BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa dan desain merupakan langkah awal yang harus dilakukan sebelum pembuatan suatu sistem dilaksanakan. Berdasarkan hasil analisa dan desain yang telah dilakukan pada bab III, maka bentuk dari **"RANCANG BANGUN APLIKASI JASA PENITIPAN HEWAN PELIHARAAN BERBASIS *MOBILE*"** dapat diketahui didalam pembuatan suatu program tidak boleh menyimpang dari analisa dan desain yang telah dibuat sebelumnya.

Penulisan program yang sesuai dengan desainnya akan menghasilkan program aplikasi yang sesuai pula dengan yang dibutuhkan oleh pemakai (*user*). Penulisan program merupakan kegiatan terbesar dalam implementasi sistem. Untuk itu program harus ditulis dengan bahasa pemrograman yang sesuai dengan topik permasalahan yang ditangani.

4.1. Kebutuhan Perangkat Keras

Konfirmasi minimum perangkat keras yang diperlukan untuk mendukung implementasi program adalah sebagai berikut :

1.Prosesor Pentium core I5, memori 3000 MB

2.Simpanan berupa Harddisk 512 GB

3.Keyboard dan mouse sebagai alat input

4.Monitor dan printer sebagai alat output

4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang diperlukan untuk mendukung implementasi program adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi *Windows* 7
2. *Xxamp* sebagai local *web server* dan *MySql* sebagai *database*
3. Macromedia *Dreamweaver* cs3 sebagai tool dari php
4. *Mozilla Firefox* sebagai *web* browsernya.

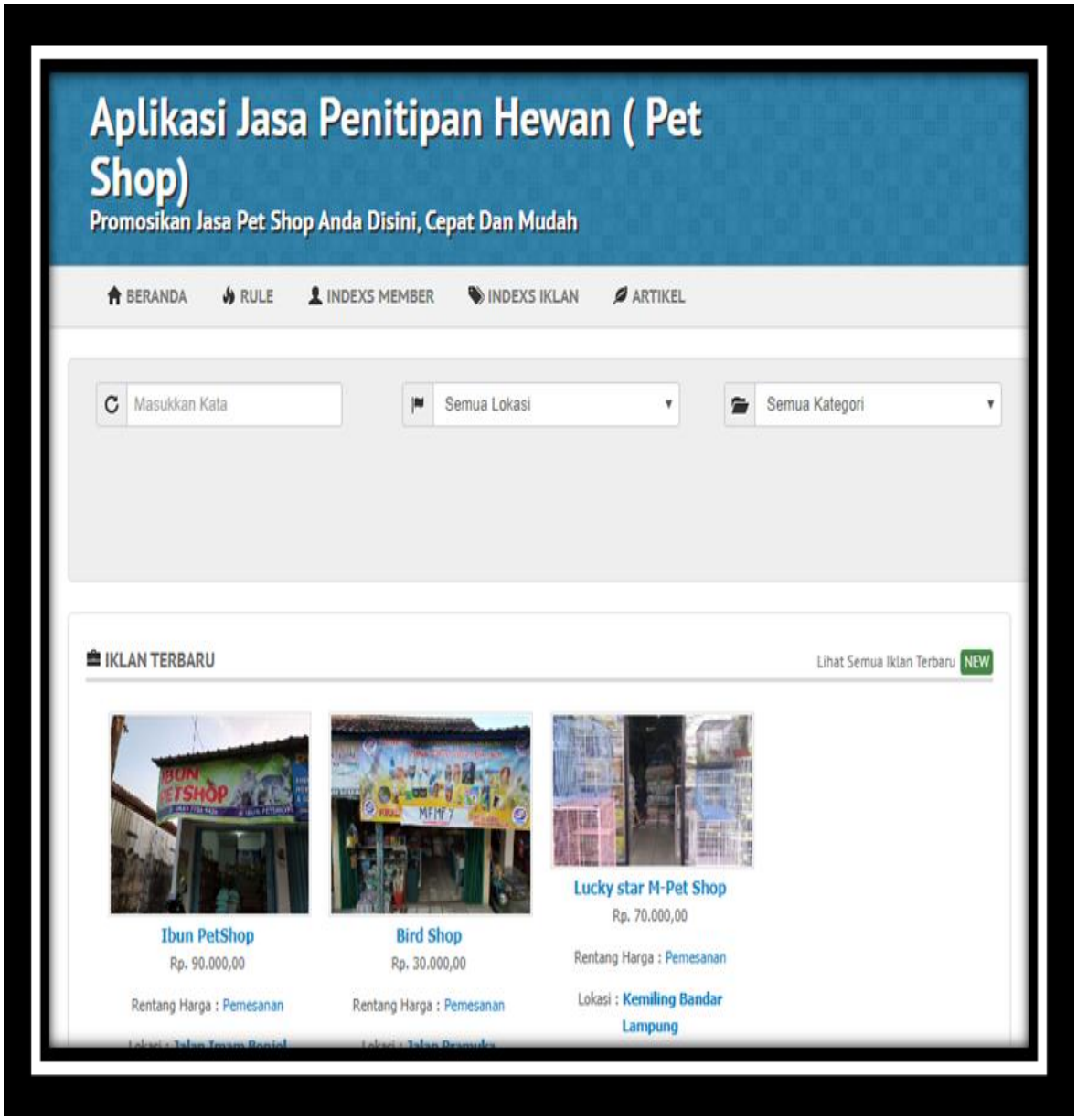
4.3. Sumber Daya Manusia

Sedangkan *Brainware* yang dibutuhkan untuk mengoperasikannya yaitu :

1. *Brainware* yang menguasai tentang *web* desain dan *web database*
2. *Brainware* yang menguasai *HTML* dan *PHP*
3. *Brainware* mempunyai dua tugas utama yaitu pemeliharaan sistem dan pengelolaan isi Dalam tugas ini dibutuhkan sarjana komputer yang berpengalaman.
4. Pemeliharaan sistem meliputi tugas-tugas pemantauan (*monitoring*), pemuktahiran (*Updating*) dan pengembangan (*Development*). Disyaratkan DIII Komputer atau S1 Komputer minimal 3 orang yang berpengalaman dan harus menjaga agar sistem informasi tetap dapat dicapai oleh para penggunanya setiap saat, jika terjadi gangguan harus dapat di perbaiki.
5. *Brainware* sebelum melakukan tugasnya masing-masing perlu pelatihan atau training terlebih dahulu untuk mengetahui tugas dan kewajibannya.
6. *Brainware* yang dibutuhkan biasa berasal dari kantor atau dinas terkait ataupun merekrut tenaga dari luar.

4.4. Spesifikasi Program

Pengelolaan data didalam program "RANCANG BANGUN APLIKASI JASA PENITIPAN HEWAN PELIHARAAN BERBASIS *MOBILE"* Pengelolaan data dilakukan melalui http://localhost/advertising/. Maka akan muncul gambar halaman muka sebagai berikut :



Gambar 4.1. Halaman Muka

Pengolahan data di"Rancang Bangun Aplikasi Jasa Penitipan Hewan Peliharaan (*Petshop*) Berbasis Mobile" terdiri dari beberapa program sebagai berikut :

