# BAB IV
# HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

## 4.1 Implementasi Program

Implementasi program adalah menjelaskan bagaimana menjalankan program aplikasi yang telah dibuat pada komputer. Aplikasi ini bisa dijalankan pada komputer *stand alone* maupun *online*. Jika ingin menjalankan aplikasi ini pada komputer yang *stand alone*, maka pada komputer tersebut harus diinstall terlebih dulu program aplikasi *web server*. Tapi jika ingin menjalankan aplikasi ini secara *online*, maka harus memiliki domain situs dan web server.

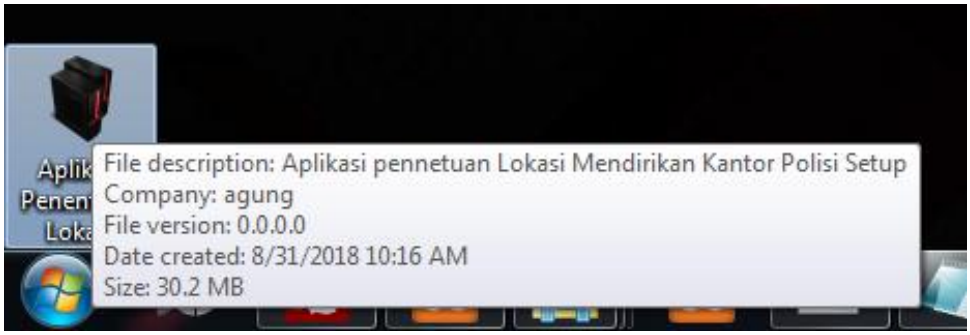
Langkah-langkah menjalankan apli kasi ini yaitu dengan mengakses alamat URL bagi *administrator* untuk melakukan *management* data pada aplikasi, sedangkan bagi user menggunakan perangkat *mobile* bisa mengakses langsung dari perangkat mobile yang sebelumnya sudah di *download*. Selanjutnya pengguna bisa menggunakan menu-menu yang telah disediakan pada aplikasi.

## 4.2 Hasil Pembahasan Program

Hal yang perlu diperhatikan sebelum menjalankan aplikasi pada komputer laptop sebagai *administrator* adalah pastikan pada komputer tersebut terhubung dengan koneksi internet. Untuk menjalankan program ini dapat dilakukan dengan menginstal aplikasi yang ada yang diambil, selanjutnya setelah aplikasi terinstal dengan sempurna, kita dapat menjalankan aplikasi.

## 4.3 Proses Instal Aplikasi

Proses ini hanya mengklik 2x file setup aplikasi yang tersedia. Dapat di liat pada gambar berikut :




Gambar 4.1. Proses Instal Aplikasi

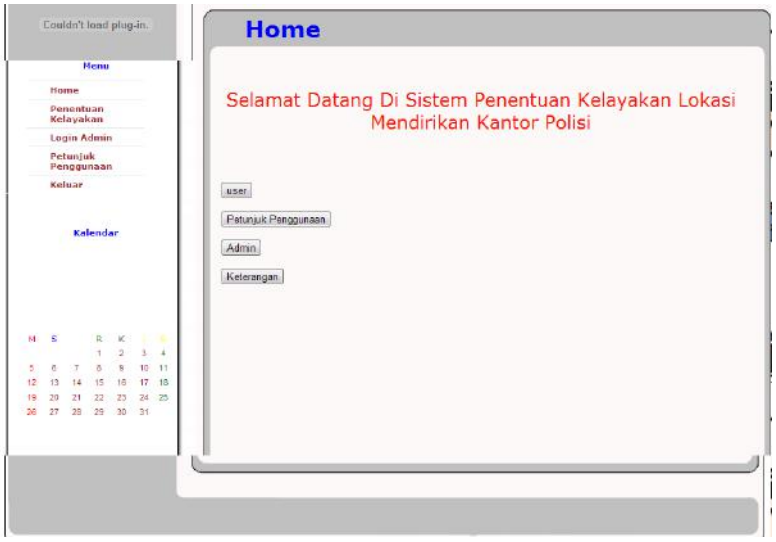
### 4.3.1 Halaman Utama Aplikasi

Setelah file selesai di instal, maka akan menu baru di desktop setelah itu kita dapat mengklik icon tersebut maka aplikasi akan berjalan.Tampilan awal aplikasi dapat dilihat pada gambar di bawah ini :

Gambar 4.2. Halaman Awal

### 4.3.2 Halaman Home

Pada halaman ini user akan ditujukan pada pilihan untuk memilih menu yang ada, dalam hal ini menu untuk penentuan kelayakan lokasi mendirikan kantor polisi. Dapat di lihat pada gambar di bawah ini:




