

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Perencanaan Sistem

Perancangan sistem informasi merupakan pengembangan sistem baru dari sistem yang lama, dimana masalah-masalah yang terjadi pada sistem lama diharapkan sudah dapat teratasi dengan sistem yang baru. Sistem informasi perlu untuk selalu dikembangkan, namun dibutuhkan adanya kebijakan sistem yang merupakan perwujudan dari sebuah bentuk dukungan pihak manajemen terhadap pengembangan sistem yang akan dilakukan. Hal ini kebijakan yang diberikan adalah pemberian ijin kepada penulis untuk bisa melakukan penelitian yang nantinya akan dilakukan perencanaan pengembangan sistem yang lebih tertata dengan baik. Dalam hal ini sebelumnya dilakukan perencanaan berupa estimasi dari kebutuhan fisik, tenaga kerja dan dana yang dibutuhkan demi mendukung pengembangan sistem serta untuk mendukung operasinya setelah diterapkan. Perencanaan yang dilakukan merupakan perencanaan sistem jangka pendek yang meliputi perencanaan kebutuhan sistem untuk periode 2 tahun yang akan dikembangkan dengan menggunakan teknologi IT berbasis web, dimana *website* tersebut akan dikelola oleh Rumah Makan New LG.

4.2 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya. Tahap analisis merupakan tahap yang paling kritis dan sangat penting, karena jika ada kesalahan pada tahap ini akan menyebabkan kesalahan pada tahapan-tahapan selanjutnya. Analisis sistem dilakukan setelah dilakukannya tahap perencanaan sistem dan sebelum tahap perancangan sistem yang akan dilakukan. *Document flowchart* dibuat untuk menerangkan proses apa saja yang akan dikerjakan, siapa yang mengerjakan, bagaimana proses dikerjakan, dan dokumen apa saja yang terlibat di Rumah Makan New LG.

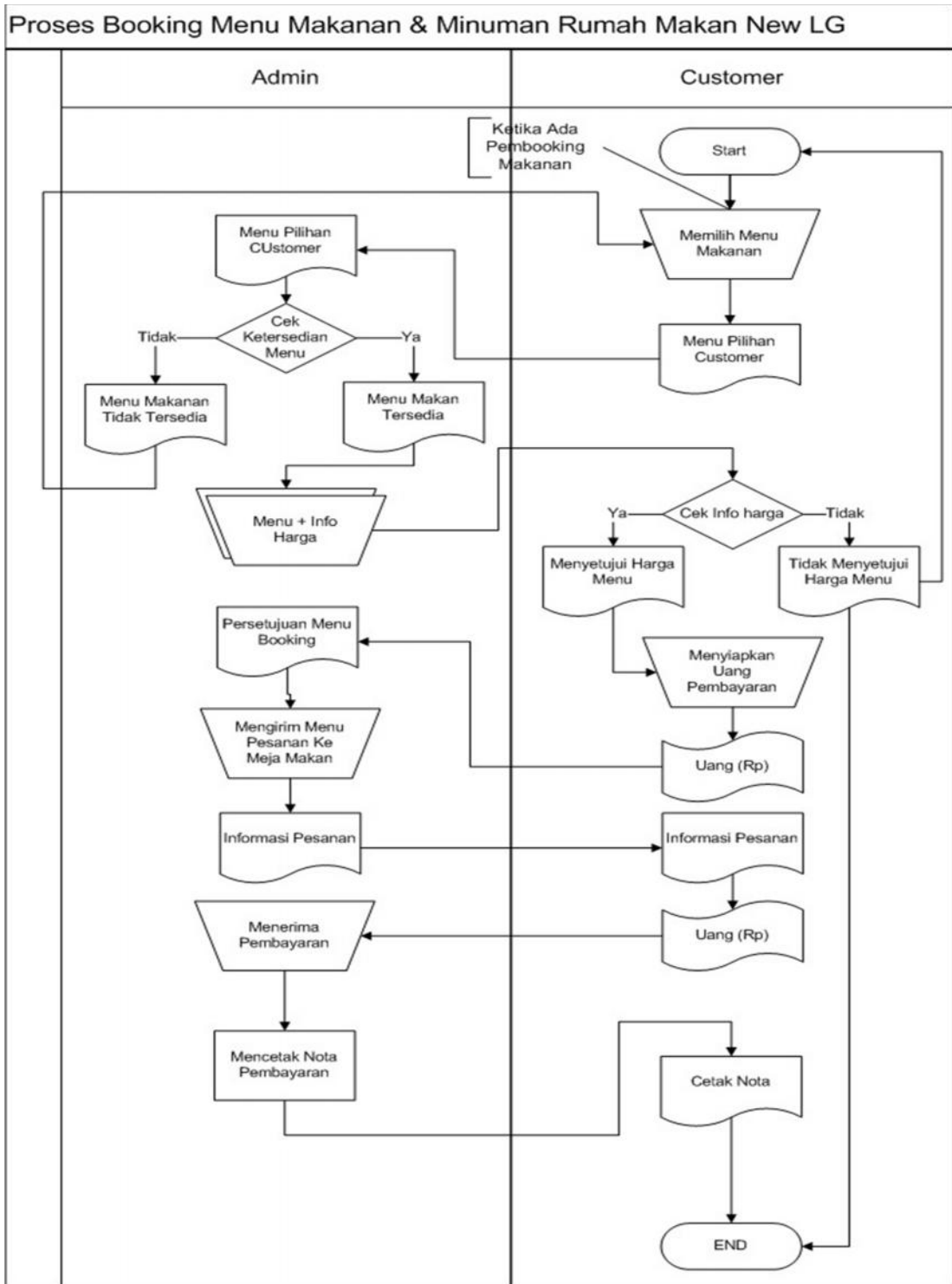
1.3 Prosedur Booking Meja Makan dan Makanan di RM New LG

