

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pembahasan Hasil Pengujian

Hasil pembahsan penelitian dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti berikut:

4.1.1 Perangkat Lunak

1. *Windows 10*
2. *Dreamwever cc*
3. *MySQL versi 5.7.17*
4. *Framework Codeigniter*
5. *Astah Comunnity*
6. *Balsamic Mockups 3*

4.1.2 Perangkat Keras

1. *Processor Intel Core™ i3 (2.2 GHz, 800 MHz FSB)*
2. *Memory RAM 4 GB*
3. *Harddisk 500 G*
4. *Monitor 14 inchi*
5. *Keyboard*
6. *Mouse*

4.2 Implementasi Program

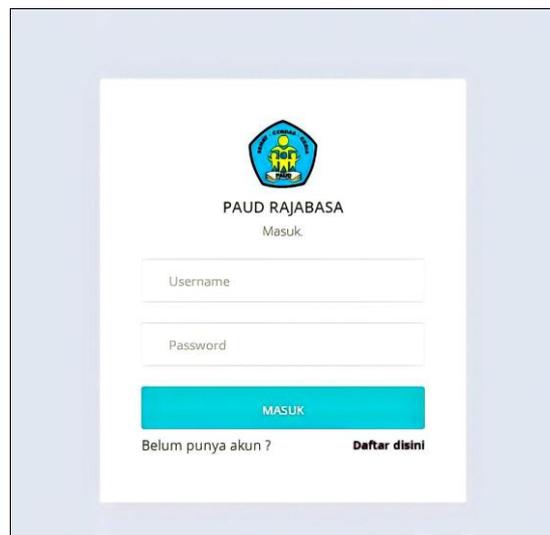
Implementasi program merupakan hasil pembangunan sistem atau tahap pengkodean yang disesuaikan dengan tahapan rancangan sistem, implementasi digunakan untuk mengetahui tingkat keberhasilan sistem yang telah dibangun, berikut adalah hasil implementasi program :

4.2.1 Rancangan Bagian Admin

Implementasi bagian admin merupakan tampilan yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang dibangun dengan menampilkan informasi data paud, prestasi, kegiatan dan peta lokasi.

1. Implementasi *Login*

Rancangan *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.1 :



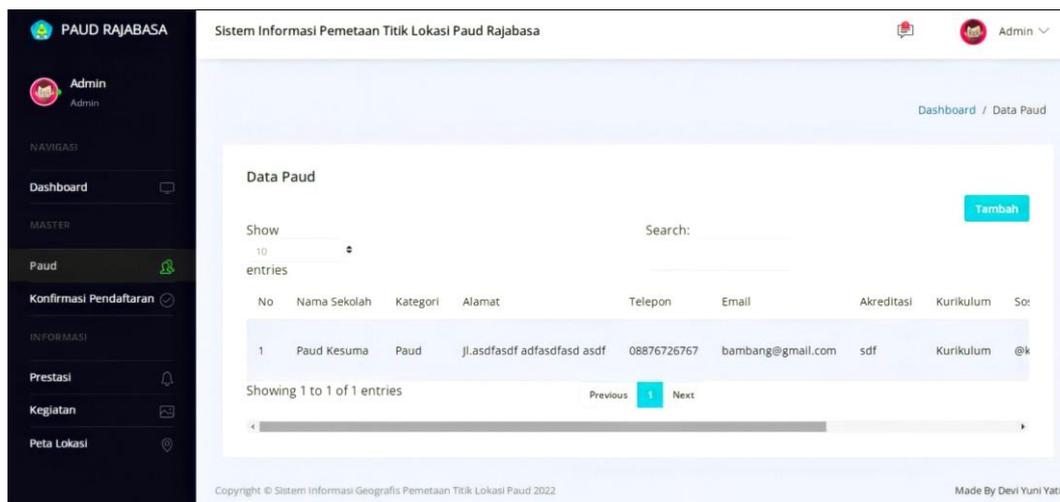
The image shows a login form for PAUD RAJABASA. At the top center is a logo featuring a shield with a sun, a book, and a person. Below the logo, the text 'PAUD RAJABASA' is displayed in bold, followed by 'Masuk' in a smaller font. There are two input fields: 'Username' and 'Password'. Below these fields is a prominent blue button labeled 'MASUK'. At the bottom of the form, there are two links: 'Belum punya akun?' on the left and 'Daftar disini' on the right.

