

## BAB II

### PELAKSAAN PROGRAM

#### 2.1 Program-Program yang dilaksanakan

Selama melakukan kegiatan PKPM terdapat berbagai program kerja yang dilakukan di Desa Gebang, Kecamatan Teluk Pandan, Kabupaten Pesawaran. Program kerja yang dilaksanakan ini berfokus pada pemulihan perekonomian masyarakat sesudah covid 19. Dalam melaksanakan program penulis membuat beberapa kegiatan yang dilakukan baik secara langsung maupun menggunakan media sosial. Adapun program yang dilaksanakan adalah sebagai berikut :

- a. Membuat desain logo dan packaging umpan cumi.
- b. Membuat kotak sampah menggunakan sensor ultrasonik.
- c. Membuat logo dan packaging tenun.
- d. Membuat blog untuk UMKM tenun.
- e. Membantu pelaksanaan posyandu balita.
- f. Membantu pelaksanaan pengecekan kesehatan lansia.
- g. Membantu dalam proses kegiatan isra mir'aj.

#### 2.2 Waktu Kegiatan

Kegiatan praktik kerja pengabdian masyarakat ini dimulai pada 1 Maret 2023 dan berakhir pada 2 maret 2023. Berikut waktu dan kegiatan yang dilakukan dapat dilihat pada tabel rangkaian kegiatan dan waktu pelaksanaan. Waktu kegiatan dapat dilihat pada tabel 2.1 waktu kegiatan sebagai berikut :

Tabel 2. 1 Rangkaian Kegiatan dan Waktu Pelaksanaan

HARI/TANGGAL	KEGIATAN
Rabu, 01-Februari-2023	Pelepasan mahasiswa PKPM dikecamatan serta pengenalan terhadap pegawai dibalai desa gebang.

Kamis, 02-Februari-2023	Kunjungan ke UMKM pembuatan umpan pancing cumi dusun 3 desa gebang.
Jumat, 03-Februari-2023	Pertemuan dengan seluruh kadus di balai desa.
Sabtu, 04-Februari-2023	Kunjungan ke UMKM pembuatan tenun dusun 2 desa gebang.
Minggu, 05-Februari-2023	-
Senin, 06-Februari-2023	Sosialisasi PBB di kantor desa.
Selasa, 07-Februari-2023	Pendataan PBB Kerumah-rumah warga.
Rabu, 08-Februari-2023	Pendataan PBB Kerumah-rumah warga.
Kamis, 09-Februari-2023	Sosialisasi konten creator di yayasan mathlaul anwar seribu.
Jumat, 10-Februari-2023	Mengikuti acara bakti sosial nelayan di tegal mas.
Sabtu, 11-Februari-2023	Kunjungan ke UMKM keripik pisang.
Minggu, 12-Februari-2023	-
Senin, 13-Februari -2023	Posyandu balita dusun gebang hilir.
Selasa, 14-Februari -2023	Posyandu balita dusun seribu.
Rabu, 15-Februari -2023	Membantu pembuatan produk UMKM umpan cumi.
Kamis, 16-Februari -2023	Isra mir'aj di balai desa.
Jumat, 17-Februari -2023	Coffee morning di balai desa.
Sabtu, 18-Februari -2023	Senam Lansia.
Minggu, 19-Februari-2023	-
Senin, 20-Februari -2023	Gotong Royong.

Selasa, 21- Februari -2023	Posyandu lansia.
Rabu, 22- Februari -2023	Pembuatan plang batas dusun.
Kamis, 23- Februari -2023	Kunjungan pariwisata mangrove.
Jumat, 24- Februari -2023	Pemasangan plang batas dusun.
Sabtu, 25- Februari -2023	Penyerahan logo dan packaging pada UMKM umpan cumi.
Minggu, 26-Februari-2023	-
Senin, 27- Februari -2023	Membantu pembuatan keripik pisang pada UMKM.
Selasa, 28- Februari -2023	Penyerahan logo dan packaging UMKM keripik.
Rabu, 01- Maret -2023	Berpamitan kepada aparaturnya desa, masyarakat gebang dan pemilik UMKM.
Kamis, 02- Maret -2023	Penarikan Mahasiswa PKPM IIB Darmajaya.