Gambar 4.3. Halaman Home

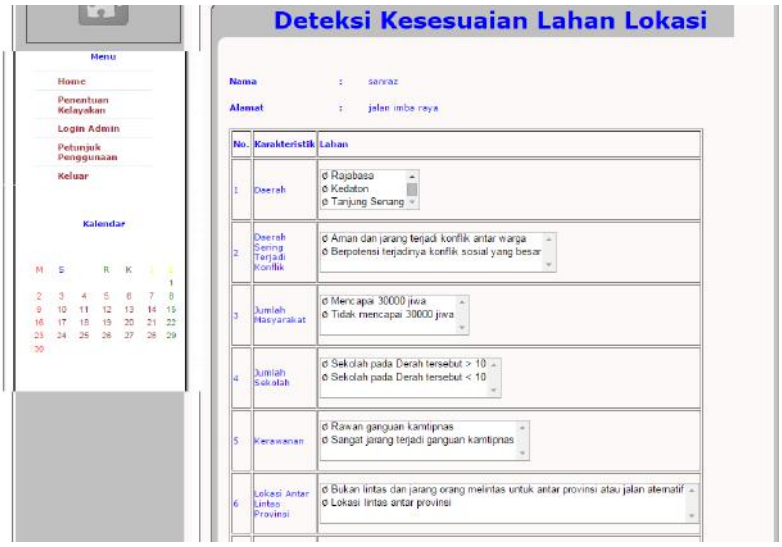
### 4.3.3 Halaman Menu input

Pada form menu utama terdapat colom yang dimana kita harus menginputnya nama dan alamat lokasi guna untuk data kelayakan lokasi yang menggunakan yang dimana data lokasi tersebut akan otomatis tersimpan ke database. Ini di perlukan untuk mengetahui lokasi mana yang telah ditetntukan menggunakan sistem ini. Dapat dilihat pada gambar 4.4 berikut :

Gambar 4.4 Halaman Create User

### 4.3.4 Halaman Form Proses Uji Kelayakan

Dalam proses indentifikasi kita menentukan tempat lokasi pendirian kantor polisi yang layak. Kita harus memilih dengan benar supaya hasil yang di berikan juga bisa sesuai. Bisa dilihat pada gambar 4.5 berikut:




Gambar 4.4. Halaman Form Proses Uji Kelayakan

### 4.3.5 Halaman Hasil Kelayakan

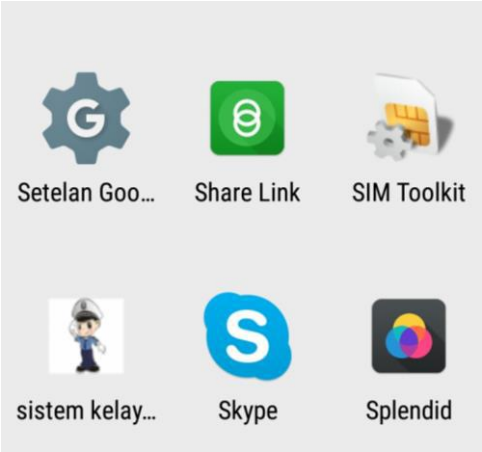
Pada bagian ini, system akan menentukan apakah syarat yang telah di inputkan pengguna lokasinya kayak atau tidak untuk didirikan kantor polisi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.5 dibawah ini:

Gambar 4.5 Gambar Hasil kelayakan Lokasi

## 4.4 Tampilan Program Android

### 4.4.1 Tampilan Icon Aplikasi (*Mobile)*

Pada implementasi aplikasi berbais *mobile* ini pengguna akan dimudahkan hanya dengan mengetuk atau mengeklik *icon* yang sudah terinstal pada perangkat *mobile*, sehingga pengguna bisa dengan mudah mengakses aplikasi tersebut dimanapun dan kapanpun selama terhubung dengan internet. Berikut merupakan bentuk tampilan *icon* aplikasi *mobile* nya yang sudah terinstal. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 4.8 berikut ini:




Gambar 4.8 Tampilan Icon Aplikasi (*Mobile*)

### 4.4.2 Halaman Utama (*Mobile*)

Halaman ini merupakan halaman default yang akan ditampilkan pertama kali ketika pengguna membuka program aplikasi pada perangkat *mobile* yang di terjemahkan dalam bentuk aplikasi *web browser* pada *mobile browser*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 4.9 berikut ini:

Gambar 4.9. Halaman Utama (*Mobile*)

