

**PENGARUH KOMPENSASI FINANSIAL DAN BEBAN KERJA  
TERHADAP KINERJA KARYAWAN DI ASOKA LUXURY HOTEL**

**Oleh**

**WAHYU CAHYANI**

**Abstrak**

Tujuan penelitian untuk mengetahui kompensasi finansial dan beban kerja terhadap kinerja karyawan Asoka Luxury Hotel. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuantitatif dengan metode asosiatif. Sumber data yang digunakan adalah data primer dengan metode pengumpulan data berupa penyebaran kuesioner. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh karyawan yang berjumlah 34 orang. Uji persyaratan instrument yang digunakan adalah uji validitas dan uji reliabilitas. Uji persyaratan analisis data yang digunakan adalah uji linieritas dan uji multikolinieritas. Metode analisis data menggunakan regresi linier berganda dan uji hipotesis yang digunakan adalah uji T dan uji F. Hasil penelitian ini menyatakan bahwa kompensasi finansial dan beban kerja berpengaruh signifikan terhadap kinerja karyawan Asoka Luxury Hotel.

Kata kunci : Kompensasi Finansial, Beban Kerja, Kinerja Karyawan

## **ABSTRACT**

### **THE EFFECT OF FINANCIAL COMPENSATION AND WORKLOAD ON EMPLOYEE PERFORMANCE AT ASOKA LUXURY HOTEL**

**By  
Wahyu Cahyani**

The purpose of the study was to determine the financial compensation and workload on the performance of Asoka Luxury Hotel employees. The type of study was quantitative with an associative method. Sources of data from primary data with data collection methods in the form of questionnaires. The population in this study were 34 employees. The instrument requirements test used was a validity test and a reliability test. The data analysis requirements test used was a linearity test and a multicollinearity test. The data analysis method used multiple linear regression and the hypothesis test used is the T test and F test. The results of this study state that financial compensation and workload have a significant effect on the performance of Asoka Luxury Hotel employees.

**Keywords:** Financial Compensation, Workload, Employee Performance