

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Hasil dan pembahasan mengenai perancangan dan pembangunan sistem informasi pelaporan data hasil *survey* harga komoditi pada Dinas BPS (Badan Pusat Statistik) Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah dijelaskan pada sub-sub pokok bahasan di bawah ini.

### **4.1 Permulaan (*Inception*)**

Permulaan berawal dari menentukan tempat penelitian yang diadakan. Penelitian ini dilaksanakan di Dinas BPS (Badan Pusat Statistik) Kota Bandar Lampung. Setelah menentukan tempat penelitian, tahap selanjutnya adalah melakukan analisa permasalahan. Permasalahan yang terjadi adalah dalam melaksanakan *survey* harga komoditi, Staff Sosial BPS datang ke lokasi *survey* yang telah ditentukan sebelumnya. Kemudian, harga-harga komoditi hasil *survey* dicatat pada lembaran kertas yang didapat dari Kasie Staff Sosial yang selanjutnya data tersebut diolah ke dalam *Microsoft Excel*. Mekanisme pencatatan harga komoditi di media kertas pada saat pelaksanaan *survey* masih sering mengalami kendala, antara lain lembar *survey* hilang, rusak, tulisan tidak terbaca saat akan dikelola ke dalam *Microsoft Excel*. Data hasil *survey* yang telah diolah ke dalam *Microsoft Excel*, kemudian diberikan kepada Kasie Staff Sosial. Selanjutnya, Kasie Staff Sosial membuat laporan hasil dari data *survey* yang diambil dari *file Microsoft Excel* yang didapat dari Staff Sosial. Pembuatan laporan hasil data *survey* dilakukan dengan menggunakan *Microsoft Excel* memiliki beberapa kendala, antara lain: (1) Proses rekapitulasi data yang dilakukan dengan cara menggabungkan data dari *file-file* yang berbeda berdasarkan petugas memakan waktu yang lama, (2) Sering terjadinya kehilangan/kerusakan lembaran kertas yang bersumber dari petugas dan (3) Belum tersedianya *database* khusus yang mampu menyimpan data terpusat. Banyak masyarakat yang tidak mengetahui tentang harga produk komoditi yang diperdagangkan di pasar. Terkadang terdapat penjual di pasar terkadang menaikkan harga tinggi produk komoditi yang di jual padahal produk tersebut tetap setabil harganya di pasar lain. Tentu saja hal

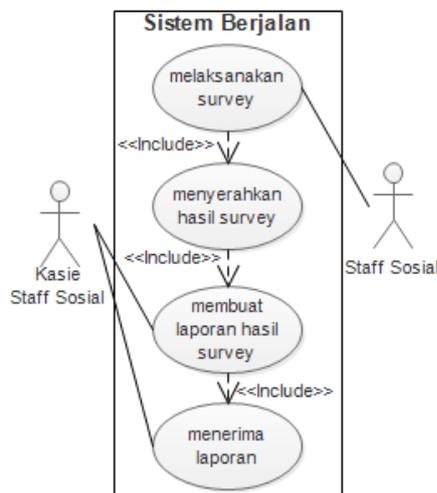
tersebut memberikan dampak yang buruk bagi masyarakat karena jika harga naik maka daya beli masyarakat akan menurun dan jika harga turun, maka daya beli masyarakat akan naik. Kenaikan harga barang pokok berdampak bagi perekonomian masyarakat.

#### 4.2 Perencanaan/Perluasan (*Elaboration*)

Tahapan ini lebih mengarah pada analisis, desain/perancangan dan implementasi. Sebelum beranjak ketahapan perancangan, maka dilakukan terlebih dahulu analisa sistem berjalan mengenai proses *survey* komoditi yang berlangsung saat ini. Analisa sistem berjalan dilakukan guna menganalisa sistem yang berjalan dengan menggunakan pemodelan UML berupa *use case*. Analisa terhadap sistem yang berjalan, nantinya akan menghasilkan usulan sistem yang baru.

##### 4.2.1 Analisa Sistem Berjalan

Analisa sistem berjalan mengenai *survey* komoditi BPS adalah seperti dijelaskan pada *use case* Gambar 4.1.



Gambar 4.1 *Use Case* Sistem Berjalan

Definisi aktor dan *use case* mengenai mengenai *survey* komoditi BPS adalah sebagai berikut :

- a. Definisi Aktor

Deskripsi pendefinisian aktor sistem berjalan mengenai *survey* komoditi BPS adalah seperti pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Deskripsi Pendefinisian Aktor Sistem Berjalan

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Kasie Staff Sosial	Orang yang bertanggung jawab atas seluruh kegiatan pengadaan survey komoditi.
2.	Staff Sosial	Orang yang bertugas dan bertanggung jawab atas pelaksanaan survey dan data survey komoditi.

b. Definisi *Use Case*

Deskripsi pendefinisian *use case* sistem berjalan mengenai *survey* komoditi BPS adalah seperti pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Deskripsi Pendefinisian *Use Case* Sistem Berjalan

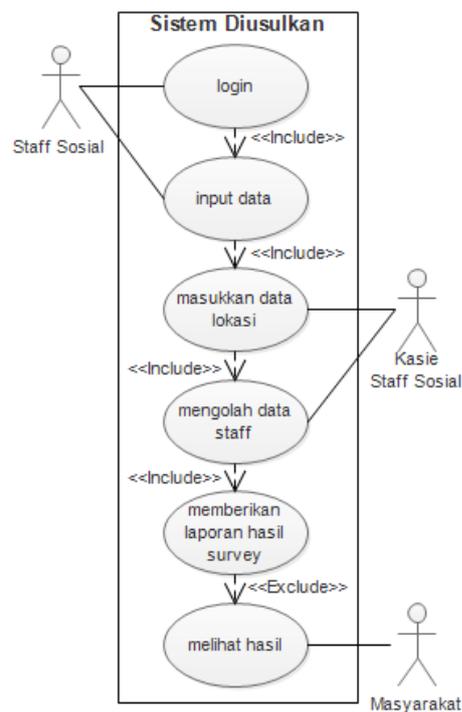
No.	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1.	Melaksanakan survey	Suatu proses dimana Staff Sosial melaksanakan survey komoditi.
2.	Menyerahkan hasil survey	Suatu proses dimana Staff Sosial menyerahkan data hasil survey ke Kasie Staff Sosial.
3.	Membuat laporan hasil survey	Suatu proses dimana Kasie Staff Sosial membuat laporan hasil dari survey yang dilakukan.
4.	Menerima laporan	Suatu proses dimana Kasie Staff Sosial menerima laporan hasil survey.