Gambar 4.1 Implementasi *Form Login*

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa username dan password kemudian tombol masuk, jika username dan password terdaftar maka dapat ketampilan berikutnya, jika gagal kembali ketampilan *login*.

2. Implementasi Paud

Implementasi paud merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data, berikut adalah tampilan mengubah dan pada Gambar 4.2 :

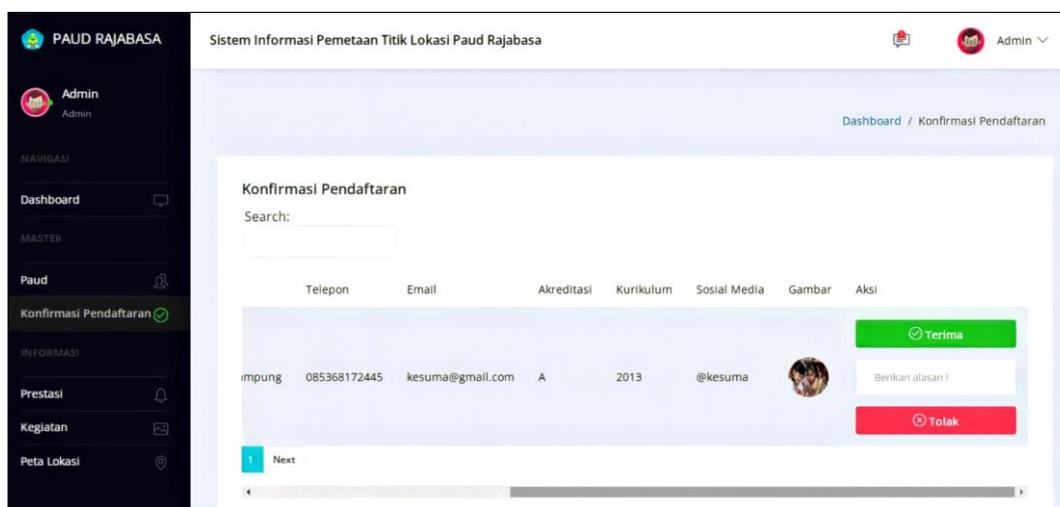


Gambar 4.2 Implementasi Paud

Bagian admin dapat menampilkan informasi berupa nama sekolah, kategori, alamat, telepon, email, akreditasi, kurikulum, sosial media dan gambar.

3. Implementasi Konfirmasi Pendaftaran

Implementasi konfirmasi pendaftaran merupakan tampilan yang digunakan untuk menerima atau menolak data pendaftaran paud baru, berikut adalah tampilan konfirmasi pendaftaran pada Gambar 4.3 :

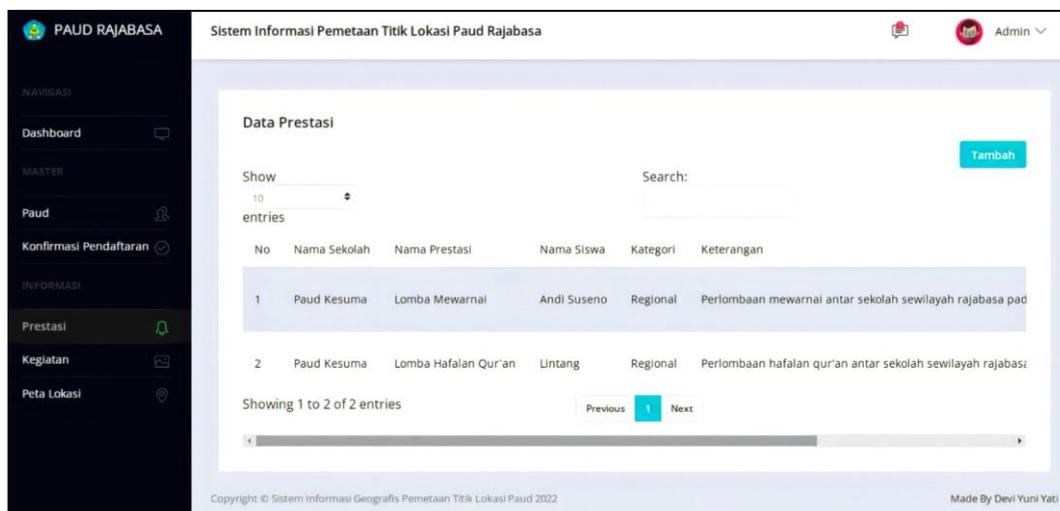


Gambar 4.3 Implementasi Konfirmasi Pendaftaran

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi nama sekolah, kategori, alamat, telepon, email, akreditasi, kurikulum, sosial media dan gambar dengan dua aksi tombol terima dan tombol tolak.