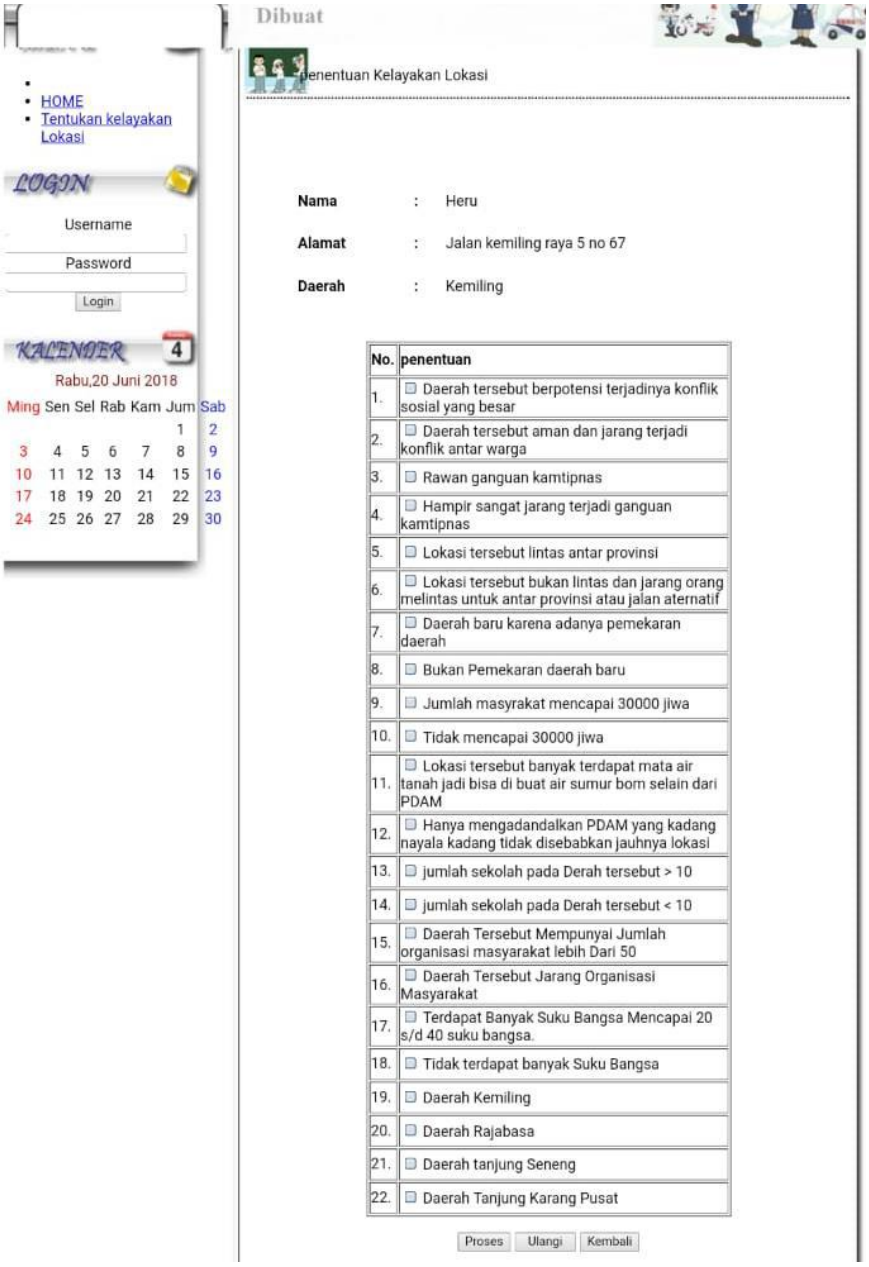
### 4.4.3 Halaman Registrasi User (*Mobile*)

Pada halaman ini terdapat form input data registrasi pasien yang akan digunakan oleh user untuk menginputkan data diri pengguna yang nantinya akan tersimpan ke *database*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 4.10 berikut ini:

Gambar 4.10 Halaman Registrasi User(*Mobile*)

### 4.4.4 Halaman Ceklist Penentuan User (*Mobile*)

Pada halaman ini pengguna akan ditampilkan segala penentuan- penentuan kelayakan lokasi kantor polisi setelah user melakukan registrasi. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 4.11 berikut ini:

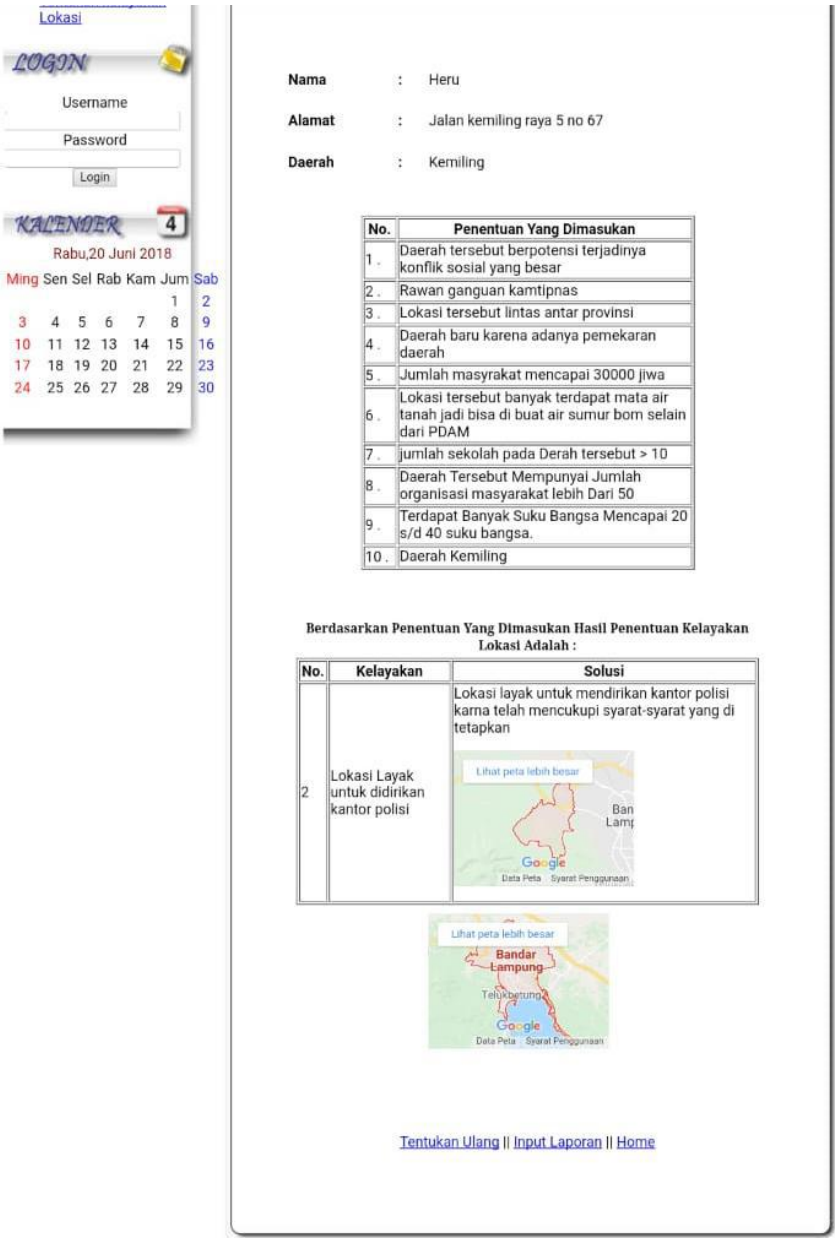



Gambar 4.11. Halaman Ceklis Penentuan User (*Mobile*)

### 4.4.5 Halaman Hasil Penentuan Kelayakan User (*Mobile*)

Pada halaman ini pengguna akan mendapatkan informasi mengenai penentuan kelayakan lokasi yang ingin ditentukan user berdasarkan penentuan - penentuan yang telah diinputkan pada halaman ceklis penentuan

pengunjung beserta data pengunjung secara langsung. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.12 berikut ini:




Gambar 4.12. Halaman Hasil Kelayakan Lokasi Sekolah Unggulan (*Mobile*)

## 4.5 Pengujian Aplikasi

Pengujian perangkat lunak berfungsi untuk menentukan pencapaian tujuan berdasarkan kriteria. Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan menghubungkan setiap entitas dari sistem sesuai dengan spesifikasi *hardware* dan *software*.

Pengujian kinerja aplikasi ini dilakukan pada sisi *administrator* berbasis *mobile.* Adapaun pengujian dilakukan dengan variasi banyaknya database yang harus di eksekusi. Selain itu kinerja dari perangkat lunak yang sangat terkait dengan kondisi konektivitas *database* yang digunakan. Pengaturan *database* dapat dilakukan melalui *phpmyadmin* yang berfungsi untuk membuat, merubah dan menghapus *database.* Dengan fasilitas ini akan memudahkan dalam pembuatan *database mysql* karena tidak menggunakan perintah (*syntax*) manual *sql*.

## 4.6 Hasil Pengujian Aplikasi

Perangkat lunak yang diimplentasikan telah sesuai dengan spesifikasi kebutuhan pada bagian analisis dan perancangan. Hal ini dibuktikan dengan keberhasilan masing-masing subsistem melakukan apa yang menjadi spesifikasi seperti telah ditanyakan di bagian hasil pengujian diatas, sehingga proses yang terjadi telah dengan prosedur yang dispesifikasikan. Tetapi sementara ini yang menjadi keterlambatan akses adalah waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan proses semua aplikasi data selain itu dapat juga disebabkan oleh kualitas server yang digunakan. Untuk melakukan maintenance atau perawatan maka aplikasi ini harus memiliki *server* sendiri karena jika menggunakan *free hosting* akan mengalami kesulitan, contohnya pada waktu membuka aplikasi akan membutuhkan waktu yang lama karena konektivitas server yang kurang maksimal.