

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi dan Pembahasan

Tahap implementasi merupakan tahap lanjutan dari tahap perancangan. Pada tahap ini, media yang telah dirancang akan diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman sehingga menghasilkan sebuah perangkat lunak. Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem lelang adalah *Dreamweaver* dan *Notepad++*, aplikasi ini di bangun pada komputer dengan menggunakan sistem operasi *Windows 7 Ultimate*. Sistem lelang ini terdiri dari halaman *admin* dan halaman *user*. Tampilan sistem lelang adalah sebagai berikut.

4.1.1 Tampilan awal Sistem Lelang

Tampilan halaman *sistem lelang*. Terdapat beberapa menu atau item yang dapat diakses oleh user serta admin sesuai fungsinya. Tampilan dapat dilihat sebagai berikut.

4.1.1.1 Tampilan Halaman Awal

Tampilan halaman awal ini merupakan halaman yang akan tampil pertama kali saat mengakses sistem lelang.

Gambar 4.1 Tampilan Halaman Awal.

4.1.1.2 Tampilan Halaman Menu *Signup*

Tampilan halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk membuat akun (*Registrasi*) oleh *user*, *user* yang dapat membuat akunnya yang harus diisi antara lain dapat dilihat digambar berikut

Gambar 4.2 Tampilan Halaman *Registrasi*.

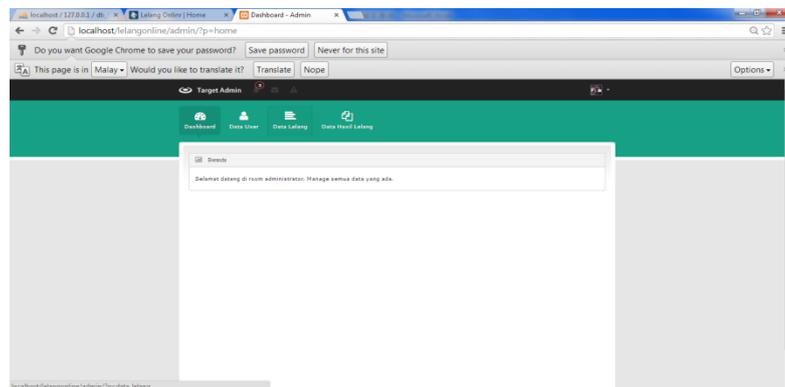
4.1.1.3 Tampilan Halaman Menu *Login*

Tampilan halaman *login* merupakan halaman yang digunakan oleh user. Disini dalam menu login user diminta untuk mengisi username dan password. Bila data mereka memang sudah ada maka mereka akan langsung masuk ke menu selanjutnya yakni menu profil user.

Gambar 4.3 Tampilan Halaman *Login*

4.1.1.4 Tampilan Halaman *Admin*

Tampilan halaman admin adalah halaman yang akan diakses oleh admin dimana admin disini bisa melakukan evaluasi data dan melakukan maintenance pada sistem lelang ini. Disini admin bertugas menginput data barang serta memasukkan harga pengadaan. Dan dalam tampilan admin ini terdapat beberapa menu yang akan digunakan untuk melakukan evaluasi data dan maintenance yakni mulai dari menu *data user*, *data lelang*, *data hasil lelang* dalam menu-menu ini admin memiliki hak untuk *edit*, *read*, hingga *delete*