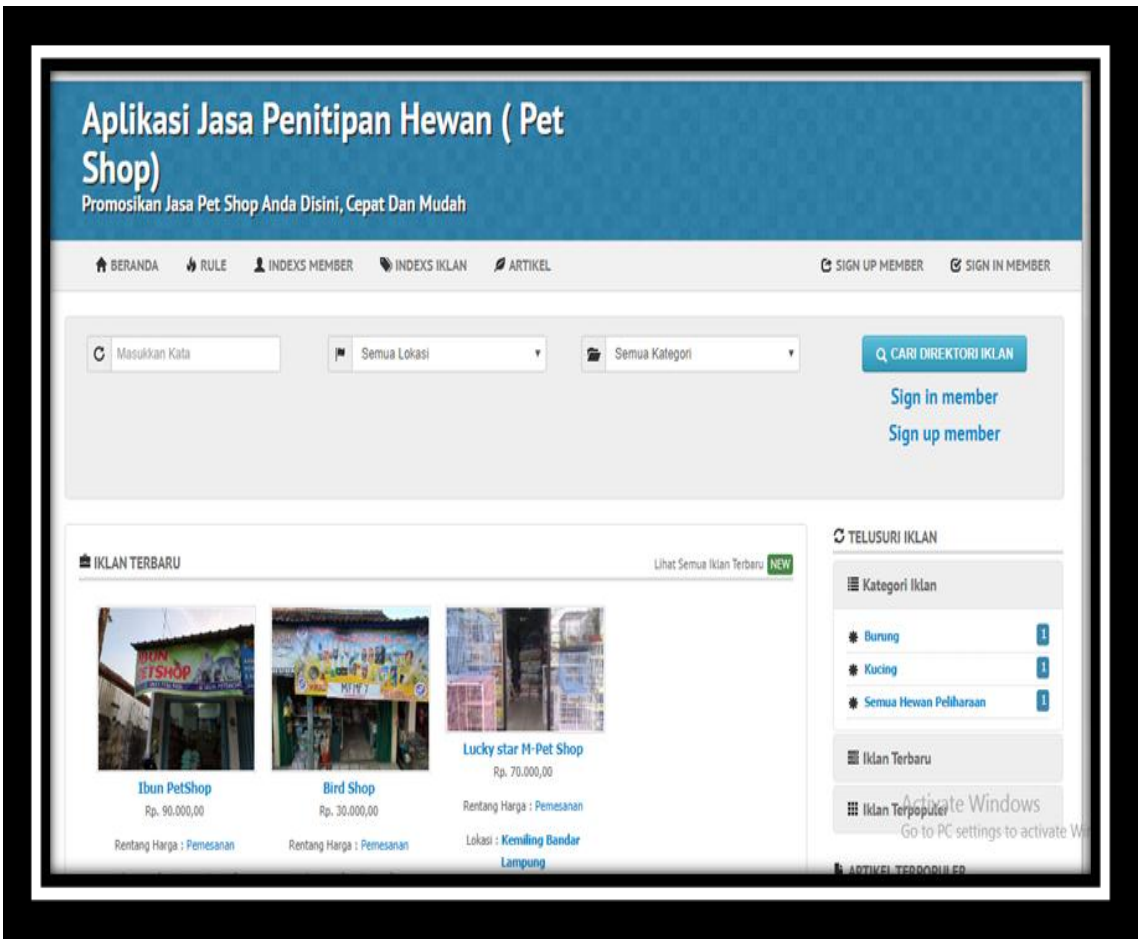
4.4.1. Aplikasi Program

Program ini digunakan untuk membentuk halaman *web* sehingga dapat ditampilkan informasi bagi para pengunjung.

1.Program halaman utama *web*

Nama file : *index.php*

Fungsi : sebagai Halaman utama dari *web*



Gambar 4.2. Halaman Utama

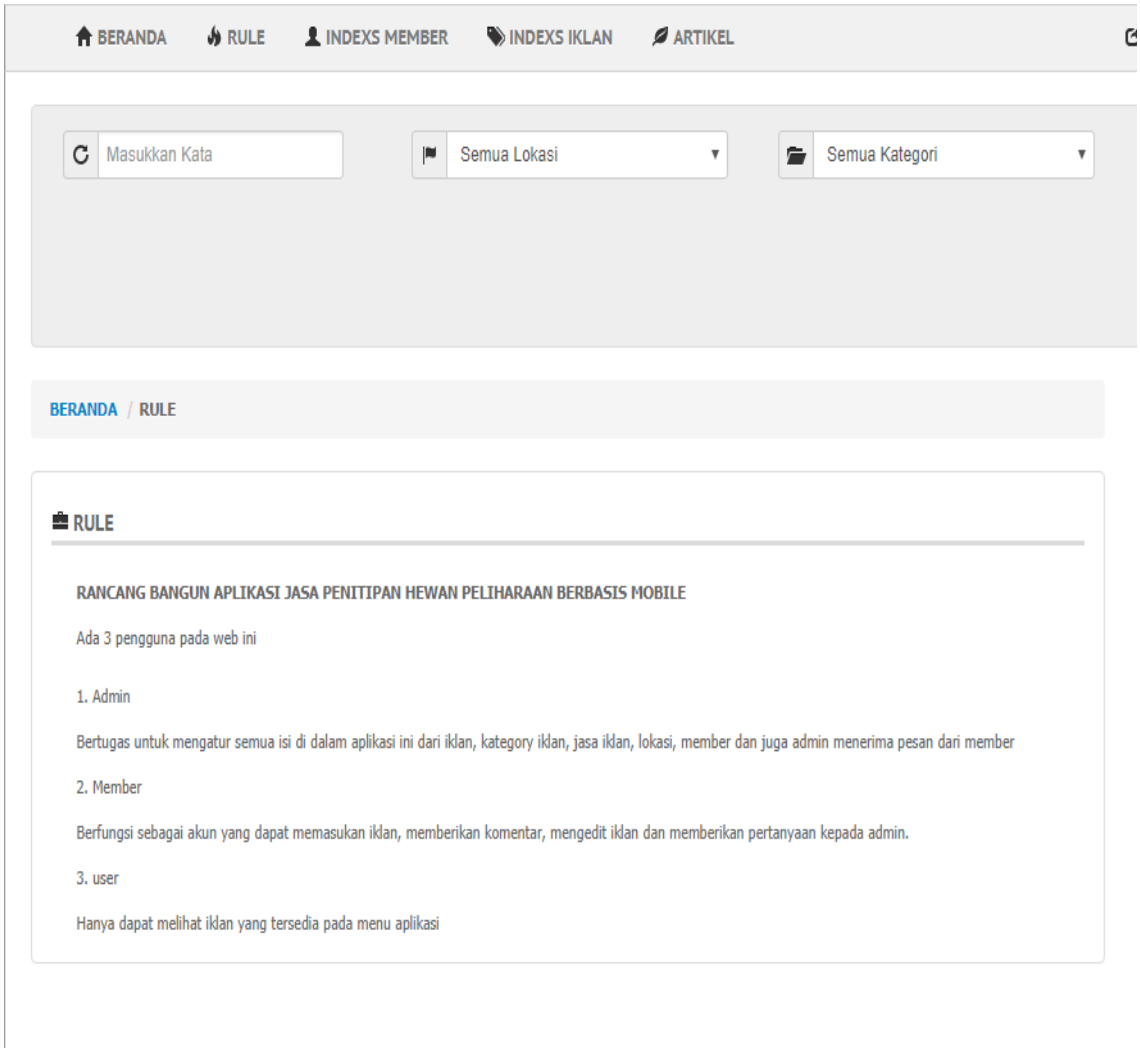
Web page ini merupakan tampilan awal sistem, pada *web page* ini memiliki beberapa pilihan yang bisa dipilih oleh pemakai pilihan tersebut antara lain: *Home* pilihan ini akan menuju ke halaman *index.php*, *Index* Iklan akan mempunyai *link* ke Iklan. Cari menu pilihan ini akan menuju pada halaman cari menu yang di inginkan, *rule*,

pilihan ini akan menuju ke halaman *rule* berisikan tentang kegunaan dari setiap masing-masing *user*.