## 4.2.2 Perancangan Sistem Diusulkan

Dari analisa sistem berjalan mengenai pelaksanaan survey, maka diusulkanlah sebuah pelaporan data hasil *survey* harga komoditi pada Dinas BPS (Badan Pusat Statistik) Kota Bandar Lampung berbasis Android. Perancangan sistem diusulkan terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class siagram*, perancangan *database* dan kamus data, perancangan HIPO dan perancangan *input/output* sistem.

### 4.2.2.1 Use Case Diagram

Perancangan *use case diagram* pelaporan data hasil *survey* harga komoditi pada Dinas BPS (Badan Pusat Statistik) Kota Bandar Lampung berbasis Android yang diusulkan adalah seperti pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 Use Case Diagram Sistem Diusulkan

Deskripsi aktor, *use case* dan skenario *use case* sistem diusulkan mengenai survey komoditi adalah sebagai berikut :

a. Deskripsi Aktor

Deskripsi pendefinisian aktor sistem diusulkan mengenai survey komoditi adalah seperti pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Deskripsi Pendefinisian Aktor Sistem Diusulkan

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Kasie Staff Sosial	Orang yang bertugas dan bertanggung jawab atas seluruh kegiatan pelaksanaan survey komoditi.
2.	Staff Sosial	Orang yang bertugas dan bertanggung jawab atas pelaksanaan survey komoditi.
3.	Masyarakat	Orang yang dapat melihat data hasil survey komoditi.

b. Deskripsi *Use Case*

Deskripsi pendefinisian *use case* sistem diusulkan mengenai survey komoditi adalah seperti pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 Deskripsi Pendefinisian *Use Case* Sistem Diusulkan

No.	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1.	Login	Suatu proses dimana Staff Sosial harus login untuk dapat melakukan survey dan mengakses sistem.
2.	Input data	Suatu proses dimana Staff Sosial memasukkan data hasil survey ke dalam sistem.
3.	Memasukkan data lokasi	Suatu proses dimana Kasie Staff Sosial memasukkan data lokasi ke dalam sistem.
4.	Mengolah data Staff	Suatu proses dimana Kasie Staff Sosial memasukkan data Staff Sosial ke dalam sistem.
5.	Memberikan laporan hasil survey	Suatu proses dimana Kasie Staff Sosial memberikan laporan hasil survey ke

		masyarakat.
6.	Melihat hasil	Suatu proses dimana masyarakat dapat melihat hasil survey komoditi.

#### 4.2.2.2 Activity Diagram

*Activity diagram* dari perancangan *use case* sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

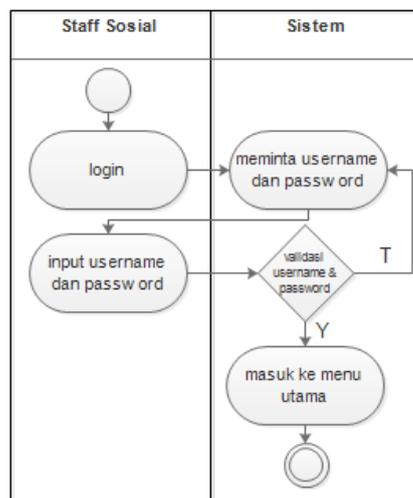
##### a. Activity Diagram Login

*Activity diagram login* sistem informasi pelaporan data hasil *survey* harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.3.

Nama *Use Case* : *Login*

Aktor : Staff Sosial

Tujuan : Mengakses Sistem



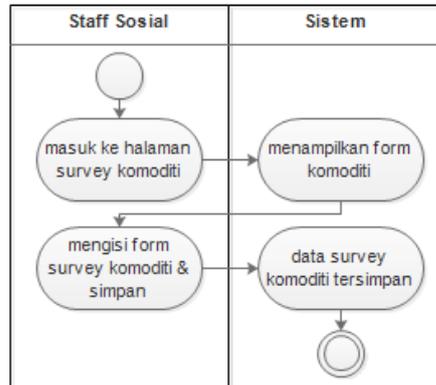
Gambar 4.3 Perancangan *Activity Diagram Login*

##### b. Activity Diagram Input Data

*Activity diagram input data* pada sistem informasi pelaporan data hasil *survey* harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.4.

Nama *Use Case* : *Input Data*

Aktor : Staff Sosial  
 Tujuan : Memasukkan data survey komoditi dan data tersebut tersimpan ke dalam *database*

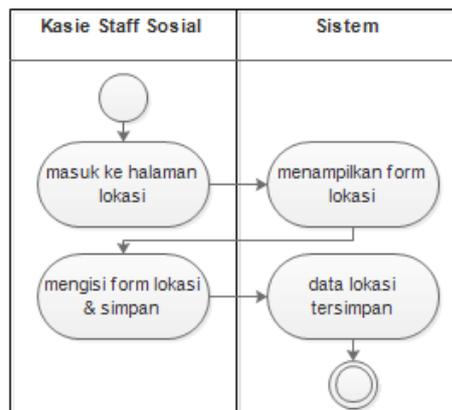


Gambar 4.4 Perancangan Activity Diagram *Input Data*

c. *Activity Diagram* Memasukkan Data Lokasi

*Activity diagram* memasukkan data lokasi pada sistem informasi pelaporan data hasil *survey* harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.5.