Berikut adalah alur dari prosedur booking meja makan dan makanan di RM New LG.

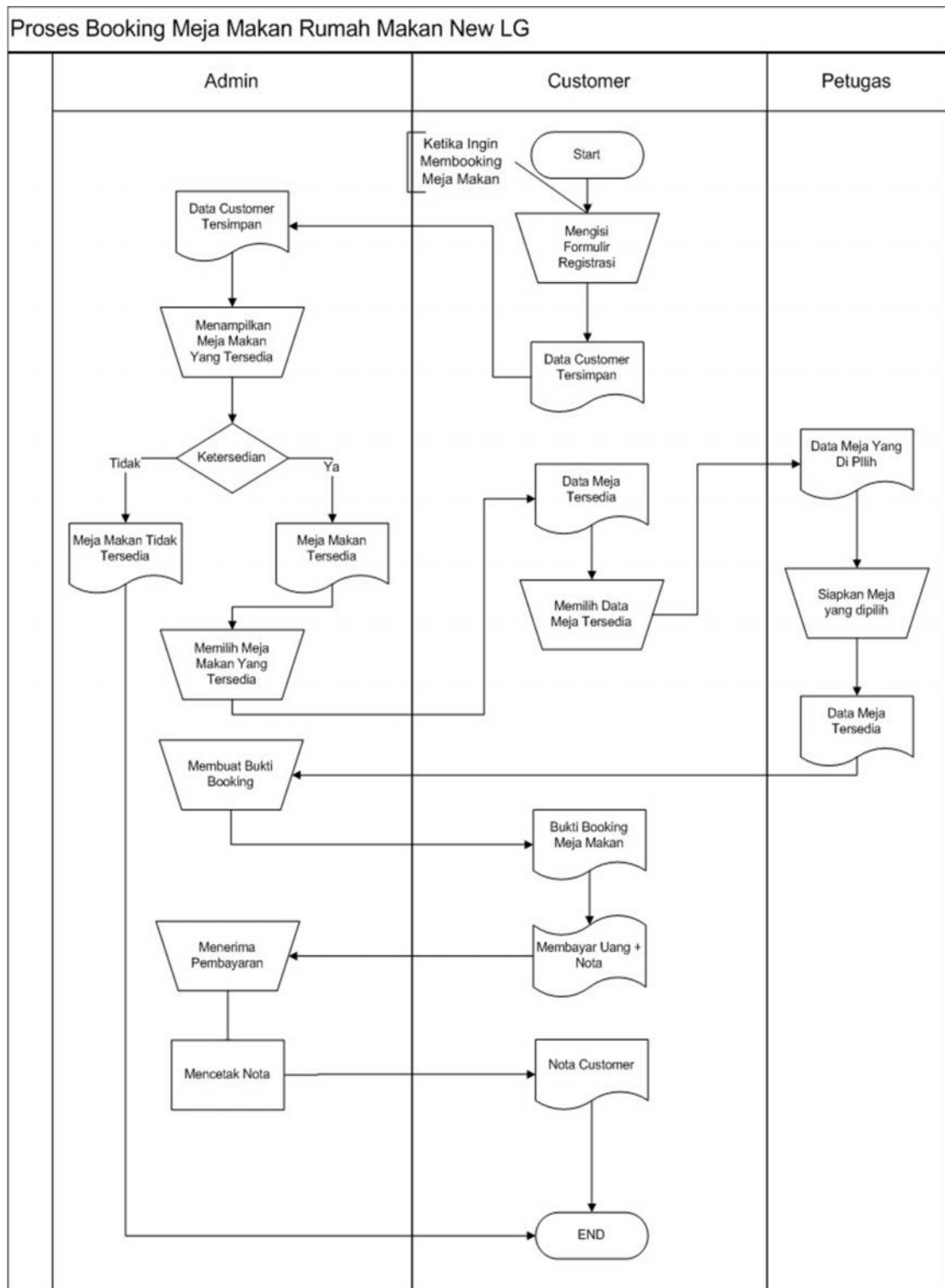
1. Customer menelfon atau datang ke RM New LG.
2. Customer booking meja makan melalui CS.
3. CS memberikan pilihan meja yang kosong.