4. Implementasi Prestasi

Implementasi prestasi merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data prestasi murid pada masing-masing paud, berikut adalah prestasi pada Gambar 4.4 :

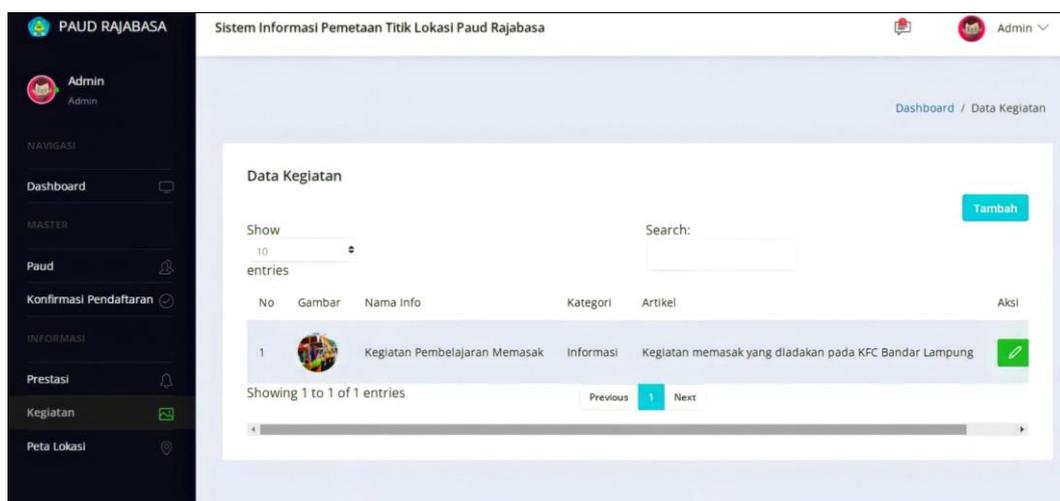


Gambar 4.4 Implementasi Prestasi

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi nama sekolah, nama prestasi, nama siswa, kategori, keterangan dan gambar.

5. Implementasi Kegiatan

Implementasi kegiatan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data kegiatan yang telah ditambahkan oleh masing-masing sekolah, berikut adalah kegiatan pada Gambar 4.5:

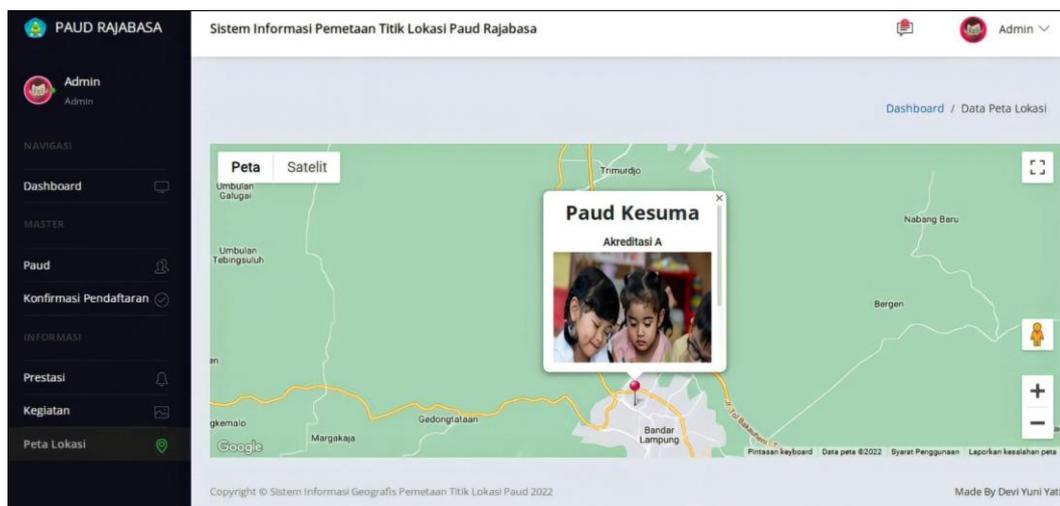


Gambar 4.5 Implementasi Kegiatan

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi data kegiatan berupa nama kegiatan, tanggal, kategori, isi kegiatan dan gambar.