Nama *Use Case* : Memasukkan Data Lokasi  
 Aktor : Kasie Staff Sosial  
 Tujuan : Memasukkan data lokasi survey ke dalam sistem



Gambar 4.5 Perancangan Activity Diagram Memasukkan Data Lokasi

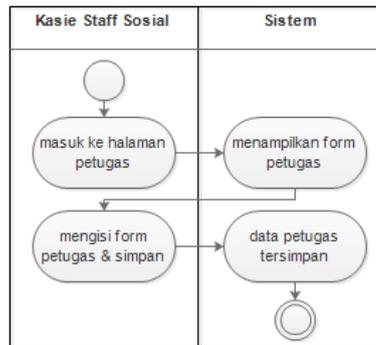
d. *Activity Diagram* Mengolah Data Staff

*Activity diagram* mengolah data staff pada sistem informasi pelaporan data hasil *survey* harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.6.

Nama *Use Case* : Mengolah Data Staff

Aktor : Kasie Staff Sosial

Tujuan : Memasukkan data staff sosial ke dalam sistem



Gambar 4.6 Perancangan *Activity Diagram* Mengolah Data Staff

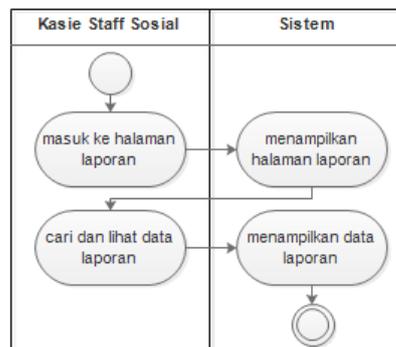
e. *Activity Diagram* Laporan Hasil Survey

*Activity diagram* laporan hasil survey pada sistem informasi pelaporan data hasil *survey* harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.7.

Nama *Use Case* : Laporan Hasil Survey

Aktor : Kasie Staff Industri

Tujuan : Melihat data laporan survey komoditi



Gambar 4.7 Perancangan *Activity Diagram* Laporan Hasil Survey

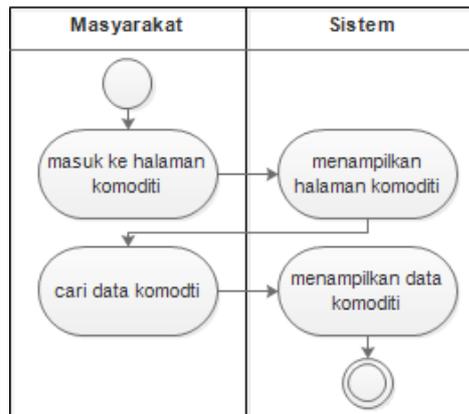
f. *Activity Diagram* Lihat Hasil

*Activity diagram* lihat hasil pada sistem informasi pelaporan data hasil *survey* harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.8.

Nama *Use Case* : Lihat Hasil

Aktor : Masyarakat

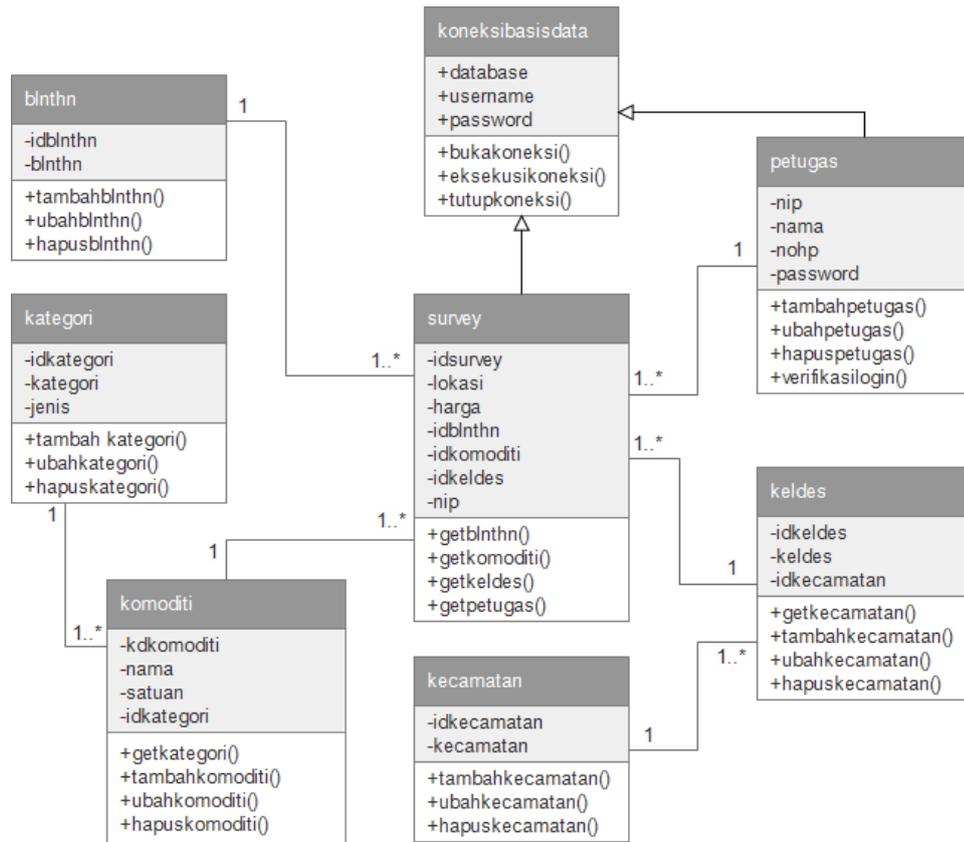
Tujuan : Melihat harga komoditi



Gambar 4.8 Perancangan *Activity Diagram* Lihat Hasil

**4.2.2.3 Class Diagram**

*Class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem informasi pelaporan data hasil *survey* harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android seperti pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9 Perancangan *Clas Diagram* Sistem Diusulkan

Keterangan :

- 1 = Menyatakan Satu
- 1..\* = Menyatakan Banyak

Kamus data dari *class diagram* yang tertera pada Gambar 4.9 adalah sebagai berikut :

a. Kamus Data Tabel Keldes

Tabel keldes digunakan untuk menyimpan data lokasi kelurahan/desa.