4. CS memberikan formulir booking kepada customer.
5. Customer mengisi formulir booking meja makan dan memberikan DP booking.
6. CS memberikan bukti booking kepada customer.
7. Customer melunasi pembayaran setelah meja digunakan.

Untuk lebih jelasnya mengenai bentuk dan aliran dokumen yang berjalan pada prosedur booking RM New LG dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Bagan Alir Dokumen



Gambar 4.2 Bagan Alir Dokumen Rumah Makan New LG

4.3.1 Prosedure Pemesanan Makanan

Berikut adalah alur dari prosedur pemesanan makanan yang dilakukan oleh RM New LG.

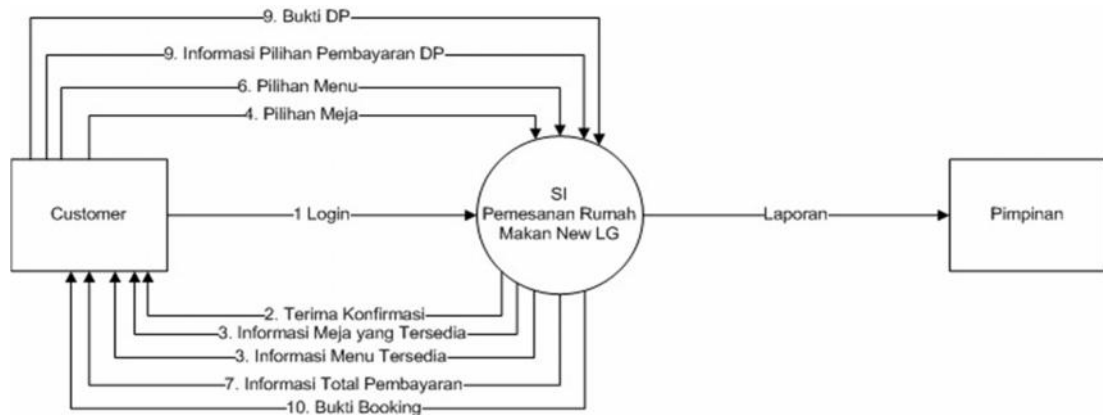
1. Customer datang ke Rumah Makan New LG.
2. Waiters datang memberikan menu makanan kepada Customer.
3. Customer memesan makanan yang masih tersedia di RM New LG.
4. Waiters mengantar makanan kepada customer dan memberikan tagihan.
5. Customer membayar tagihan makan di kasir.

