

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan analisis hasil ujicoba pemodelan terhadap beberapa citra input yang telah dilakukan pada tugas akhir ini, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada pengujian morphing dengan teknik mesh morphing, terlihat bahwa teknik ini sangat memperhitungkan site point-site point pada gambar asal dan tujuan.
2. Baik itu pada mesh morphing maupun selection morphing, user harus pintar dalam meletakkan site point-site point, sehingga animasi morphing yang dihasilkan terlihat halus.
3. Jika hanya mempunyai 1 buah gambar, atau terlalu susah untuk mendapatkan gambar tujuan yang sesuai, maka lebih baik menggunakan teknik selection morphing dalam pembuatan animasi morphing-nya.

5.2 Saran

Aplikasi yang dibangun masih memiliki banyak kelemahan, untuk itu masih perlu diperlukan perbaikan maupun pengembangan untuk penelitian berikutnya.

Saran yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi ini pada penelitian selanjutnya adalah :

1. Pengambilan input dapat dilakukan menggunakan kamera khusus ataupun scanner yang mendukung pemodelan 3D, sehingga dapat menghasilkan output yang lebih baik.
2. Pedeteksian titik-titik fitur wajah terhadap lokasi fitur wajah harus dilakukan setepat mungkin, sehingga hasil yang di peroleh lebih baik.
3. Melakukan ujicoba dan pengujian dengan jumlah sampel yang lebih banyak dan bentuk wajah yang lebih bervariasi.
4. Ukuran dimensi yang digunakan lebih bervariasi.