- Nama tabel : keldes
- Primary key* : idkeldes
- Foregn key* : idkecamatan

Tabel 4.5 Kamus Data Tabel Keldes

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
Idkeldes	Int	11	id kelurahan/desa
Keldes	Varchaintr	45	kelurahan/desa
idkecamatan	Int	11	id kecamatan

b. Kamus Data Tabel Kecamatan

Tabel kecamatan digunakan untuk menyimpan data kecamatan.

Nama tabel : kecamatan

*Primary key* : idkecamatan

*Foreign key* : idkabupaten

Tabel 4.6 Kamus Data Tabel Kecamatan

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idkecamatan	Int	11	id kecamatan
kecamatan	Varchaintr	45	kecamatan

c. Kamus Data Tabel Blnthn

Tabel blnthn digunakan untuk menyimpan data bulan dan tahun pelaksanaan survey.

Nama tabel : blnthn

*Primary key* : idblnthn

Tabel 4.7 Kamus Data Tabel Blnthn

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idblnthn	Int	11	id tahun
blnthn	Varchar	7	bulan dan tahun

d. Kamus Data Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data kategori komoditi.

Nama tabel : kategori

*Primary key* : idtahun

Tabel 4.8 Kamus Data Tabel Kategori

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idkategori	Int	11	id kategori
kategori	Enum	default	kategori
jenis	Varchar	30	jenis kategori

e. Kamus Data Tabel Komoditi

Tabel komoditi digunakan untuk menyimpan data komoditi.

Nama tabel : komoditi

*Primary key* : kdkomoditi

*Foreign key* : idkategori

Tabel 4.9 Kamus Data Tabel Komoditi

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
kdkomoditi	Varchar	10	kode komoditi
nama	Varchar	45	nama
satuan	Varchar	15	satuan
idkategori	Int	11	id kategori

f. Kamus Data Tabel Petugas

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data petugas survey (staff sosial).

Nama tabel : petugas

*Primary key* : nip

Tabel 4.10 Kamus Data Tabel Petugas

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
nip	Varchar	18	nip
nama	Varchar	45	nama
nohp	Varchar	16	nomor <i>handphone</i>

password	Varchar	10	<i>password</i>
----------	---------	----	-----------------

g. Kamus Data Tabel Survey

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data hasil survey komoditi.

Nama tabel : survey

*Primary key* : idsurvey

*Foreign Key* : idblnthn, kdkomoditi, idkeldes, nip

Tabel 4.11 Kamus Data Tabel Survey

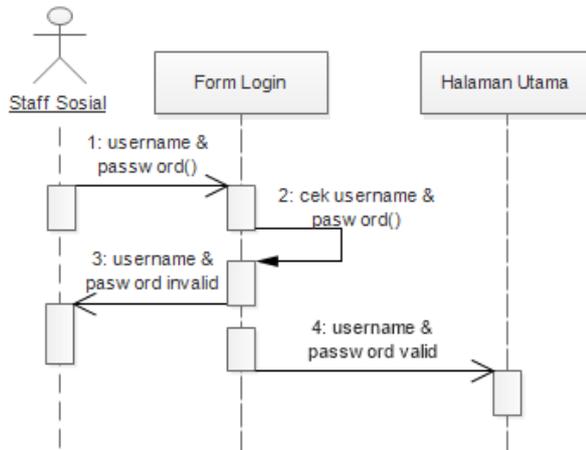
<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idsurvey	Int	11	id survey
lokasi	Varchar	45	lokasi
harga	Int	default	harga
idblnthn	Int	11	id bulan/tahun
kdkomoditi	Varchar	10	kode komoditi
idkeldes	Int	11	id kelas
nip	Varchar	18	nip

**4.2.2.4 Squence Diagram**

*Squence diagram* menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek. Perancangan *squence diagram* sistem diusulkan adalah sebagai berikut :

a. *Squence Diagram Login*

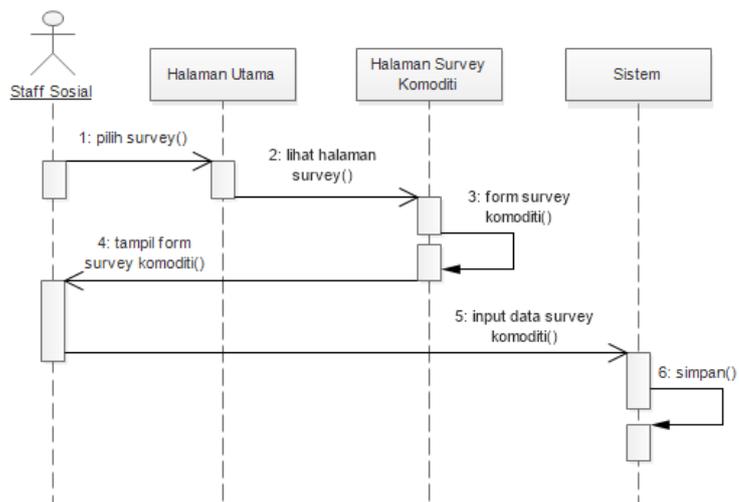
Perancangan *squence diagram login* pada sistem informasi pelaporan data hasil *survey* harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10 Perancangan *Sequence Diagram Login*

