

BAB III

METODELOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Pada PT. Rumah Kita Lampung, memacu pada informasi penjualan berupa *Property* (Rumah, Ruko, dan Tanah Kavling) dengan tujuan untuk memudahkan mendapatkan informasi mengenai Pemesanan dan ketersediaan *Property* pada PT. Rumah Kita Lampung. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah :

1. Observasi

Merupakan cara untuk mendapatkan informasi, pada tahap ini peneliti datang langsung ke tempat penelitian yaitu PT. Rumah Kita Lampung yang beralamat di Jl. Urip Sumoharjo No.96 kel. Kalibalau Kencana Bandar Lampung.

2. Wawancara

Berdasarkan wawancara yang dilakukan dengan marketing PT. Rumah Kita Lampung ibu Sulastri pada tanggal 18 November 2020. Dalam wawancara ini membahas tentang bagaimana sistem yang berjalan saat ini mengenai Pemesanan dan mengetahui ketersediaan *Property* pada PT. Rumah Kita Lampung. Dari hasil proses wawancara tersebut langkah selanjutnya yang akan dilakukan adalah membuat sebuah perencanaan untuk membangun sebuah sistem informasi Pemesanan dan ketersediaan properti pada PT. Rumah Kita Lampung Berbasis website, yang berguna untuk mempermudah marketing dalam mengetahui ketersediaan *Property* serta mempermudah proses penjualan *Property* pada PT. Rumah Kita Lampung.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan metode yang digunakan dengan mengumpulkan dari buku-buku, jurnal, dan internet yang relevan sebagai acuan dan bahan referensi untuk penelitian ini.

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah RAD (Rapid Application Development) yang terdiri dari 3 (tiga) fase tahapan adapun ketiga fase tersebut adalah requirements planning (perencanaan syarat-syarat), RAD design workshop (workshop desain RAD), dan implementation (implementasi).

1. Perencanaan syarat-syarat.

Membangun laporan hasil metode studi *Property* berupa kebijakan pemakai menjadi spesifikasi yang terstruktur dengan menggunakan pemodelan yang berfungsi untuk mengetahui kebutuhan pemakai, kesalahan-kesalahan dalam sistem lama seperti yang masih dilakukan pencatatan sehingga data menjadi tidak teratur. Dari analisis sistem tersebut dapat diterapkan tujuan perancangan, pengajuan usulan yang dapat di terima. Tahap yang dilakukan antara lain:

1. Use Case Diagram sistem yang sedang berjalan yang bertujuan untuk lebih mudah mengetahui kekurangan atau kendala sistem yang sedang berjalan.
2. Identifikasi masalah
3. Pemecahan masalah

2. Perancangan sistem (Workshop Design)

Pada tahap ini peneliti mendesain sistem yang diusulkan agar dapat berjalan dengan baik dan diharapkan dapat mengatasi masalah-masalah yang ada. Penerapan model yang diinginkan pemakai antara lain dengan cara:

1. Pada tahap ini alat yang digunakan UML (*Unified Modelling Language*), alasannya adalah untuk memahami langkah awal membangun sistem secara fisik.
2. Perancangan basis data dilakukan dengan *Class Diagram* yang menggambarkan hubungan antar *entity* yang ada pada *Use Case Diagram* dan spesifikasi table.

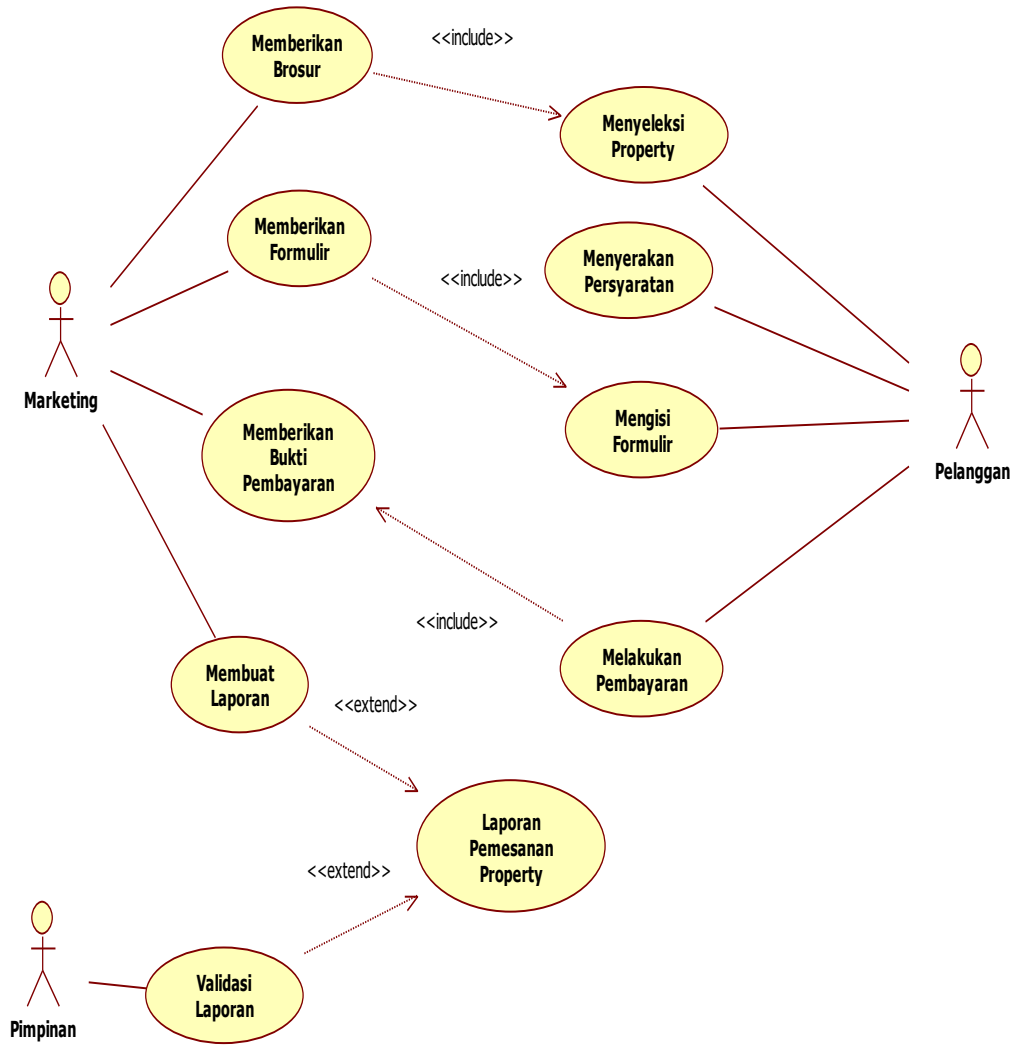
3. Perancangan *Input-Output*, dengan membuat rancangan layar tampilan. Setelah rancangan layar tampilan terbentuk maka dilakukan tahap pembuatan.
3. Implementasi Sistem (Coding & Testing)
Setelah melakukan analisis sistem dan perancangan sistem secara rinci, maka tiba saatnya sistem untuk diimplementasikan. Pada tahap ini terdapat terdapat banyak aktivitas yang dilakukan. Aktivitas-aktivitas yang dimaksud berupa:
 1. Pemograman
Pada tahap ini hasil desain dimasukan kedalam bentuk bahasa pemograman yang digunakan agar dapat dijadikan dalam bentuk aplikasi.
 2. Pengujian
Pada tahap ini dilakukan uji coba terhadap sistem yang baru agar dapat digunakan tanpa menemukan kendala- kendala apapun.

3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem merupakan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan di PT. Rumah Kita Lampung pada bagian Pemesanan dan melihat ketersediaan *Property*, berikut prosedur sistem yang berjalan pada PT. Rumah Kita Lampung:

1. Ketika ada Pemesan datang ke kantor pemasaran bagian marketing memberikan brosur *Property*.
2. Pemesan menyeleksi *Property* sesuai kebutuhannya. jika sesuai Pemesan akan melakukakukan pemesanan dengan menyerahkan berkas dan persyaratan jika tidak sesuai maka Pemesan akan kembali menyeleksi *Property*.
3. berkas dan persyaratan diserahkan kepada bagian marketing, kemudian bagian marketing menyerahkan formulir Pemesanan dan informasi biaya.
4. Pemesan mengisi formulir pemesanan dan menyerahkan kembali ke bagian marketing beserta biaya Pemesanan
5. bagian marketing memberikan bukti pembayaran kepada Pemesan.

6. kemudian bagian marketing membuat laporan Pemesanan dan diserahkan kepada pimpinan *Property*.



Gambar 3. 1 Sistem yang Berjalan Pemesanan Property

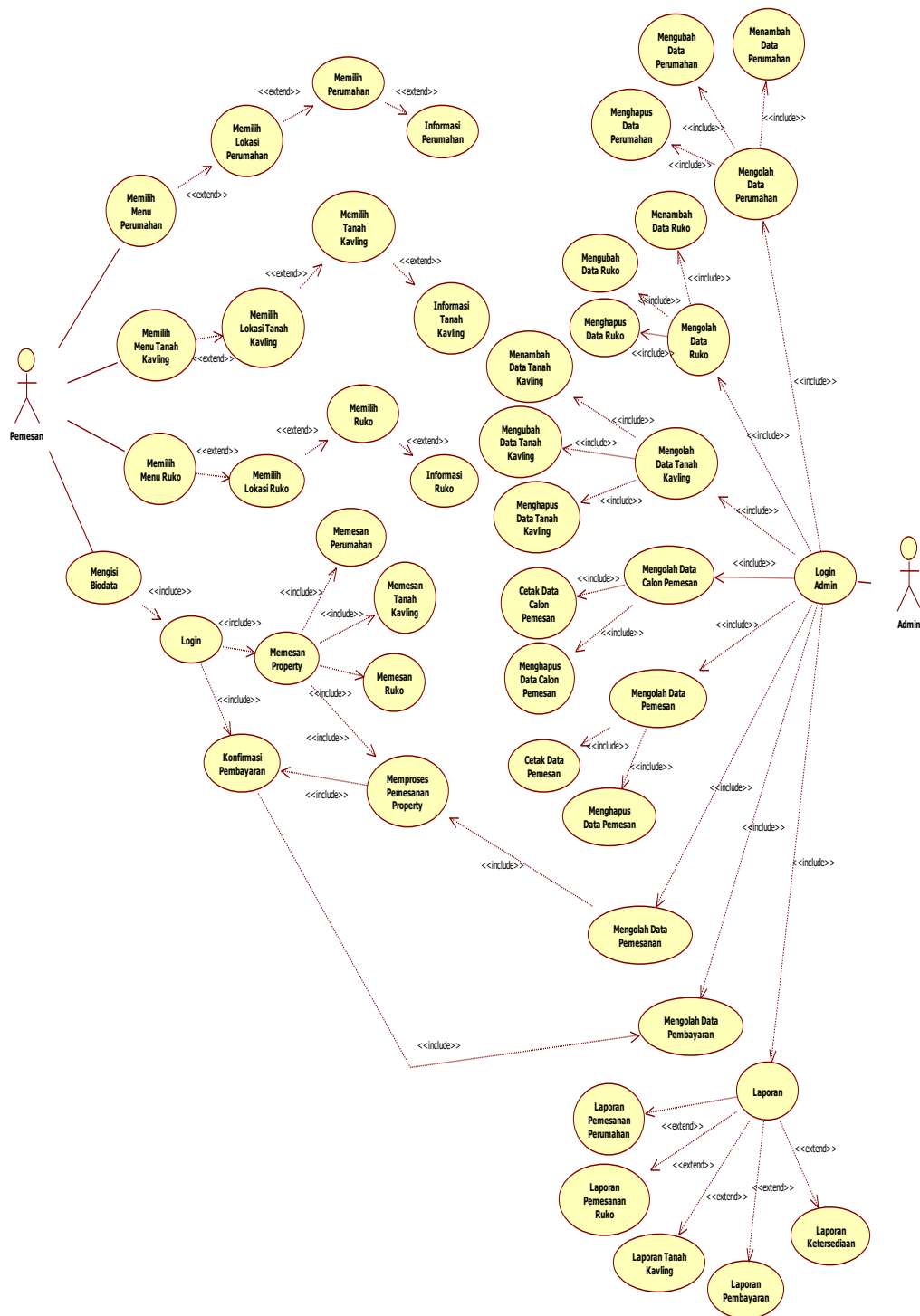
3.4 Analisis Sistem Yang Diusulkan

Dengan melihat sistem yang berjalan, maka diperlukan sebuah sistem yang dapat memberikan informasi dengan cepat dan praktis di PT. Rumah Kita Lampung dengan memanfaatkan fasilitas jaringan yang ada, Sistem ini memungkinkan

Pemesan dan marketing PT. Rumah Kita Lampung mengetahui informasi dengan cepat dan praktis. Pada sistem yang akan diusulkan terdapat pengguna sistem, yaitu:

3.4.1 Membuat Use Case Diagram

Untuk pemodelan sistem Pemesanan *Property* secara online ini diawali dengan menampilkan diagram use case. Diagram ini untuk menjelaskan manfaat penggunaan sistem menurut sudut pandangan orang yang berada di luar sistem atau actor. Diagram ini menunjukkan fungsionalitas suatu sistem atau kelas dari cara kerja sistem berinteraksi dengan dunia luar. Diagram use case sistem Pemesanan *Property* secara online terdiri dari admin, Pemesan dan pimpinan *Property*. Actor admin bertugas untuk memajemen isi dari website secara keseluruhan dari mulai mengunggah data *Property*, menerima aduan, mengakses data booking, memverifikasi pembayaran. Actor Pemesan mengelola isi dari profil sendiri, melakukan Pemesanan, melakukan pembayaran. Sedangkan actor Pimpinan *Property* adalah pengunjung website yang ingin mendapatkan informasi mengenai laporan booking, mengakses data pelanggan dan mengunggah data *Property* Seperti yang dijelaskan di bawah ini



Gambar 3. 2 Use Case Diagram Sistem Informasi Pemesanan

3.4.2 Scenario Use Case

1. Login Admin

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. masukan username & password	
	2. mengecek username & password
	3. menampilkan menu admin
4. tampil menu admin	

2. Mengolah Data Perumahan

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu perumahan	
	2. menampilkan menu perumahan
3. Menambah Data Perumahan	
4. input data perumahan	
	5. simpan data perumahan
6. Mengubah data Perumahan	
	7. ubah data perumahan
8. menghapus data perumahan	
	7. hapus data perumahan

3. Mengolah Data Ruko

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu Ruko	
	2. menampilkan menu Ruko
3. Menambah Data Ruko	
4. input data Ruko	
	5. simpan data Ruko
6. Mengubah data Ruko	

	7. ubah data Ruko
8. menghapus data Ruko	
	7. hapus data Ruko

4. Mengolah Data Tanah Kavling

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu Tanah Kavling	
	2. menampilkan menu Tanah Kavling
3. Menambah Data Tanah Kavling	
4. input data Tanah Kavling	
	5. simpan data Tanah Kavling
6. Mengubah data Tanah Kavling	
	7. ubah data Tanah Kavling
8. menghapus data Tanah Kavling	
	7. hapus data Tanah Kavling

5. Mengolah Data Calon Pemesan

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu calon Pemesan	
	2. menampilkan menu calon Pemesan
3. view data calon Pemesan	
	4. tampil data calon Pemesan
5. hapus data calon Pemesan	
	6. hapus data calon Pemesan

6. Mengolah Data Pemesan

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu Pemesan	
	2. menampilkan menu Pemesan

3. view data Pemesan	
	4. tampil data Pemesan
5. hapus data Pemesan	
	6. hapus data Pemesan

7. Mengolah Data Pemesanan

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu pemesanan	
	2. menampilkan menu pemesanan
3. view data pemesanan	
	4. tampil data pemesanan

8. Mengolah Data Pembayaran

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu pembayaran	
	2. menampilkan menu pembayaran
3. view data pembayaran	
	4. tampil data pembayaran
5. konfirmasi pembayaran	
	6. update data pembayaran

9. Mengolah Data Laporan Pemesanan Perumahan

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu laporan pemesanan perumahan	
	2. menampilkan menu laporan pemesanan perumahan
3. input periode laporan pemesanan perumahan	

	4. menampilkan laporan pemesanan perumahan
5. cetak laporan pemesanan perumahan	
	6. cetak laporan pemesanan perumahan

10. Mengolah Data Laporan Pemesanan Ruko

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu laporan pemesanan Ruko	
	2. menampilkan menu laporan pemesanan Ruko
3. input periode laporan pemesanan Ruko	
	4. menampilkan laporan pemesanan Ruko
5. cetak laporan pemesanan Ruko	
	6. cetak laporan pemesanan Ruko

11. Mengolah Data Laporan Pemesanan Tanah Kavling

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu laporan pemesanan Tanah Kavling	
	2. menampilkan menu laporan pemesanan Tanah Kavling
3. input periode laporan pemesanan Tanah Kavling	
	4. menampilkan laporan pemesanan Tanah Kavling

5. cetak laporan pemesanan Tanah Kavling	
	6. cetak laporan pemesanan Tanah Kavling

12. Mengolah Data Laporan Pembayaran

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu laporan pembayaran	
	2. menampilkan menu laporan pembayaran
3. input periode laporan pembayaran	
	4. menampilkan laporan pembayaran
5. cetak laporan pembayaran	
	6. cetak laporan pembayaran

13. Mengolah Data Laporan Ketersediaan property

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu laporan ketersediaan property	
	2. menampilkan menu laporan ketersediaan property
3. input nama property laporan ketersediaan property	
	4. menampilkan laporan ketersediaan property
5. cetak laporan ketersediaan property	
	6. cetak laporan ketersediaan property

14. Memilih Menu Perumahan

<i>Pemesan</i>	<i>System</i>
1. pilih menu perumahan	
	2. menampilkan menu perumahan
3. memilih lokasi perumahan	
	4. menampilkan data perumahan sesuai lokasi
5. memilih nama perumahan	
	6. menampilkan informasi data perumahan

15. Memilih Menu Ruko

<i>Pemesan</i>	<i>System</i>
1. pilih menu ruko	
	2. menampilkan menu ruko
3. memilih lokasi ruko	
	4. menampilkan data ruko sesuai lokasi
5. memilih nama ruko	
	6. menampilkan informasi data ruko

