

BAB II PELAKSANAAN KEGIATAN

2.1 Program-Program Yang Dilaksanakan

1. Mengunjungi UMKM

Mengunjungi pemilik UMKM Mikhayla dan melakukan observasi bagaimana dampak yang sangat berpengaruh bagi penjualan usaha kue tersebut. Sehingga saya mengetahui berbagai permasalahan yang terdapat di UMKM tersebut yaitu dalam bidang logo dan labeling.

2. Mengikuti piket balai di Desa Sidodadi

Mengikuti kegiatan piket balai guna untuk menambah wawasan terhadap apa saja pekerjaan yang dilakukan di kantor balai desa itu sehingga hal-hal yang saya ketahui dapat menjadikan pengetahuan dan pelajaran yang sangat bermanfaat.

3. Mengunjungi dan memberikan gambaran pengembangan calon tempat pariwisata di Desa Sidodadi

Berkunjung ketempat calon pariwisata yang mana tempat tersebut jikalau dikembangkan dapat menjadikan keuntungan bagi Desa Sidodadi sehingga nantinya menambah lapangan pekerjaan dan menambah pemasukan bagi desa Sidodadi dan bermanfaat baik bagi seluruh masyarakat di Desa Sidodadi.

4. Membuat Desain Logo UMKM Mikhayla dan Banner Balai Desa

Membuat desain logo kemasan untuk UMKM Mikhayla agar memiliki identitas terhadap produk yang di miliki serta membuat kemasan menjadi lebih menarik dengan adanya desain logo. Dan Membuat Banner balai desa unruk memperbarui banner yang sudah rusak.

2.2 Waktu Kegiatan

Kegiatan PKPM dilakukan sesuai dengan tabel rencana kegiatan yang telah direncanakan sebelumnya.

Tabel 2.1. Waktu Kegiatan

No	HARI/TANGGAL	KEGIATAN
1	Rabu, 01 Februari 2023	Kedatangan Mahasiswa PKPM di balai desa Sidodadi
2	Kamis, 02 Februari 2023	Berpatisipasi dalam bakti sosial di vihara bersama marinir di dusun 4
3	Jumat, 03 Februari 2023	Berpatisipasi di pengobatan gratis oleh marinir di dusun 2
4	Sabtu, 04 Februari 2023	Menghadiri sosialisasi produk british propolis di ekowisata cuku nyi nyi
5	Minggu, 05 Februari 2023	Menghadiri isra miraj di masjid jami' nurul iman dusun 3
6	Senin, 06 Februari 2023	Briefing prokja bersama kades dan survei UMKM di dusun 2 & 4
7	Selasa, 07 Februari 2023	Survei UMKM di dusun 3 & 1
8	Rabu, 08 Februari 2023	Mengikuti kegiatan posyandu lansia
9	Kamis, 09 Februari 2023	Mengunjungi SD N 5 Teluk Pandan
10	Jumat, 10 Februari 2023	Senam bersama & jumat bersih di balai desa
11	Sabtu, 11 Februari 2023	Pembuatan desain banner kantor balai desa
12	Minggu, 12 Februari 2023	Libur
13	Senin, 13 Februari 2023	Membantu kegiatan di balai desa
14	Selasa, 14 Februari 2023	Kunjungan ke lokasi UMKM kue
15	Rabu, 15 Februari 2023	Kunjungan ke lokasi UMKM tahu
16	Kamis, 16 Februari 2023	Pembuatan desain banner UMKM tahu
17	Jumat, 17 Februari 2023	Senam bersama aparaturnya desa
18	Sabtu, 18 Februari 2023	Pembuatan desain Logo, kemasan, banner UMKM kue
19	Minggu, 19 Februari 2023	Pembuatan desain Struktur PKK
20	Senin, 20 Februari 2023	Membantu kegiatan di balai desa
21	Selasa, 21 Februari 2023	Berpatisipasi dalam kegiatan Dinas Sosial di balai desa

22	Rabu, 22 Februari 2023	Memperbarui data PKK
23	Kamis, 23 Februari 2023	Mencetak stiker baru UMKM
24	Jumat, 24 Februari 2023	Senam di balai pekon dan bakti sosial
25	Sabtu, 25 Februari 2023	Mengambil banner balai desa di percetakan
26	Minggu, 26 Februari 2023	Libur
27	Senin, 27 Februari 2023	Menyerahkan cap dan banner di UMKM tahu
28	Selasa, 28 Februari 2023	Memasang banner di balai desa
29	Rabu, 1 Maret 2023	Menyerahkan logo di UMKM kue
30	Kamis, 2 Maret 2023	Penjemputan Mahasiswa PKPM

2.3 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi

Berdasarkan Program PKPM yang telah di buat dan telah dilaksanakan berikut adalah uraian dan hasil kegiatan dokumentasi:

2.3.1 Serah Terima dari DPL Kepada Kepala Desa Sidodadi

Penerimaan peserta PKPM 2023 di kantor balai desa Sidodadi oleh kepala desa.