4.3.2 Desain Sistem

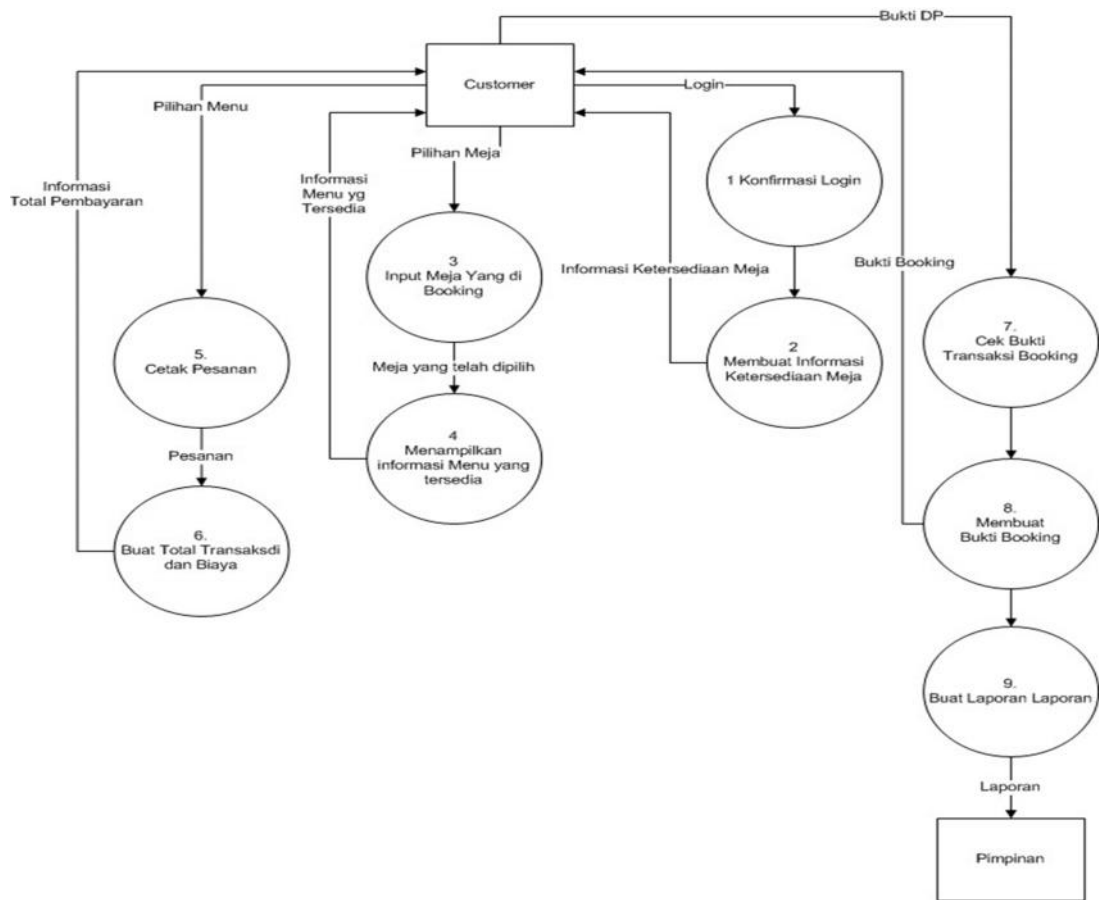
Desain sistem adalah tahapan berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan dengan menyatukan beberapa elemen terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh untuk memperjelas bentuk sebuah sistem. Pada sub desain sistem dijelaskan komponen sistem yang akan di desain meliputi model sistem, *output*, *input*, *database*, teknologi dan kendali.

4.3.3 Desain Model Sistem

Berikut adalah usulan model sistem yang dirancang untuk mengatasi masalah yang ada pada RM New LG. Alur sistem yang diusulkan tersebut ditampilkan dalam bentuk *context diagram* dan *dataflow diagram*.



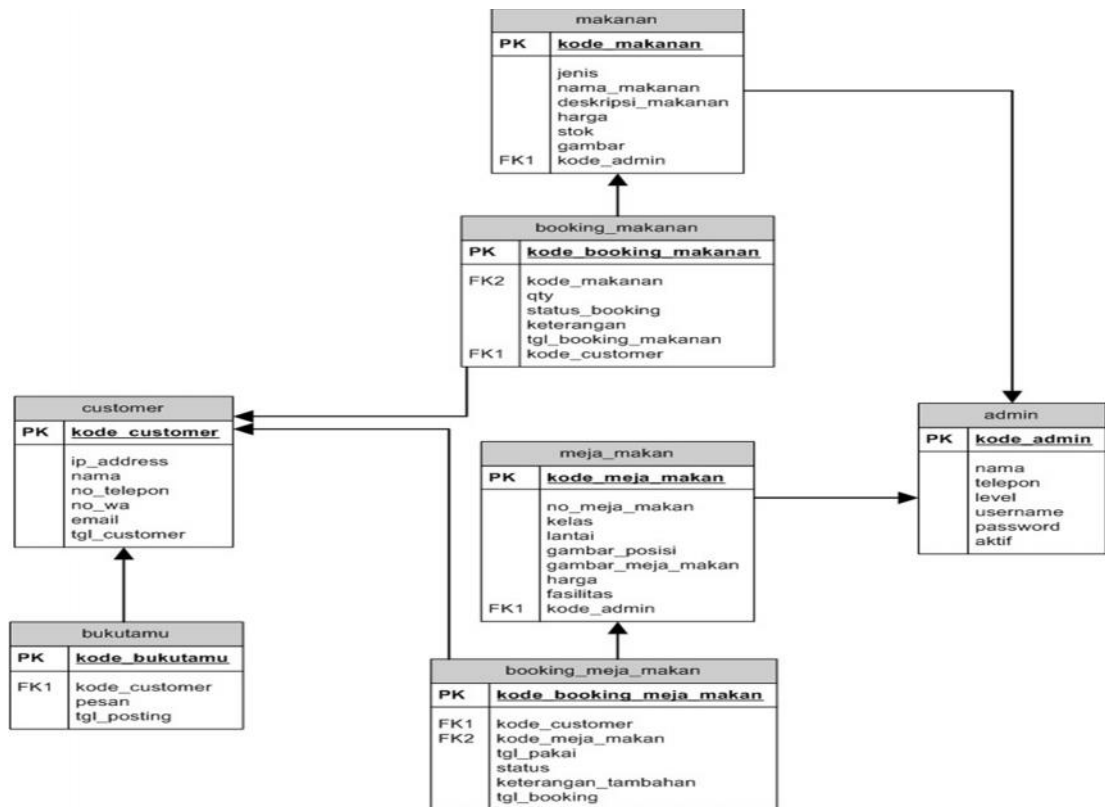
Gambar 4.3 Conteks Diagram yang Diusulan