2.Program informasi tentang *Rule*

Nama file : *pages/get/2/rule*

Fungsi : Sebagai halaman informasi tentang kegunaan dari setiap *user*



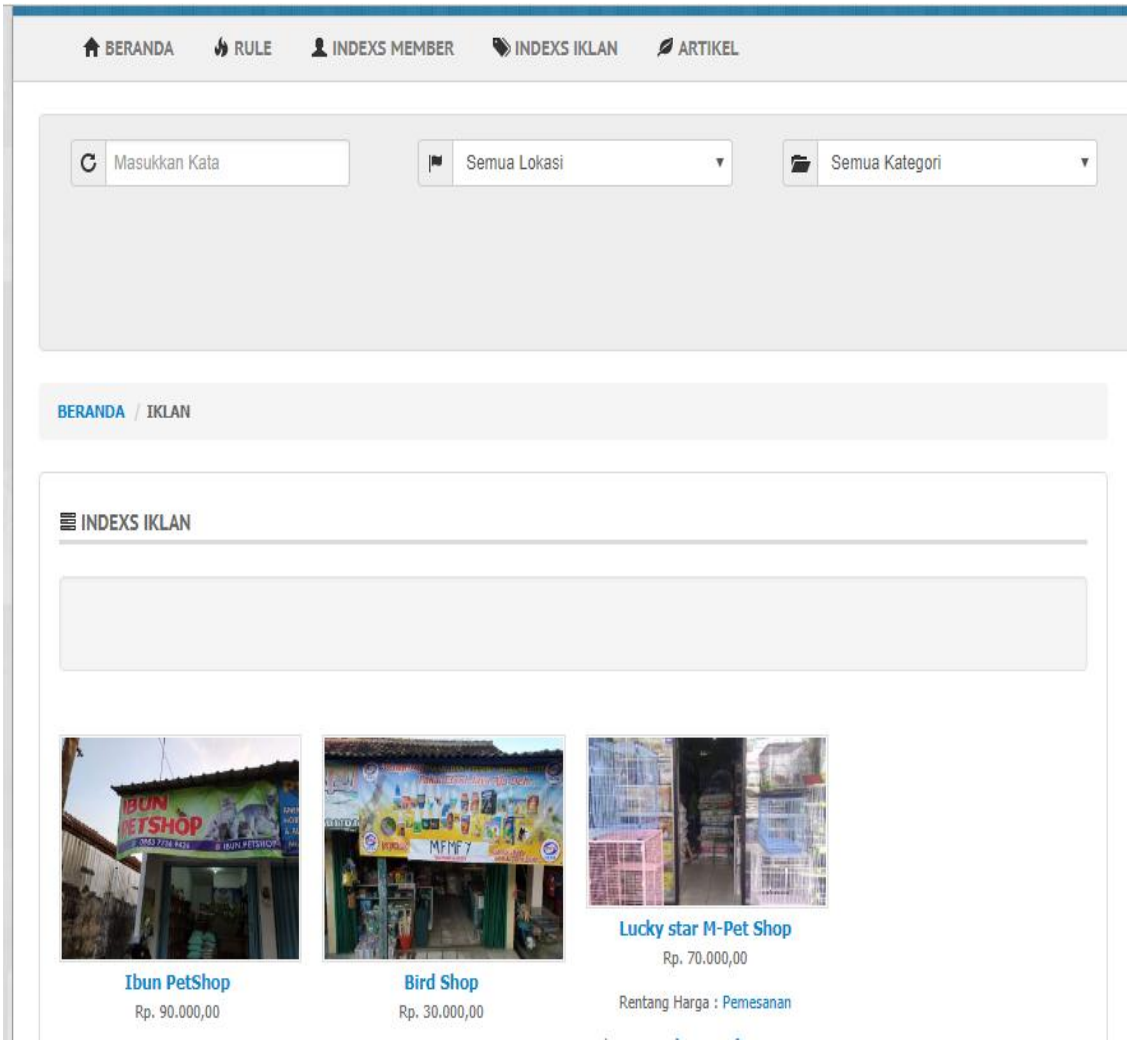
Gambar 4.3 Tampilan halaman *Rule*

Tampilan halaman *rule* merupakan halaman untuk menampilkan kegunaan atau fungsi dari masing – masing *user* yang ada.

3.Program informasi Iklan

Nama file : *http://localhost/nama/index.php/web/iklan*

Fungsi : Sebagai halaman informasi Iklan.



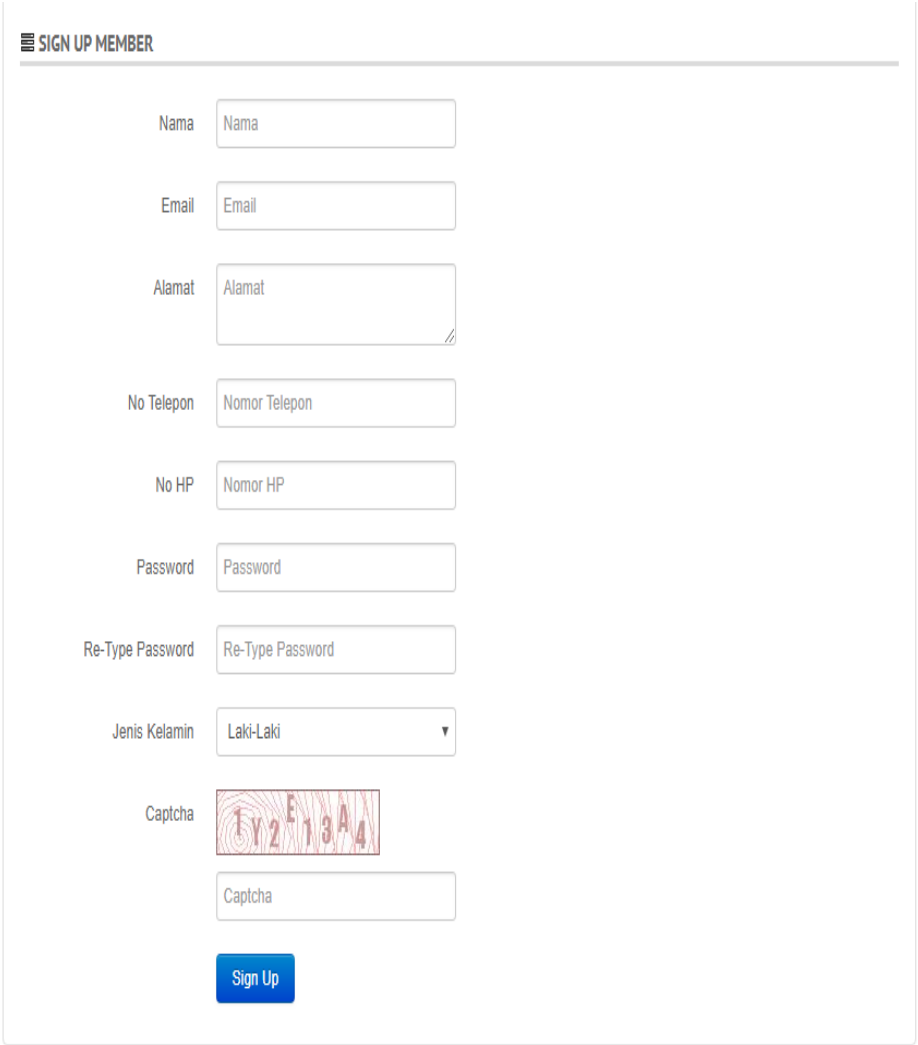
Gambar 4.4 Tampilan halaman *index* menu Iklan

Tampilan halaman *index* menu merupakan halaman tentang menu – menu yang ada pada setiap *petshop* yang sudah di inputkan ke dalam aplikasi.

4.Program informasi Pendaftaran Member

Nama file : *index.php/web/sign_up*

Fungsi : Sebagai halaman informasi registrasi anggota.



