

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN	i
PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
INTISARI	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan masalah	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
LANDASAN TEORI	6
2.1 Kecerdasan Buatan	6
2.2 Data Mining	6
2.3 Triple Exponential Smoothing	6
2.4 PHP	8
2.5 MySQL	8
2.6 Basis Data (<i>Database</i>)	9
2.7 Bootstrap	9
2.8 XAMPP	10
2.9 Waterfall	10
2.10 Data Flow Diagram (DFD)	12
2.11 Entity-Relationship-Diagram (ERD)	13
2.12 Mean Absolute Percentage Error (MAPE)	13

2.13	BlackBoxTesting.....	14
2.14	PenelitianTerkait	14
BAB III	18
METODOLOGI PENELITIAN	18
3.1	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	18
3.1.1	Analisis.....	18
3.1.2	Desain	19
3.1.2.1	Rancangan Proses	19
a)	Diagram Konteks (DFD Level 0)	19
b)	DFD Level 1	20
c)	DFD Level 2 Proses Login.....	20
d)	DFD level 2 Proses Kelola User.....	21
e)	DFD Level 2 Proses Kelola Penjualan.....	22
f)	DFD Level 2 Proses Prediksi	22
g)	DFD Level 2 Proses Promo.....	23
h)	ERD Sistem.....	24
i)	Rancangan Tabel	25
3.1.2.2	Rancangan Interface	26
a)	Rancangan Interface Dashboard Sistem	26
b)	Rancangan Interface Login	27
c)	Rancangan Interface Input data Penjualan.....	28
d)	Rancangan Interface Tambah data User	29
e)	Rancangan Interface <i>History</i> Penjualan.....	30
f)	Rancangan Interface Hasil Prediksi.....	31
3.1.3	Pengodean	31
3.1.4	Pengujian.....	31
3.1.5	Pemeliharaan	31
3.2	Proses Kerja Metode Triple Exponential Smoothing pada Sistem	32
3.2.1	Menghitung nilai inisialisasi	33
3.2.1.1	Nilai Inisialisasi Seasonal pada 4 quarter awal.....	33
3.2.1.2	Nilai Inisialisasi level	34
3.2.1.3	Nilai Inisialisasi Tren.....	34
3.2.2	Menghitung nilai level, seasonal, trend, dan <i>forecast</i> pada periode berikutnya.....	34
3.2.3	Menghitung prediksi periode ke-n.....	36

3.2.4	Menghitung Nilai MAPE	36
BAB IV	38
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	38
4.1	Hasil Penelitian	38
4.1.1	Hasil Tampilan	38
4.1.1.1	Halaman Index	38
4.1.1.2	Halaman Login	39
4.1.1.3	Halaman Input Penjualan	40
4.1.1.4	Halaman History Penjualan.....	40
4.1.1.5	Halaman Kelola User.....	41
4.1.1.6	Dashboard Manager.....	41
4.1.1.7	Halaman Hasil Prediksi.....	42
4.1.2	Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	42
4.2	Pembahasan	44
BAB V	47
KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1	Kesimpulan	47
5.2	Saran.....	47

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 PHP.....	8
Gambar 2. 2 Mysql.....	8
Gambar 2. 3 XAMPP.....	10
Gambar 2. 4 Ilustrasi Model Waterfall.....	11
Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	19
Gambar 3. 2 DFD Level 1.....	20
Gambar 3. 3 DFD Level 2 Login	21
Gambar 3. 4 DFD Level 2 Kelola User	21
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Kelola Penjualan	22
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Prediksi	23
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Promo	24
Gambar 3. 8 ERD Sistem.....	24
Gambar 3. 9 Interface Landing Page	27
Gambar 3. 10 Interface Login	28
Gambar 3. 11 Interface Input Data Penjualan.....	29
Gambar 3. 12 Interface Tambah User	30
Gambar 3. 13 Interface History Penjualan.....	30
Gambar 3. 14 Interface Prediksi.....	31
Gambar 4. 1 Halaman Index	39
Gambar 4. 2 Halaman Login.....	39
Gambar 4. 3 Halaman Input Penjualan.....	40
Gambar 4. 4 Halaman History Penjualan	40
Gambar 4. 5 Halaman Kelola User.....	41
Gambar 4. 6 Dashboard Manager.....	42
Gambar 4. 7 Halaman Prediksi	42

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Notasi DFD.....	12
Tabel 2. 2 Notasi ERD.....	13
Tabel 2. 3 Penelitian Terkait.....	14
Tabel 3. 1 Tabel User.....	25
Tabel 3. 2 Tabel Penjualan.....	25
Tabel 3. 3 Tabel Menu.....	25
Tabel 3. 4 Tabel Promo.....	25
Tabel 3. 5 Data Penjualan Fishroll 2022.....	33
Tabel 3. 6 Hasil Perhitungan Periode April - Juni.....	35
Tabel 3. 7 Intepretasi Nilai MAPE.....	37
Tabel 4. 1 Pengujian Black-box.....	43
Tabel 4. 2 Hasil Prediksi Penjualan.....	43
Tabel 4. 3 Nilai MAPE dengan 2 Skenario.....	45