b. *Sequence Diagram Input Data*

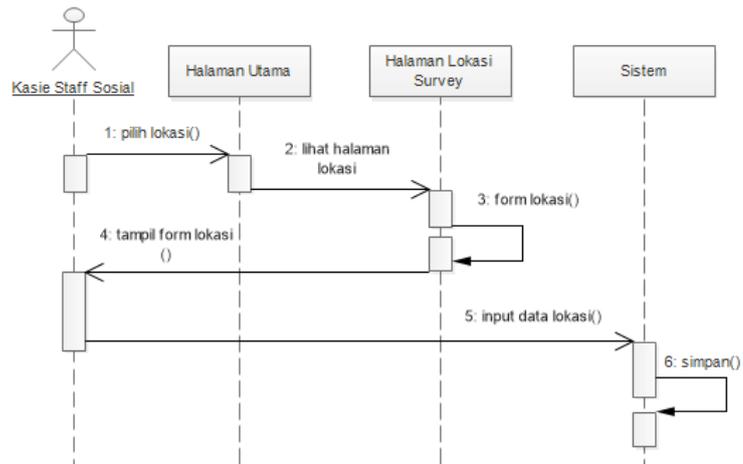
Perancangan *sequencediagraminput data* pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 Perancangan *Sequence Diagram Input Data*

c. *Sequence Diagram Memasukkan Data Lokasi*

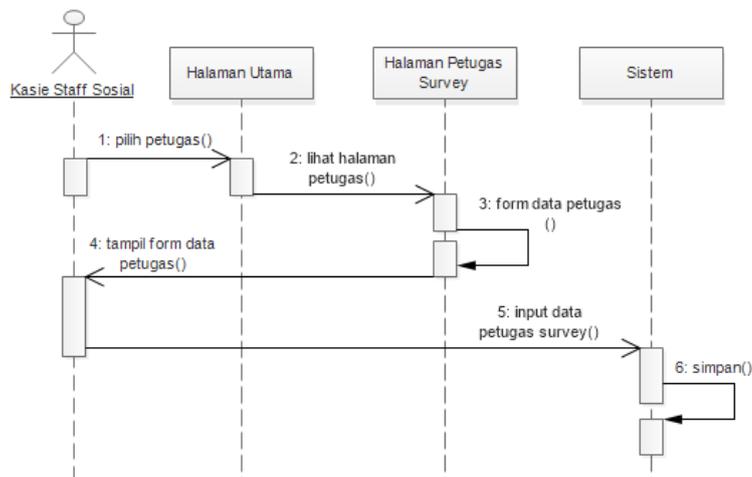
Perancangan *sequence diagram memasukkan data lokasi* pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.12.



Gambar 4.12 Perancangan *Sequence Diagram* Memasukkan Data Lokasi

d. *Sequence Diagram* Mengolah Data Staff

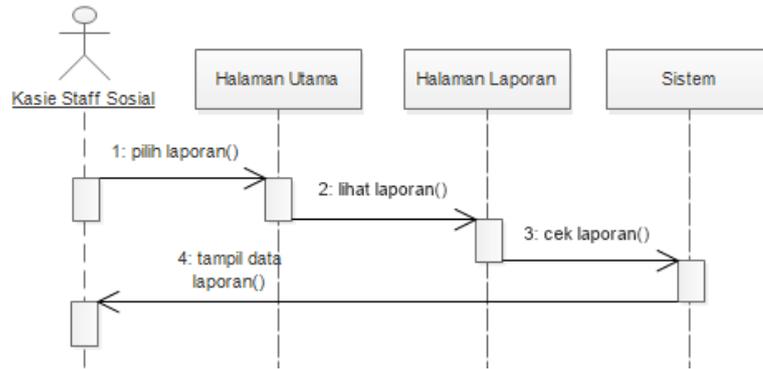
Perancangan *sequence diagram* mengolah data staff pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.13.



Gambar 4.13 Perancangan *Sequence Diagram* Mengolah Data Staff

e. *Sequence Diagram* Laporan Hasil Survey

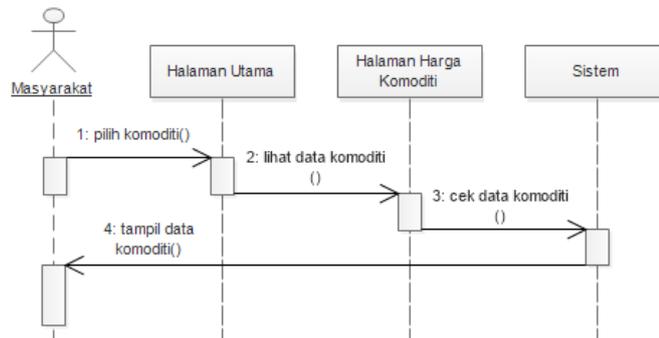
Perancangan *sequence diagram* laporan hasil survey pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.14.



Gambar 4.14 Perancangan *Sequence Diagram* Laporan Hasil Survey

f. *Sequence Diagram* Lihat Hasil

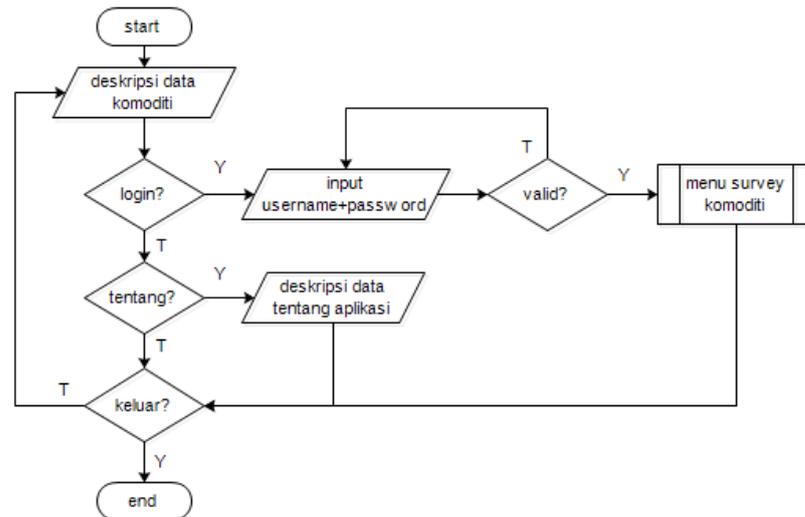
Perancangan *sequence diagram* lihat hasil pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.15.