6. Implementasi Peta Lokasi

Implementasi peta lokasi merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan titik koordinat masing-masing sekolah dengan memanfaatkan teknologi maps sebagai media informasi lokasi sekolah, berikut adalah peta lokasi pada Gambar 4.6:



Gambar 4.6 Implementasi Peta Lokasi

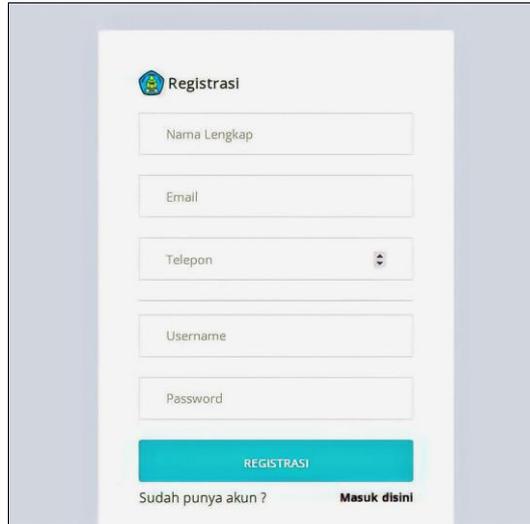
Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi data peta menggunakan maps dan terdapat tanda marker atau pin sebagai tanda, jika diklik maka akan muncul nama sekolah, alamat dan gambar.

4.2.2 Implementasi Bagian Paud

Implementasi paud merupakan tampilan yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang ingin dibangun dengan melakukan pendaftaran sekolah, mengelola prestasi, kegiatan, fasilitas dan lokasi peta.

1. Implementasi Registrasi

Implementasi registrasi merupakan tampilan yang digunakan sebagai pendaftaran akun untuk dapat mengakses halaman paud, berikut adalah tampilan registrasi pada Gambar 4.7:



The image shows a registration form with the following fields and elements:

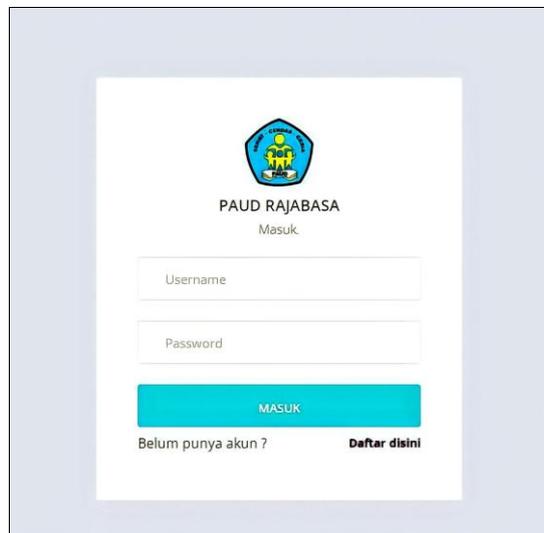
- Logo and title: Registrasi
- Input fields: Nama Lengkap, Email, Telepon, Username, Password
- Submit button: REGISTRASI
- Links: Sudah punya akun? and Masuk disini

Gambar 4.7 Implementasi Tampilan Registrasi

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa nama, email, telepon, username dan password kemudian tombol registrasi.

2. Implementasi *Login*

Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.8:



The image shows a login form with the following elements:

- Logo and title: PAUD RAJABASA
- Text: Masuk.
- Input fields: Username, Password
- Submit button: MASUK
- Links: Belum punya akun? and Daftar disini

Gambar 4.8 Implementasi Tampilan *Login*

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa username dan password kemudian tombol masuk, jika username dan password terdaftar maka dapat ketampilan berikutnya, jika gagal kembali ketampilan *login*.