16. Memilih Menu Tanah Kavling

<i>Pemesan</i>	<i>System</i>
1. pilih menu tanah kavling	
	2. menampilkan menu tanah kavling
3. memilih lokasi tanah kavling	
	4. menampilkan data tanah kavling sesuai lokasi
5. memilih nama tanah kavling	
	6. menampilkan informasi data tanah kavling

17. Mengisi Biodata

<i>Pemesan</i>	<i>System</i>
1. pilih pendaftaran	
	2. menampilkan form pendaftaran
3. input biodata	
	4. simpan data biodata pemesan
	5. menampilkan halaman informasi prroperty

18. Login Pemesan

<i>Pemesan</i>	<i>System</i>
1. pilih menu login	
	2. menampilkan form login
3. input username dan password	
	4. validasi username dan password
	5. menampilkan halaman informasi prroperty

19. Memesan Property

<i>Pemesan</i>	<i>System</i>
1. Memilih Menu Perumahan, Ruko atau Tanah Kavling	
	2. menampilkan lokasi perumahan, ruko atau tanah kavling
3. memilih lokasi	
	4. menampilkan data perumahan, ruko atau tanah kavling

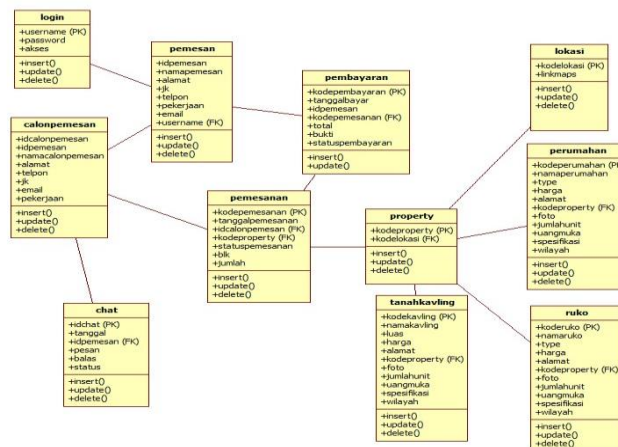
5. memilih nama perumahan, ruko atau tanah kavling	
	6. menampilkan informasi perumahan, ruko atau tanah kavling
7. menekan tombol pemesanan	
	8. menampilkan form pemesanan
9. memilih jangka waktu angsuran	
10. menekan tombol pesan	
	11. menyimpan data pemesanan

20. Konfirmasi Pembayaran

<i>Pemesan</i>	<i>System</i>
1. pilih menu pembayaran	
	2. menampilkan informasi pembayaran
3. konfirmasi pembayaran	
	4. simpan pembayaran

3.4.3 Class Diagram

Class Diagram sistem yang dikembangkan adalah sebagai berikut :

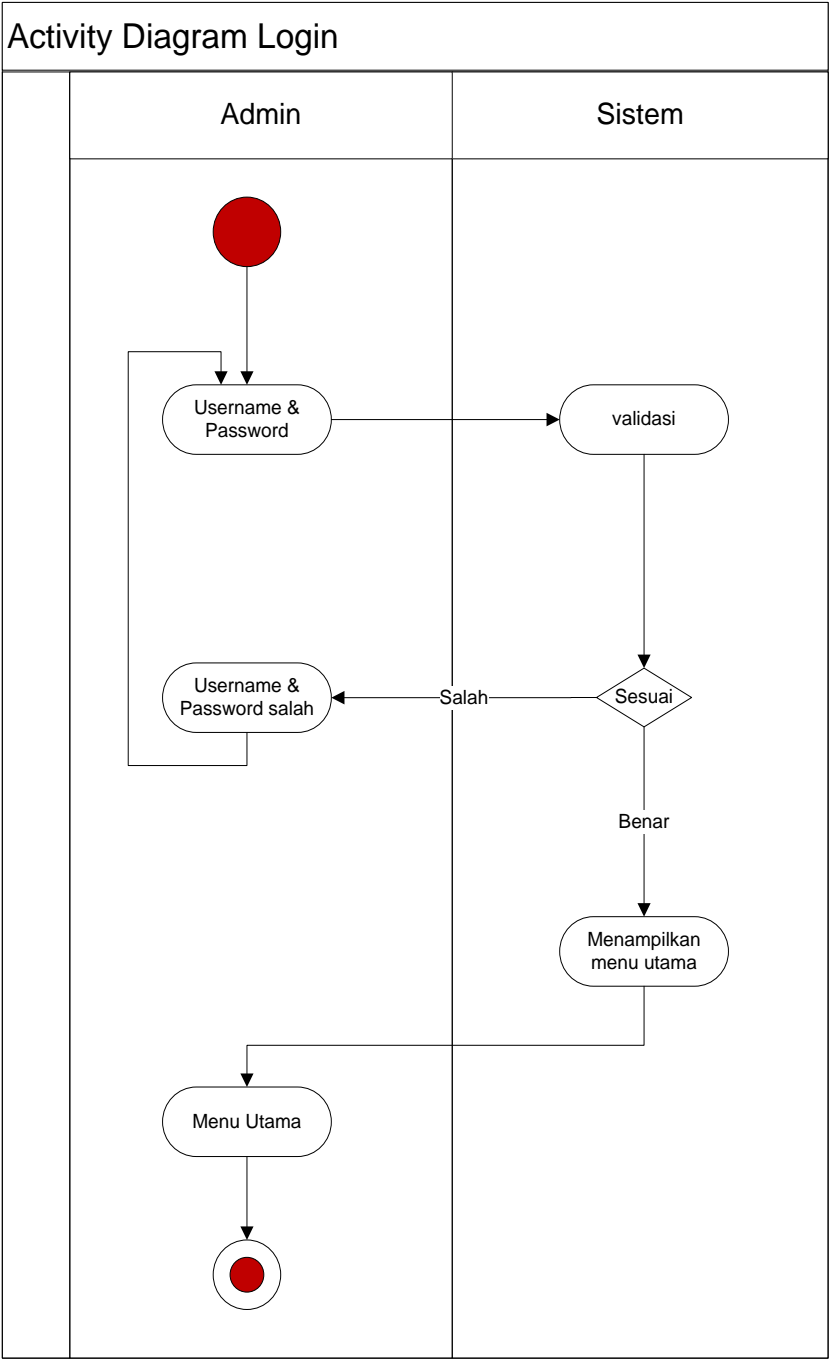


Gambar 3. 3 Clas Diagram

3.4.4 Activity Diagram

1. Activity Diagram Login Admin

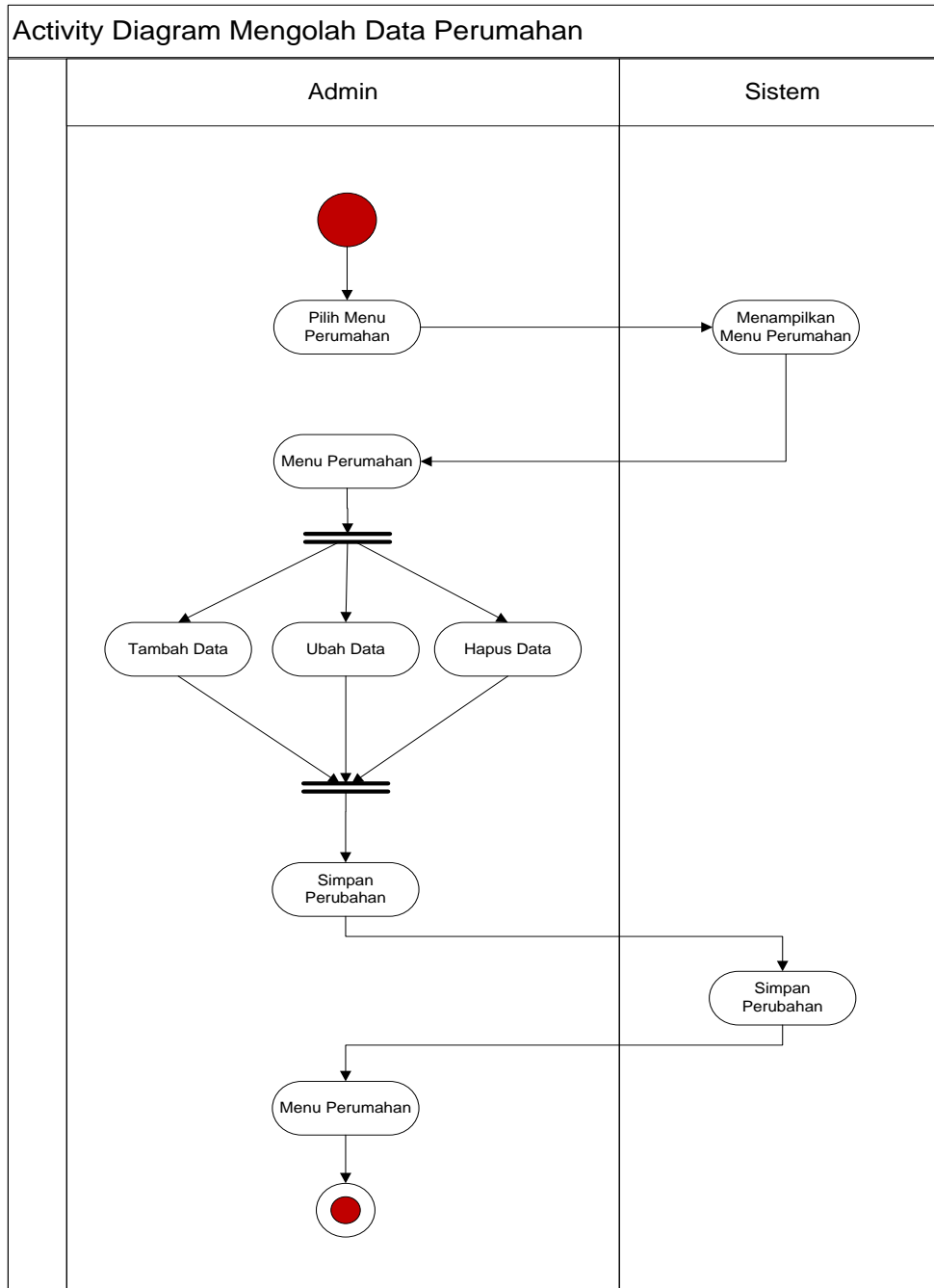
Activity Diagram login admin sistem yang dikembangkan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 4 Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Mengolah Data Perumahan

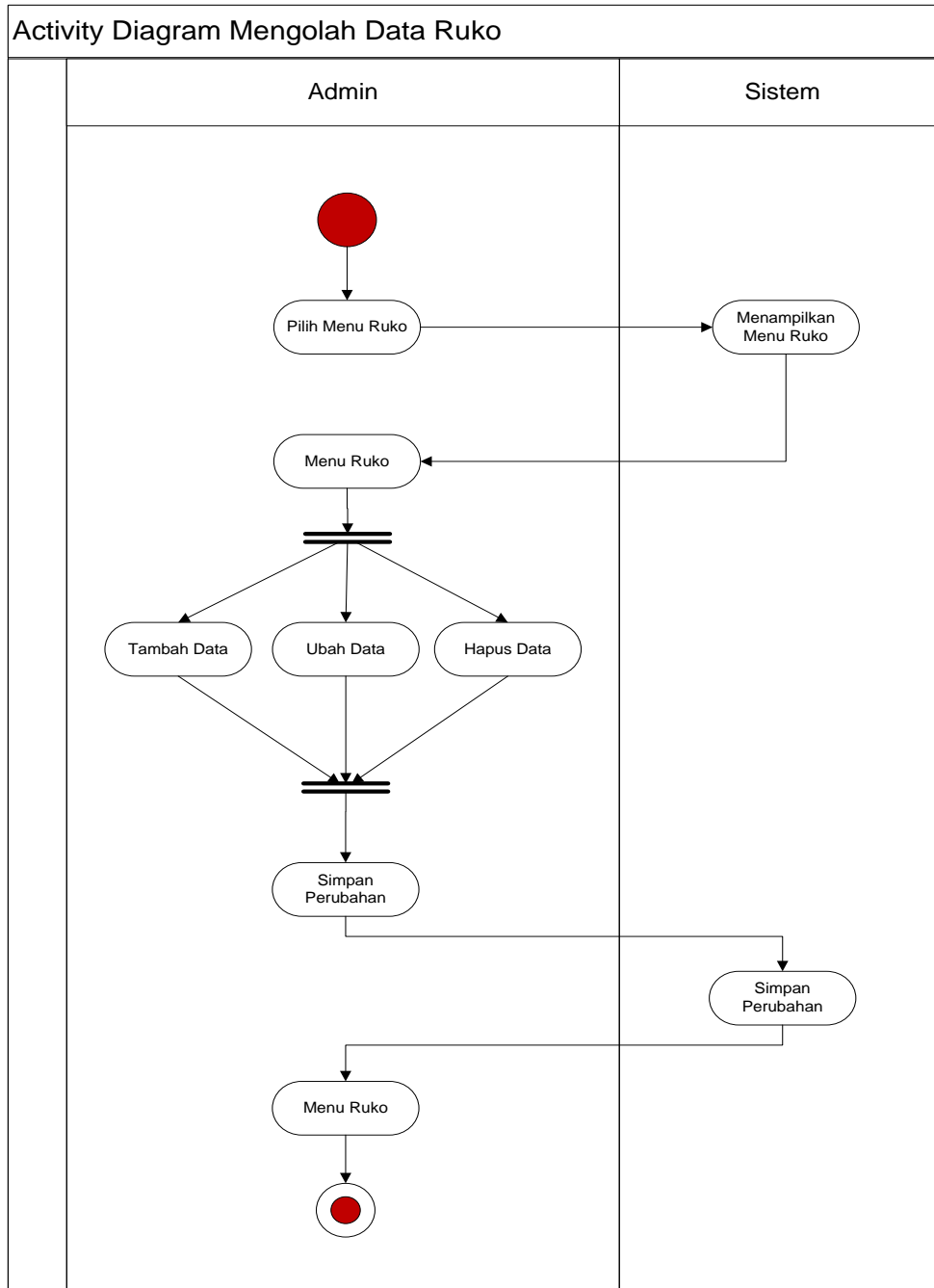
Pada diagram *activity* mengolah data perumahan, admin dapat melakukan perubahan data baik itu tambah, edit ataupun hapus data yang ada.



Gambar 3. 5 Activity Diagram Mengolah Data Perumahan

3. Activity Diagram Mengolah Data Ruko

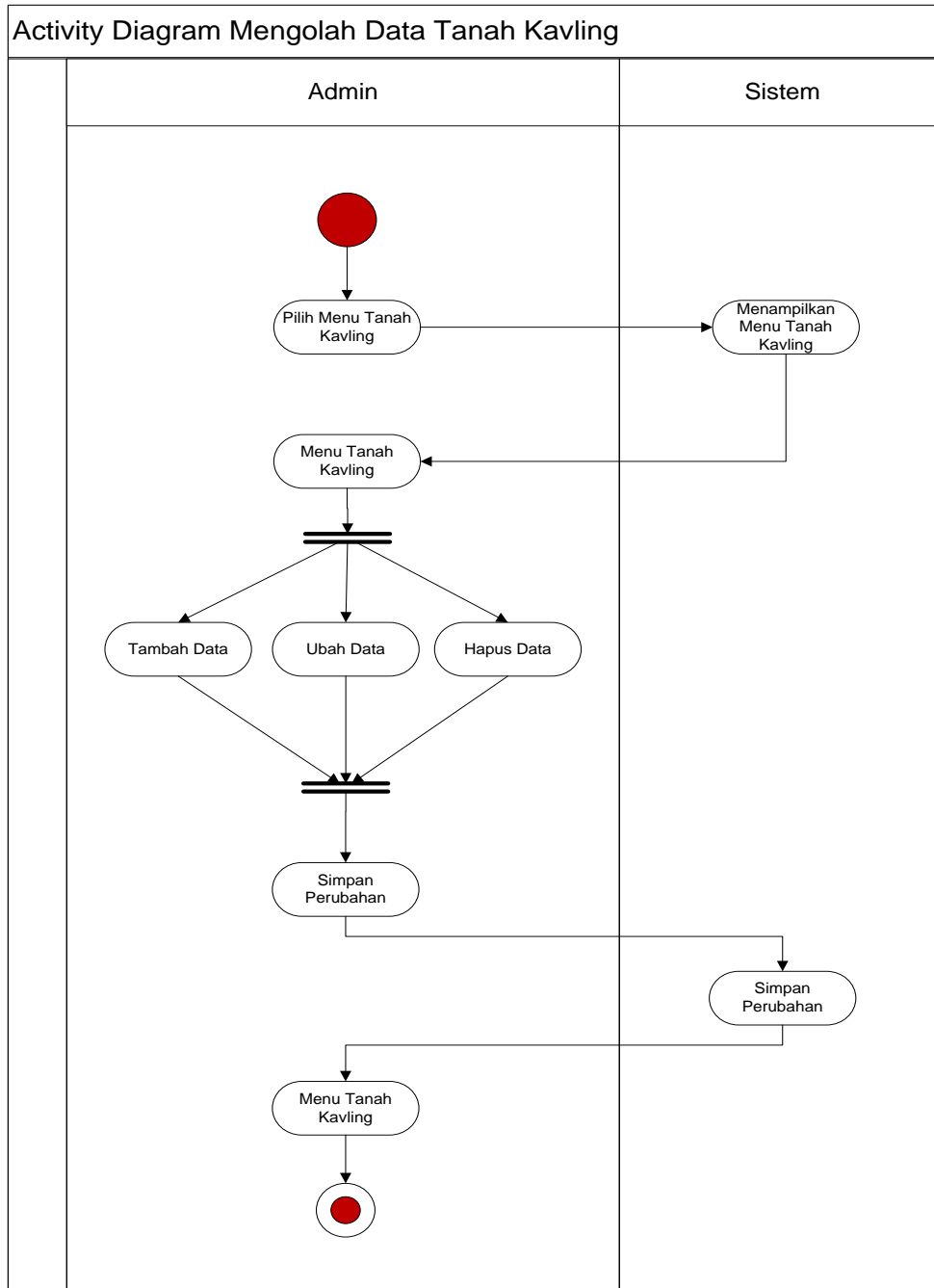
Pada diagram *activity* mengolah data ruko, admin dapat melakukan perubahan data baik itu tambah, edit ataupun hapus data yang ada.



