

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, and Wahyu Joni Kurniawan. 2019. "Sistem E-Learning Do'a Dan Iqro' Dalam Peningkatan Proses Pembelajaran Pada TK Amal Ikhlas." *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi* 1(3): 154–59. <http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>.
- Andikos, Adi Fitra, and M Kom. 2019. "Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Pada Anak TK Islam Bakti 113 Koto Salak." *Jurnal Pendidikan dan Sosial Islam* 1(1): 34–49.
- Arru, Hetin Tandil, and Arif Harjanto. 2018. "Rancangan Bangun Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Mata Pelajaran Simulasi Digital Pada Kelas X Smk Negeri 3 Samarinda Tahun Ajaran 2017/2018." *Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data (SIMADA)* 01(02).
- Dede Firmansyah, Hamid Kurniawan, Widya Apriliah, Ilham Kurniawan,. 2020. "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang." *Jurnal Interkom* 14(4): 13–23.
- Dewi, Nanda, R. Eka Murtinugraha, and Riyan Arthur. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Teori Dan Praktik Plambing Di Program Studi S1 Pvkbn Unj." *Jurnal PenSil* 7(2): 95–104.
- Hutabri, Ellbert, and Anggia Dasa Putri. 2019. "Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Anak Sekolah Dasar." *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian dan Industri Terapan* 8(2): 57–64.
- Kartiko, Condro. 2020. "Black Box Testing Boundary Value Analysis Pada Aplikasi Submission System." *Edik Informatika* 6(2): 15–22.
- Kuswanto, Joko, and Ferri Radiansah. 2018. "Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI." *Jurnal Media Infotama* 14(1).
- Mardhatillah, and Esi Trisdania. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Di SD Kelas II Negeri Paya Peunaga Kecamatan Meureubo." *Bina Gogik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 5(1): 91–102.
- Ningsih, Yunita Andrian, and Arif Harjanto. 2021. "Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Mata Pelajaran Fisika Kelas X SMA (Studi Kasus SMA Negeri 2 Muara Badak)." *SIMADA (Jurnal Sistem Informasi ...)* 4(1): 22–29. <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/SIMADA/article/view/2637>.
- Nurhayati, Ana Naela, Ahmat Josi, and Nur Aini Hutagalung. 2018. "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih." *Jurnal Teknologi dan Informasi* 7(2): 13–23.

- Nurrita, Teni. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah* 3(1): 171.
- Samsudin, Samsudin, Muhammad Dedi Irawan, and Ahmad Hariandy Harahap. 2019. "Mobile App Education Gangguan Pencernaan Manusia Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Animate Cc." *Jurnal Teknologi Informasi* 3(2): 141.
- Saputra, S. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Huruf Dan Angka Untuk Anak Taman Kanak-Kanak (TK)." *Seminar Nasional Teknologi Infomasi dan Komputer*: 94–102.
- Supriadi, Rosyid. 2012. "Media Pembelajaran Interaktif Perangkat Lunak Pengolah Angka Untuk Kelas XI SMA Negeri 2 Wates." *Journal of Chemical Information and Modeling* 53(9): 1689–99.
- Wisnumurti, Sri Rahayu. 2020. "Penerapan Model ADDIE Pada Aplikasi Android Media Pembelajaran Pengenalan Huruf Dan Angka Berbasis Animasi (Studi Kasus : PAUD Kasih Sayang Kabupaten OKU)." *Sigmata: Jurnal Manajemen dan Informatika* 8(1): 37–46. <https://jurnal-amik.sigma.ac.id/index.php/sigmata/article/view/16>.
- Yanto, Doni Tri Putra. 2019. "Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik." *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi* 19(1): 75–82.