

BAB III

PERMASALAHAN TEMPAT KERJA PRAKTEK

3.1 Analisa Permasalahan yang dihadapi

Madrasah Aliyah Mathla'ul Anwar Pematang dalam proses pembelajaran masih belum maksimal dalam beberapa tahun terakhir, Hambatan lain dalam proses pembelajaran belum berdasarkan teori belajar ,kurang seimbang nya antara teori, praktek,dan pembentukan sikap serta kesulitan dalam mengontrol tugas, kehadiran, nilai dan memberikan umpan balik Hal ini dapat dilihat dari hasil belajar siswa setelah mengikuti kegiatan belajar setiap jam pelajaran berlangsung dilakukan penilaian absensi, atitude,ujian harian,penilaian ujian semester.

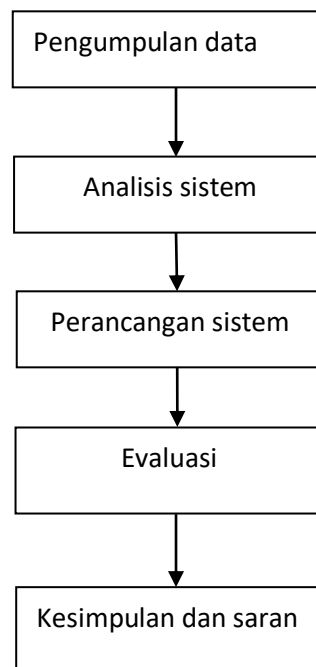
3.1.2 Temuan Masalah

Masalah yang ditemukan oleh siswa antara lain adalah mengalami kesulitan dalam berdiskusi dengan guru ketika mengalami kendala memahami materi ajar, mengirim tugas pembelajaran, presensi kehadiran tatap muka, nilai dan memberikan umpanbalik.Intinya kurangnya interaksi dalam siswa dengan materi ajar, antara siswa dengan siswa dan guru dengan siswa. Berdasarkan data yang diperoleh, aplikasi yang pembelajaranonline yang banyak digunakan adalah google classroom, moodle dll. Permasalahan dalam pembelajaran online di atas, perlu dicarikan solusi yang tepat agar bisa terlaksana secara efektif dan efisien dalam mencapai tujuan pembelajaran. Diperlukan adanyainovasi pembelajaran dengan berbagai macam pendekatan.Banyak pendekatan yang dapat digunakan untuk meningkatkan hasil belajar siswa dalam pembelajaran online.

3.1.3 Perumusan Masalah

Aplikasi pembelajaran online pada umumnya mempunyai sistem yang komplit untuk mengontrol pelaksanaan pembelajaran. Mulai dari sistem perencanaan pembelajaran (Silabus, RPP, rancangan media, sumber belajar dan sistem penilaian), administrasi pembelajaran (bukti kehadiran guru dan siswa), proses pembelajaran dengan berbagai perangkat pelaksanaan pembelajaran. Manajemen pembelajaran online dengan menggunakan aplikasi pembelajaran disebut dengan learning management system. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan tantang hasil analisis penggunaan learning management system dalam pembelajaran online

3.1.4 Kerangka Pemecahan Masalah



3.2 Landasan Teori

3.2.1 Learning Management System

Sistem Manajemen Pembelajaran atau Learning Management System (LMS) merupakan suatu aplikasi piranti lunak yang digunakan untuk administrasi, dokumentasi, pelaporan, otomatisasi, dan penyampaian suatu proses pembelajaran (Ellis, 2009).

3.2.2 Website

Website adalah kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam web server. (Sebok, Vermat dan Tim 2018).

