

DAFTAR PUSTAKA

- A. S, Rossa & Shalahuddin, M. 2016. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Penerbit Modula, Bandung.
- Aribowo, D., Desmira & Hendra. 2015. Aplikasi Objek Wisata Berbasis Smartphone Android. *Jurnal Teknik*. Vol. 4, No. 2, H. 17-22.
- Darmajaya, IIB. 2016. Panduan Penyusunan Karya Ilmiah Jurusan Sistem Informasi, Bandar Lampung.
- Kadir, Abdul. 2014. Pengenal Sistem Informasi Edisi Revisi. Andi Offset, Yogyakarta.
- Muslih, D. A., Kridalukmana, R. & Martono, K. T. 2017. Perancangan Aplikasi Panduan Pariwisata Kota Tasikmalaya Pada Perangkat Bergerak Berbasis Android. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, Vol. 5, No. 1, H. 1-6.
- Prabowo, Eric Cundomanik., Puspa Lily Dewi & Andjarwirawan, Juntinus. 2016. Aplikasi Survei Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, Universitas Kristen Petra, Surabaya.
- Rizal, S., Retnadi, E. & Ikhwana, A. 2013. Pengembangan Aplikasi Pencarian Lokasi Objek Wisata Terdekat di Kabupaten Garut Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*. Vol. 10, No. 1, H. 1-14.
- Solichin, Achmad. 2016. Pemograman Web dengan PHP dan MySQL. *E-Book* diunduh dari http://www.researchgate.net/publication/236885805_Pemograman_Web_dengan_PHP_dan_MySQL.

http://www.waykanankab.go.id diakses pada tanggal 10 Mei 2018 pukul 13:40 WIB

http://www.pesisirbaratkab.go.id diakses pada tanggal 10 Mei 2018 pukul 14:23 WIB

https://www.indonesiakaya.com diakses pada tanggal 19 Mei 2018 pukul 15:55 WIB