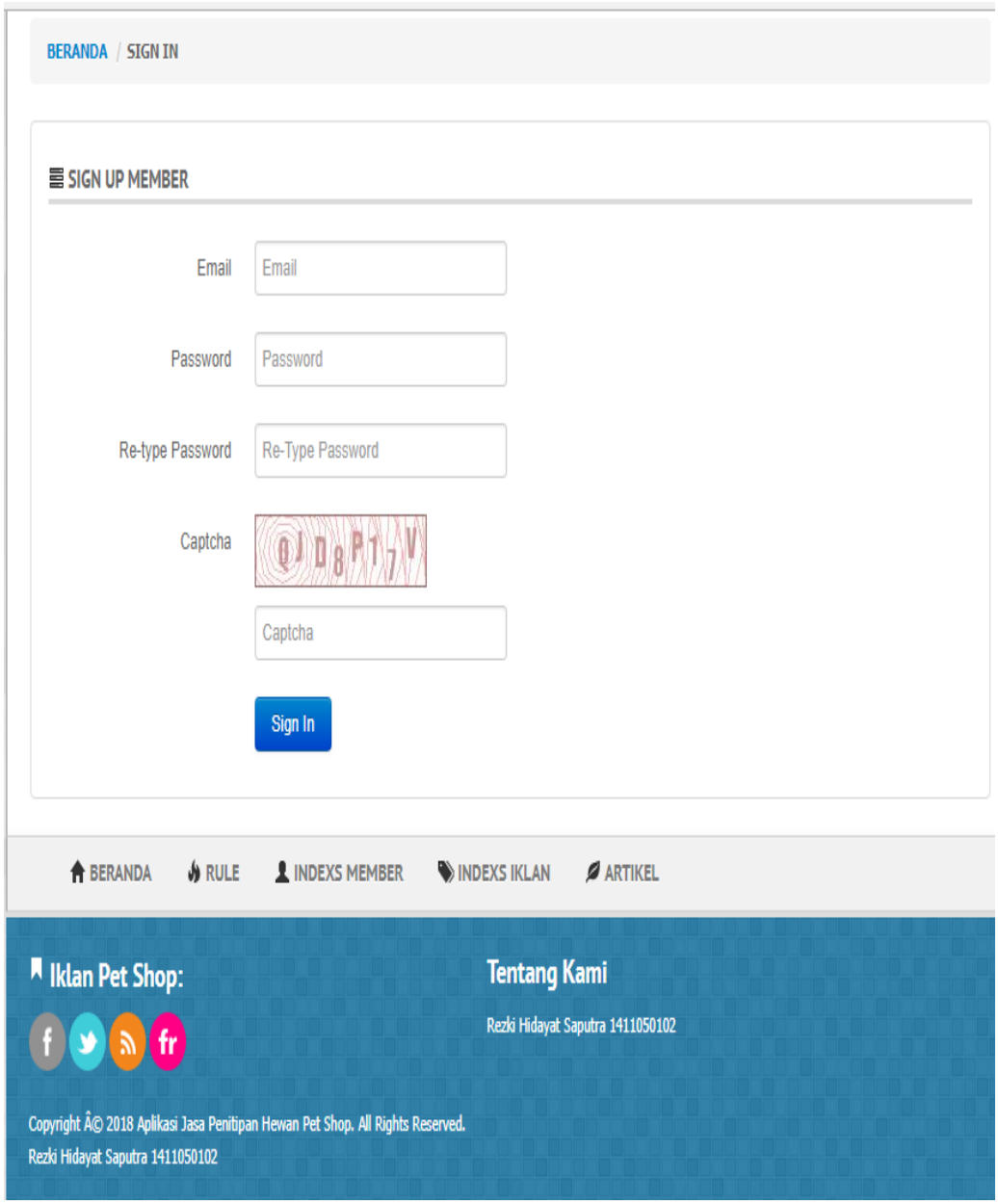
Gambar 4.5 Tampilan halaman registrasi anggota

Tampilan halaman registrasi anggota merupakan halaman untuk memasukkan data anggota *website* Iklan. Halaman registrasi anggota terdiri dari *user ID*, *password*, nama lengkap, kota, alamat, dan nomor telepon.

5.Program informasi tentang *Sign In* member

Nama file : *index.php/web/sign_in*

Fungsi : Sebagai halaman informasi untuk login member



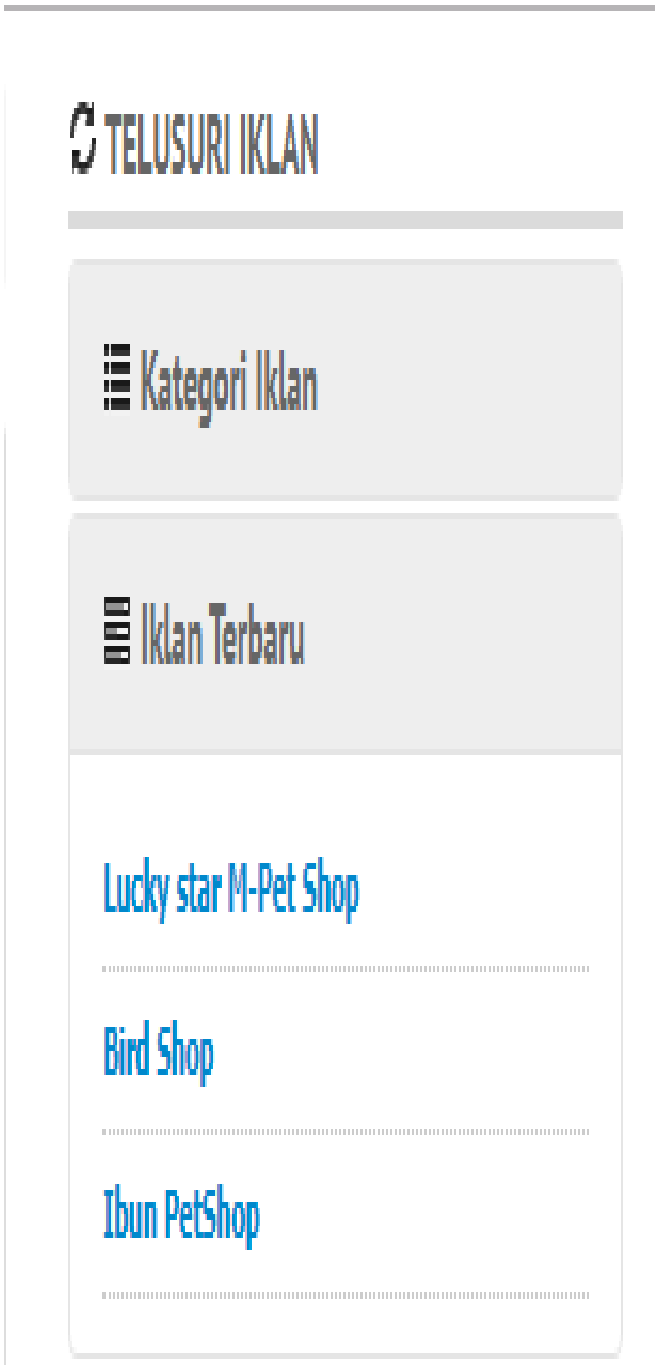
Gambar 4.6 Tampilan halaman login member

Tampilan halaman login member merupakan halaman untuk login para member dengan masukan alamat *email*, *password* dan juga *captcha*.

6. Program informasi Iklan Terbaru

Nama file : *index/iklanterbaru*

Fungsi : sebagai halaman informasi tentang iklan-iklan terbaru



Gambar 4.7 Iklan Terbaru

Tampilan iklan terbaru merupakan halaman untuk menampilkan informasi iklan-iklan terbaru yang ada.

