PERANGKAT LUNAK *GAME* EDUKASI PENGENALAN IIB DARMAJAYA MENGGUNAKAN METODE *GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE*

SKRIPSI

Disusun Oleh :

DAMAR HARDYAN ADI

1711010057

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA

BANDAR LAMPUNG

2022