Gambar 4.15 Perancangan *Sequence Diagram* Lihat Hasil

**4.2.2.5 Perancangan Logika Program**

Perancangan logika program sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.16.



Gambar 4.16 Perancangan Logika Program Sistem

#### 4.2.2.6 Perancangan *Input/Output* Sistem

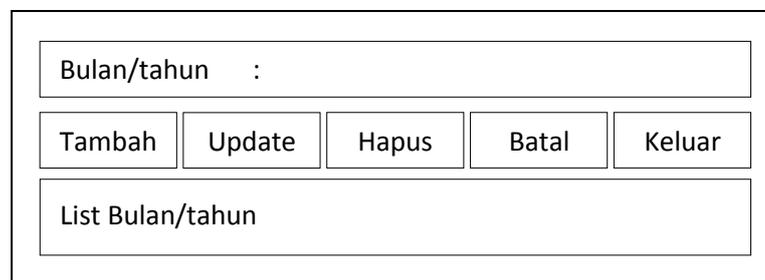
Perancangan *interfaceinput/outputsistem* informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah sebagai berikut :

a. Perancangan Interface Kasie Staff Sosial

Perancangan interface Kasie Staff Sosial terdiri dari 8 halaman, yaitu :

1. *Interface* Halaman Bulan/Tahun

*Interface* halaman bulan tahun pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.17.



Gambar 4.17 Perancangan *Interface* Halaman Bulan/Tahun

## 2. *Interface* Halaman Kategori

*Interface* halaman kategori pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.18.

Kategori :				
Jenis :				
Tambah	Update	Hapus	Batal	Keluar
List Kategori				

Gambar 4.18 Perancangan *Interface* Halaman Kategori

## 3. *Interface* Halaman Komoditi

*Interface* halaman komoditi pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.19.

Kode komoditi :				
Nama :				
Satuan :				
List Bulan/tahun :	Cari			
Tambah	Update	Hapus	Batal	Keluar
List Komoditi				

Gambar 4.19 Perancangan *Interface* Halaman Komoditi

#### 4. *Interface* Halaman Kecamatan

*Interface* halaman kecamatan pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.20.

The screenshot shows a rectangular interface with a white background and a black border. At the top, there is a text input field labeled "Kecamatan :". Below this field is a horizontal row of five buttons: "Tambah", "Update", "Hapus", "Batal", and "Keluar". At the bottom of the interface is a larger rectangular area labeled "List Kecamatan".

Gambar 4.20 Perancangan *Interface* Halaman Kecamatan

#### 5. *Interface* Halaman Kelurahan/Desa

*Interface* halaman kelurahan/desa pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.21.

The screenshot shows a rectangular interface with a white background and a black border. At the top, there is a text input field labeled "Kecamatan :" followed by a "Cari" button. Below this is another text input field labeled "Kelurahan/Desa :". Below the second field is a horizontal row of five buttons: "Tambah", "Update", "Hapus", "Batal", and "Keluar". At the bottom of the interface is a larger rectangular area labeled "List Kelurahan".

Gambar 4.21 Perancangan *Interface* Halaman Kelurahan/Desa

#### 6. *Interface* Halaman Lokasi

*Interface* halaman lokasi pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.22.

Kode lokasi	:	
Lokasi	:	
Latitude	:	
Longitude	:	
Kelurahan/Desa:		Cari
Tambah	Update	Hapus
Batal	Keluar	
List Lokasi		

Gambar 4.22 Perancangan *Interface* Halaman Lokasi

#### 7. *Interface* Halaman Data Survey

*Interface* halaman data survey pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.23.

List Data Survey :	
Hapus	Keluar

Gambar 4.23 Perancangan *Interface* Halaman Data Survey

#### 8. *Interface* Halaman Data Login

*Interface* halaman data *login* pada sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android adalah seperti pada Gambar 4.24.

NIP	:	
Nama	:	
No HP	:	
Password	:	
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Keluar"/>		
List Lokasi		

Gambar 4.24 Perancangan *Interface* Halaman Data *Login*

b. Perancangan *Interface* Staff Sosial

Perancangan *interface* yang diakses oleh Staff Sosial yaitu login dan survey komoditi. Perancangan *interface login* adalah seperti pada Gambar 4.25 dan *interface survey komoditi* adalah seperti pada Gambar 4.26.

Username	:	
Password	:	
<input type="button" value="Login"/>		

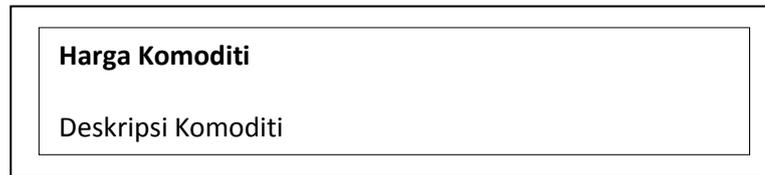
Gambar 4.25 Perancangan *Interface* Halaman *Login*

Bulan/Tahun	:	
Kecamatan	:	
Kelurahan/Desa:		
Lokasi	:	
Kategori	:	
Komoditi	:	
Harga	:	
<input type="button" value="Simpan"/>		

Gambar 4.26 Perancangan *Interface* Halaman Survey Komoditi

c. Perancangan *Interface* Publik

Perancangan *interface* yang dapat dilihat oleh publik adalah seperti pada Gambar 4.27.