7. Program informasi kunjungan iklan

Nama file : *index/statistickunjungan/member iklan*

Fungsi : sebagai halaman informasi tentang kunjungan iklan member

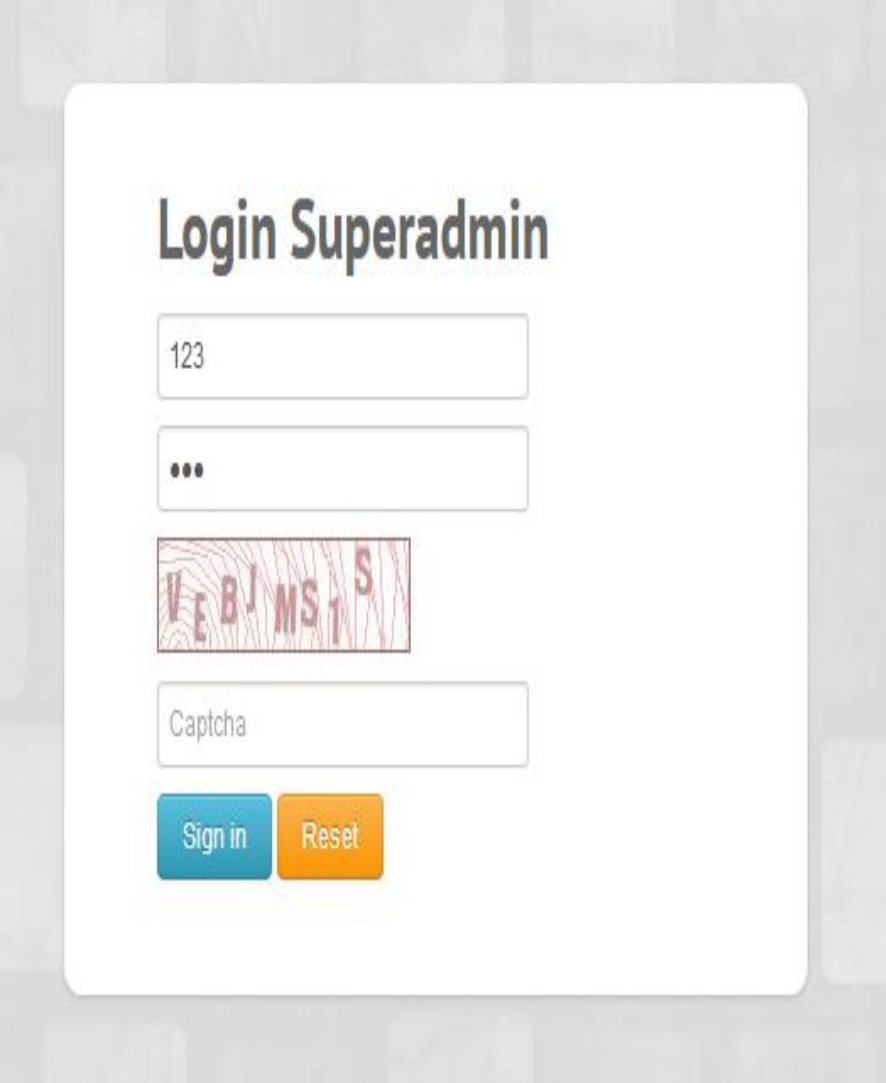
Gambar 4.8 Tampilan halaman statistic kunjungan iklan

Tampilan halaman *statistic* kunjungan merupakan halaman untuk mengetahui seberapa banyak kunjungan *user* ke aplikasi jasa penitipan.

8. Program informasi Admin

Nama File : /nama/superadmin

Fungsi : Sebagai halaman *login* admin untuk mengelola data *category*, menu, artikel, member dan pesan yang di tunjukan ke admin.



Gambar 4.9 Tampilan halaman *Login* Admin

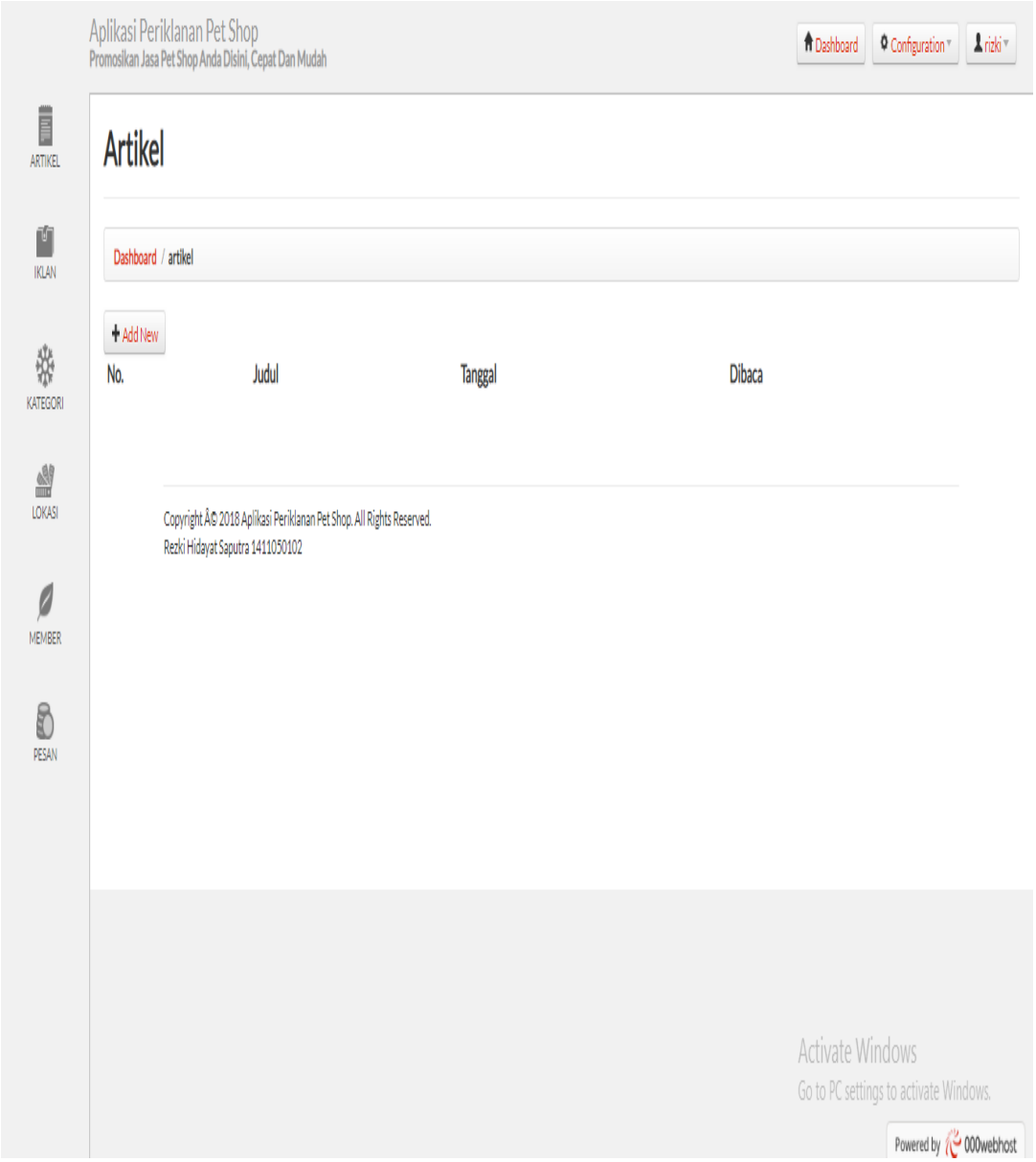
Tampilan halaman *login* admin merupakan halaman untuk memasukkan *username* dan *password* untuk dapat memasukkan data- data penunjang *website* dan data Iklan.

4.4.2.Program Pengolah Data Admin

1.Program input Artikel

Nama file : /nama/superadmin/artikel

Fungsi : Memasukkan data artikel terbaru.