Gambar 3. 6 Activity Diagram Mengolah Data Ruko

4. Activity Diagram Mengolah Data Tanah Kavling

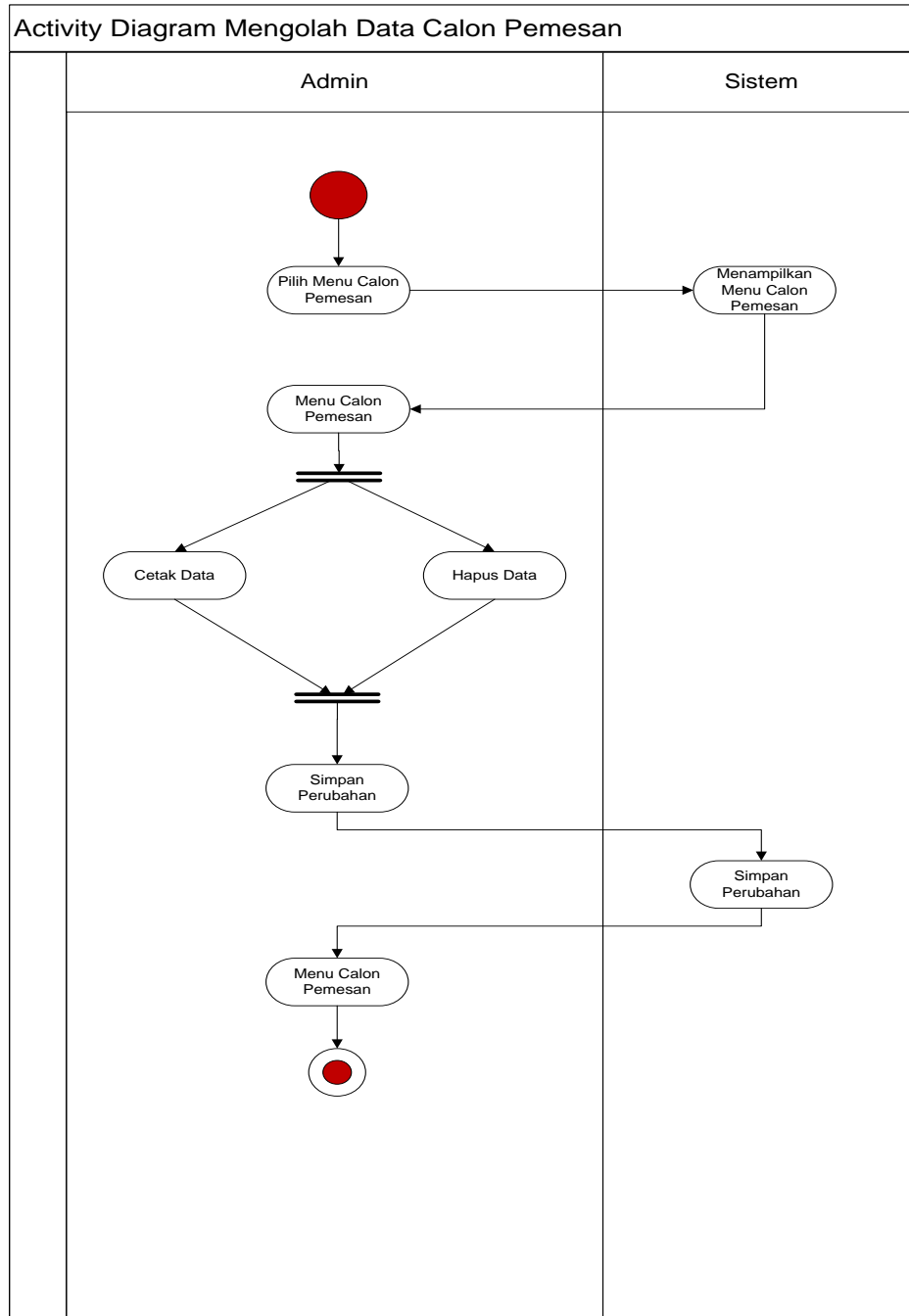
Pada diagram *activity* mengolah data tanah kavling, admin dapat melakukan perubahan data baik itu tambah, edit ataupun hapus data yang ada.



Gambar 3. 7 Activity Diagram Mengolah Data Tanah Kavling

5. *Activit Diagram Mengolah Data Calon Pemesan*

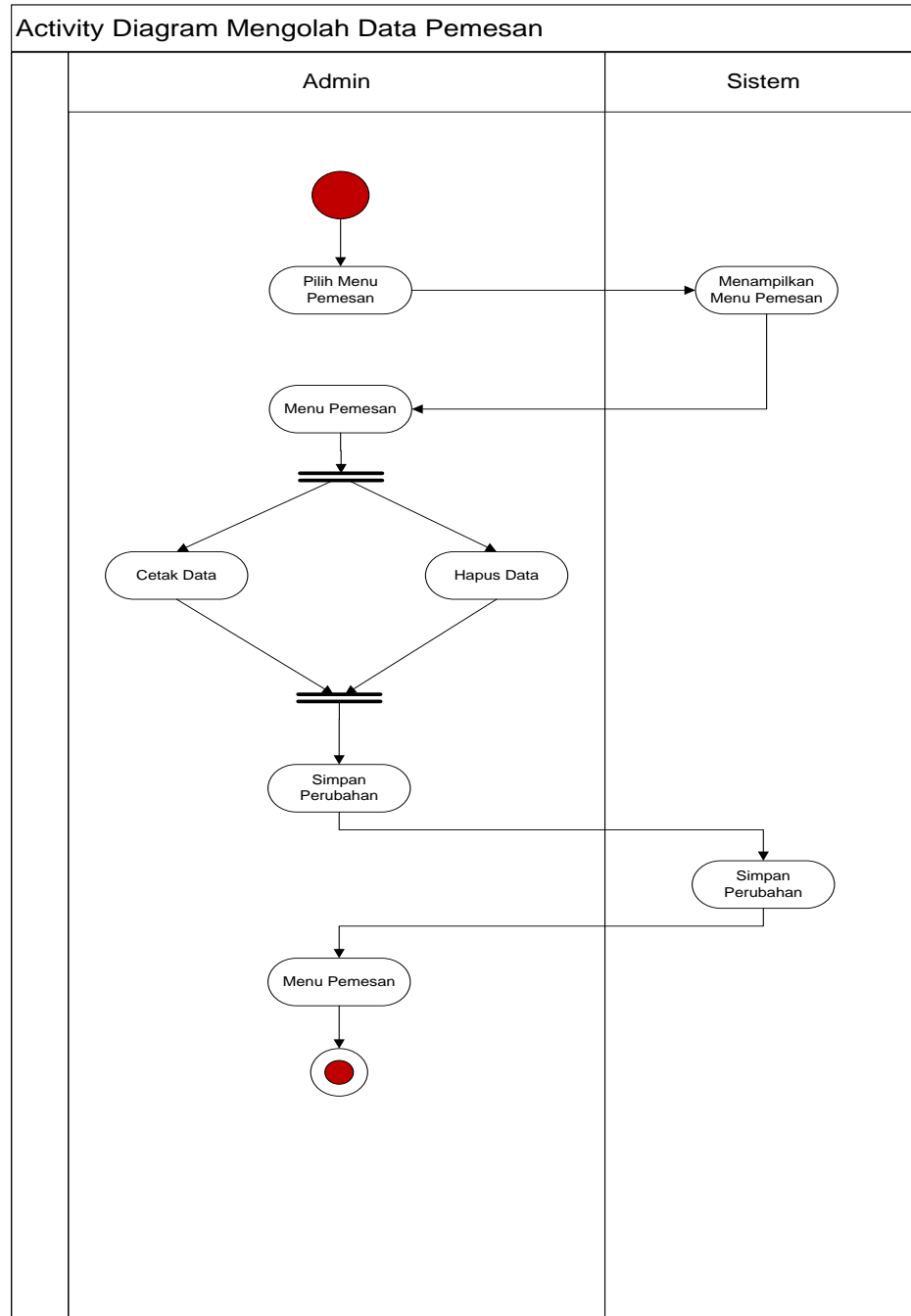
Pada diagram *activity* mengolah data calon Pemesan, admin dapat melakukan perubahan data baik itu edit ataupun hapus data yang ada.



Gambar 3. 8 *ActivityDiagram Mengolah Data Calon Pemesan*

6. *Activit Diagram Mengolah Data Pemesan*

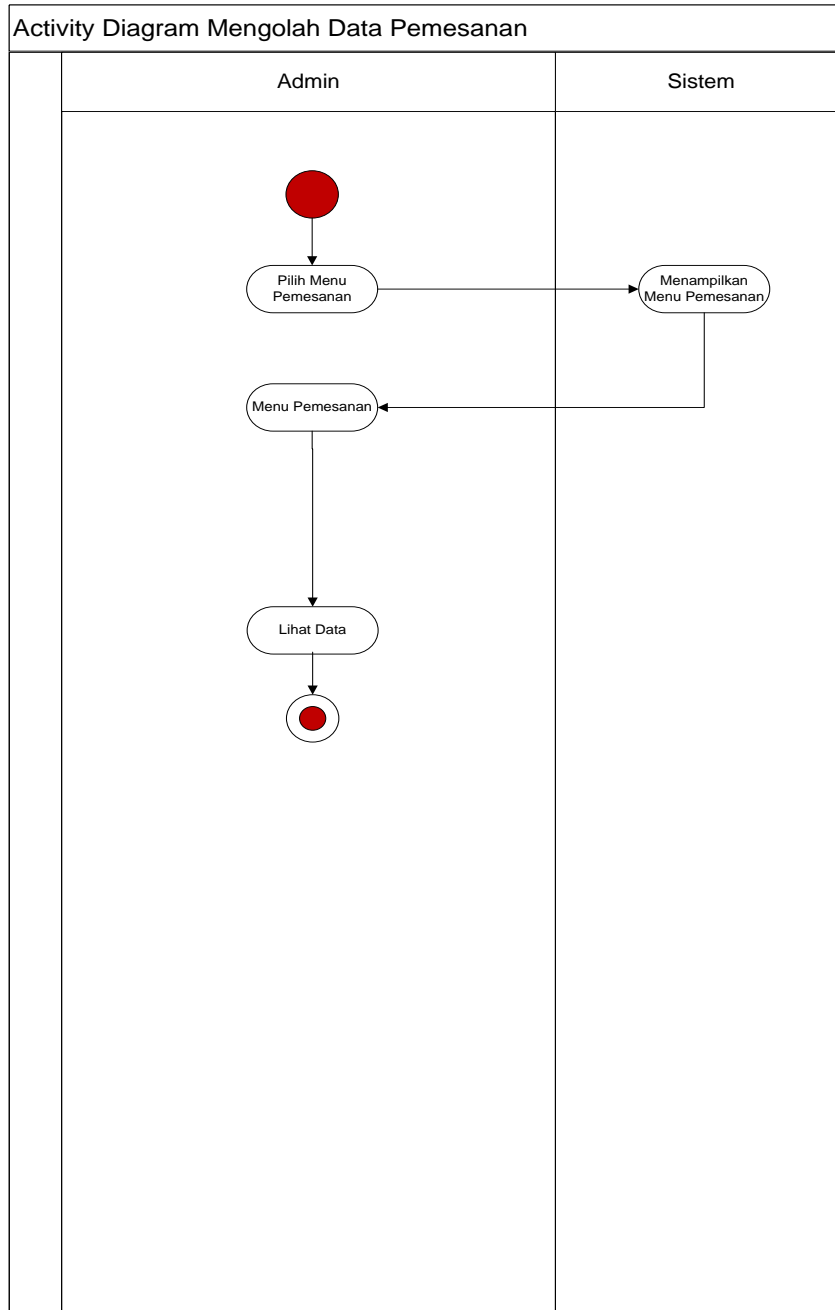
Pada diagram *activity* mengolah data Pemesan, admin dapat melakukan perubahan data baik itu edit ataupun hapus data yang ada.



Gambar 3. 9 ActivityDiagram Mengolah Data Pemesan

7. Activity Diagram Mengolah Data Pemesanan

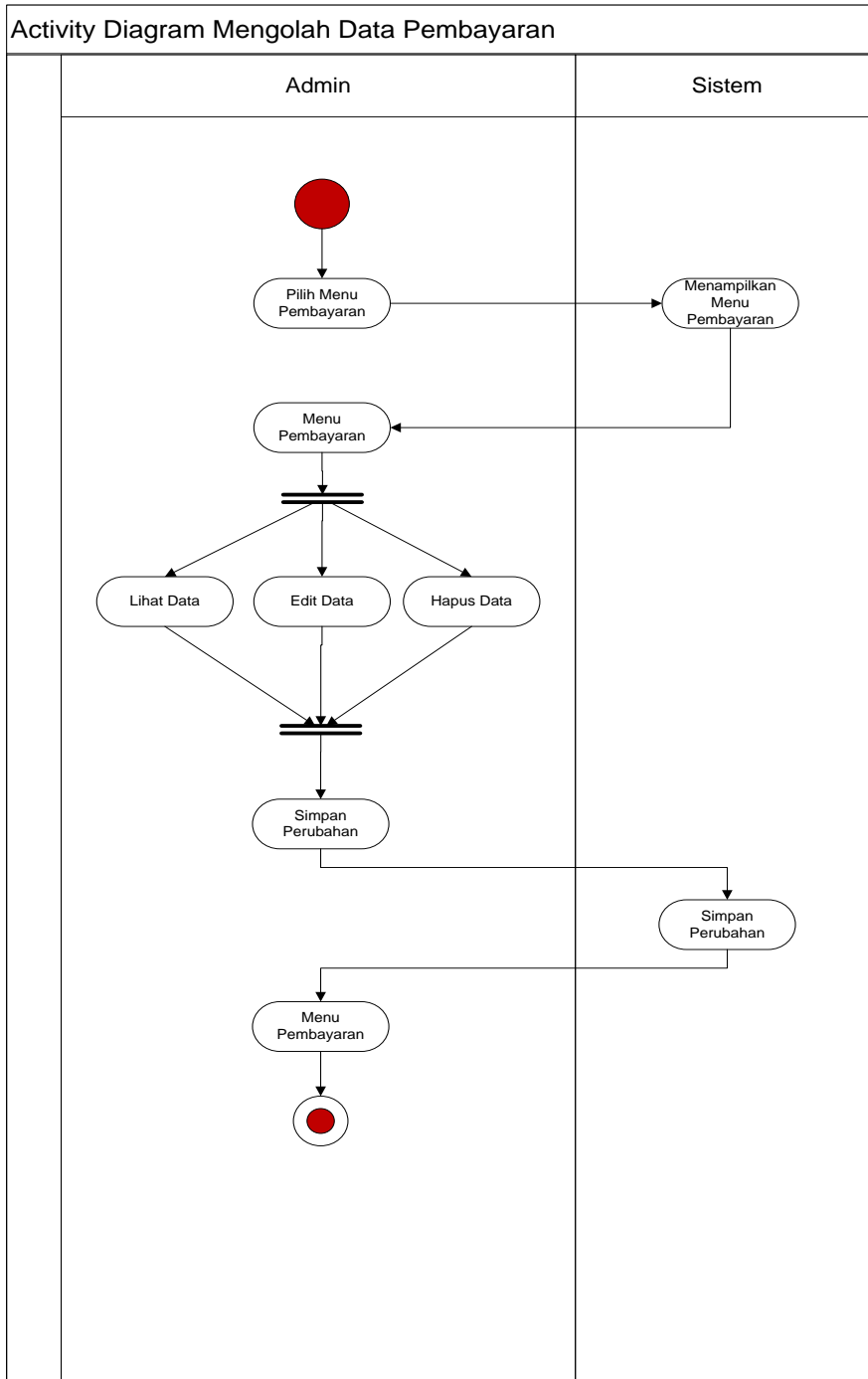
Pada diagram *activity* mengolah data pemesanan, admin dapat melakukan perubahan data baik itu ubah ataupun hapus data yang ada.



Gambar 3. 10 ActivityDiagram Mengolah Data Pemesanan

8. Activity Diagram Mengolah Data Pembayaran

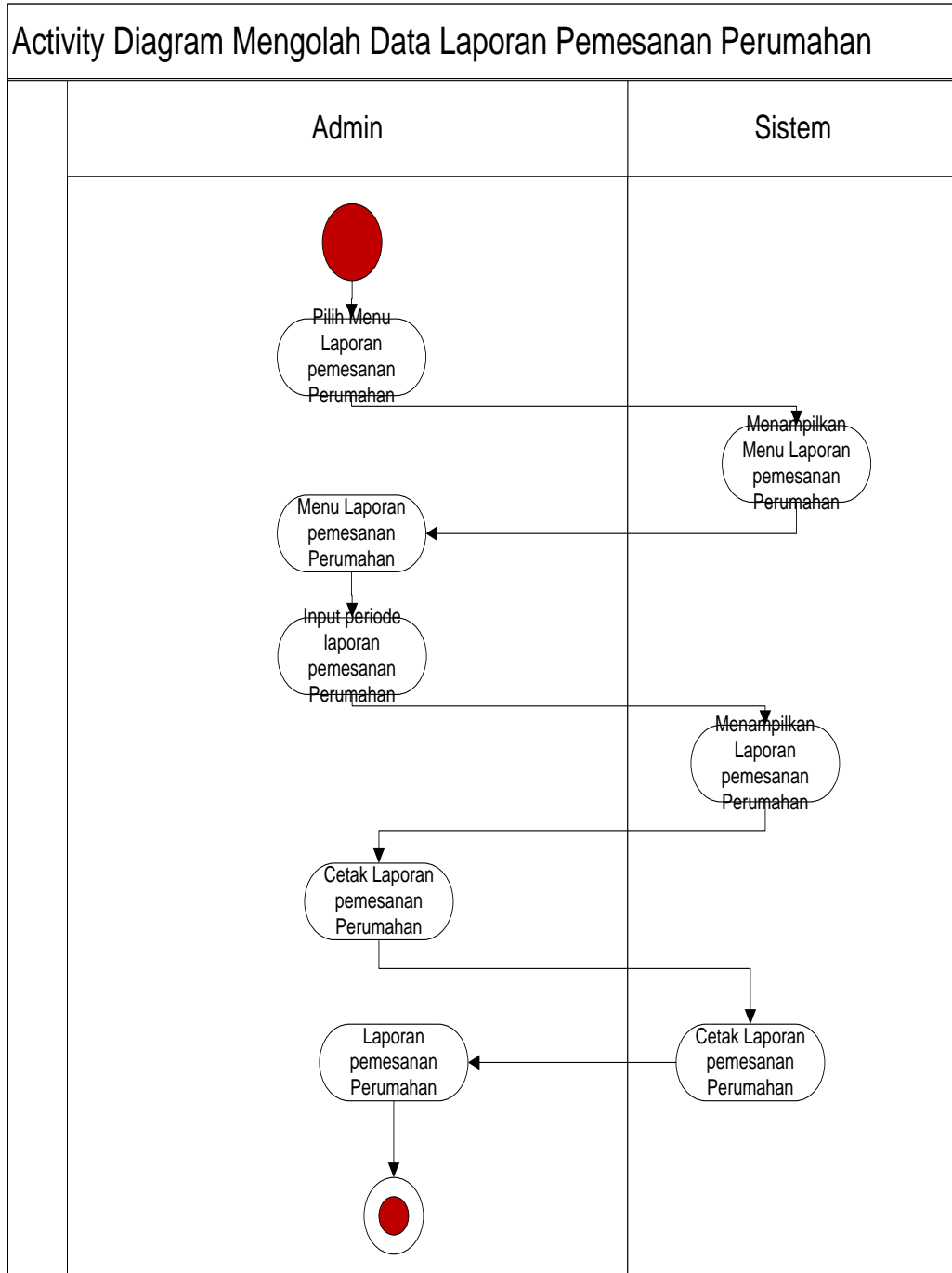
Pada diagram *activity* mengolah data pembayaran, admin dapat melakukan perubahan data baik itu ubah ataupun hapus data yang ada.