Gambar 2. 1 Penerimaan Peserta PKPM

2.3.2 Mengunjungi UMKM

Mengunjungi lokasi UMKM yang ada di desa Sidodadi



Gambar 2. 2 Mengunjungi UMKM

2.3.3 Kunjungan di SDN 5 Teluk Pandan



Gambar 2. 3 Kunjungan di SDN 5 Teluk Pandan

2.3.4 Kegiatan Bakti Sosial bersama BRIGIF 4 MAR/BS



Gambar 2. 4 Kegiatan pengobatan gratis dan cek kesehatan

2.3.5 Kegiatan Puskesmas di Desa Sidodadi



Gambar 2. 5 Pemeriksaan kesehatan pada masyarakat bersama bidan desa

2.3.6 Menghadiri Isra Mi'raj



Gambar 2. 6 Menghadiri acara Isra Mi'raj di dusun 3

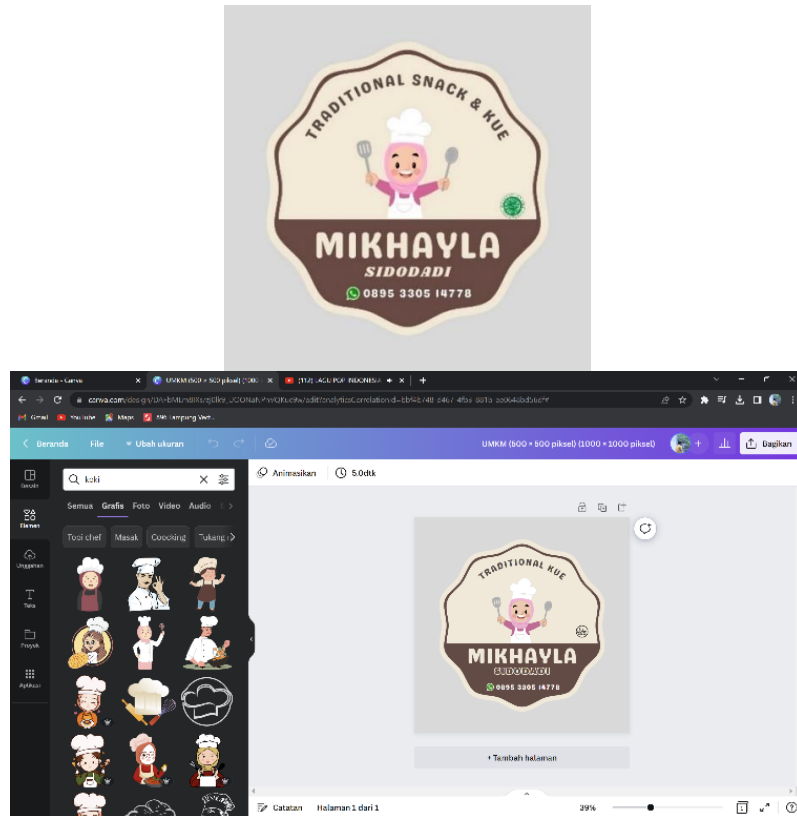
2.3.7 Senam Bersama di Balai Desa Sidodadi



Gambar 2. 7 Senam di balai desa bersama aparaturnya Sidodadi

2.3.8 Pembuatan Desain Logo dan Label UMKM

Pembuatan logo dan label ini menjadi sebuah identitas dari sebuah produk UMKM, untuk itu kami membuatkan berupa desain logo dan label kemasan



Gambar 2. 8 Pembuatan logo UMKM

2.3.9 Pembuatan Desain Banner untuk Balai Desa

Pembuatan banner ini untuk memperbarui banner yang sudah rusak.



Gambar 2. 9 banner kantor

2.3.10 Penyerahan Desain Logo dan Label pada UMKM Mikhayla

Penyerahan logo dan label langsung diterima oleh ibu Wati



Gambar 2. 10 Penyerahan desain logo UMKM

2.3.11 Mengunjungi Tempat Pariwisata di Desa Sidodadi

Tempat wisata di desa Sidodadi sangat banyak salah satunya adalah Ekowisata Cuku NyiNyi, yaitu ekowisata edukasi mangrove



Gambar 2. 11 Foto di ekowisata cuku nyinyi

2.3.12 Pembagian Nilai kepada Mahasiswa PKPM

Pembagian nilai oleh bapak kepala desa Sidodadi, sekaligus pelepasan mahasiswa PKPM di balai desa.



Gambar 2. 12 Penyerahan nilai

2.4 Dampak Kegiatan

Berdasarkan penjelasan program kerja diatas, kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) yang telah di laksanakan dalam waktu 1 bulan di Desa Sidodadi, memiliki dampak kegiatan yang diperoleh sebagai berikut :

2.4.1 Mahasiswa

Mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang didapat selama masa perkuliahan yang dapat bermanfaat bagi lingkungan lokasi PKPM serta mendapatkan wawasan dan pengalaman baru dalam bersosialisasi di masyarakat.

2.4.2 Masyarakat

Mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang didapat selama masa perkuliahan yang dapat bermanfaat bagi lingkungan lokasi PKPM serta mendapatkan wawasan dan pengalaman baru dalam bersosialisasi di masyarakat.

2.4.3 UMKM

Dampak bagi UMKM MIKHAYLA adalah memiliki inovasi berupa logo dan label yang membuat produk terlihat semakin menarik serta memiliki identitas berupa logo.