

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iv
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>MOTTO</b> .....	vii
<b>ABSTRAK</b> .....	viii
<b>ABSTRACT</b> .....	ix
<b>PRAKATA</b> .....	x
<b>DAFTAR ISI</b> .....	xi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xvi
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian .....	2
1.3.1 Batasan Masalah .....	2
1.3.2 Waktu dan Tempat Penelitian .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
 <b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Lelang .....	5
2.2 Sistem .....	5
2.3 Implementasi .....	5
2.4 Aplikasi mobile .....	7

2.5	Aplikasi Mobile .....	7
2.6	Konsep Data Informasi .....	8
2.6.1.	Data.....	8
2.6.2.	Informasi .....	8
2.7	World Wide Web (WWW) .....	8
2.8	URL.....	9
2.9	HTTP.....	9
2.10	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	10
2.10.1.	Notepad++.....	10
2.10.2.	Framework Bootstrap .....	10
2.10.3.	XAMPP.....	10
2.10.4.	Dreamweaver CS5.....	10
2.11	Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	11
2.11.1	Metode Prototype .....	11
2.11.2	UML (Unified Modelling Language) .....	12
2.12	Penelitian Terdahulu .....	17

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1	Metode Pengumpulan Data .....	19
3.1.1	Wawancara .....	19
3.1.2	Observasi .....	19
3.1.3	Studi Pustaka .....	19
3.1.4	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	20
3.1.5	Analisis <i>Hardware and Software</i> .....	20
3.1.6	Proses <i>Login Admin</i> .....	21
3.1.7	Proses Registrasi <i>User</i> .....	22
3.1.8	Proses Pendaftaran Mata Pelajaran .....	23
3.2	Perancangan Sistem .....	23
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	23

3.2.1.1. Definisi <i>Actor Use Case</i> Sistem Untuk <i>Admin</i> .	25
3.2.1.2. <i>Analisis Use Case Admin</i> .....	26
3.2.1.3. <i>Activity Diagram Admin</i> .....	27
3.2.1.4. Definisi <i>Actor Use Case Sistem</i> Untuk <i>User</i> .....	28
3.2.1.5. <i>Analisis Use Case User</i> .....	28
3.2.1.6. <i>Activity Diagram User</i> .....	30
3.2.2. <i>Sequence Diagram</i> .....	31
3.2.2.1. <i>Sequence Diagram Admin</i> .....	31
3.2.2.2. <i>Sequence Diagram User Signup dan Login</i> .....	31
3.2.2.3. <i>Sequence Diagram User Pengolahan Informasi</i> .....	32
3.2.2.4. <i>Sequence Diagram User Pendaftaran</i> .....	33
3.3 Rancangan Struktur <i>Database</i> .....	33
3.4 Class Diagram Sistem Monitoring .....	37
3.5 Rancangan Interface Sistem Monitoring .....	38

## **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Implementasi dan Pembahasan .....	45
4.1.1 Tampilan Awal Sistem Monitoring .....	45
4.1.1.1 Tampilan Halaman <i>Awal</i> .....	45
4.1.1.2 Tampilan Halaman Menu <i>Signup</i> .....	46
4.1.1.3 Tampilan Halaman Menu <i>Login</i> .....	47
4.1.1.4 Tampilan Halaman <i>Admin</i> .....	47
4.1.1.4.1 Tampilan Menu Mata Pelajaran .....	48
4.1.1.4.2 Tampilan Menu Informasi .....	48
4.1.1.4.3 Tampilan Menu Data Lelang .....	49
4.1.1.4.4 Tampilan Menu Data Penawaran .....	49
4.1.1.4.5 Tampilan Menu Ganti Password .....	50
4.1.1.4.6 Tampilan Menu Kelas Tambahan .....	50
4.1.1.5 Tampilan Halaman <i>User Guru</i> .....	51
4.1.1.5.1 Tampilan Halaman Ganti Password ...	51

4.1.1.5.2	Tampilan Halaman Profil Guru .....	51
4.1.1.5.3	Tampilan Halaman Kelas Tambahan..	52
4.1.1.6	Tampilan Halaman <i>User</i> Siswa.....	52
4.1.1.6.1	Tampilan Halaman Update Foto .....	53
4.1.1.6.2	Tampilan Halaman Ganti Password ....	53
4.1.1.6.3	Tampilan Halaman Daftar Jadwal .....	54
4.1.1.7	Tampilan Halaman <i>User</i> Wali .....	54
4.2	Pengujian.....	55
4.2.1	Pengujian Halaman <i>Awal</i> .....	55
4.2.2	Pengujian Halaman <i>User</i> Guru Dalam Membuat Jadwal .....	57
4.2.3	Pengujian Halaman <i>Admin</i> .....	59
4.2.4	Pengujian Pendaftaran Jadwal Mata Pelajaran Tambahan ..	63
4.2.5	Pengujian Tampilan <i>Interface</i> Program.....	66
4.2.5.1	Kelebihan dan Kekurangan Sistem Monitoring..	68

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1	Simpulan .....	69
5.2	Saran .....	69

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	71
-----------------------------	----

## **LAMPIRAN**