Gambar 3. 11 ActivityDiagramMengolah Data Pembayaran

9. Activity Diagram Mengolah Data Laporan Pemesanan Perumahan

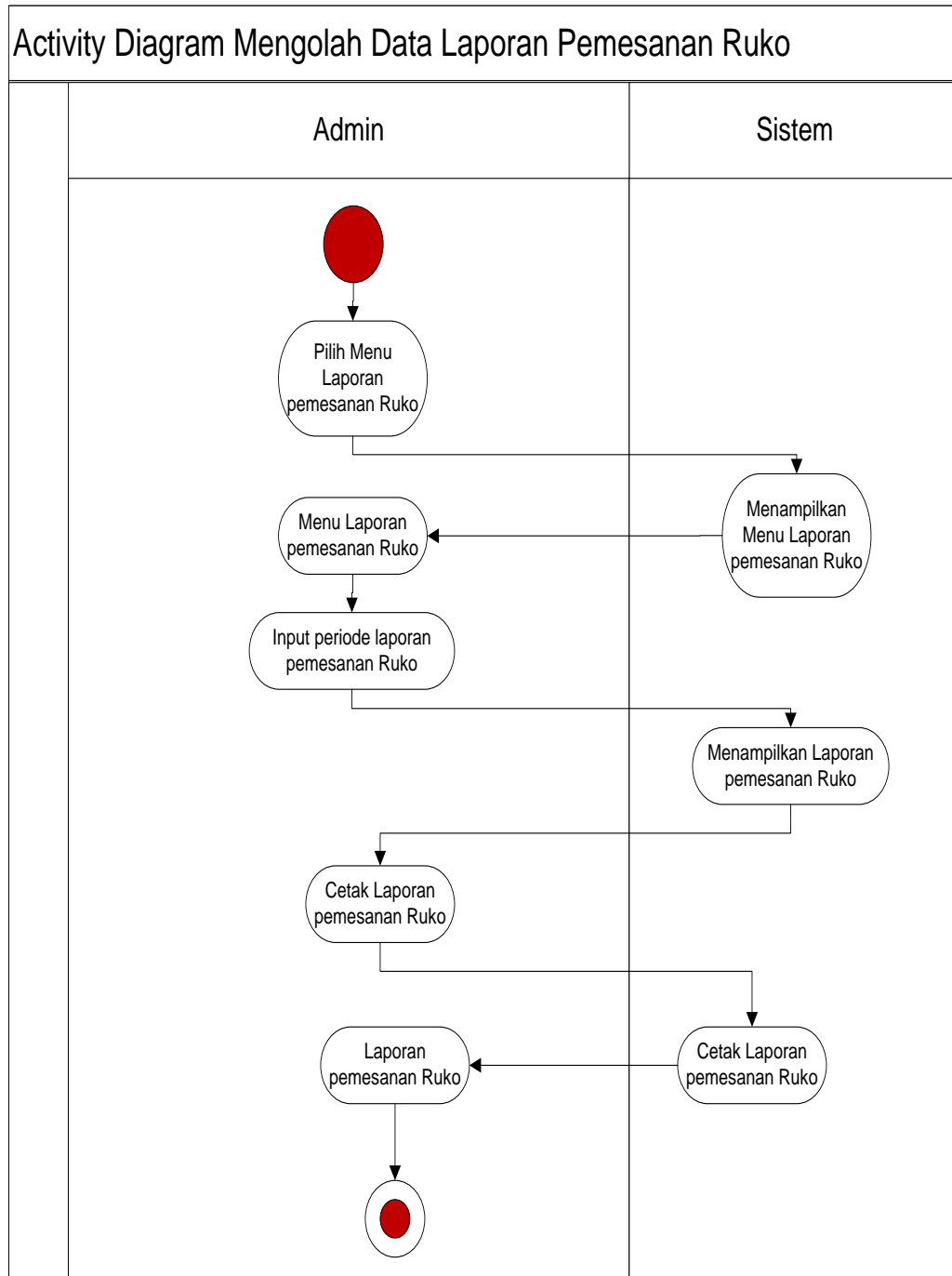
Pada diagram *activity* mengolah data Laporan pemesanan perumahan, admin dapat melakukan cetak laporan.



Gambar 3. 12 Activity Diagram Mengolah Data Laporan pemesanan Perumahan

10. Activity Diagram Mengolah Data Laporan Pemesanan Ruko

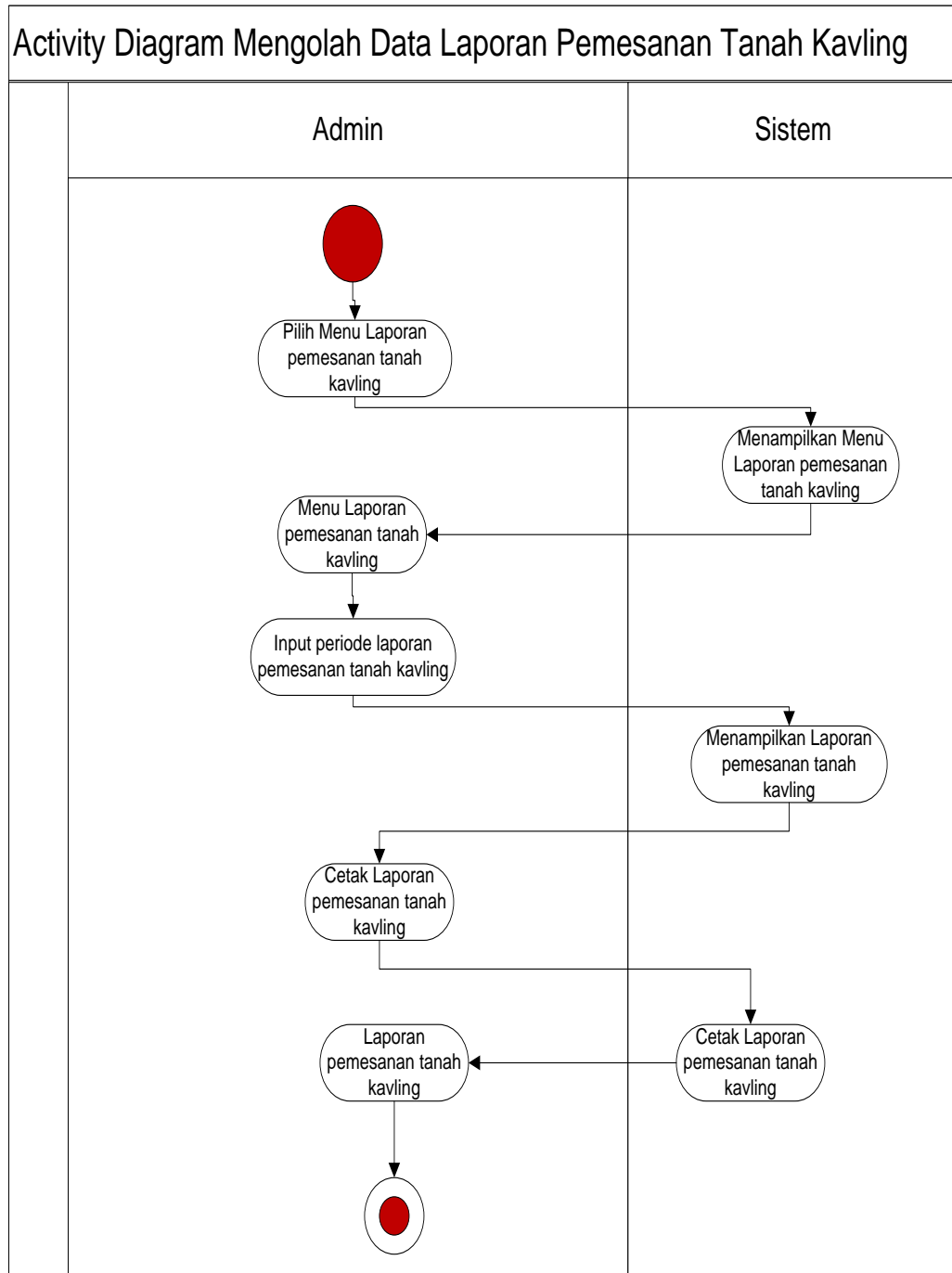
Pada diagram *activity* mengolah data Laporan pemesanan ruko, admin dapat melakukan cetak laporan.



Gambar 3. 13 Activity Diagram Mengolah Data Laporan pemesanan ruko

11. Activity Diagram Mengolah Data Laporan Pemesanan Tanah Kavling

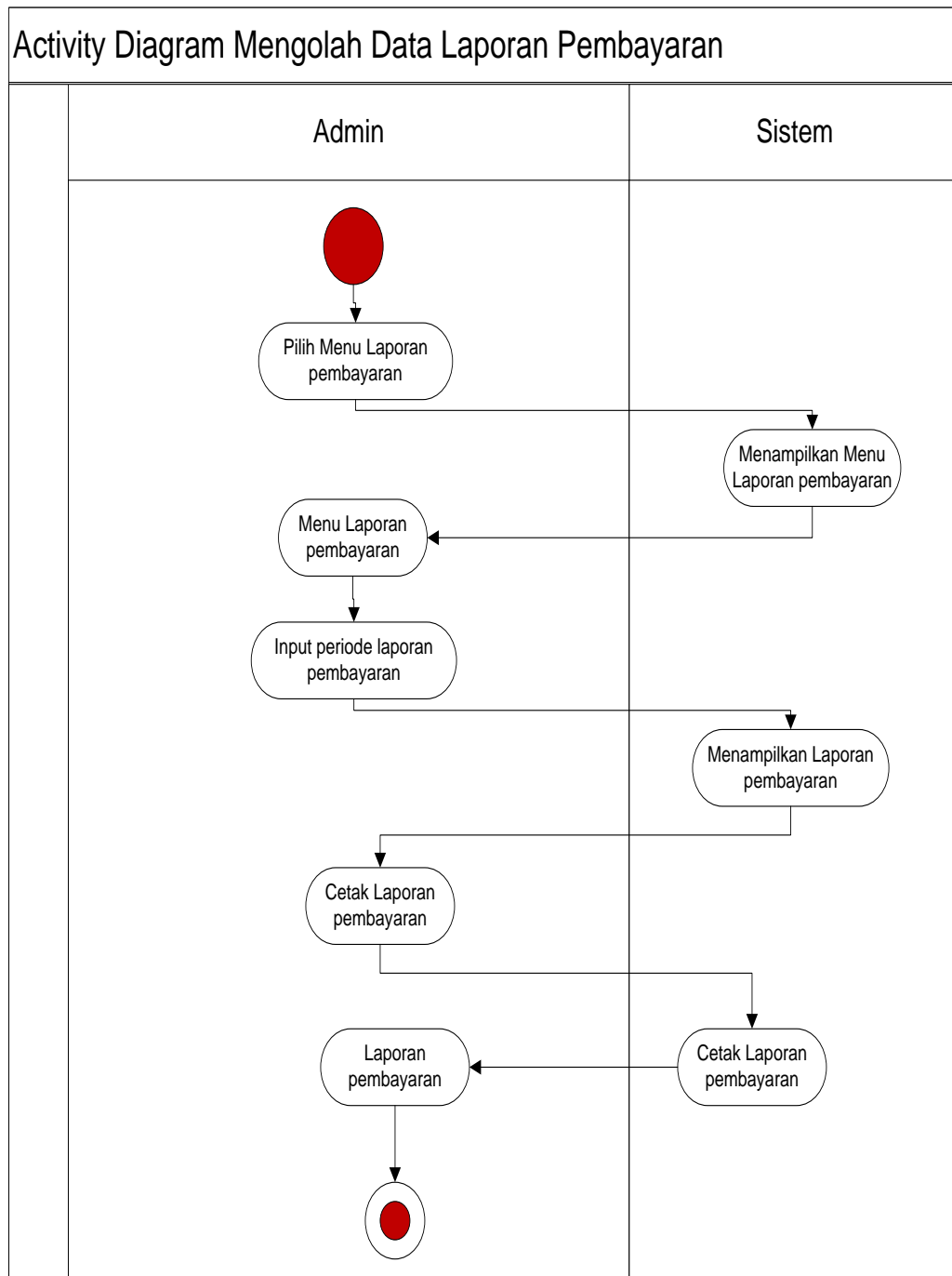
Pada diagram *activity* mengolah data Laporan pemesanan tanah kavling, admin dapat melakukan cetak laporan.



Gambar 3. 14 Activity Diagram Mengolah Data Laporan pemesanan tanah kavling

12. Activity Diagram Mengolah Data Laporan Pembayaran

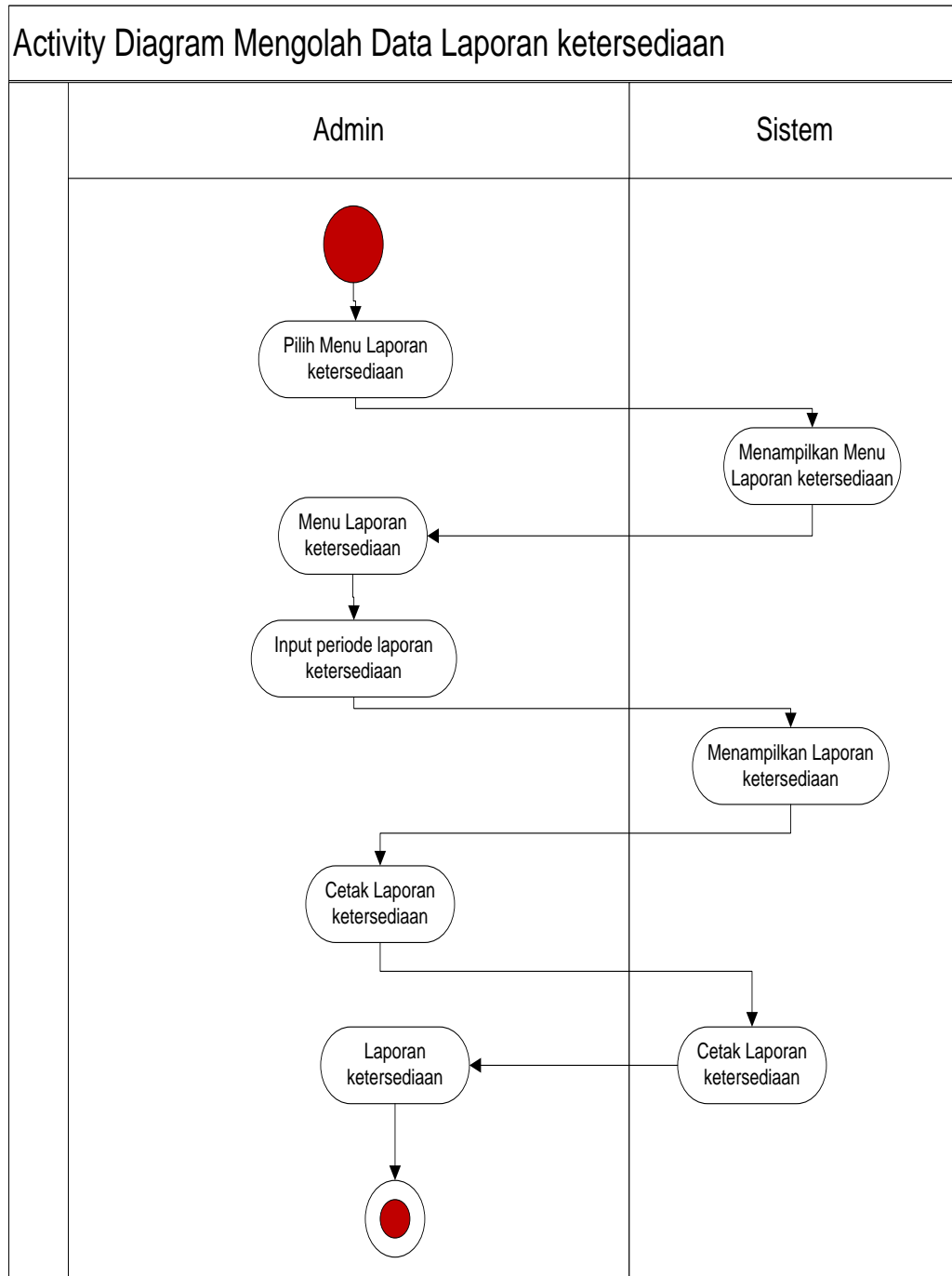
Pada diagram *activity* mengolah data Laporan pembayaran, admin dapat melakukan cetak laporan.