Gambar 4.4 Tampilan Halaman admin

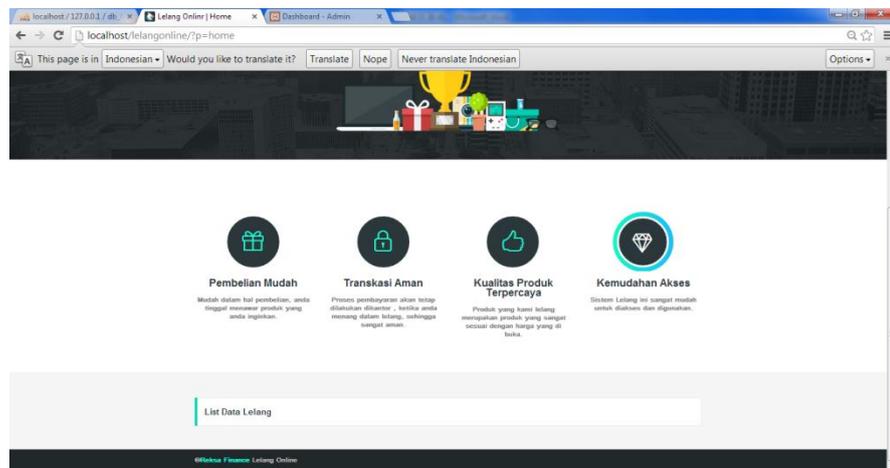
4.2 Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem lelang, merupakan pengujian program yang mengutamakan pengujian terhadap kebutuhan. Pengujian ini dilakukan dengan menguji penentuan hasil akhir oleh sistem dan akan divalidasi oleh admin untuk dihubungi melalui nomor telepon yang udah dicantumkan oleh user.

4.2.1 Pengujian Halaman Awal

Berikut ini merupakan pengujian halaman awal, didalam tampilan awal terdapat menu untuk signup dan login. Pengujian fungsi halaman awal yang akan diakses *oleh user* dan *admin* adalah sebagai berikut.

1. Skenario pengujian : halaman awal user akan menampilkan button login dan list daftar barang yang dilelang serta menu informasi dan dapat terlihat sebagai berikut.



Gambar 4.5 Skenario 1 Pengujian Halaman awal.

2. Skenario pengujian : user yang baru pertama kali masuk dianjurkan untuk registrasi agar bisa masuk ke dalam sistem untuk melakukan penawaran harga yang dapat dilihat sebagai berikut.

Gambar 4.6 Skenario 2 Pengujian Halaman form *registrasi*.

3. Skenario pengujian : Selanjutnya menu *login* akan diuji setelah melakukan registrasi yang dapat dilihat sebagai berikut.

Gambar 4.7 Skenario 3 Pengujian halaman form *login*.

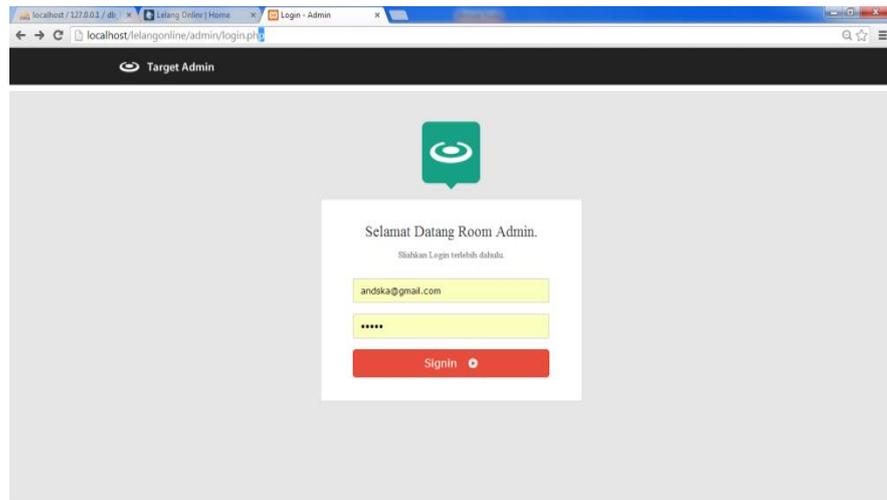
4. Skenario pengujian : Setelah *user* masuk maka akan di tampilkan list barang kemudian pilih barang tersebut untuk melihat detail serta untuk mengajukan penawaran harga seperti yang dapat dilihat sebagai berikut.

