

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah gabungan teknologi informasi serta aktivitas seseorang yang menggunakan teknologi untuk mendukung operasi atau merujuk kepada interaksi antara orang, data, dan teknologi yang berarti istilah ini digunakan tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi, tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses bisnis (Nasihin, 2019).

2.2 Website

Website yaitu sejumlah halaman web yang saling terkait, dan juga disertai dengan beberapa berkas bisa menyerupai gambar, video atau juga jenis-jenis berkas lainnya Kesimpulannya adalah Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dapat dihubungkan dengan jaringan- jaringan halaman (Agarina and Karim, 2019).

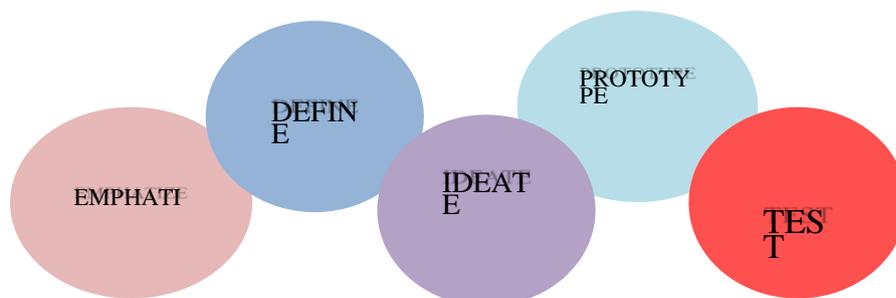
2.3 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP adalah bahasa scripting khususnya digunakan untuk web development. PHP memiliki sifat server side scripting sehingga untuk menjalankan PHP harus menggunakan web server mengatakan bahwa PHP adalah pemrograman

Interpreter yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan (Romadhoni, 2019).

2.4 Design Thinking

Design thinking adalah metode yang digunakan untuk pemecahan masalah secara praktis dengan fokus utama pada penggunaannya. Jadi, dalam pemecahan masalah, tim akan berusaha memahami apa kebutuhan pengguna dan menghasilkan solusi paling efektif untuk memenuhi kebutuhan. *Design thinking* ini penting untuk dilakukan karena keputusan dibuat berdasarkan apa yang benar-benar diinginkan oleh pelanggan, bukan hanya dari data historis maupun asumsi. Dengan demikian, *designer* dapat menghasilkan sebuah produk atau layanan yang disukai oleh lebih banyak pengguna (Sari *et al.*, 2020).



Gambar 2.1 Design Thinking

Berikut merupakan 5 design thinking :

1. *Emphatize*

Emphatize merupakan inti permasalahan yang muncul yang harus diselesaikan dengan cara berpusat pada manusia nya . Metode ini digunakan untuk memahami dan juga mencari solusi akan permasalahan yang dihadapi dan biasanya hal yang harus dilakukan untuk mencari solusi nya yaitu melakukannya observasi dan kuesioner.

2. *Define*

Tahapan ini adalah tahapan yang menganalisis dan juga memahami hasil yang sudah di dapat dari tahap *Emphatize*. Tujuan utama tahapan ini ialah menentukan permasalahan nya sebagai tujuan utama dari penelitian ini.

3. *Ideate*

Tahapan ini yaitu proses dari rumusan masalah menuju penyelesaian masalah, dalam proses ini akan fokus menghasilkan ide sebagai landasan utama rancangan yang akan dibuat .

4. *Prototype*

Tahapan ini merupakan rancangan awal untuk mendeteksi kesalahan dan juga memperoleh kemungkinan baru. Tahapan ini akan diuji coba kepada pengguna baru untuk memperoleh respon kemudian untuk membuat rancangan menjadi lebih baik .

5. *Test*

Tahapan ini yaitu mengumpulkan respon dari para pengguna dari tahapan *prototype* untuk mendapatkan *feedback*, di tahapan ini masih memungkinkan akan

terjadinya pengulangan kembali pada tahapan sebelumnya jika masih ada beberapa kesalahan.

2.5 HTML (*Hypertext Markup Language*)

HTML (*Hypertext Markup Language*) yaitu bahasa markup standar untuk membuat dan menyusun halaman pada aplikasi website. HTML merupakan suatu pondasi awal dalam mengembangkan halaman website yang disusun secara terstruktur dari segi tampilan desain dan fungsinya (Hidayatullah & Kawistara, 2017).

2.6 CSS (*Cascading Style Sheet*)

CSS (*Cascading Style Sheet*) merupakan bahasa *stylesheet* yang digunakan untuk mengatur tampilan website yang tata letaknya, jenis huruf, warna, serta semua yang berhubungan dengan tampilan biasanya CSS digunakan untuk memformat halaman web yang ditulis dengan HTML atau XHTML (Hidayat, 2017).

2.7 Basis Data

Basis data merupakan suatu kumpulan file-file yang mempunyai kaitan antara satu file dengan file lain sehingga membentuk suatu bangunan data untuk menginformasikan suatu perusahaan atau instansi dalam batasan-batasan tertentu (Siregar, Aknuranda and Pramono, 2018).

2.8 MySQL

MySQL merupakan implementasi dari sistem manajemen basis data relasional yang mampu bekerja dengan berbagai sistem operasi. MySQL adalah DBMS yang *open source* dengan dua bentuk lisensi, yaitu *Free Software* (perangkat lunak

bebas) dan *Shareware* (perangkat lunak berpemilik yang penggunaannya terbatas) (Yusron Arif, 2019).