3. Implementasi Pendaftaran

Implementasi pendaftaran merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data, berikut adalah tampilan pendaftaran pada Gambar 4.9:

Gambar 4.9 Implementasi Pendaftaran

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa nama sekolah, kategori, alamat, telepon, email, akreditasi, kurikulum, sosial media dan gambar serta terdapat tombol simpan, jika data di isi dengan benar maka dapat menyimpan data, jika salah satu kosong muncul notifikasi berupa tidak boleh kosong.

4. Implementasi Prestasi

Implementasi prestasi merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan, mengubah, menghapus dan menambahkan data prestasi murid pada masing-masing paud, berikut adalah prestasi pada Gambar 4.10 :

Gambar 4.10 Implementasi Prestasi

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa nama sekolah, nama prestasi, nama siswa, kategori, keterangan dan gambar serta terdapat tombol simpan, jika data di isi dengan benar maka dapat menyimpan data, jika salah satu kosong muncul notifikasi berupa tidak boleh kosong.

5. Implementasi Kegiatan

Implementasi kegiatan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data kegiatan yang telah ditambahkan oleh masing-masing sekolah, berikut adalah kegiatan pada Gambar 4.11:

The screenshot shows a web application interface for 'PAUD RAJABASA'. The main content area is titled 'Tambah Data Kegiatan'. It contains the following form elements:

- Nama Informasi:** A text input field.
- Kategori:** A dropdown menu with the text 'Pilih...' and a downward arrow.
- Artikel:** A text input field.
- Gambar:** A file upload area with a button labeled 'Pilih File' and the text 'Tidak ada file yang dipilih'.
- Simpan:** A blue button at the bottom of the form.

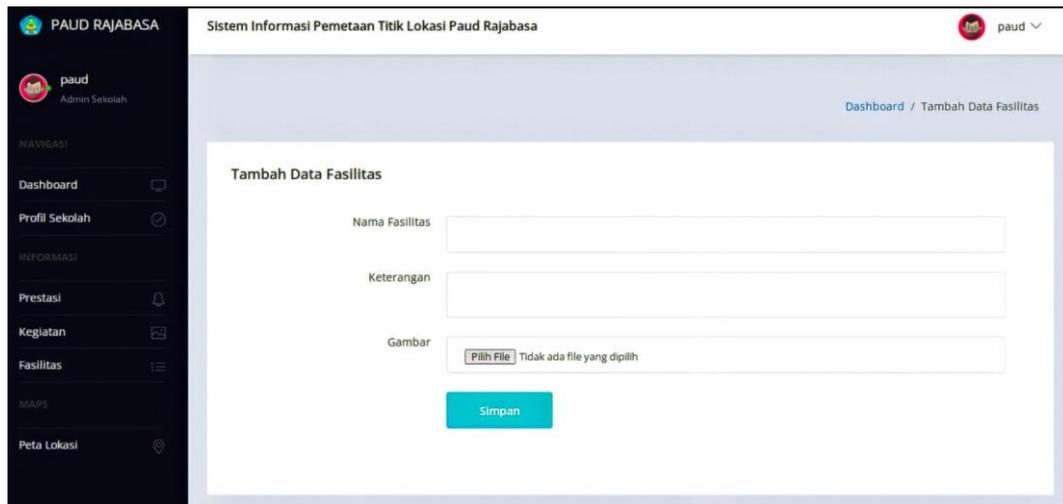
The sidebar on the left includes a 'NAVIGASI' menu with items: Dashboard, Profil Sekolah, INFORMASI, Prestasi, Kegiatan, Fasilitas, MAPS, and Peta Lokasi. The top right corner shows a user profile for 'paud'.

Gambar 4.11 Implementasi Kegiatan

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data kegiatan berupa nama kegiatan, tanggal, kategori, isi kegiatan dan gambar serta terdapat tombol simpan, jika data di isi dengan benar maka dapat menyimpan data, jika salah satu kosong muncul notifikasi berupa tidak boleh kosong.

6. Implementasi Data Fasilitas

Implementasi data fasilitas merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data fasilitas yang telah ditambahkan oleh masing-masing sekolah, berikut adalah tampilan data guru pada Gambar 4.12:



Gambar 4.12 Implementasi Data Fasilitas

Berdasarkan gambar tersebut terdapat tampilan data fasilitas seperti gambar, nama fasilitas dan keterangan serta terdapat tombol simpan, jika data di isi dengan benar maka dapat menyimpan data, jika salah satu kosong muncul notifikasi berupa tidak boleh kosong.