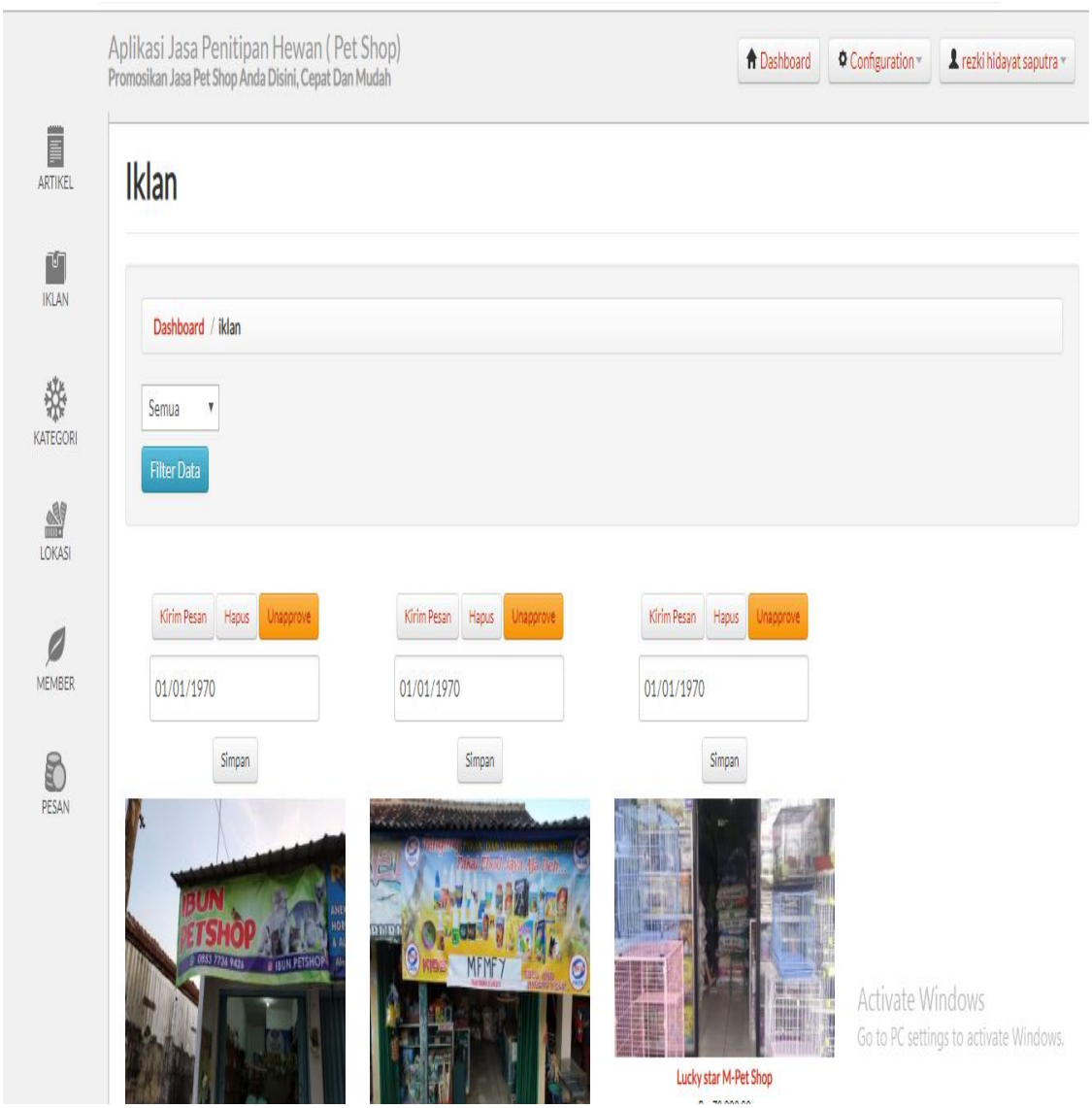
Gambar 4.10 Tampilan halaman artikel

Tampilan halaman artikel meruapakan halaman untuk menambah, mengedit atau menghapus artikel yang ada pada halaman depan atau beranda *website*.

2.Program Menu Iklan

Nama file : nama/superadmin/menu

Fungsi : Memasukan, memilih dan mengahapus data Iklan.



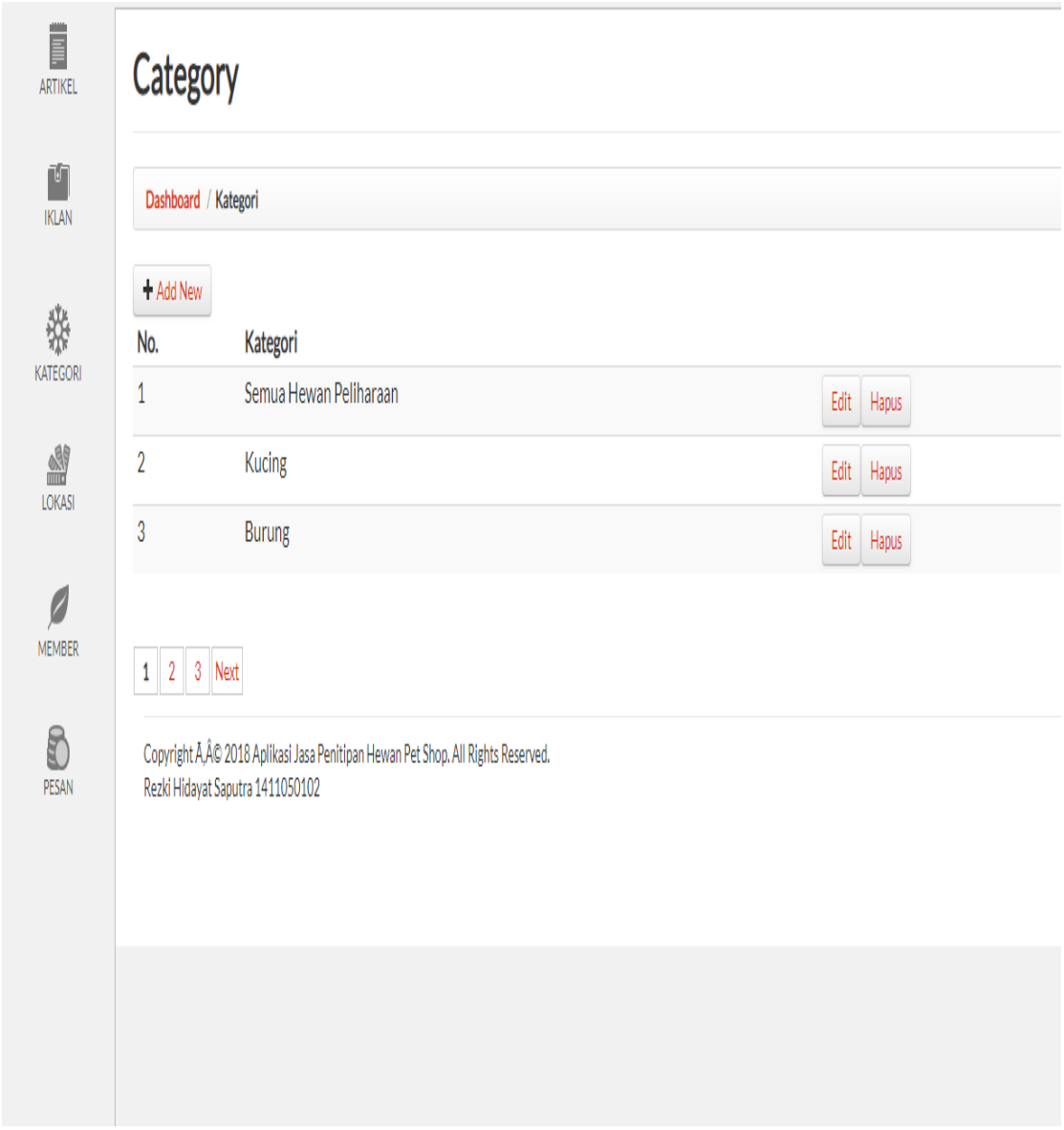
Gambar 4.11 Tampilan halaman menu Iklan

Tampilan halaman menu berfungsi untuk menambah menu baru atau menghapus menu yang sudah ada pada *website*.