Gambar 3. 15 Activity Diagram Mengolah Data Laporan pembayaran

13. Activity Diagram Mengolah Data Laporan Ketersediaan

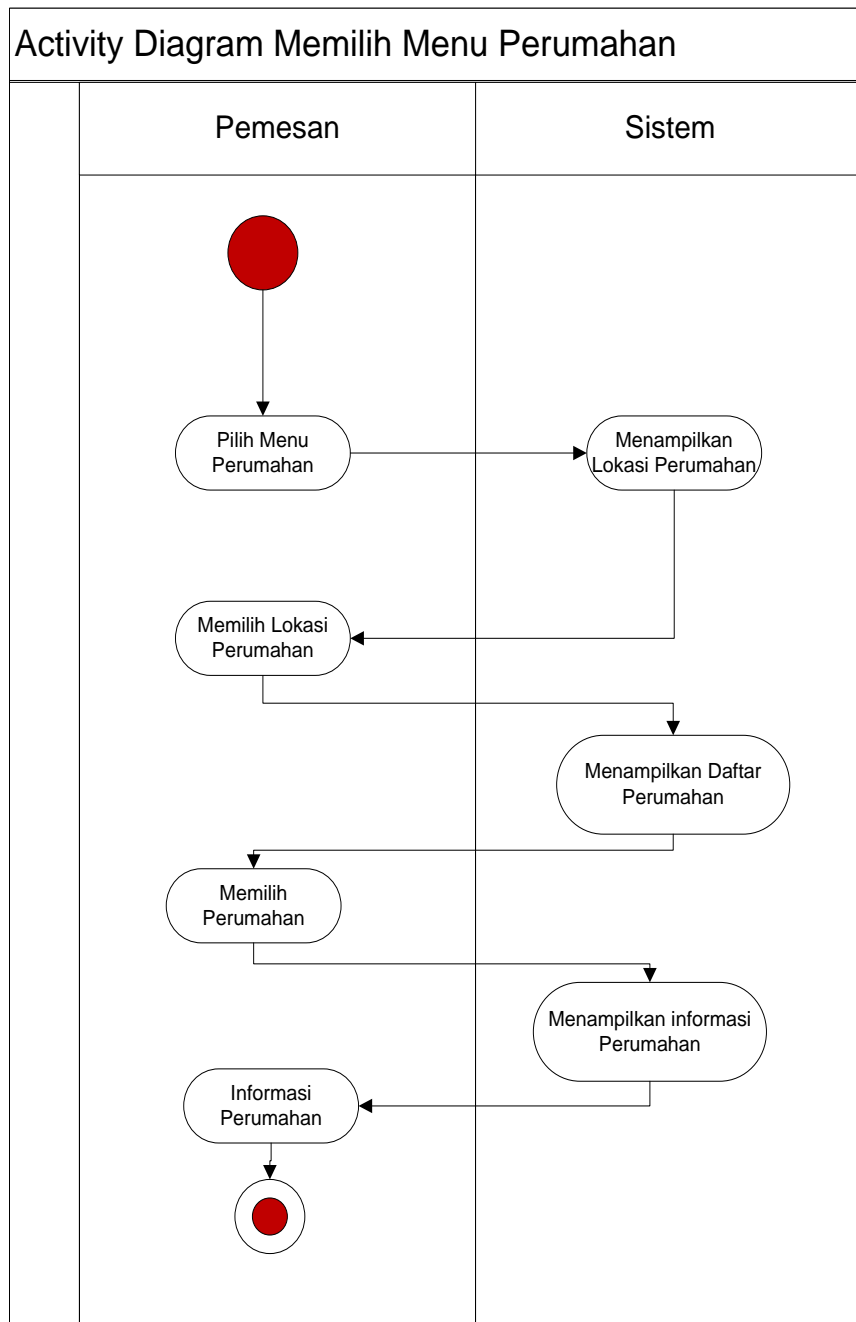
Pada diagram *activity* mengolah data Laporan ketersediaan, admin dapat melakukan cetak laporan.



Gambar 3. 16 Activity Diagram Mengolah Data Laporan ketersediaan

14. Activity Diagram Memilih Menu Perumahan

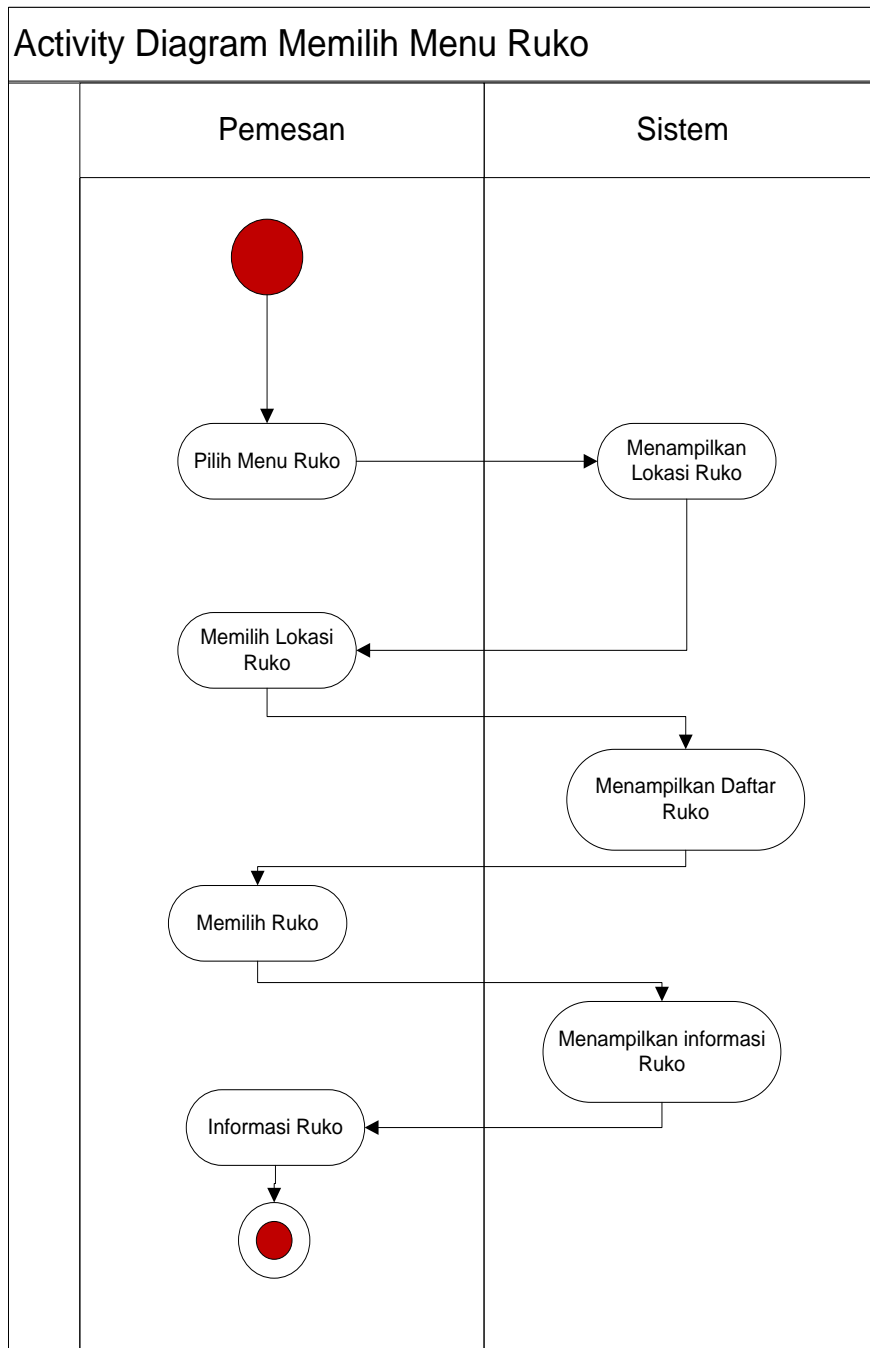
Pada diagram *activity* memilih menu perumahan, Pemesan dapat melihat informasi perumahan.



Gambar 3. 17 Activity Diagram Memilih Menu Perumahan

15. Activity Diagram Memilih Menu Ruko

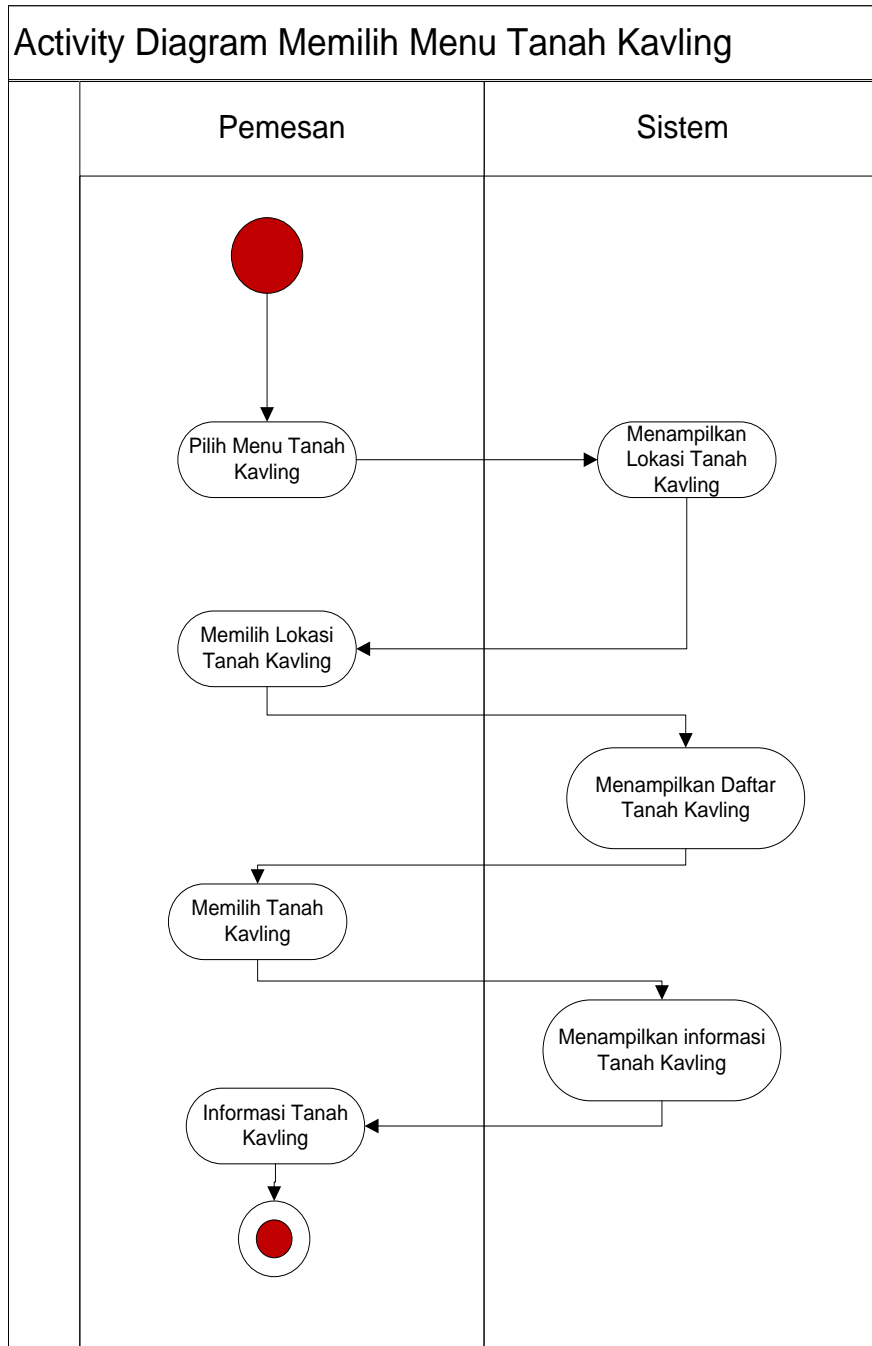
Pada diagram *activity* memilih menu ruko, Pemesan dapat melihat informasi ruko.



Gambar 3. 18 Activity Diagram Memilih Menu Ruko

16. Activity Diagram Memilih Menu Tanah Kavling

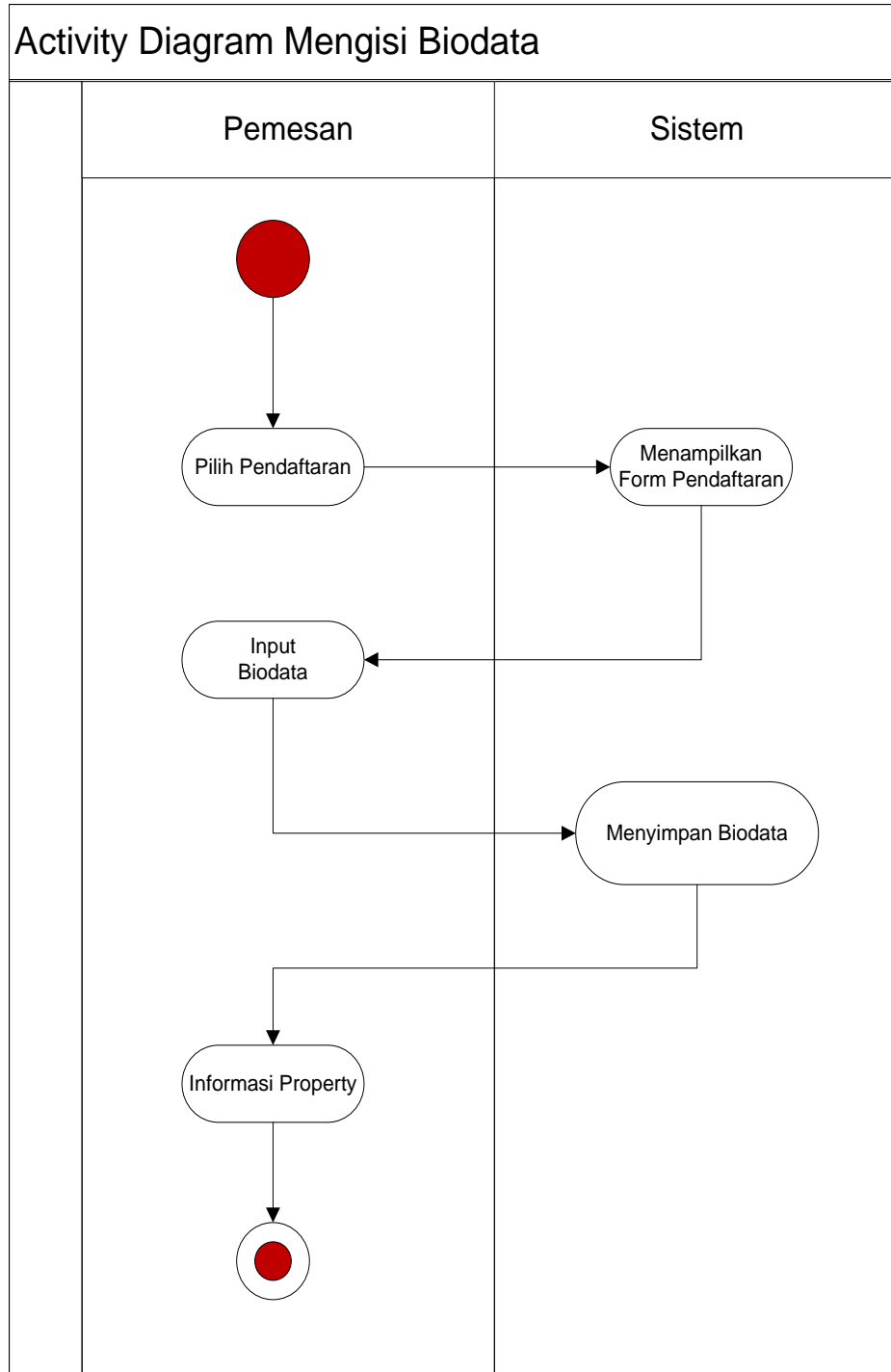
Pada diagram *activity* memilih menu tanah kavling, Pemesan dapat melihat informasi tanah kavling.



Gambar 3. 19 Activity Diagram Memilih Menu Tanah Kavling

17. Activity Diagram Mengisi Biodata

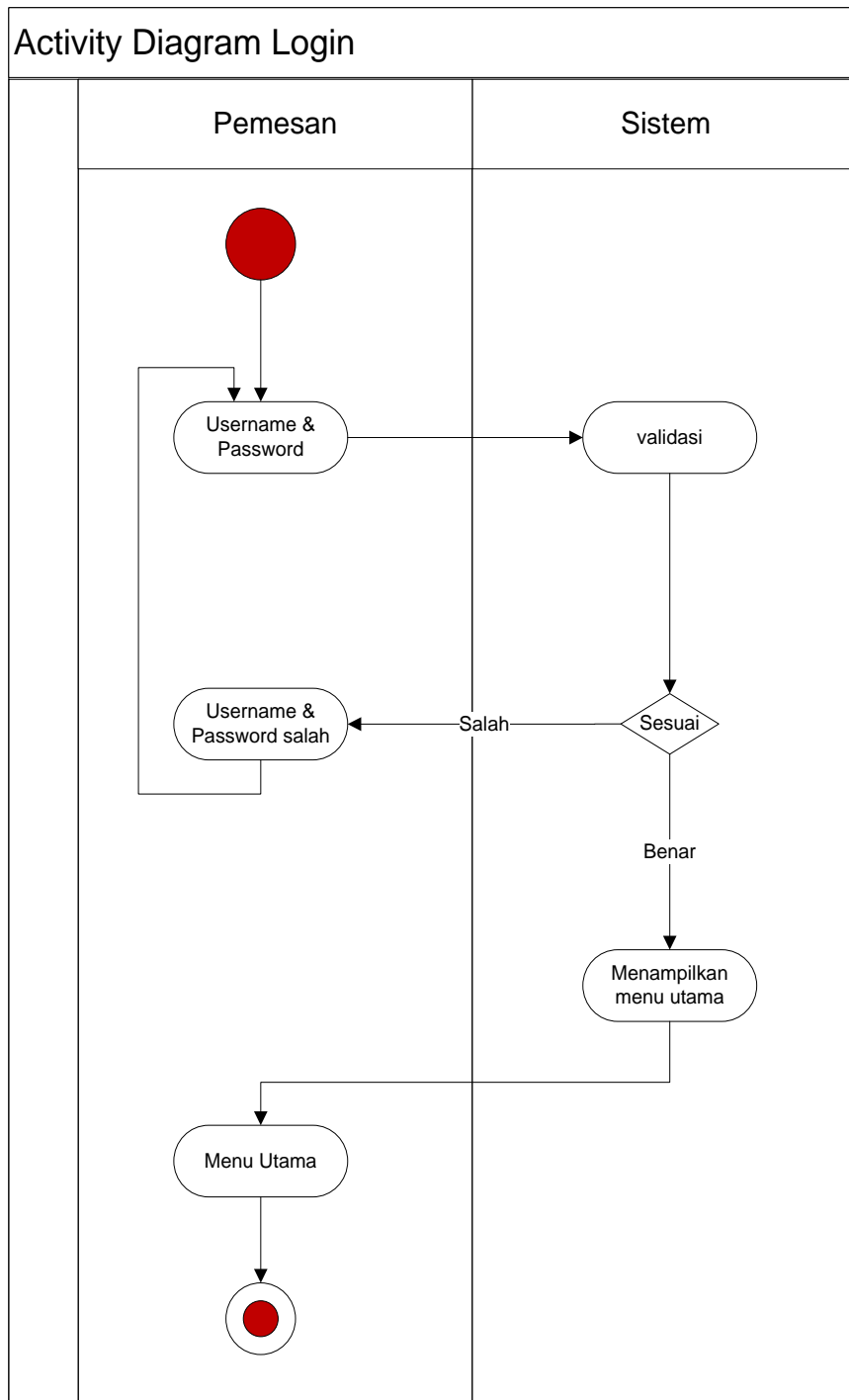
Pada diagram *activity* mengisi biodata, Pemesan dapat mengisi biodata.