3.3. Metode yang digunakan

Metode yang digunakan pada kegiatan kerja praktek sebagai upaya untuk peningkatan pembelajaran *online* bagi guru-guru di Madrasah Aliyah Mathla'ul Anwar Pematang adalah sebagai berikut :

1. Tahap Persiapan

- a. Survey
- b. Identifikasi masalah
- c. Studi literatur
- d. Penyusunan materi

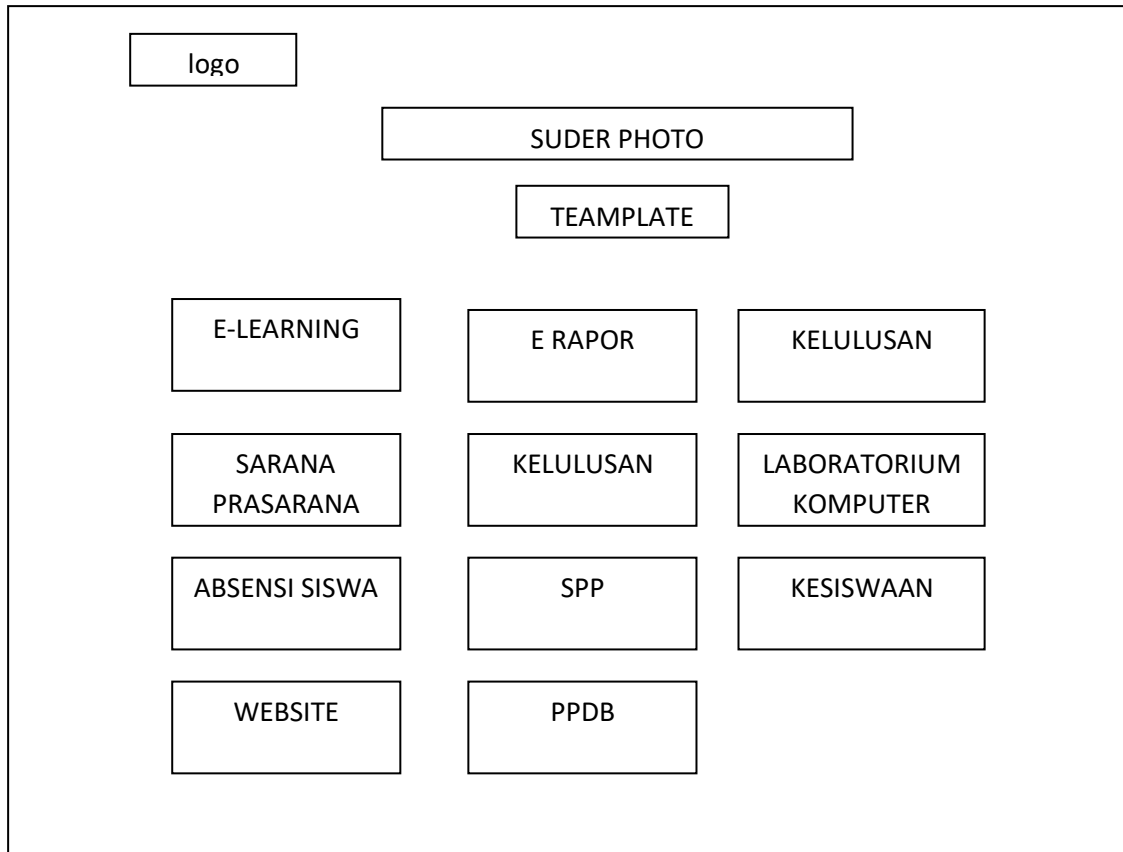
- Diawali dengan melakukan survey ke mitra yakni di Madrasah Aliyah Mathla'ul Anwar Pematang, Kecamatan Teluk Pandan Kabupaten Pesawaran.
- Mengidentifikasi permasalahan terhadap para guru yang akan mengikuti pelatihan sekaligus untuk mendapatkan data awal sebagai acuan untuk pembuatan materi pelatihan Learning management system.
- Melakukan studi literatur tentang learning management system.
- Materi yang akan dibuat terdiri dari pengertian serta fungsi learning management system dalam menunjang proses belajar mengajar yang diperoleh dari internet dan berbagai sumber lainnya.

3.4. Rancangan Program yang akan dibuat

Rancangan program yang dibuat terdapat beberapa halaman yaitu, halaman utama sebagai beranda yang dilihat oleh murid Madrasah Aliyah Mathla'ul Anwar Pematang, halaman login user, halaman dashboard admin sebagai inputan, dan halaman pembelajaran.