## 2.3 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi

### 2.3.1 Pembukaan dan Pelepasan Peserta PKPM 2022

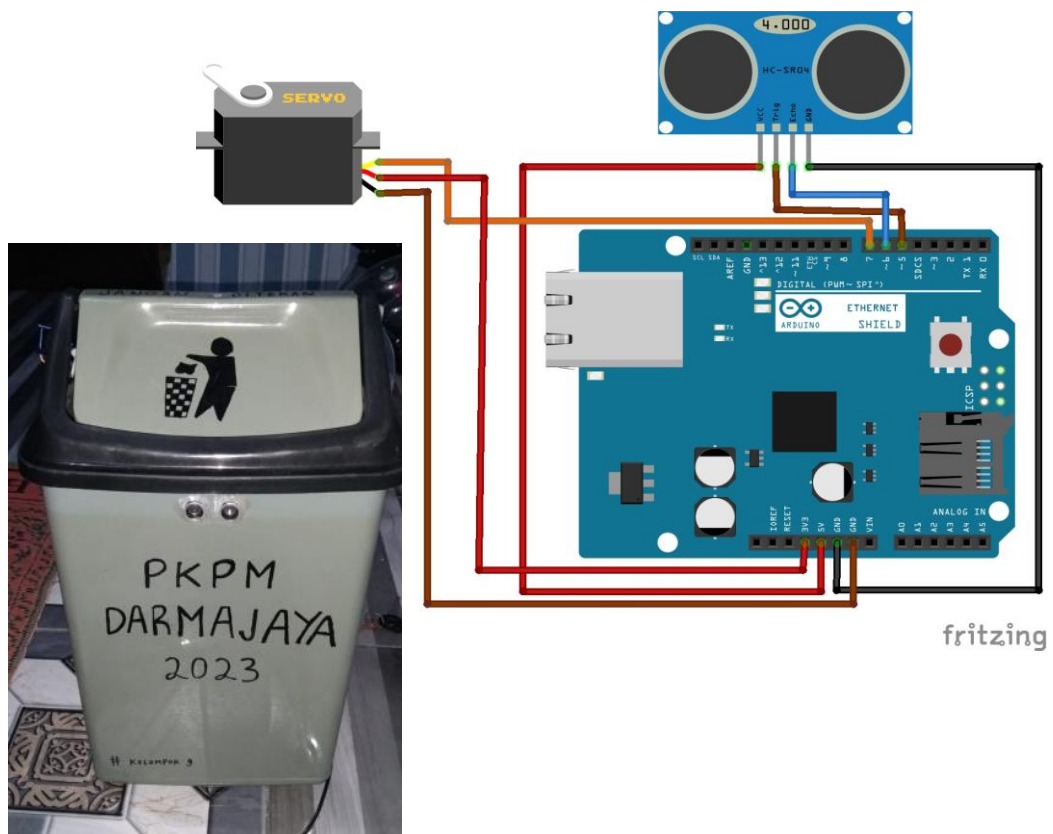
Gambar 2. 1 Berikut Merupakan pembukaan dan pelepasan peserta PKPM 2023 di kantor balai desa Gebang.



Gambar 2.1 Pelepasan Mahasiswa di Balai Desa Gebang

### 2.3.2 Pembuatan Desain Sketch Rangkaian Kotak Sampah

Dalam membuat sebuah perangkat Iot diperlukan sketch rangkaian yang menjadi patokan pada saat melakukan perakitan rangkaian. Sistem kotak sampah ini menggunakan Mikrokontroler Arduino, 1 buah motor servo sebagai penggerak tutup tempat sampah dan sensor ultrasonik sebagai pembaca jarak objek pada kotak sampah yang akan membuka tutup tempat sampah sesuai jarak yang telah ditentukan atau diprogram pada microcontroller Arduino. Gambar 2.2 Berikut Merupakan Tampilan Desain Rancang Bangun Kotak Sampah Pintar.



Gambar 2.2 Desain Rancang Bangun Kotak Sampah Pintar

Gambar 2.3 Merupakan Tampilan Sketch Coding Kotak Sampah Pintar pada aplikasi Arduino Ide.

```
IRFAN_AFREGA_SAPUTRA__1911060014_  
#define pinecho1 7  
#define pintriger1 6  
#include <Servo.h>  
  
Servo myservo;  
  
float read_srf(int pintriger, int pinecho) {  
  long durasi;  
  float jarak;  
  digitalWrite(pintriger, LOW);  
  delayMicroseconds(2);  
  digitalWrite(pintriger, HIGH);  
  delayMicroseconds(10);  
  digitalWrite(pintriger, LOW);  
  delayMicroseconds(2);  
  
  durasi = pulseIn(pinecho, HIGH);  
  jarak = durasi / 58.2;  
  
  return jarak;  
}  
void setup() {  
  // put your setup code here, to run once:  
  Serial.begin(9600);  
  pinMode (pintriger1, OUTPUT);  
  pinMode (pinecho1, INPUT);  
  myservo.attach(9);  
  myservo.write(0);  
}  
void loop() {  
  // put your main code here, to run repeatedly:  
  int jarak = read_srf(pintriger1, pinecho1);  
  if (jarak <40) {  
    myservo.write(180);  
  }  
  else {  
    myservo.write(0);  
  }  
  Serial.println(jarak);  
  delay(15);  
}
```