Gambar 3. 20 Activity Diagram Mengisi Biodata

18. Activity Diagram Login Pemesan

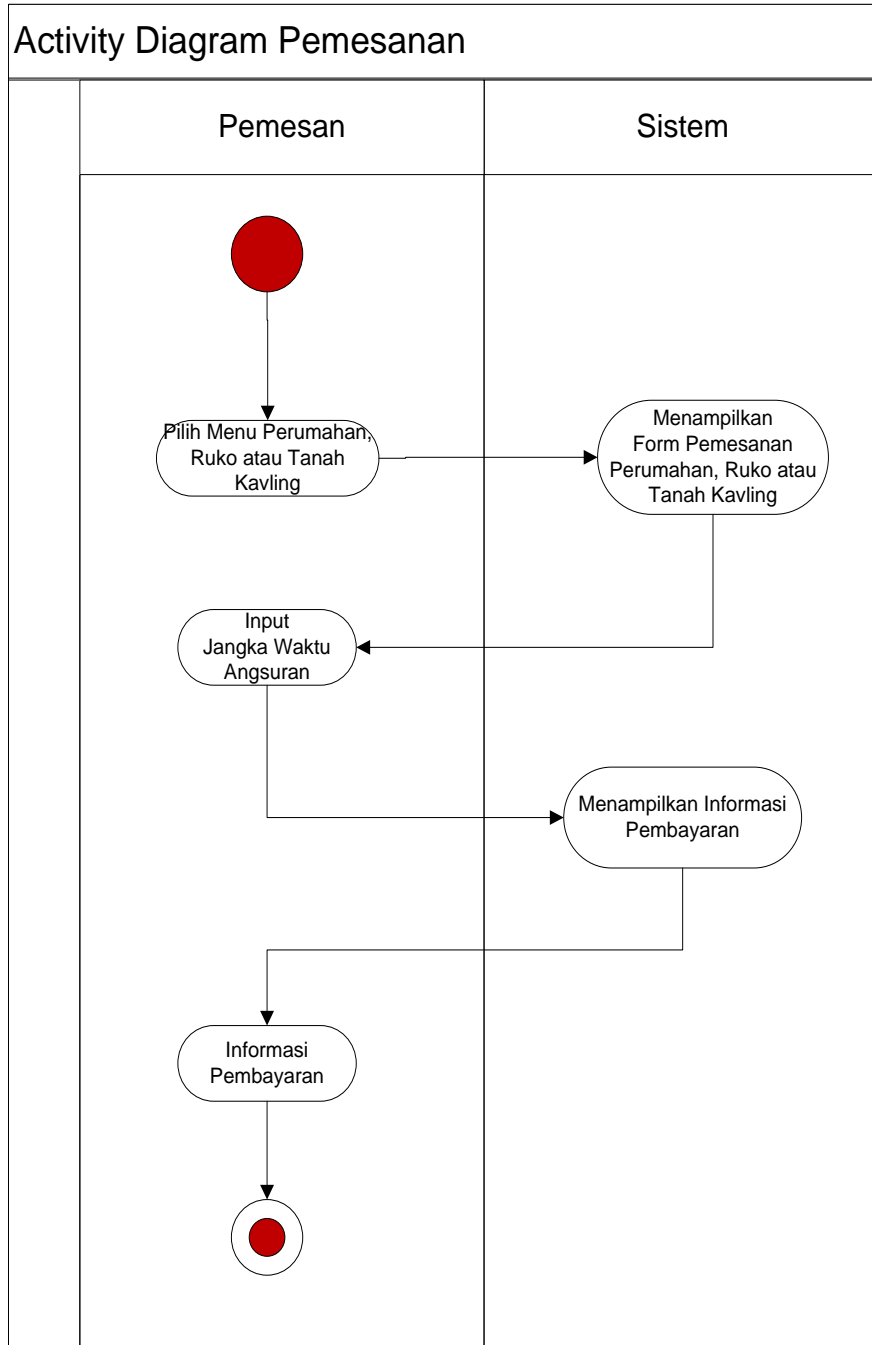
Activity Diagram login pemesan sistem yang dikembangkan adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 21 Activity Diagram Login

19. Activity Diagram Pemesanan Property

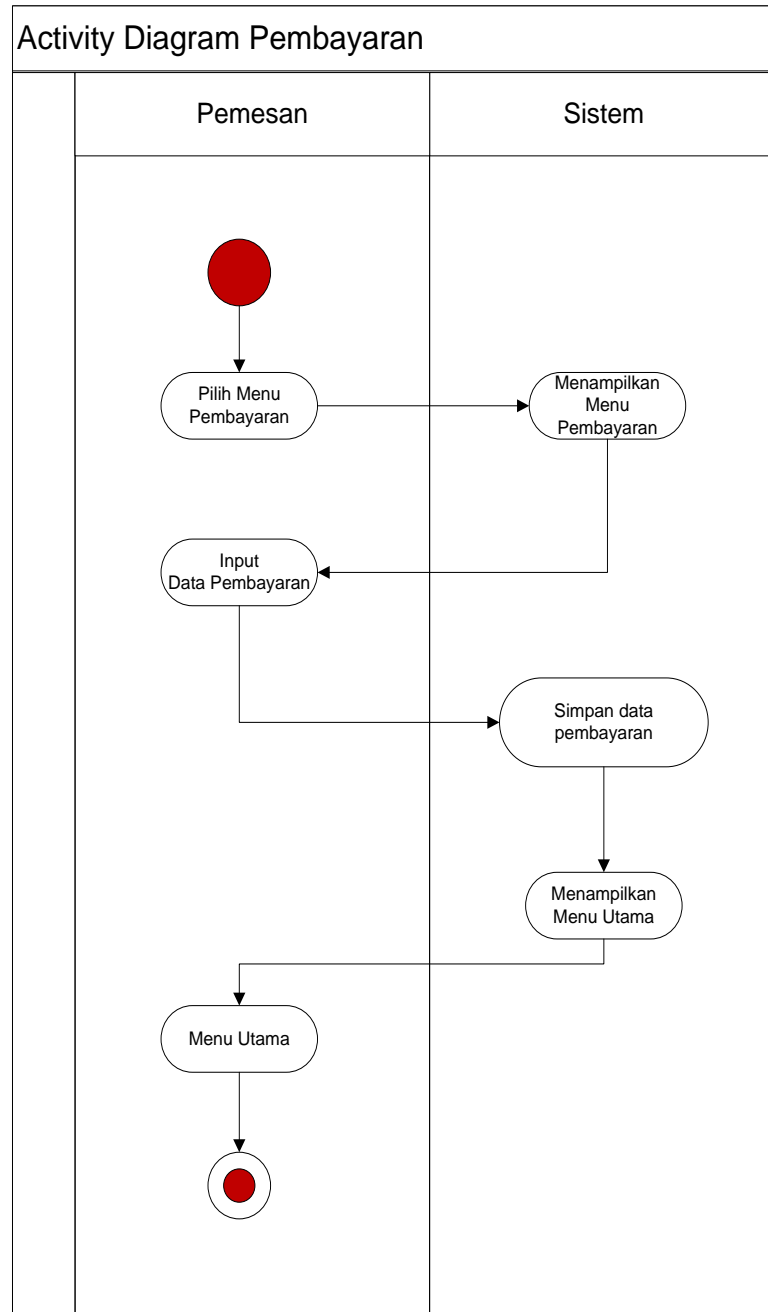
Pada diagram *activity* pemesanan *Property*, Pemesan dapat memesan *Property*.



Gambar 3. 22 Activity Diagram Pemesanan Property

20. Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran

Pada diagram *activity* konfirmasi pembayaran, Pemesan dapat mengkonfirmasi pembayaran.



Gambar 3. 23 ActivityDiagram konfirmasi Pembayaran

3.4.5 Kamus Data

3.4.5.1 Tabel Login

Nama Database : *dbProperty*

Nama Tabel : login

Primary Key : username

Tabel 3. 1 Tabel Login

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Username	<i>Varchar</i>	18	Username
2	Password	<i>Text</i>		Passsword
3	Akses	<i>Int</i>	2	Akses User

3.4.5.2 Tabel Property

Nama Database : *dbProperty*

Nama Tabel : *Property*

Primary Key : *kodeProperty*

Foreign Key : *kodelokasi*

Tabel 3. 2 Table Property

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	<i>kodeProperty</i>	<i>Int</i>	18	<i>Kode Property</i>
2	Kode Lokasi	<i>Varchar</i>	15	<i>Lokasi Property</i>

3.4.5.3 Tabel perumahan

Nama Database : *dbProperty*

Nama Tabel : perumahan

Primary Key : *kodeperumahan*

Foreign Key : *kodeProperty*

Tabel 3. 3 Tabel Perumahan

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Kodeperumahan	<i>Varchar</i>	18	Kode Perumahan
2	Namaperumahan	<i>Varchar</i>	25	Nama perumahan
3	Type	<i>Int</i>	5	Typeperumahan
4	Harga	<i>Int</i>	20	Harga
5	Alamat	<i>Text</i>		Alamat perumahan
6	KodeProperty	<i>Varchar</i>	20	KodeProperty
7	Foto	<i>Text</i>		Foto Perumahan
8	Jumlahunit	<i>Int</i>	5	Jumlah Perumahan
9	Uangmuka	<i>Int</i>	20	Uang Muka Perumahan
10	Spesifikasi	<i>Text</i>		Deskripsi Perumahan
11	Wilayah	<i>Varchar</i>	25	Wilayah Perumahan

3.4.5.4 Tabel ruko

Nama Database : *dbProperty*

Nama Tabel : ruko

Primary Key : *koderuko*

Foreign Key : *kodeProperty*

Tabel 3. 4 Tabel Ruko

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	koderuko	<i>Int</i>	18	Kode Ruko
2	Namaruko	<i>Varchar</i>	25	Nama ruko
3	Type	<i>Int</i>	5	Typeruko
4	Harga	<i>Int</i>	20	Harga

5	Alamat	<i>Text</i>		Alamat ruko
6	<i>kodeProperty</i>	<i>Varchar</i>	20	<i>KodeProperty</i>
7	Foto	<i>Text</i>		Foto Ruko
8	Jumlahunit	<i>Int</i>	5	Jumlah Ruko
9	Uangmuka	<i>Int</i>	20	Uang Muka Ruko
10	Spesifikasi	<i>Text</i>		Deskripsi Ruko
11	Wilayah	<i>Varchar</i>	25	Wilayah Ruko

3.4.5.5 Tabel Tanah Kavling

Nama Database : *dbProperty*

Nama Tabel : tanahkavling

Primary Key : kodekavling

Foreign Key : *kodeProperty*

Tabel 3. 5 Tabel Tanah Kavling

No	Nama Field	Type Data	Size	Keterangan
1	kodekavling	<i>Int</i>	20	Kode Kavling
2	Namakavling	<i>Varchar</i>	25	Nama kavling
3	Luas	<i>Int</i>	5	Luaskavling
4	Harga	<i>Int</i>	15	Harga
5	Alamat	<i>Text</i>		Alamat kavling
6	<i>KodeProperty</i>	<i>Varchar</i>	10	<i>KodeProperty</i>
7	Foto	<i>Text</i>		Foto Tanah Kavling
8	Jumlahunit	<i>Int</i>	10	Jumlah Tanah Kavling
9	Uangmuka	<i>Int</i>	15	Uang Muka Tanah Kavling

10	Spesifikasi	<i>Text</i>		Deskripsi Tanah Kavling
11	Wilayah	<i>Varchar</i>	20	Wilayah Tanah Kavling

3.4.5.6 Tabel Pemesan

Nama *Database* : *dbProperty*

Nama Tabel : Pemesan

Primary Key : *idpemesan*

Foreign Key : *username*

Tabel 3. 6 Tabel Pemesan

No	Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Size	Keterangan
1	<i>IdPemesan</i>	<i>Varchar</i>	18	ID Pemesan
2	<i>NamaPemesan</i>	<i>Varchar</i>	25	Nama Pemesan
3	<i>Alamat</i>	<i>Text</i>		Alamat Pemesan
4	<i>Jk</i>	<i>Varchar</i>	15	Jenis Kelamin
5	<i>Telpon</i>	<i>Varchar</i>	15	Telpon Pemesan
6	<i>Pekerjaan</i>	<i>Varchar</i>	20	Pekerjaan Pemesan
7	<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	20	Username Pemesan
8	<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	50	Email Pemesan

3.4.5.7 Tabel Calon Pemesan

Nama *Database* : *dbProperty*

Nama Tabel : *calonpemesan*

Primary Key : *idcalonpemesan*

Foreign Key : *idpemesan*

Tabel 3. 7 Tabel Calon Pemesan

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Idcalonpemesan	Varchar	18	ID Calon Pemesan
2	Idpemesan	Varchar	18	ID Pemesan
3	Namacalonpemesan	Varchar	18	Nama Calon Pemesan
4	Alamat	Text	50	Alamat Calon Pemesan
5	Telpon	Varchar	15	Telpon Calon Pemesan
6	Jk	Varchar	15	JK Calon Pemesan
7	e-mail	Varchar	25	Email Calon Pemesan
8	Pekerjaan	Varchar	25	Pekerjaan Calon Pemesan

3.4.5.8 Tabel Pembayaran

Nama Database : dbProperty

Nama Tabel : pembayaran

Primary Key : kodepembayaran

Foreign Key : idpemesan, kodepemesanan

Tabel 3. 8 Tabel Pembayaran

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Kodepembayaran	Int	10	Kode Pembayaran
2	Tanggalbayar	Date		Tanggal Pembayaran
3	Idpemesan	Varchar	18	ID Pemesan
4	kodepemesanan	Varchar	10	Pemesanan Property
5	Total	Int	20	Total Pembayaran
6	Bukti	Text		Bukti Pembayaran
7	StatusPembayaran	Varchar	15	Pembayaran Property

3.4.5.9 Tabel Lokasi

Nama Database : dbProperty

Nama Tabel : lokasi

Primary Key : kodelokasi

Tabel 3. 9 Tabel Lokasi

No	Nama Field	Type Data	Size	Keterangan
1	Kodelokasi	Varchar	15	Kode lokasi
3	LinkMaps	Text		Link Maps

3.4.5.10 Tabel Chat

Nama Database : dbProperty

Nama Tabel : chat

Primary Key : idchat

Foreign Key : idpemesan

Tabel 3. 10 Tabel Chat

No	Nama Field	Type Data	Size	Keterangan
1	Idchat	Int	10	ID Chat
2	Tanggalchat	Date		Tanggal Chat
3	IdPemesan	Varchar	25	ID Pemesan
4	Pesan	Text		Pesan Pelangan
5	Balas	Text		Balasan Admin
6	Status	Varchar	15	Status Chat

3.4.5.11 Tabel Pemesanan

Nama Database : dbProperty

Nama Tabel : pemesanan

Primary Key : kodepemesanan

Foreign Key : kodeProperty, idcalonpemesan

Tabel 3. 11 Tabel Pemesanan

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Kodepemesanan	Int	10	Kode Pemesanan
2	Tanggalpemesanan	Date		Tanggal Pemesanan
3	Idcalonpemesan	Varchar	25	ID Calon Pemesan
4	KodeProperty	Varchar	10	Kode Property
5	Statuspemesanan	Varxhar	15	Status Pemesanan
6	Blk	Varchar	5	Pilih blok
7	Jumlah	Int	2	Jumlah Pesanan

3.5 Rancangan Sistem Yang Diusulkan

Rancangan masukan merupakan awal dimulainya proses informasi, dan awal dari suatu informasi adalah data. Data yang diambil dalam proses input ini adanya kegiatan-kegiatan yang dilakukan.

