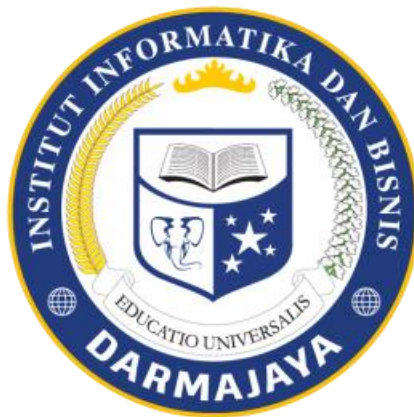


**PENERAPAN RANCANGAN APLIKASI TRANSFORMASI OBJEK 3
DIMENSI MENGGUNAKAN METODE MORPHING**

SKRIPSI



Oleh

TRI ANDI PRAYOGA

NPM. 1611010186

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2021