3.4.1 Rancangan Halaman Utama / Beranda

Adapun rancangan Halaman utama / Beranda yang akan dibuat seperti gambar dibawah ini :



Gambar 3.4.1 Rancangan Halaman Utama

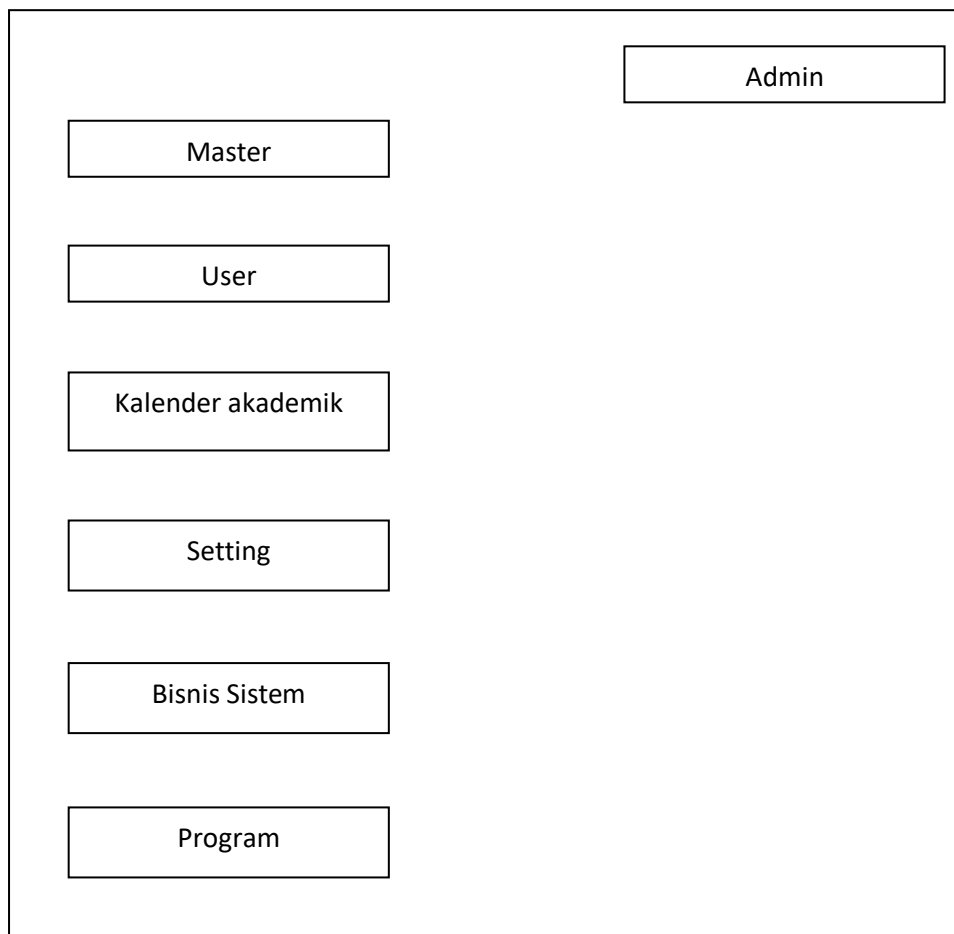
3.4.2 Rancangan Halaman Login User

Adapun rancangan Halaman login user yang akan dibuat seperti gambar dibawah ini :

The diagram illustrates a user login interface within a rectangular frame. At the top center is a box labeled "LOGO". Below this, there are two rows of input fields. The first row consists of a label "USERNAME" followed by an empty text input box. The second row consists of a label "PASSWORD" followed by an empty text input box. At the bottom center of the frame is a button labeled "LOGIN".

Gambar 3.4.2 Rancangan Halaman Login User

3.4.3 Tampilan Halaman Dashboard Admin



Gambar 3.4.3 Rancangan Halaman Dashboard Admin