The diagram shows a rectangular box representing a public interface form. Inside the box, there are two smaller rectangular input fields. The top field is labeled 'Harga Komoditi' and the bottom field is labeled 'Deskripsi Komoditi'.

Gambar 4.27 Perancangan *Interface* Publik

#### 4.2.2.7 Pengkodean

Kode adalah pola identifikasi data yang menempelkan nomor identifikasi (kode nomor), huruf (kode alfabet) atau kombinasi keduanya (kode alfanumerik) pada data yang dimasukkan ke dalam komputer. Pengkodean yang dibuat dalam sistem ini adalah kode komoditi seperti contoh:

Komoditi beras = 0101

01 pertama diambil dari kode jenis komoditi padi-padian

01 kedua adalah nama komoditi

#### 4.2.3 Implementasi

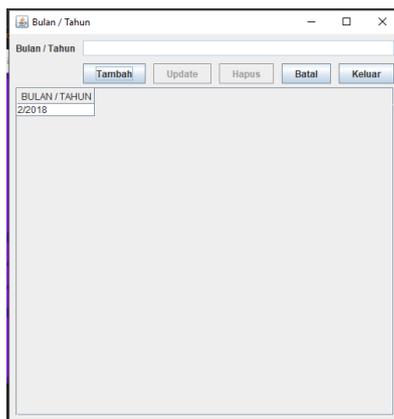
Implementasi dari perancangan *interface* yang telah dirancang sebelumnya adalah sebagai berikut :

a. Implementasi *Interface* Kasie Staff Sosial

Implementasi *interface* halaman yang dapat diakses oleh Kasie Staff Sosial adalah sebagai berikut :

1. Implementasi Halaman Bulan/Tahun

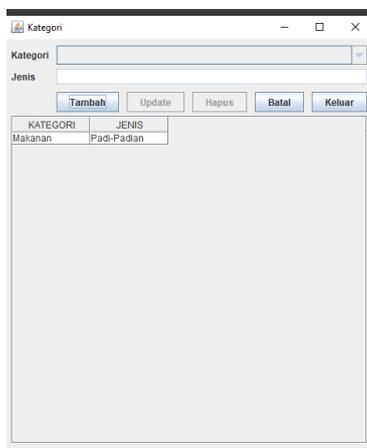
Halaman ini digunakan oleh Kasie Staff Statistik untuk memasukkan data bulan dan tahun survey. Di dalam halaman ini terdapat tombol operasi simpan, tambah, *update*, hapus, batal dan keluar. Implementasi halaman bulan/tahun yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.28.



Gambar 4.28 Implementasi Halaman Bulan/Tahun

## 2. Implementasi Halaman Kategori

Halaman ini digunakan oleh Kasie Staff Statistik untuk memasukkan data kategori komoditi. Di dalam halaman kategori terdapat tombol operasisimpan, tambah, *update*, hapus, batal dan keluar. Implementasi halaman kategori yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.29.

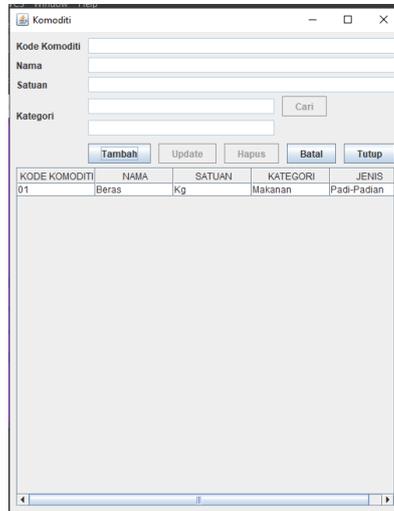


Gambar 4.29 Implementasi Halaman Kategori

## 3. Implementasi Halaman Komoditi

Halaman komoditi digunakan oleh Kasie Staff Statistik untuk memasukkan data komoditi berdasarkan kategori. Di dalam halaman komoditi terdapat tombol operasi simpan, tambah, *update*, hapus, batal dan

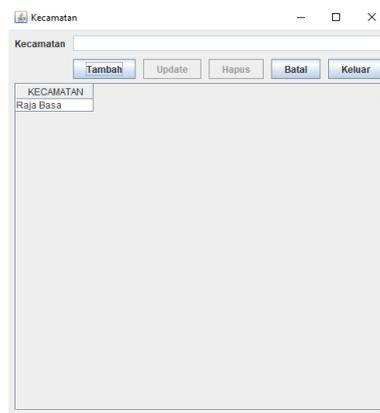
keluar. Implementasi halaman komoditi yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.30.



Gambar 4.30 Implementasi Halaman Komoditi

#### 4. Implementasi Halaman Kecamatan

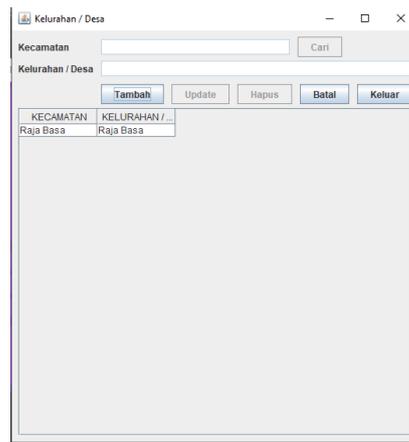
Halaman kecamatan digunakan oleh Kasie Staff Statistik untuk memasukkan data kecamatan. Di dalam halaman kecamatan terdapat tombol operasi simpan, tambah, *update*, hapus, batal dan keluar. Implementasi halaman kecamatan yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.31.