3.5.1 Rancangan Halaman Pengguna

a. Rancangan Form Menu Utama

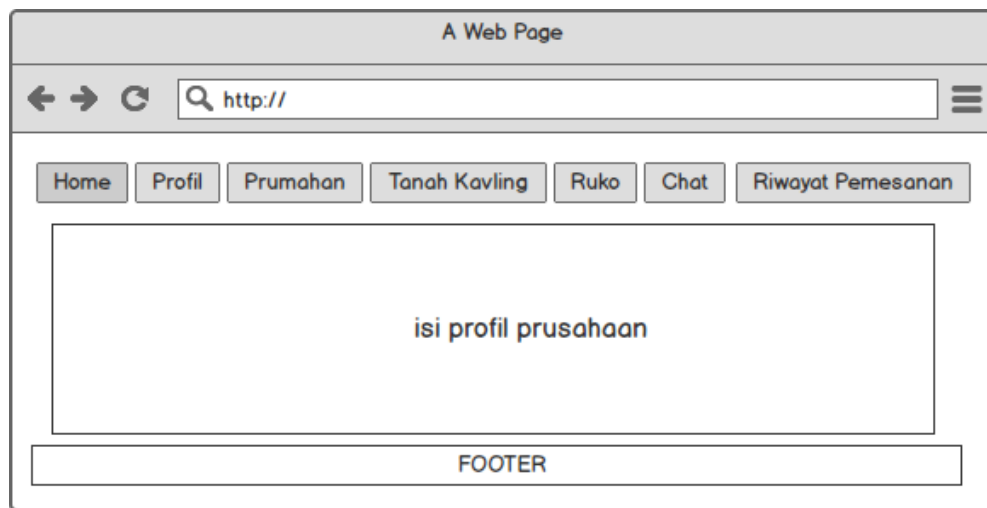
Rancangan formMenu Utama ini adalah form yang pertama kali dijalankan oleh program



Gambar 3. 24 Form Menu Utama

b. Rancangan Form Profil

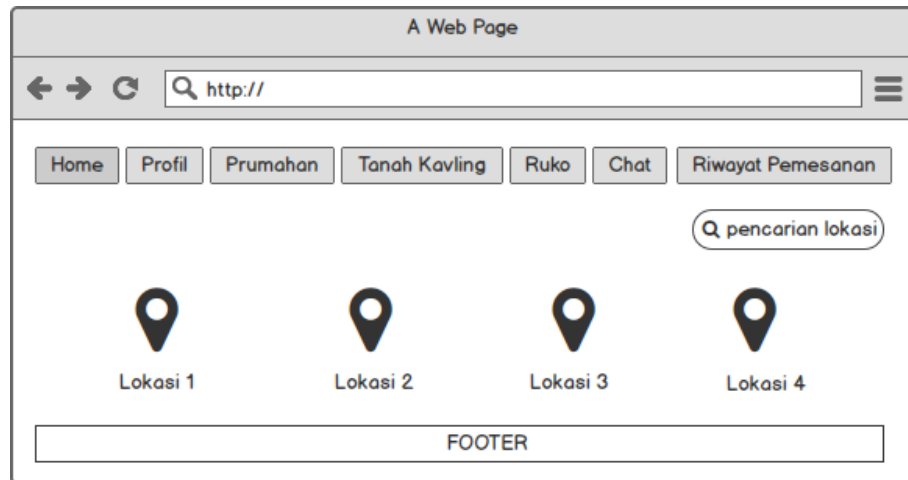
Rancangan *formMenu profil* ini adalah *form* yang berisi gambaran tentang profil perusahaan.



Gambar 3. 25 Form Profil

c. Rancangan Form pemesanan Perumahan

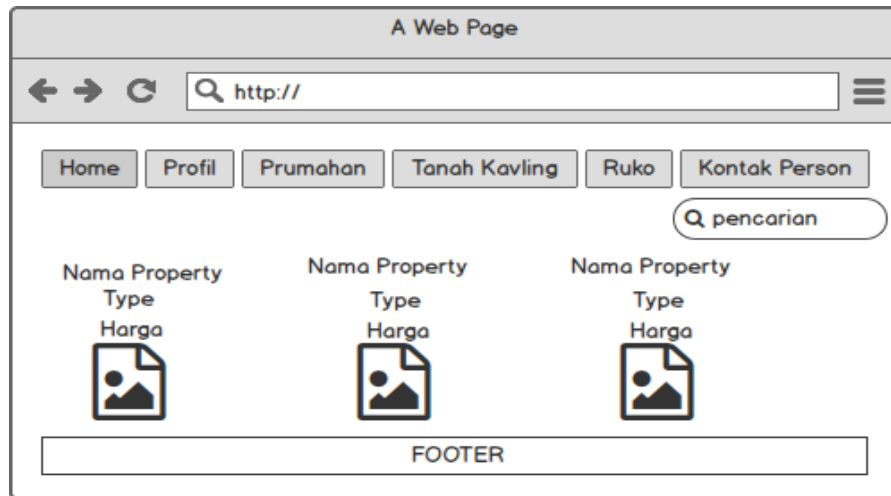
Rancangan halaman sebelum memilih perumahan, digunakan untuk memilih lokasi perumahan yang ingin dibeli oleh Pemesan.



Gambar 3. 26 Form Pemesanan

d. Rancangan Halaman Perumahan

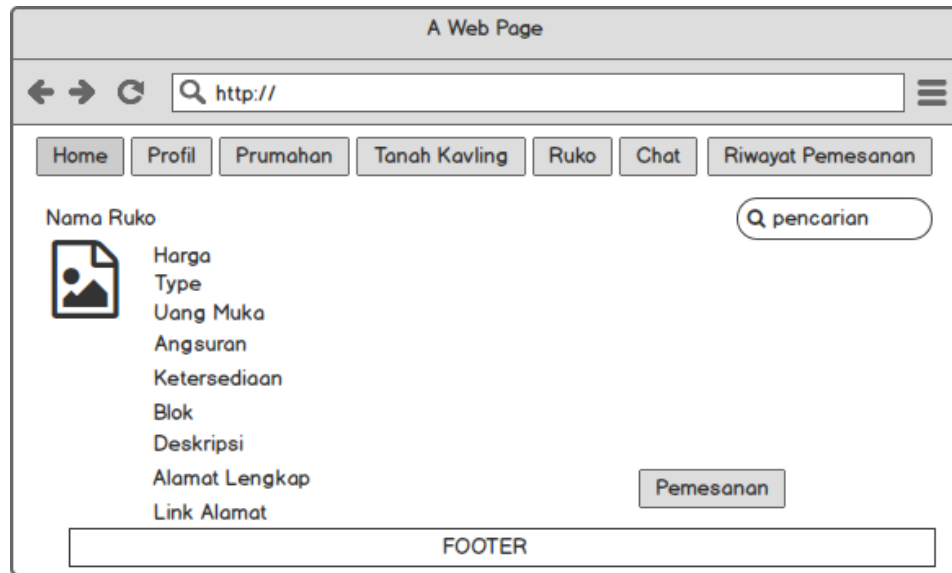
Rancangan halaman perumahan, digunakan untuk memilih perumahan yang ingin dibeli oleh Pemesan



Gambar 3. 27 Halaman Perumahan

e. Rancangan Halaman Detail Perumahan

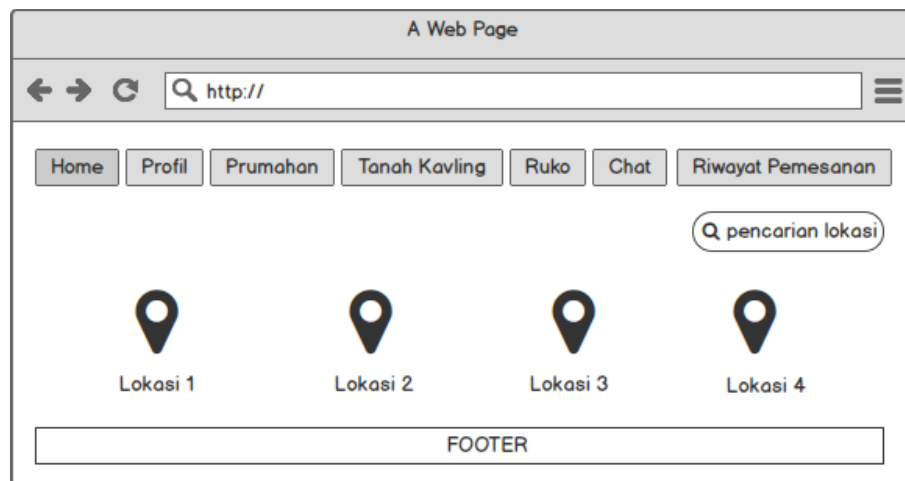
Rancangan halaman detail perumahan, digunakan saat Pemesan sudah memilih perumahan yang ingin di pesan yang berisikan nama, harga, spesifikasi, ketersediaan dan lokasi.



Gambar 3. 28 Rancangan Halaman Detail Perumahan

f. Rancangan Form pemesanan Tanah Kavling

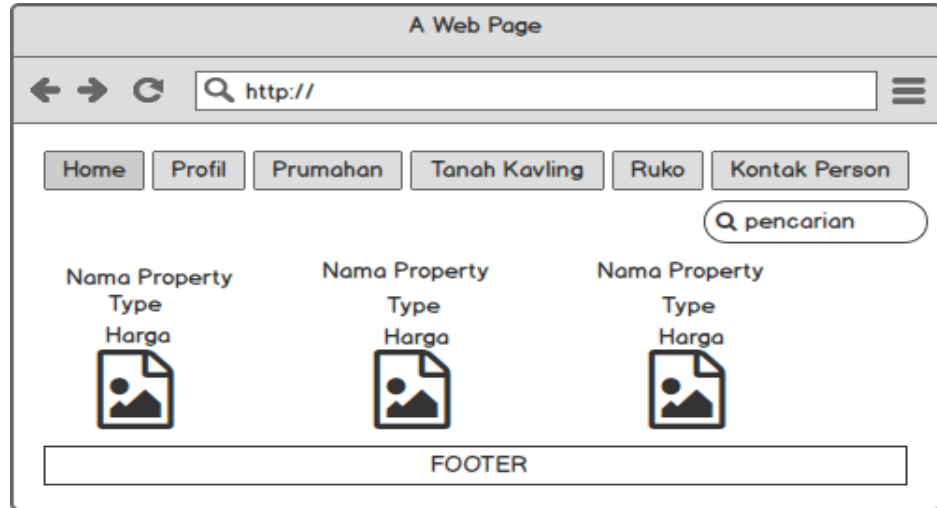
Rancangan halaman sebelum memilih Tanah Kavling, digunakan untuk memilih lokasi Tanah Kavling yang ingin dibeli oleh Pemesan.



Gambar 3. 29 Form Pemesanan Tanah Kavling

g. Rancangan Halaman Tanah Kavling

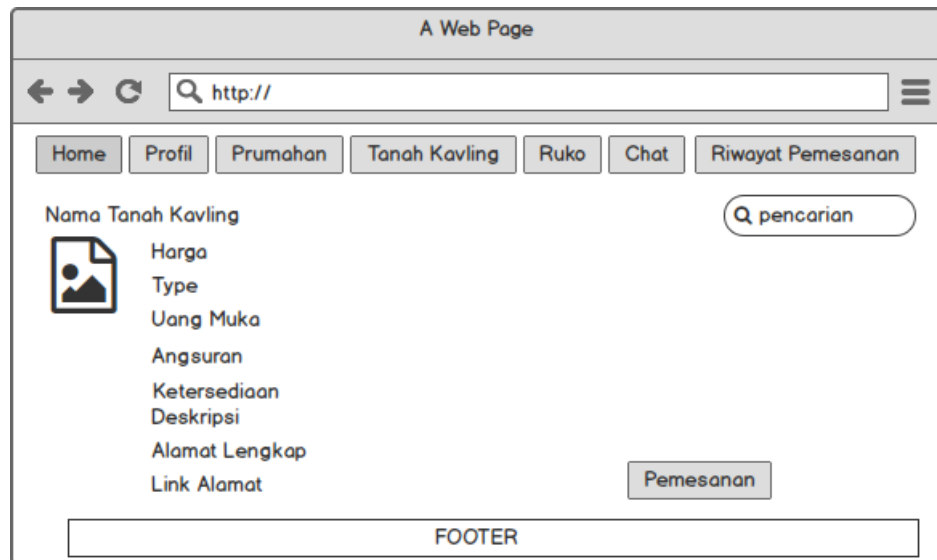
Rancangan halaman Tanah Kavling, digunakan untuk memilih Tanah Kavling yang ingin dibeli oleh Pemesan



Gambar 3. 30 Halaman Tanah Kavling

h. Rancangan Halaman Detail Tanah Kavling

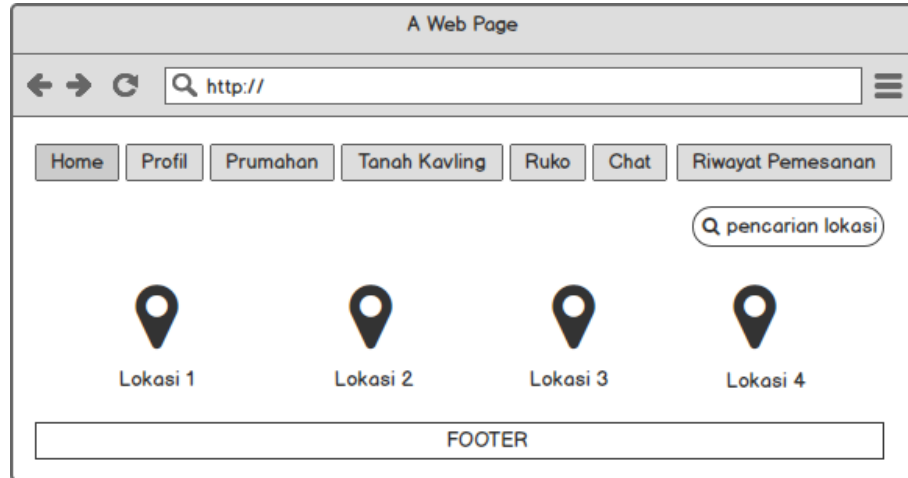
Rancangan halaman detail Tanah Kavling, digunakan saat Pemesan sudah memilih Tanah Kavling yang ingin di pesan yang berisikan nama, harga, type spesifikasi, ketersediaan dan lokasi.



Gambar 3. 31 Rancangan Halman FDetail Tanah Kavling

i. Rancangan Form pemesanan Ruko

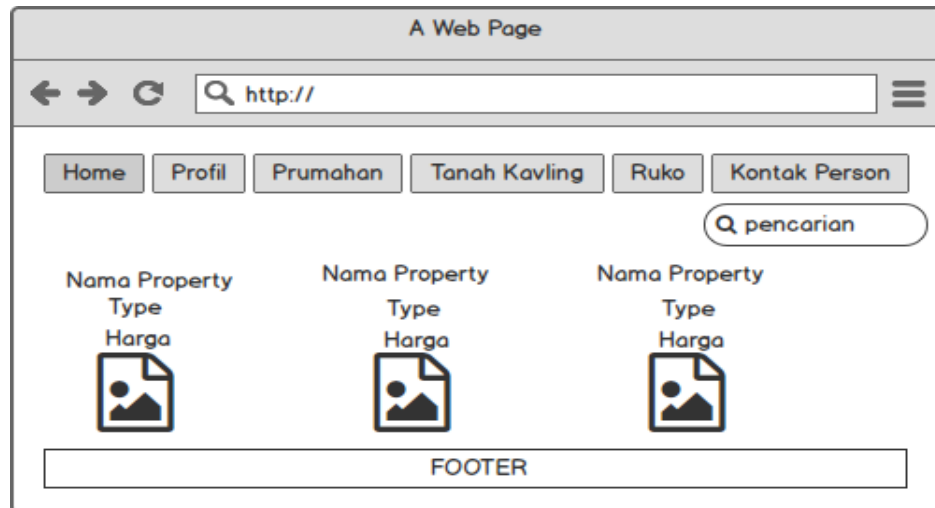
Rancangan halaman sebelum memilih Ruko, digunakan untuk memilih lokasi Ruko yang ingin dibeli oleh Pemesan.



Gambar 3. 32 Form Pemesanan Ruko

j. Rancangan Halaman Ruko

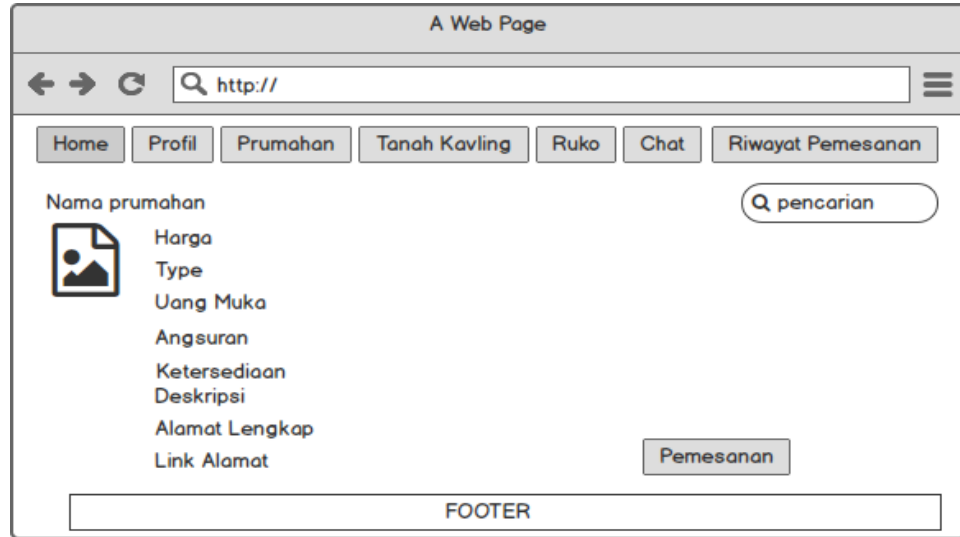
Rancangan halaman Ruko, digunakan untuk memilih Ruko yang ingin dibeli oleh Pemesan



Gambar 3. 33 Halaman Ruko

k. Rancangan Halaman Detail Ruko

Rancangan halaman detail Ruko, digunakan saat Pemesan sudah memilih Ruko yang ingin di pesan yang berisikan nama, harga,type spesifikasi, ketersediaan dan lokasi.



Gambar 3. 34 Rancangan Halaman Detail Ruko

l. Rancangan Form pemesanan

Rancangan *form Menu* pemesanan ini adalah *form* yang berisi mengisi biodata Pemesan saat melakukan pemesanan *Property*.