3. Program Iklan

Nama file : nama/superadmin/kategori

Fungsi : Memasukan, mengedit dan menghapus nama jasa.



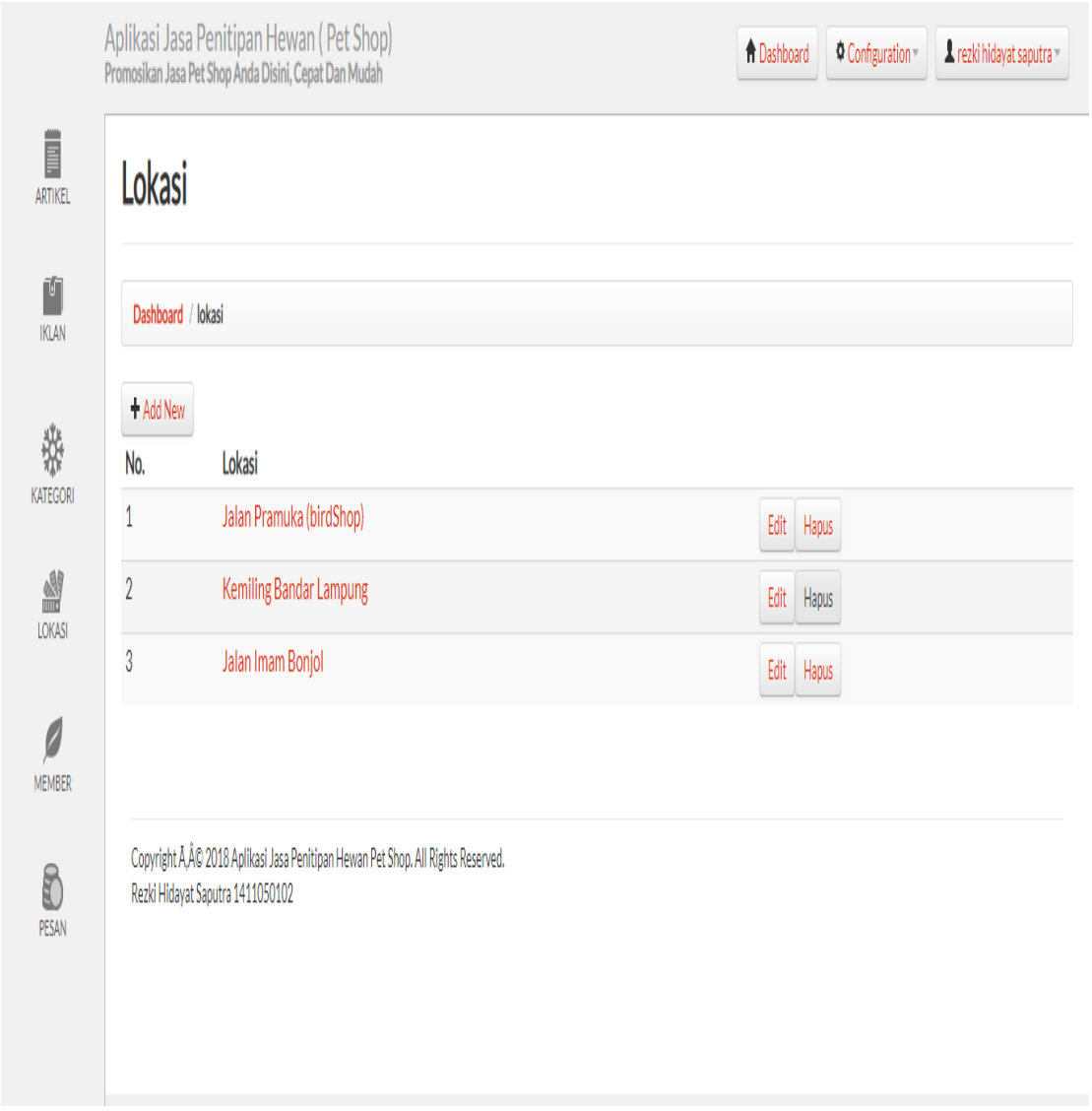
Gambar 4.12 Tampilan halaman category

Tampilan halaman menu berfungsi untuk menambah menu baru atau menghapus menu yang sudah ada pada aplikasi.

4. Program Menu Lokasi

Nama file : nama/superadmin/lokasi

Fungsi : Memasukan, mengedit dan mengahapus data lokasi.



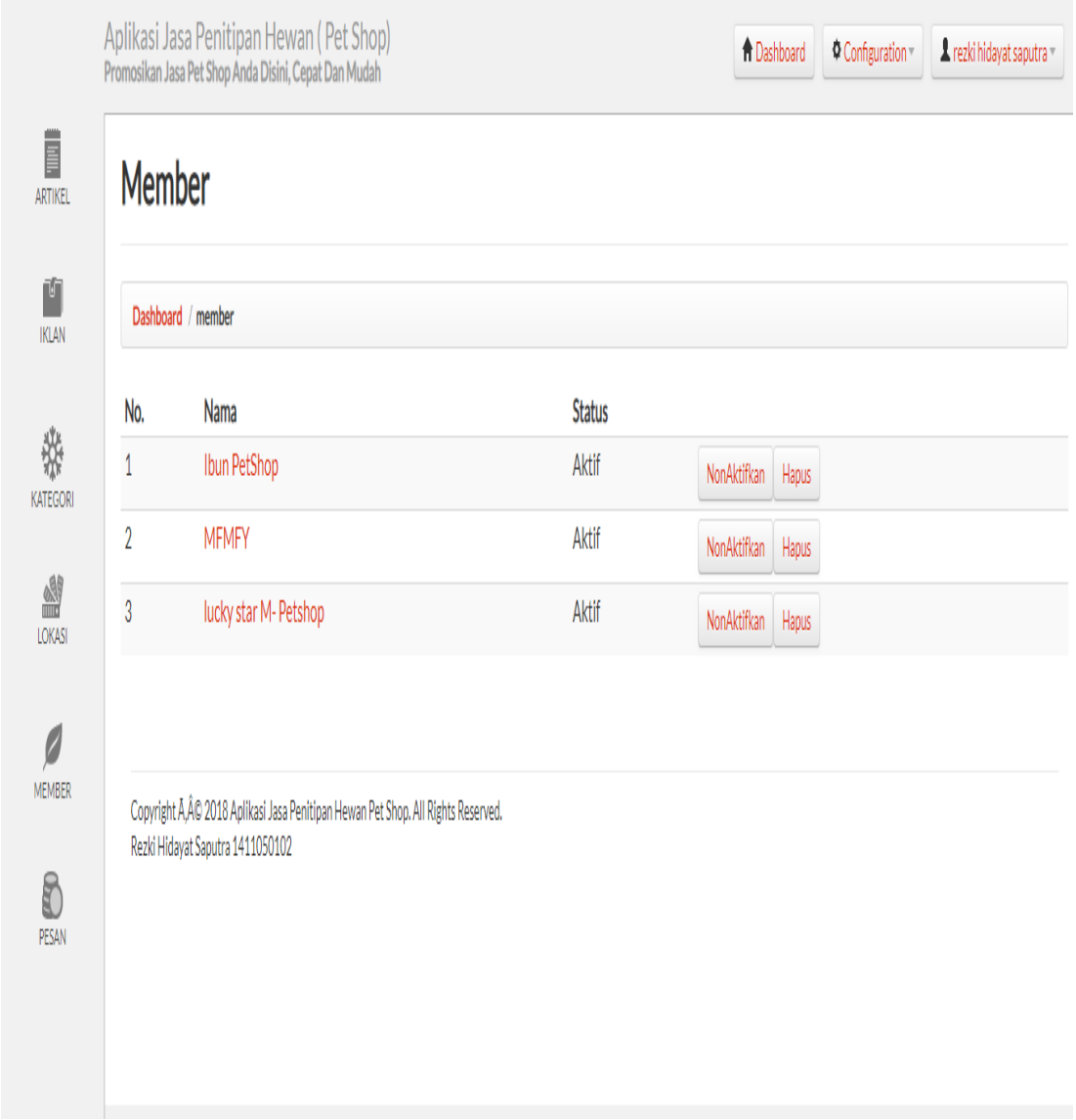
Gambar 4.13 Tampilan halaman lokasi

Tampilan halaman lokasi berfungsi menyimpan lokasi dari *petshop* yang terdaftar, tentunya *petshop* tersebut sudah di tinjau sama admin untuk kelayakannya.