Gambar 4.4 Level 0 yang diusulkan

4.4 Rancangan *database*

Rancangan *database*/Basis data merupakan suatu desain terinci yang menjelaskan hubungan antartabel di dalam suatu sistem. Rancangan basis data pada analisis dan sistem informasi booking meja makan dan makanan di RM New LG berbasis mobile dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 Relasi Antar Tabel

Keterangan : * : Kunci Utama (Primary Key)

** : Kunci Tamu (Foreign Key)

4.4.1 Rancangan Kamus Data

Kamus data merupakan penjabaran dari relasi antar tabel. Di dalam kamus data terdapat penjelasan dari nama-nama *field*, baik tentang *type field*, *size*, maupun keterangannya. Berikut ini adalah kamus data untuk *Databasesistem informasi Rumah Makan New LG Berbasis Mobile*.

1. Kamus Data Booking Makanan

Nama *Database* : rmnewlg
 Nama Tabel : booking_makanan
Primary Key : id_booking_makanan
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 4.1 Kamus Data Booking

Field Nama	Type	Size	Description
id_booking_makanan	int	11	idbookingmakanan
id_meja_makan	int	11	Idmejamakan
id_customer	int	11	idcustomer
id_makanan	int	11	idmakanan
qty	int	11	Qty
keterangan	text	-	keterangan
tgl_booking_makanan	timestamp	-	tglbookingmakanan

2. Kamus Data Users

Nama *Database* : rmnewlg

Nama Tabel : users

Primary Key : id_users

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 4.2 Kamus Data Users

Field Nama	Type	Size	Description
id_users	Int	11	Idusers
nama	Varchar	50	Nama
tempat_lahir	Varchar	100	tempatlahir
tgl_lahir	date	-	Tgllahir
gender	tinyint	1	Gender
alamat	text	-	Alamat
telepon	varchar	20	Telepon
level	varchar	40	Level
gambar	text	-	Gambar
username	varchar	50	username

password	text	-	password
tgl_registrasi	timestamp	-	tglregistrasi

3. Kamus Data Booking Meja Makan

Nama *Database* : rmnewlg
 Nama Tabel : booking_meja_makan
Primary Key : id_booking_meja_makan
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 4.3 Kamus Data Booking Meja Makan

Field Nama	Type	Size	Description
id_booking_meja_makan	int	11	idbookingmejamakan
id_meja_makan	int	11	idmejamakan
id_customer	int	11	idcustomer
tgl_pakai	datetime	-	tglpakai
status	int	11	Status
keterangan	text	-	keterangan
tgl_booking	timestamp	-	tglbooking

4. Kamus Data Halaman Statis

Nama *Database* : rmnewlg
 Nama Tabel : halamanstatis
Primary Key : id_halaman
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 4.4 Kamus Data Halaman Statis

Field Nama	Type	Size	Description
id_halaman	Int	11	idhalaman

judul	Varchar	200	Judul
judul_seo	Varchar	200	Judulseo
isi_halaman	Text	-	isihalaman
tgl_posting	Datetime	-	isihalaman
gambar	Text	-	Tglposting
id_users	Int	11	Idusers
dibaca	Int	11	Dibaca

5. Kamus Data Customer

Nama *Database* : rmnewlg
 Nama Tabel : customer
Primary Key : id_customer
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 4.5 Kamus Data Customer

Field Nama	Type	Size	Description
id_customer	int	11	idcustomer
nama	varchar	50	Nama
no_telepon	varchar	50	Notelepon
no_wa	varchar	50	Nowa
email	varchar	50	Email
password	varchar	50	Password
tgl_customer	timestamp	-	tgldatacustomer

6. Kamus Data Makanan

Nama *Database* : rmnewlg
 Nama Tabel : makanan
Primary Key : id_makanan
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 4.6 Kamus Data Makanan