7. Implementasi Peta Lokasi

Implementasi peta lokasi merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan titik koordinat masing-masing sekolah dengan memanfaatkan teknologi maps sebagai media informasi lokasi sekolah, berikut adalah peta lokasi pada Gambar 4.13:



Gambar 4.13 Implementasi Peta Lokasi

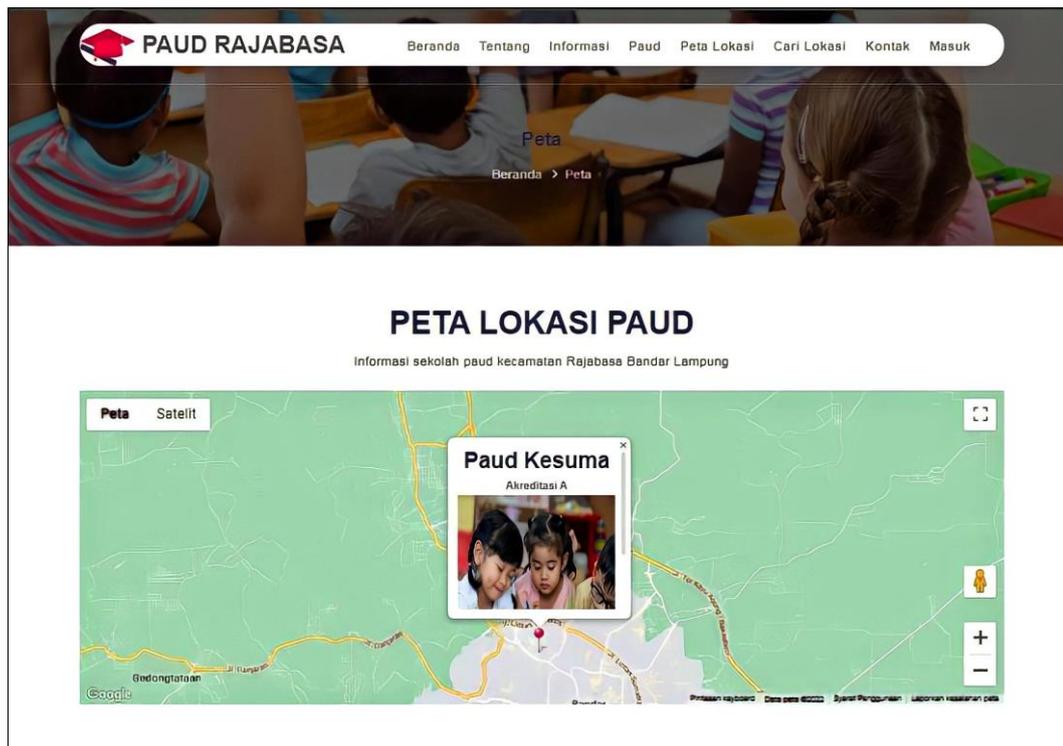
Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi data peta menggunakan maps dan terdapat tanda marker atau pin sebagai tanda, jika diklik maka akan muncul nama sekolah, alamat dan gambar.

4.2.3 Rancangan Bagian Pengguna

Implementasi bagian pengguna merupakan tampilan yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang dibangun dengan menampilkan informasi peta lokasi, data paud, fasilitas, prestasi dan kegiatan.

1. Implementasi Peta Lokasi

Implementasi peta lokasi merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan titik koordinat masing-masing sekolah dengan memanfaatkan teknologi maps sebagai media informasi lokasi sekolah, berikut adalah peta lokasi pada Gambar 4.14:

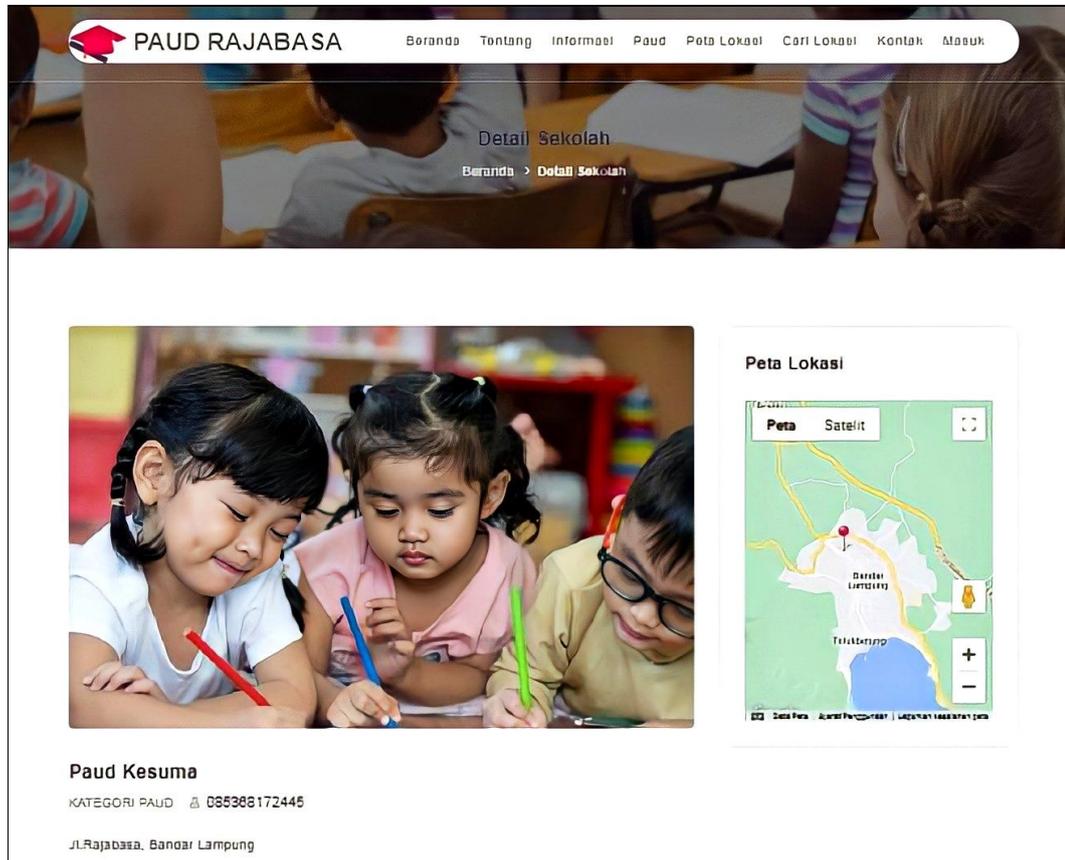


Gambar 4.14 Implementasi Peta Lokasi

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi data peta menggunakan maps dan terdapat tanda marker atau pin sebagai tanda, jika diklik maka akan muncul nama sekolah, alamat dan gambar.

2. Implementasi Paud

Implementasi paud merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data sekolah paud pada masing-masing paud, berikut adalah paud pada Gambar 4.15 :

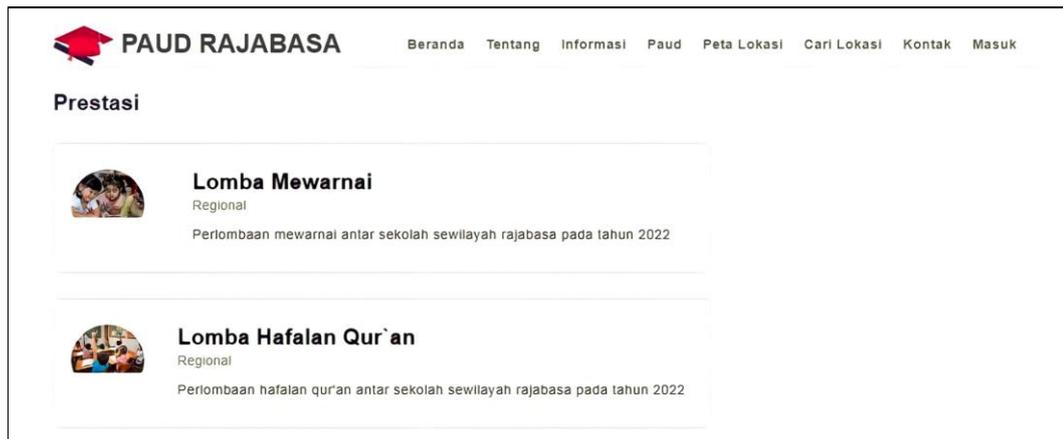


Gambar 4.15 Implementasi Paud

Bagian admin dapat menampilkan informasi berupa nama sekolah, kategori, alamat, telepon, email, akreditasi, kurikulum, sosial media dan gambar.

