

DAFTAR PUSTAKA

Ramadhan, H., Robby, 2012, *The Magic of 3D Studio Max*, Informatika, Bandung
Turban, dkk. (2002 dalam Suyanto, M. 2005, h.21)

http://meilanikristiana.blogspot.co.id/2014/05/materi-blender_31.html

Binanto, I. 2010. Multimedia Digital Dasar Teori & Pengembangannya. Penerbit
Andi, Yogyakarta.

Goldstone, Will. 2009. *Unity Game Development Essentials*. Packt Publishing.
Birmingham. [www.enucomp.com]. Diakses pada: 14 Desember 2017 jam
13.30 WIB.

Irawan. 2012. Membuat Aplikasi Android Untuk Orang Awam. Penerbit
Maxicom, Palembang.

Liputan Kopi, sejarah V60 Dripper (<http://liputan-kopi.blogspot.co.id>)

Di akses pada: 13 Desember 2017 jam 13.30 WIB.

Cikopi, apa itu manual brewing ? (<http://www.cikopi.com>)

Di akses pada 13 Desember 2017 jam 14.45 WIB.

Bedes gunung, history french press, syphon (<http://bedesgunung.blogspot.co.id>)

Di akses pada 13 Desember 2017 jam 16.00 WIB.

Oprekzone kopi, sejarah ngopi di vietnam (<http://oprekzone.com>)

Di akses pada 13 Desember 2017 jam 19.20 WIB.

Otten coffee shop, sejarah alat manual Brewing (<https://majalah.ottencoffee.co.id>)

Di akses pada 13 Desember 2017 jam 21.30 WIB.

Nalwan. 1998. Desain Pemodelan Grafik.

<http://desainpemodelangrafik.nalwan.ac.id/e-book>] Diakses pada: 17
Desember 2017 jam 19.30 WIB.

Shalahuddin, M., & Rosa, A.S. 2016. Rekayasa Perangkat Lunak. Penerbit
Informatika, Bandung.

Siradj, Y. 2005. Penerapan Visualisasi dan Animasi 3D Pada Bidang Pendidikan
dan Pemerintahan. <http://yahdiinformatika.staff.telkomuniversity.ac.id>].

Diakses pada: 13 desember 2017 jam 12.30 WIB.