A Web Page

← → ↻ 🔍 http://

Halaman Pemesanan

Isi Blodata

NOKTP

Nama Pemesan

Alamat

Telpon

Jenis Kelamin Laki-Laki Perempuan

Pekerjaan

E-mail

Harga

Uang Muka

Username

Password

FOOTER

Gambar 3. 35 Rancangan Form Pemesanan

m.Rancangan Form Chat

Rancangan *form Chat* person ini adalah *form* yang berisi informasi chatting admin dan pengguna

Gambar 3. 36 Form Chat

n. Rancangan Form Riwayat Pemesanan

Rancangan *form* riwayat pemesanan ini adalah *form* yang berisi informasi pemesanan

No	Tanggal	Nama Properti	Uang Muka	Harga	Angsuran	Jumlah Angsuran	Foto	Status	Aksi

Gambar 3. 37 Form Riwayat Pemesanan

o. Rancangan Form Riwayat Pembayaran

Rancangan *form* riwayat pembayaran ini adalah *form* yang berisi informasi pembayaran

Gambar 3. 38 Form Riwayat Pembayaran

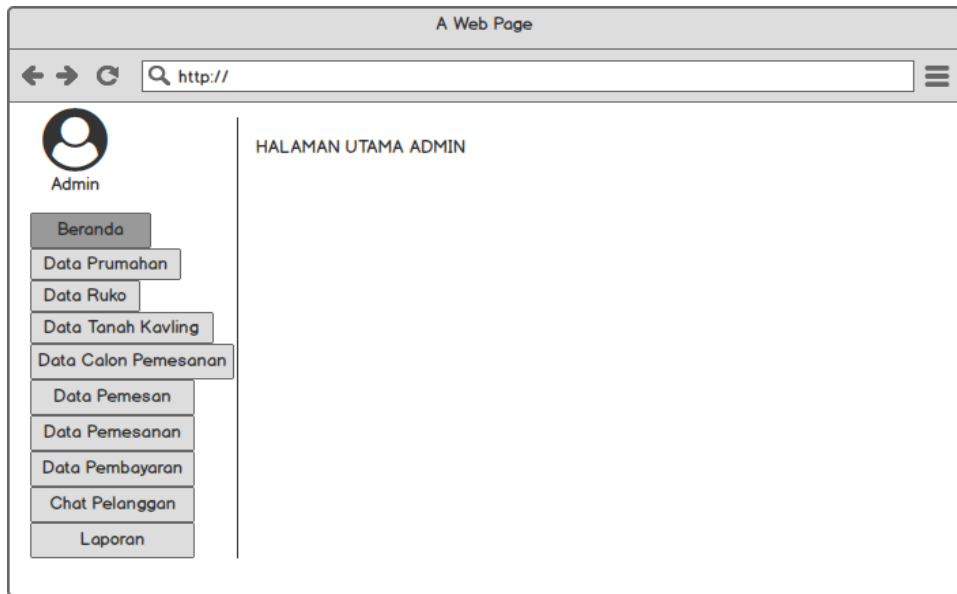
p. Rancangan Form Login

Rancangan *form* Login ini dimana *user* dapat memilih berbagai pilihan yang telah disediakan untuk kemudahan dalam menjalankan sistem. Rancangan *form* ini terdiri dari *input* User Name, password:

Gambar 3. 39 Form Login Admin

q. Rancangan Halaman Admin

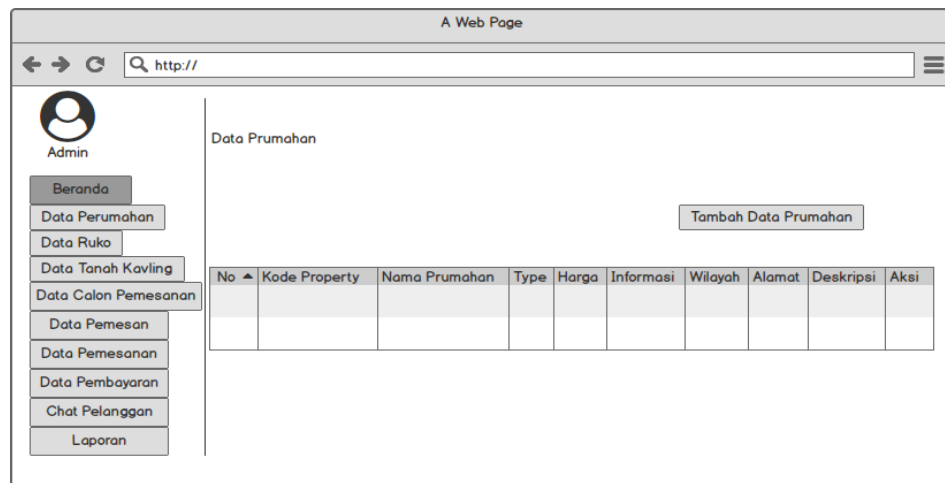
Rancangan *form* Menu halaman admin ini adalah *form* pertama kali saat admin login.



Gambar 3. 40 Form Halaman Admin

r. Rancangan Halaman Data Perumahan

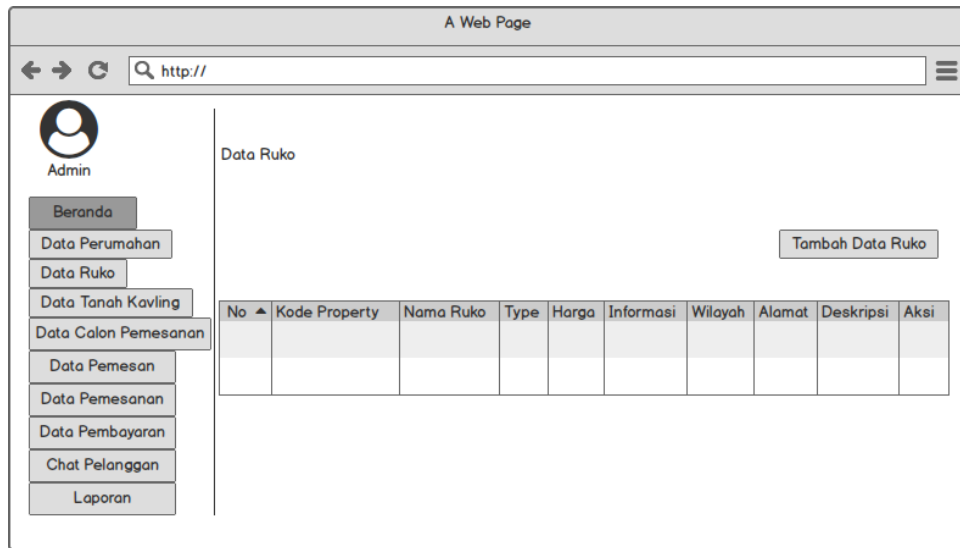
Rancangan *formMenu* halaman data perumahan ini adalah *form* yang berisi data perumahan



Gambar 3. 41 Form Halaman Perumahan

s. Rancangan Halaman Data Ruko

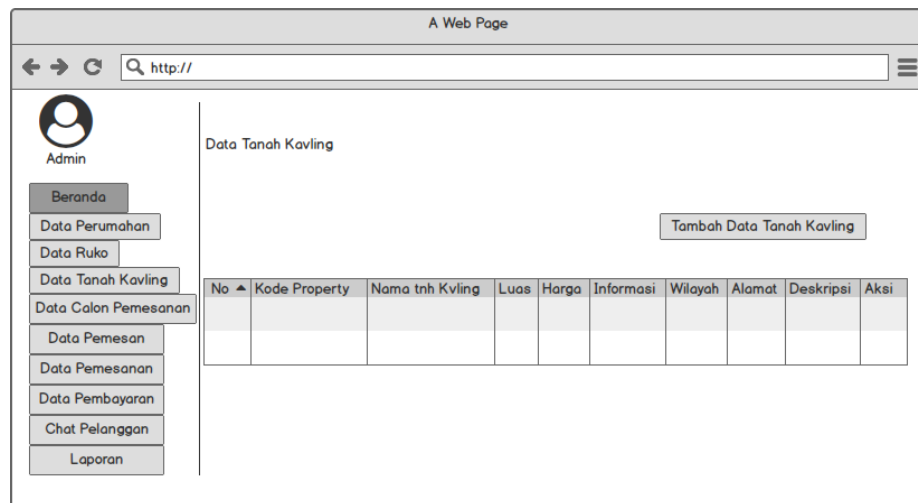
Rancangan *formMenu* halaman data ruko ini adalah *form* yang berisi data ruko



Gambar 3. 42 Form Halaman Data Ruko

t. Rancangan Halaman Data Tanah Kavling

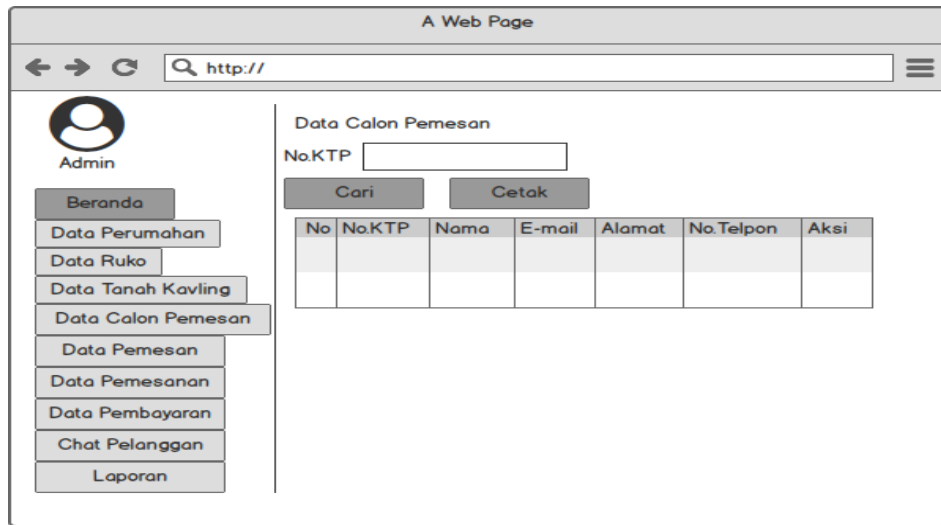
Rancangan *form Menu* halaman data Tanah Kavling ini adalah *form* yang berisi data Tanah Kavling



Gambar 3. 43 Form Halaman Data Tanah Kavling

u. Rancangan Halaman Data CalonPemesan

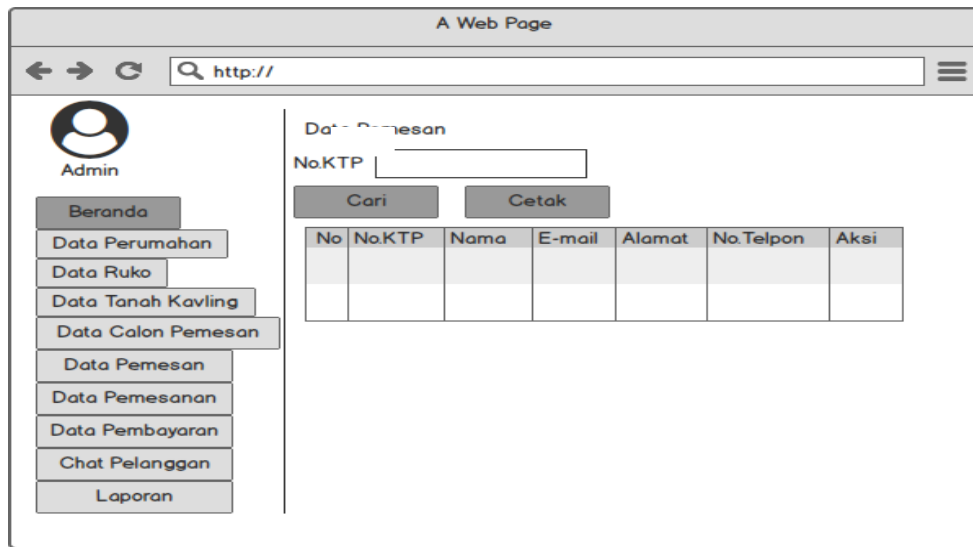
Rancangan *formMenu* halaman data calon pemesan ini adalah *form* yang berisi data calon pemesan



Gambar 3. 44 Form Halaman Data Calon Pemesan

v. Rancangan Halaman Data Pemesan

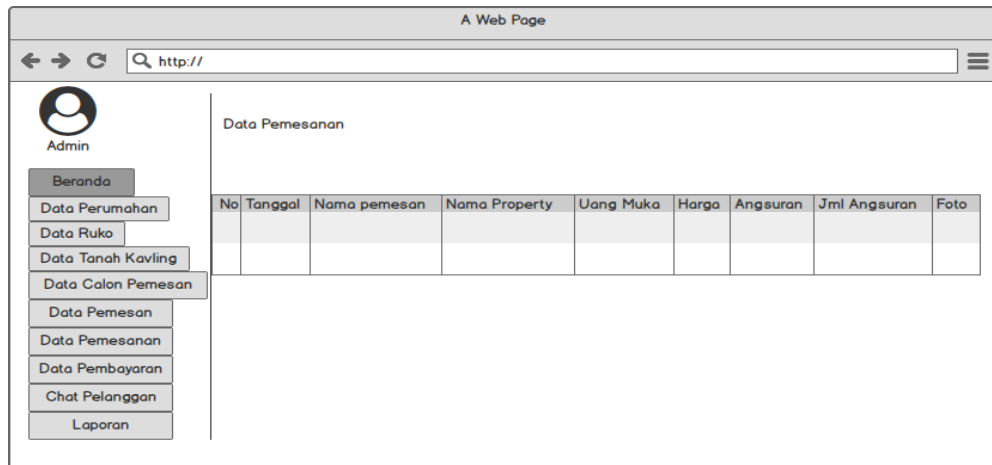
Rancangan *formMenu* halaman data pemesan ini adalah *form* yang berisi data pemesan



Gambar 3. 45 Form Halaman Data Pemesan

w. Rancangan Halaman Data Pemesanan

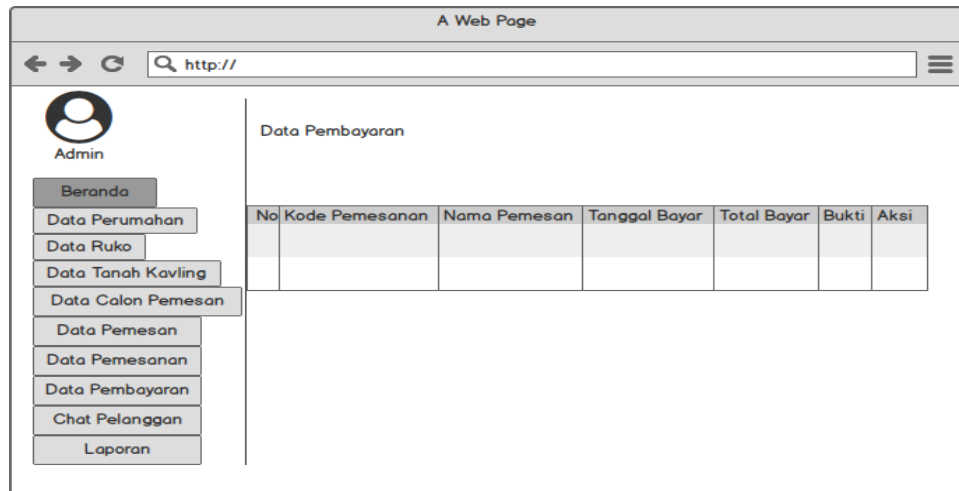
Rancangan *form Menu* halaman Pemesanan ini adalah *form* yang berisi data Pemesanan



Gambar 3. 46 Form Halaman Pemesanan

x. Rancangan Halaman Pembayaran

Rancangan *formMenu* halaman Pembayaran ini adalah *form* yang berisi data Pembayaran



Gambar 3. 47 Form Halaman Pembayaran

y. Rancangan Halaman Chat Pemesan

Rancangan *form Menu* halaman Chat Pemesan ini adalah *form* yang berisi Chat para Pemesan

No	Tanggal	Nama Pelanggan	Isi Chat	Aksi

Gambar 3. 48 Form Halaman Chat Pemesan

z. Rancangan Halaman Laporan pemesanan Perumahan

Rancangan *form Menu* halaman laporan ini adalah *form* yang berisi laporan pemesanan

No	Tgl	NmPemesan	Nmproperty	uangmuka	harga	angsuran	jmlhangsur	blok	foto	status

Gambar 3. 49 Form Laporan Pemesanan Perumahan

aa. Rancangan Halaman Laporan pemesanan Ruko

Rancangan *formMenu* halaman laporan ini adalah *form* yang berisi laporan pemesanan Ruko

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page". The address bar contains "http://". The page content is titled "Laporan Pemesanan". On the left, there is a navigation menu with the following items: Admin, Beranda, Data Perumahan, Data Ruko, Data Tanah Kavling, Data Calon Pemesan, Data Pemesan, Data Pemesanan, Data Pembayaran, Chat Pelanggan, and Laporan. The "Data Calon Pemesan" item is highlighted. The main content area contains a search form with three input fields: "Dari Tanggal", "Sampai Tanggal", and "Pencarian". Below these fields are two buttons: "Cari" and "Cetak". Below the search form is a table with the following columns: No, Tgl, NmPemesan, Nmproperty, uangmuka, harga, angsuran, jmlahangsur, foto, and status. The table is currently empty.

Gambar 3. 50 Form Laporan Pemesanan Ruko

bb. Rancangan Halaman Laporan pemesanan Tanah Kavling

Rancangan *formMenu* halaman laporan ini adalah *form* yang berisi laporan pemesanan Tanah Kavling

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page". The address bar contains "http://". The page content is titled "Laporan Pemesanan". On the left, there is a navigation menu with the following items: Admin, Beranda, Data Perumahan, Data Ruko, Data Tanah Kavling, Data Calon Pemesan, Data Pemesan, Data Pemesanan, Data Pembayaran, Chat Pelanggan, and Laporan. The "Data Tanah Kavling" item is highlighted. The main content area contains a search form with three input fields: "Dari Tanggal", "Sampai Tanggal", and "Pencarian". Below these fields are two buttons: "Cari" and "Cetak". Below the search form is a table with the following columns: No, Tgl, NmPemesan, Nmproperty, uangmuka, harga, angsuran, jmlahangsur, foto, and status. The table is currently empty.

Gambar 3. 51 Form Laporan Pemesanan Tanah Kavling

cc. Rancangan Halaman Laporan pembayaran

Rancangan *form Menu* halaman laporan ini adalah *form* yang berisi laporan pembayaran

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a search bar containing "http://". On the left is a navigation menu for an "Admin" user, with "Laporan" selected. The main content area is titled "Laporan Pembayaran" and contains two date input fields labeled "Dari Tanggal" and "Sampai Tanggal", followed by "Cari" and "Cetak" buttons. Below these is a table with the following columns: "No Kdpemesar", "NmProperty", "Kategori", "Tanggal", "NmPemesar", "totalbayar", "status", and "bukti".

Gambar 3. 52 Form Laporan Pembayaran

dd. Rancangan Form Laporan Ketersediaan

Rancangan *form* riwayat ketersediaan ini berisi informasi ketersediaan Property.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a search bar containing "http://". On the left is a navigation menu for an "Admin" user, with "Laporan" selected. The main content area is titled "Laporan Ketersediaan Property" and contains two date input fields labeled "Dari Tanggal" and "Sampai Tanggal", followed by "Cari" and "Cetak" buttons. Below these is a table with the following columns: "No", "Kode Property", "Nama Property", "Jml Unit", "Jml Pemesnan", "Sisa Unit", and "Foto".

Gambar 3. 53 Form Riwayat Pembayaran