Gambar 4.31 Implementasi Halaman Kecamatan

## 5. Implementasi Halaman Kelurahan/Desa

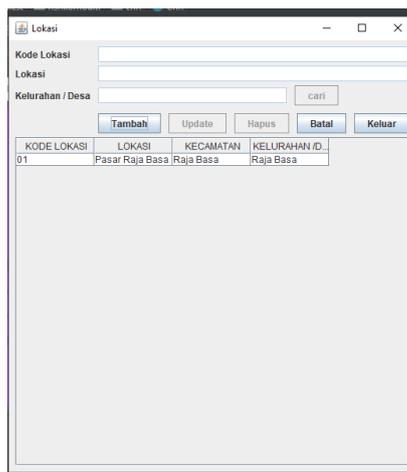
Halaman kelurahan/desa digunakan oleh Kasie Staff Statistik untuk memasukkan data kelurahan/desa. Di dalam halaman kelurahan/desa terdapat tombol operasi simpan, tambah, *update*, hapus, batal dan keluar. Implementasi halaman kelurahan/desa yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.31.



Gambar 4.31 Implementasi Halaman Kelurahan/Desa

## 6. Implementasi Halaman Lokasi

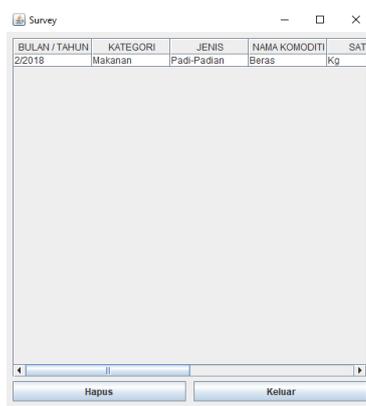
Halaman lokasi digunakan oleh Kasie Staff Statistik untuk memasukkan data lokasi pelaksanaan survey komoditi. Di dalam halaman lokasi terdapat tombol operasi simpan, tambah, *update*, hapus, batal dan keluar. Implementasi halaman lokasi yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.32.



Gambar 4.32 Implementasi Halaman Lokasi

### 7. Implementasi Halaman Data Survey

Halaman data survey digunakan oleh Kasie Staff Statistik untuk melihat data komoditi yang telah disurvei. Di dalam halaman data survey terdapat tombol operasi lihat. Implementasi halaman data survey komoditi yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.33.



Gambar 4.33 Implementasi Halaman Data Survey

### 8. Implementasi Halaman Data *Login*

Halaman data *login* digunakan oleh Kasie Staff Statistik untuk memasukkan data login Staff Sosial. Di dalam halaman data login terdapat tombol operasi simpan, tambah, *update*, hapus, batal dan keluar. Implementasi halaman data *login* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.34.

The screenshot shows a window titled 'Login' with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close). The window contains a form with the following fields: 'NIP', 'Nama', 'No HP', 'Password', and 'Level'. Below the form are five buttons: 'Tambah', 'Update', 'Hapus', 'Batal', and 'Keluar'. At the bottom of the window is a table with the following data:

NIP	NAMA	NO HP	LEVEL
1411	Riska	081272555857	Petugas

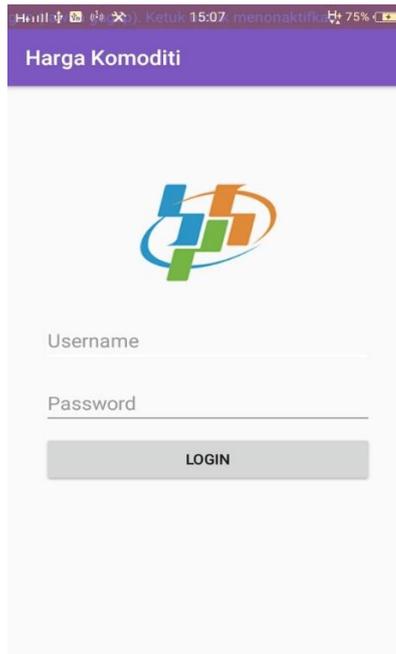
Gambar 4.34 Implementasi Halaman Data *Login*

b. Implementasi *Interface* Staff Sosial

Implementasi *interface* halaman yang dapat diakses oleh Staff Sosial adalah sebagai berikut :

1. Implementasi Halaman *Login*

Halaman *login* digunakan oleh Staff Sosial untuk dapat *login* dan memasukkan data survey. Implementasi halaman login yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.35.



Gambar 4.35 Implementasi Halaman *Login*

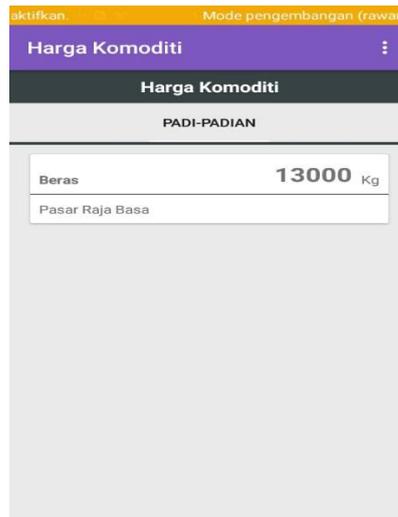
## 2. Implementasi Halaman Survey

Implementasi halaman survey digunakan oleh Staff Sosial untuk memasukkan data survey komoditi ke dalam sistem. Implementasi halaman survey yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.36.

Gambar 4.36 Implementasi Halaman Survey

c. Implementasi *Interface* Publik

Implementasi *interface* halaman publik yang dapat diakses oleh publik adalah seperti pada Gambar 4.37. Publik dapat melihat harga komoditi pada halaman ini.



Gambar 4.37 Implementasi Halaman Utama Publik

#### 4.3 Konstruksi (*Construction*)

Tahapan ini mengarah pada proses pengujian aplikasi yang dibangun yang berbarengan dengan implementasi. Pengujian dilakukan untuk menguji perangkat lunak yang seiring dengan pembuatan kode program. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

#### 4.4 Transisi (*Transition*)

Tahapan ini mengarah ke instalasi aplikasi yang dibangun. Sistem informasi pelaporan data hasil survey harga komoditi pada Dinas BPS Kota Bandar Lampung berbasis Android yang dibangun berformat .apk dan di *hosting* ke internet