>

4.3 Pembahasan

Berdasarkan pengujian sistem diatas perangkat lunak yang diimplementasikan telah sesuai dengan spesifikasi kebutuhan pada bagian analisis dan perancangan. Hal ini dibuktikan dengan dilakukan pengujian sistem menggunakan blackbox setiap komponen berjalan sesuai dengan fungsinya, selain itu pada pengujian sub kesalahan kinerja, kinerja dari sistem dalam menentukan jadwal juga menampilkan hasil yang sesuai. Dari pengujian aplikasi sistem sudah memenuhi keinginan pengguna akan tetapi sistem ini juga memiliki kekurangan dan kelebihan antara lain adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan
 - a. Sistem memberikan informasi detail tentang Agenda Kegiatan tentang waktu dan tanggal.
 - b. Mudah dalam penggunaan karena memiliki menu dan tampilan yang sangat sederhana.
2. Kekurangan
 - a. Aplikasi yang dibangun tidak dapat memberikan notifikasi kepada santri untuk setiap jadwal kegiatan yang telah ditentukan.
 - b. Aplikasi yang dibangun hanya dapat berjalan pada perangkat dengan sistem operasi android.