

DAFTAR PUSTAKA

- Jasson, Gregory. *Role Playing Game (RPG) Maker*. Cet. 1. Yogyakarta: Andi Offset, 2009.
- Foster, D.Coburn.III, *CorelDraw 9 The Official Guide*. . California: Osborne McGrawHill -Barkely, 1999.
- Cholifah, Wahyu Nur, Yulianingsih Yulianingsih, and Sri Melati Sagita, 'Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap', *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 2018 <<https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>>
- Kusuma, Mutiara Romana, Hasanuddin Djamil, Irwan Bastian, and Aqwam Rosadi, 'Pembuatan Visual Novel Dengan Tujuan Edukasi Berbasis Android', *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SeNTIK) 2017*, July 2016, 2016, 8–14 <http://jak-stik.ac.id/sentik2017/?page_id=773>
- Moronta, Lewis, *Game Development with ActionScript (Game Development)* (Boston, MA, USA: Course Technology Press, 2003)
- Mukhtar, Harun, 'Perancangan Dan Pembuatan Visual Novel Sejarah Kh. Ahmad Dahlan Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android', *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 3.2 (2018), 69–82 <<https://doi.org/10.36341/rabit.v3i2.444>>
- Roger, S. Pressman, Ph.D., *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 : Buku 1, Teknoif*, 2012
- Romzi, Muhammad, *Logika Dan Algoritma*, 2012
- Satrio, Adrie, and Abdul Gafur, 'Pengembangan Visual Novel Game Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Di Sekolah Menengah Pertama', *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 4.1 (2017), 1 <<https://doi.org/10.21831/jitp.v4i1.10140>>
- Vaughan, Tay, *Multimedia: Making It Work Eighth Edition*, Tay Vaughan, 2006

Setiawan, Arif., (2016) “*Game Development Life Cycle*”

<https://arifsetiawan.com/2016/01/game-development-life-cycle/>

(Diakses tanggal 22 Oktober 2020)

Chris, Sells., (2016) “Cloud Tools for Android Studio”

<https://android-developers.googleblog.com/2014>

(Diakses tanggal 22 Oktober 2020)

Nugroho Sulisty, (2010) “Klasifikasi *Game*”

<https://sulistyonugroho.wordpress.com/2010/02/17/klasifikasi-game/>

(Diakses pada tanggal 30 November 2020)