

## **BAB II**

### **PELAKSANAAN KEGIATAN**

#### **2.1 Program-Program Yang Dilaksanakan**

Langkah awal yang dilakukam adalah observasi ke sekolah SDN 5 Teluk Pandan Hal ini berguna untuk menemukan masalah dan menentukan kegiatan apayang akan dilakukan. SDN 5 Teluk Pandan merupakan salah satu Sekolah Dasar yang berada di Desa Cilimus.Setelah melakukan observasi di SDN 5 Teluk Pandan, saya menentukan kegiatan.bahwasanya siswa – siswi di SDN 5 Teluk Pandan belum mengenal komputer dan laptop maka darihal itu saya akan melakukan pembelajaran dan mengenalkan dasar dasar komputer terhadap siswa-siswi SDN 5 Teluk Pandan Berikut kegiatan yang dilaksanakan yaitu:

1. Observasi di SDN 5 Teluk Pandan.
2. Melakukan perizinan terhadap kepala sekolah dan guru-guru yang mengajar di kelas untuk melakukan pembelajaran tentang pengenalan dasar dasar komputer terhadap siswa-siswi SDN 5 Teluk Pandan.
3. Menyiapkan materi dalam bentuk power point
4. Menjelaskan tentang pengertian elemen dasar komputer
5. Tanya jawab kepada siswa-siswi untuk mengevaluasi materi yang diberikan.
6. Pengenalan elemen dasar komputer kepada siswa-siswi SDN 5 Teluk Pandan
7. Menjelaskan pengertian komputer kepada siswa-siswi SDN 5 Teluk Pandan.

#### **2.2 Waktu Kegiatan**

Kegiatan PKPM dilakukan sesuai dengan tabel rencana kegiatan yang telah direncanakan sebelumnya. Berikut waktu dan kegiatan yang dilakukan:

Tabel 2.1. Waktu Kegiatan

No	HARI/TANGGAL	KEGIATAN
----	--------------	----------

1	Rabu, 01 Februari 2023	Kedatangan Mahasiswa PKPM di balai desa Sidodadi
2	Kamis, 02 Februari 2023	Berpatisipasi dalam bakti sosial di vihara bersama marinir di dusun 4
3	Jumat, 03 Februari 2023	Berpatisipasi di pengobatan gratis oleh marinir di dusun 2
4	Sabtu, 04 Februari 2023	Menghadiri sosialisasi produk british propolis di ekowisata cuku nyi nyi
5	Minggu, 05 Februari 2023	Menghadiri isra miraj di masjid jami' nurul iman dusun 3
6	Senin, 06 Februari 2023	Briefing prokja bersama kades dan survei UMKM di dusun 2 & 4
7	Selasa, 07 Februari 2023	Survei UMKM di dusun 3 & 1
8	Rabu, 08 Februari 2023	Mengikuti kegiatan posyandu lansia
9	Kamis, 09 Februari 2023	Mengunjungi SD N 5 Teluk Pandan
10	Jumat, 10 Februari 2023	Senam bersama & jumat bersih di balai desa
11	Sabtu, 11 Februari 2023	Pembuatan desain banner kantor balai desa
12	Minggu, 12 Februari 2023	Libur
13	Senin, 13 Februari 2023	Membantu kegiatan di balai desa
14	Selasa, 14 Februari 2023	Kunjungan ke lokasi UMKM kue
15	Rabu, 15 Februari 2023	Kunjungan ke lokasi UMKM tahu
16	Kamis, 16 Februari 2023	Membantu UMKM Mikhayla
17	Jumat, 17 Februari 2023	Senam bersama aparaturnya desa
18	Sabtu, 18 Februari 2023	Membantu UMKM Mikhayla

19	Minggu, 19 Februari 2023	Pembuatan desain Struktur PKK
20	Senin, 20 Februari 2023	Membantu kegiatan di balai desa
21	Selasa, 21 Februari 2023	Berpatisipasi dalam kegiatan Dinas Sosial di balai desa
22	Rabu, 22 Februari 2023	Memperbarui data PKK
23	Kamis, 23 Februari 2023	Pelatihan pembukuan kas pada UMKM Mikhayla
24	Jumat, 24 Februari 2023	Senam di balai pekon dan bakti sosial
25	Sabtu, 25 Februari 2023	Mengambil banner balai desa di percetakan
26	Minggu, 26 Februari 2023	Libur
27	Senin, 27 Februari 2023	Menyerahkan pembukuan kas pada UMKM Mikhayla
28	Selasa, 28 Februari 2023	Memasang banner di balai desa
29	Rabu, 1 Maret 2023	Menyerahkan logo di UMKM kue
30	Kamis, 2 Maret 2023	Penjemputan Mahasiswa PKPM