Gambar 2.3 Sketch Coding Kotak Sampah Pintar

### 2.3.3 Penyerahan Kotak Sampah Pintar Ke Balai Desa Gebang

Kegiatan ini bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan pada aparat desa dan masyarakat Desa Gebang mengenai teknologi Iot. Gambar 2.4 Merupakan Kegiatan Penyerahan Kotak Sampah Pintar di Balai Desa Gebang.



Gambar 2.4 Penyerahan Kotak Sampah Pintar di Balai Desa Gebang

### **2.3.4 Membantu kegiatan Pemeriksaan Kesehatan Lansia**

Gambar 2.5 Merupakan Kegiatan untuk mengecek kesehatan lansia di desa gebang secara rutin, seperti pengecekan tensi darah, berat badan dan memberikan vitamin atau obat yang sesuai dengan keluhan yang di keluhkan oleh lansia.



Gambar 2.5 Pengecekan Kesehatan Lansia

### **2.3.5 Membantu posyandu balita**

Gambar 2.6 Merupakan Kegiatan untuk membantu petugas posyandu dalam melakukan pengukuran tinggi badan, berat badan, pendataan nama balita atau nama orang tua balita dan memberikan vitamin sesuai dengan umur balita.



Gambar 2.6 Posyandu Balita

### **2.3.6 Pengenalan mengenai konten kreator**

Kegiatan ini bertujuan agar seorang siswa memanfaatkan media sosial untuk berkreasi sesuai dengan bidang yang diminatinya sesuai dengan kemampuan serta minat dan bakat yang dimilikinya. Gambar 2.7 Merupakan Pengenalan Tentang Konten Kreator.



Gambar 2.7 Pengenalan Tentang Konten Kreator

### **2.3.7 Senam Lansia**

Gambar 2.8 Berikut Merupakan Kegiatan Senam Bersama Lansia Di Balai Desa, untuk memberi semangat kepada lansia bahwa dengan senam dapat menjaga kesehatan jantung, otot dan tulang.



Gambar 2.8 Senam Bersama Lansia di Balai Desa

### 2.3.8 Sosialisasi mengenai PBB kerumah-rumah warga

Gambar 2.9 Merupakan Kegiatan untuk mensosialisasikan pentingnya patuh membayar Pajak Bumi dan Bangunan (PBB) pada masyarakat.



Gambar 2.9 Sosialisasi PBB

### 2.3.9 Pembuatan Plang batas dusun.

Gambar 2.10 Merupakan Kegiatan Pembuatan Plang batas setiap dusun bertujuan agar sebagai tanda atau petunjuk desa, untuk mempermudah saat seseorang mencari alamat dan pendataan setiap dusun.



Gambar 2.10 Pembuatan Plang Batas Dusun



### 2.3.10 Pemberian Cindramata kepada Kantor Desa Gebang

Gambar 2.11 Berikut Merupakan Kegiatan pemberian cindramata kepada aparat desa gebang berupa plakat tanda terima kasih kepada aparatur desa dan masyarakat desa gebang.



Gambar 2.11 Pemberian Cindramata Kepada Aparat Desa

### 2.3.11 Pemasangan Plang Batas Dusun di Desa Gebang.

Gambar 2.12 Merupakan Kegiatan Pemasangan plang batas dusun, dilakukan di setiap sudut perbatasan antar dusun desa gebang yang memiliki 6 dusun yaitu : dusun tanjung jaya, dusun gebang hilir, dusun gebang induk, dusun sinar harapan, dusun suka agung, dan dusun seribu.



Gambar 2. 12 Pemasangan Plang Batas Dusun

## **2.4 Dampak Kegiatan**

Dampak dari kegiatan praktik kerja pengabdian masyarakat (PKPM) di desa Gebang adalah :

1. Dampak dari pembuatan kotak sampah pintar menggunakan sensor ultrasonik di balai desa gebang adalah mengenalkan teknologi Iot pada aparatur desa dan masyarakat.
2. Dampak dari pelaksanaan pembuatan logo dan packaging adalah untuk menambahkan penjualan produk keripik dan Umpan Cumi.