Field Nama	Type	Size	Description
id_makanan	int	11	idmakanan
jenis	varchar	25	Jenis
nama_makanan	varchar	100	namamakanan
deskripsi_makanan	text	-	deskripsimakanan
harga	int	11	Harga
gambar	text	-	Gambar

7. Kamus Data Meja Makan

Nama *Database* : rmnewlg
Nama Tabel : meja_makan
Primary Key : id_meja_makan
Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 4.7 Kamus Data Meja Makan

Field Nama	Type	Size	Description
id_meja_makanan	int	11	idmejamakanan
no_meja_makan	varchar	50	nomejamakan
lantai	varchar	50	Lantai
gambar_posisi	text	-	gambarposisi
gambar_meja_makan	int	-	gambarmejamakan

4.4 Rancangan Output

Rancangan output yang diusulkan adalah informasi yang dihasilkan dari proses input data yang dilakukan secara terkomputerisasi dengan menggunakan program-program.

a. Halaman Login (*Customer*)

Merupakan tampilan awal setelah aplikasi dibuka dan sebelum *customer login* dan sesudah *Customer* melakukan *login*. Desain tampilan halaman utama akan digambarkan pada gambar 4.6.

LG

REGISTRASI CUSTOMER

Nama

Nomor Telepon

Nomor WA

Email

Registrasi

Gambar 4.6 Tampilan desain *Login Customer*

b. Halaman Booking Makanan

Merupakan tampilan Booking Makanan sebelum ke menu makanan digambarkan pada gambar 4.7.

LG

BOOKING MAKANAN

GURAME TIGA RASA

Harga per porsi

Porsi

Tgl Pemesanan

Status Pemesanan

Gambar 4.7 Halaman Booking Makanan

a. Halaman Booking meja makan

Merupakan tampilan Booking Meja Makan Booking Makanan digambarkan pada gambar 4.8.

Gambar 4.8 Booking Meja Makan

4.6 Rancangan *Input*

Rancangan input merupakan informasi yang diinputkan ke dalam aplikasi yang akan dibuat. Berikut adalah rancangan *input* yang dibutuhkan dalam aplikasi yang diusulkan.

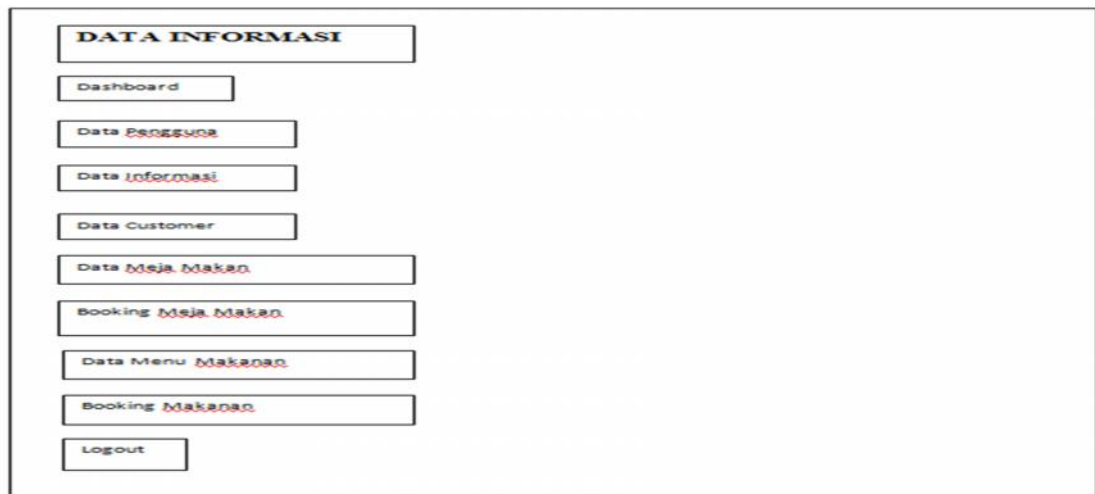
1. Halaman *input* Data Pengguna

Pada halaman ini menunjukkan data pengguna yang bias mengakses admin. Halamandata pengguna dapat dilihat pada gambar 4 .9 berikut ini.