## 2.3 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi

### 2.3.1 Materi

Berikut adalah materi yang diberikan kepada siswa siswi antara lain sebagai berikut:

#### a. Pengertian Komputer

komputer komputer adalah perangkat elektronik yang didesain untuk menyimpan dan memproses data informasi



Gambar 2. 1Menggambarkan Pengertian Komputer

#### b. Bagian Komputer



Gambar 2. 2Menggambarkan Bagian Bagian Komputer

#### ➤ CPU

CPU adalah jantung fisik dari seluruh sistem komputer. CPU berfungsi menghubungkan berbagai peralatan perifer, termasuk perangkat input/output dan unit penyimpanan tambahan pada komputer. Di komputer modern, CPU terkandung pada chip sirkuit terintegrasi yang disebut mikroprosesor.

#### ➤ Monitor

Monitor adalah perangkat keras komputer yang berfungsi untuk menampilkan hasil proses dari komputer dalam bentuk teks, gambar, ataupun video secara visual. Dalam hal ini monitor berperan sebagai perangkat output penyusun sebuah

komputer dan sebuah komputer takkan bisa digunakan jika monitornya tidak ada. Itulah alasan mengapa monitor dianggap sangat penting dalam sebuah komputer.

#### ➤ **Keyboard**

Keyboard adalah sebuah perangkat keras (hardware) pada komputer yang berfungsi sebagai alat untuk input data yang berupa huruf, angka dan simbol. Atau definisi keyboard yaitu suatu perangkat keras pada komputer yang berbentuk papan dan memiliki berbagai macam tombol yang dimana tombol tersebut fungsinya berbeda tergantung pada penekanannya yang bisa menghasilkan proses yang sesuai dengan keinginan penggunanya. Selain sebagai alat untuk men-inputkan data keyboard juga memiliki berbagai macam fungsi tombol dengan kombinasi yang khusus. Umumnya port keyboard pada komputer ada 2 macam diantaranya PS2 dan USB akan tetapi seiring berkembangnya teknologi, sekarang keyboard sudah ada yang memakai wireless atau tanpa menggunakan kabel. Baca juga tentang: Pengertian Komputer dan sejarah perkembangan computer.

#### ➤ **Mouse**

Mouse adalah salah satu perangkat keras masukan (input) penting yang harus ada ketika kita ingin mengoperasikan sebuah komputer. Fungsi utama mouse sebagai alat penunjuk atau pointing device, menjadi sangat penting dan berguna ketika pertama kali ditemukan.

### **2.3.2 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi**

#### **1. Hasil Kegiatan**

Pengenalan dan pelatihan dasar-dasar komputer yang dilakukan di SDN 5 Teluk Pandan dapat berjalan dan terlaksana dengan baik. Berikut adalah beberapa hal yang dapat diperoleh oleh mahasiswa setelah melakukan kegiatan sosialisasi dan edukasi di SDN 5 Teluk Pandan, yaitu: Mahasiswa dapat mensosialisasi pengertian Komputer, kepada siswa-siswi SDN 5 Teluk Pandan.

- a. Mahasiswa dapat mengajarkan tentang penggunaan keyboard dan mouse kepada siswa-siswi SDN 5 Teluk Pandan.

- b. Mahasiswa dapat membantu guru untuk mengajarkan tentang dasar-dasar komputer kepada siswa-siswi Di SDN 5 Teluk Pandan
- c. Mahasiswa dapat menentukan pembelajaran dengan tepat.
- d. Mahasiswa dapat menentukan strategi pembelajaran yang tepat untuk mata pelajaran tertentu dan materi tertentu.
- e. Mahasiswa dapat belajar untuk mengembangkan materi dan sumber pembelajaran
- f. Mahasiswa dapat mengetahui kondisi riil di dalam kelas dan menambah pengalaman melakukan pendampingan pendidikan secara langsung.
- g. Mahasiswa dapat melatih mental dalam mengajar di dalam kelas, di hadapan siswa yang sesungguhnya

## 2. Dokumentasi

Berikut beberapa dokumentasi kegiatan yang dilakukan selama mengajar di kelas SDN 5 Teluk Pandan



*Gambar 2. 3 Suasana saat mengajar siswa siswi SDN 5 teluk Pandan*



*Gambar 2. 4 Foto bersama Siswa Siswi SDN 5 Teluk Panda*