3. Implementasi Prestasi

Implementasi prestasi merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data prestasi murid pada masing-masing paud, berikut adalah prestasi pada Gambar 4.16 :

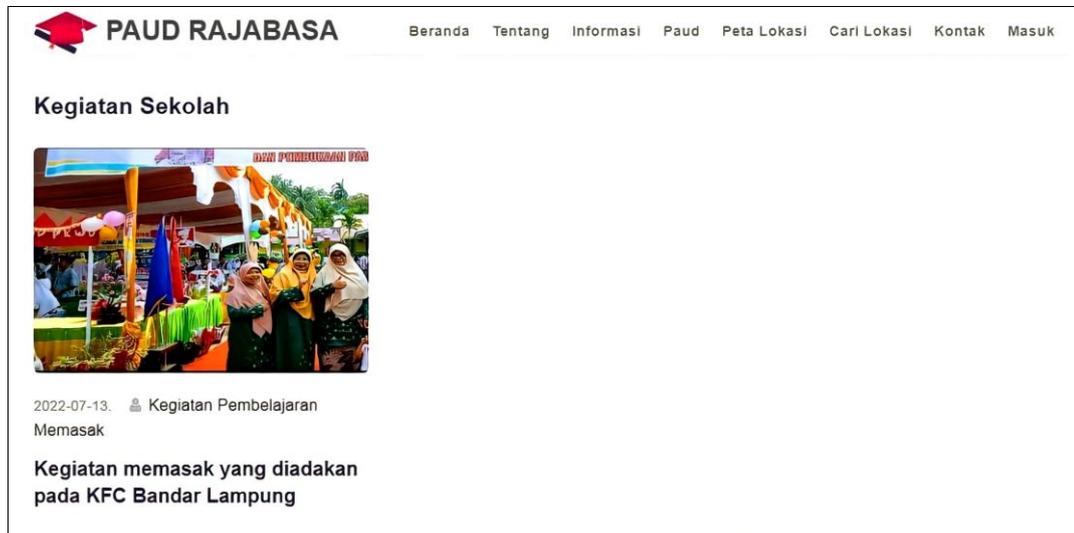


Gambar 4.16 Implementasi Prestasi

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi data berupa nama sekolah, nama prestasi, nama siswa, kategori, keterangan dan gambar.

4. Implementasi Kegiatan

Implementasi kegiatan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data kegiatan yang telah ditambahkan oleh masing-masing sekolah, berikut adalah kegiatan pada Gambar 4.17:



Gambar 4.17 Implementasi Kegiatan

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi data kegiatan berupa nama kegiatan, tanggal, kategori, isi kegiatan dan gambar.

5. Implementasi Fasilitas

Implementasi data fasilitas merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data fasilitas yang telah ditambahkan oleh masing-masing sekolah, berikut adalah tampilan data guru pada Gambar 4.18:



Gambar 4.18 Implementasi Fasilitas

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi data fasilitas seperti gambar, nama fasilitas dan keterangan.

4.3 Pengujian Sistem

Kelayakan sistem dilakukan setelah penulisan kode program. Kelayakan sistem dilakukan untuk memeriksa dan memastikan bahwa komponen-komponen telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian perlu dilakukan untuk mencari kesalahan-kesalahan atau kelemahan-kelemahan yang mungkin masih terjadi. Pengujian program dilakukan secara menyeluruh, pada pengujian program masing-masing program yang telah berjalan dengan benar dan baik bukan berarti program tersebut juga akan dapat berjalan dengan program lainnya dalam sistem dengan baik. Kumpulan dari semua program yang telah diintegrasikan perlu ditest kembali untuk melihat apakah suatu program dapat menerima input data dengan baik, dapat memprosesnya dengan baik dan dapat memberikan output kepada program yang lainnya. Secara spesifik ada beberapa kegiatan terhadap pengujian antara lain yaitu yaitu pengujian *black box testing*.