Gambar 4.9 Tampilan Halaman *Input* Data Pengguna

2. Halaman *input* Data Informasi

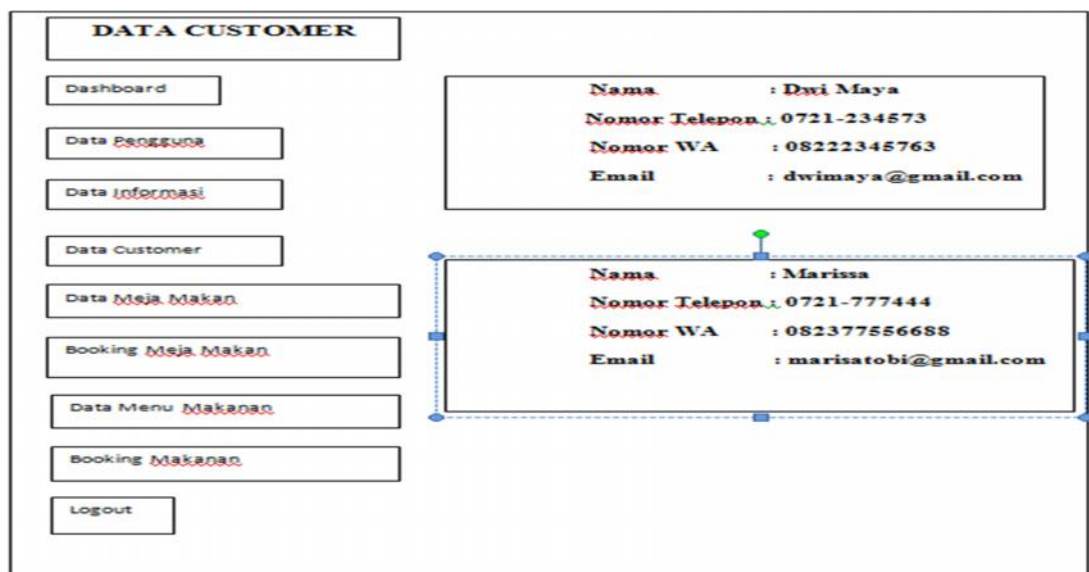
Pada halaman ini menunjukkan informasi berkaitan dengan website. Rancangan halaman data informasi dapat dilihat pada gambar 4 .10 berikut ini.



Gambar 4.10 Tampilan Halaman *Input Data Informasi*

3. Halaman *input* Data Customer

Pada halaman ini menunjukkan atau menampilkan data *Customer* yang sudah pernah memesan. Rancangan halaman data customer dapat dilihat pada gambar 4 .11 berikut ini.



Gambar 4.11 Tampilan Halaman *Input Data Customer*

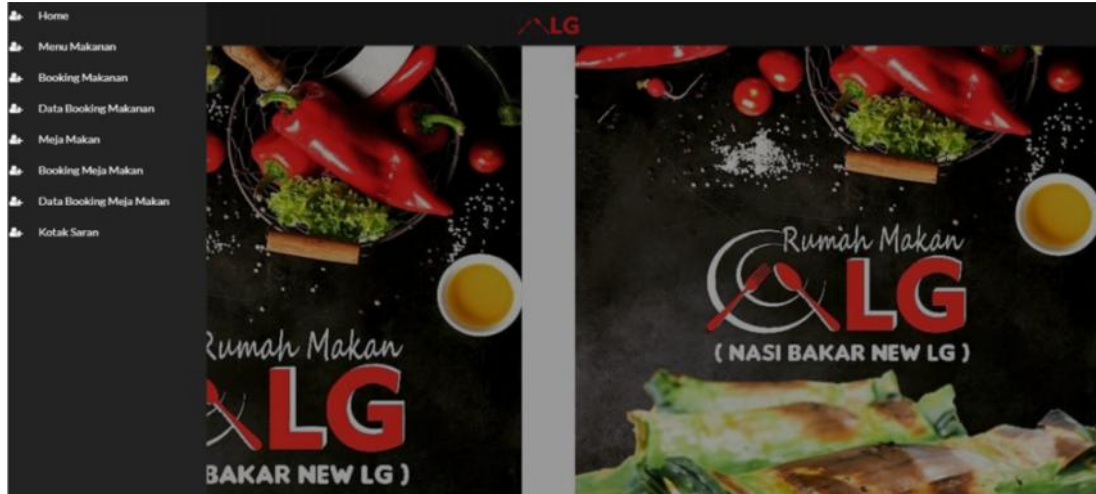
4.7 Implementasi Sistem

Hasil implementasi perancangan Sistem Informasi Rumah Makan New LG adalah sebagai berikut :

4.7.1 Hasil Implementasi Rancangan *Output* dan *Input*

a. Index / Halaman Utama

Gambar dibawah merupakan halaman utama pada perancangan Sistem Informasi Rumah makan New LG. Tampilan index/halaman utama pada gambar 4.12.