5. Program Menu Member

Nama file : nama/superadmin/member

Fungsi : Melihat dan menghapus member.



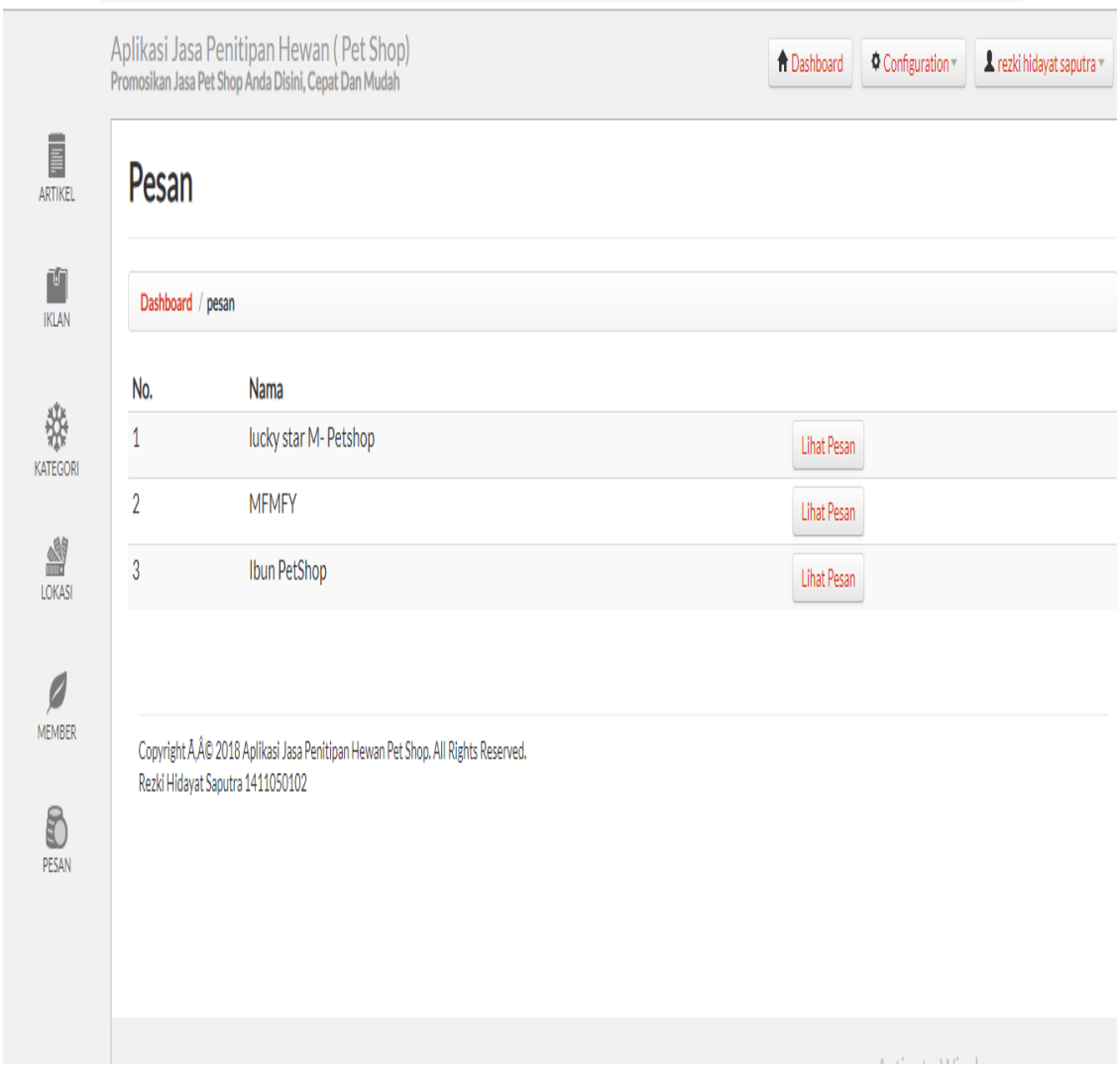
Gambar 4.14 Tampilan halaman Member/validasi jasa

Tampilan halaman member berfungsi untuk melihat member baru untuk divalidasi supaya iklan dapat di tampilkan dan untuk melihat member yang terdaftar serta dapat menghapus member yang ada.

6.Program Menu Pesan

Nama file : nama/superadmin/pesan

Fungsi : melihat dan mengahapus pesan.



Gambar 4.15 Tampilan halaman menu Pesan

Tampilan halaman pesan berfungsi untuk melihat pesan yang dikirimkan member kepada admin.

4.5. Keunggulan dan Kelamahan Sistem

Dibawah ini terdapat kelebihan dan kelemahan pada system jasa penitipan hewan peliharaan berbasis mobile:

4.5.1 Kelebihan / Keuntungan :

1. Jangkauan pasar yang sangat luas.Karena pengguna Internet yang begitu banyak dan semakin hari semakin meningkat, tentu saja peluang bisnis di Internet semakin besar.
2. Bisa diakses oleh siapa saja, dimana saja, dan kapan saja. Internet adalah dunia tanpa batas. Informasi Perusahaan atau Bisnis bisa dilihat oleh siapa saja, dimana saja, dan kapan saja.
3. Akses Informasi yang sangat mudah.Hanya dengan beberapa klik mouse, pengunjung bisa melihat informasi tentang bisnis Anda, produk dan jasa.
4. Update Informasi yang fresh. Melalui *website*, Perusahaan bisa memberikan Informasi terbaru dengan sangat cepat.
5. Publikasi dan periklanan.
6. Link dan Viral Marketing.Keuntungan lain berbisnis di Internet, ketika suatu perusahaan atau bisnis baik dan mendapat kepercayaan, maka perusahaan tersebut akan mendapat pengakuan dari klien yang berupa link. Semakin bagus dan diakui bisnis Anda, semakin banyak link yang akan didapatkan.
7. Proteksi Brands.Di Internet tidak mungkin terdapat 2 nama domain yang sama. Nama Domain yang sudah dimiliki bisa digunakan sebagai Brands Perusahaan atau Bisnis, karena tidak mungkin ada pesaing yang menggunakan nama domain yang sama.

4.5.2 Kekurangan / Kerugian :

1. Kredibilitas.
   Karena tidak bertemu langsung dengan klien, susah untuk mendapatkan kepercayaan dari klien.
2. Susah mencapai target pengunjung.Karena banyaknya persaingan di Internet, maka untuk mendapat peringkat bagus di Google menjadi susah.
3. SPAM.
   Salah satu resiko yang harus dihadapi ketika Anda mempublikasikan No. Telp dan Email ke dalam website adalah sms atau email SPAM.