Gambar 4.12 Halaman utama

b. Halaman Menu Makanan

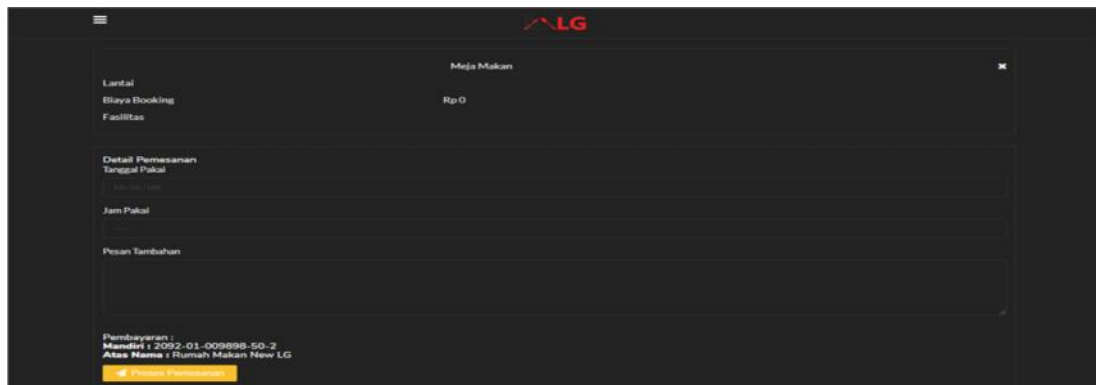
Halaman menu makanan pelanggan adalah halaman menu customer. Tampilan menu makanan dapat dilihat pada Gambar 4.13.



Gambar 4.13 Halaman Menu Makanan

c. Halaman Data Booking Meja Makan

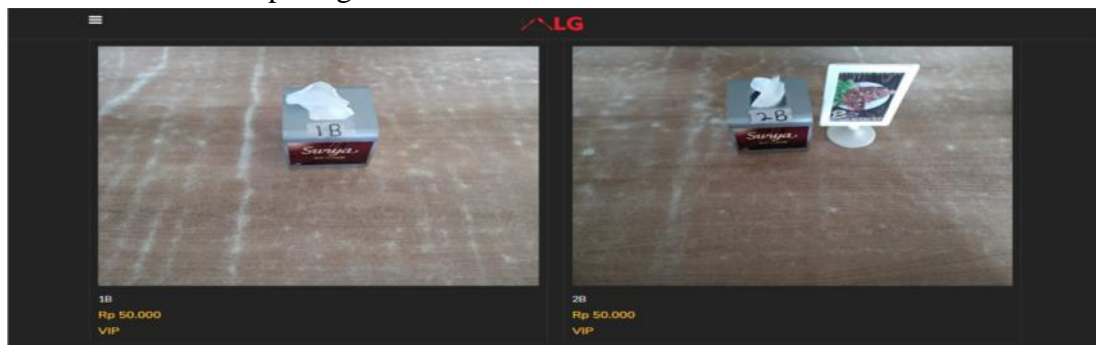
Halaman Data Booking Meja Makan adalah halaman menu customer. Tampilan Data Booking Meja Makan. Tampilan halaman Data booking makan pada Gambar 4.14.



Gambar 4.14 Halaman Data Booking Meja Makan

d. Halaman Meja Makan

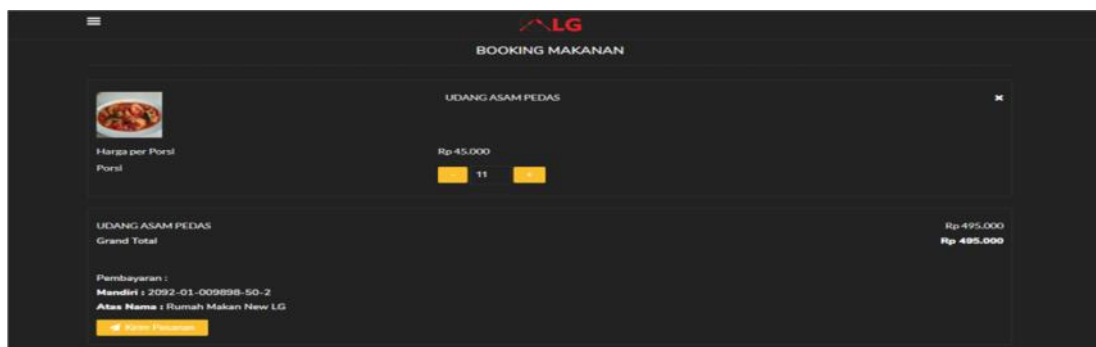
Halaman Meja Makan adalah halaman menu customer. Tampilan meja makan pada gambar 4.15.



Gambar 4.15 Halaman Meja Makan

e. Halaman Data Booking Makanan

Halaman data booking makanan adalah halaman menu customer. Tampilan meja makan pada gambar 4.16.



Gambar 4.16 Halaman Data Booking Makanan