Gambar 4.8 Skenario 4 Pengujian Halaman form *penawaran harga*

4.2.2 Pengujian Halaman *Admin*

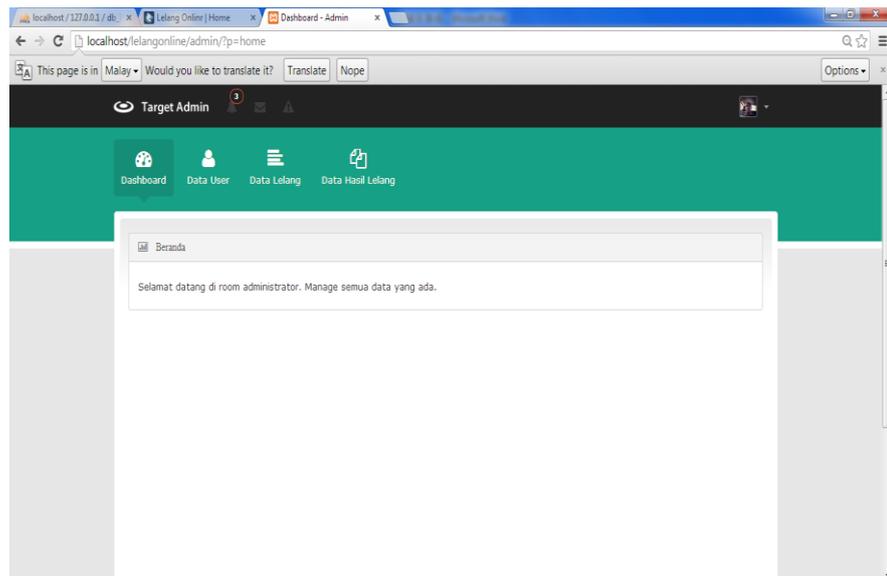
Berikut ini adalah tampilan menu admin, admin harus melakukan *login* dimana *login* admin terdapat pada menu *dropdown* yang ada disamping, pilih *administrator* lalu akan ke tampilan *login* admin

1. Skenario pengujian : Tampilan form *login* admin, admin harus mengisi *username* dan *password*.



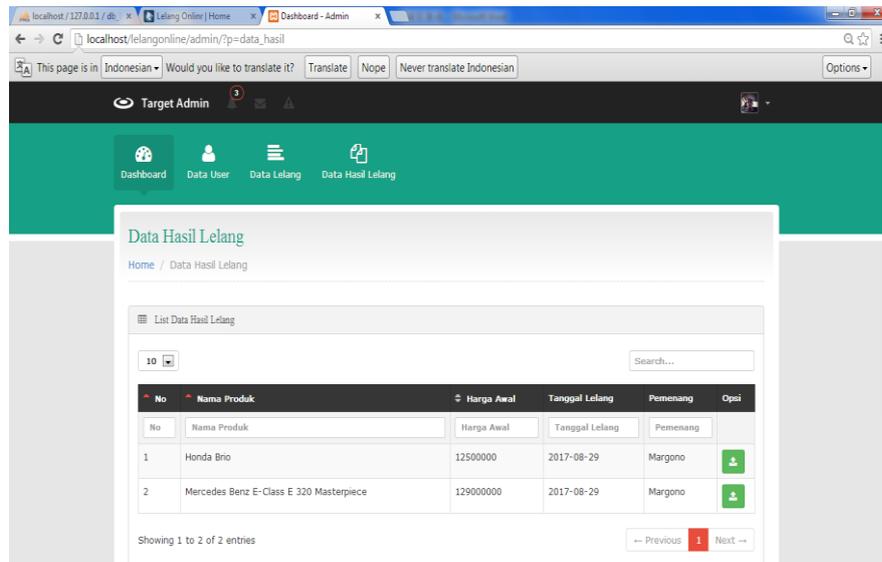
Gambar 4.9 Skenario 1 Pengujian Halaman *Login* admin.

2. Skenario pengujian : Tampilan awal halaman admin.



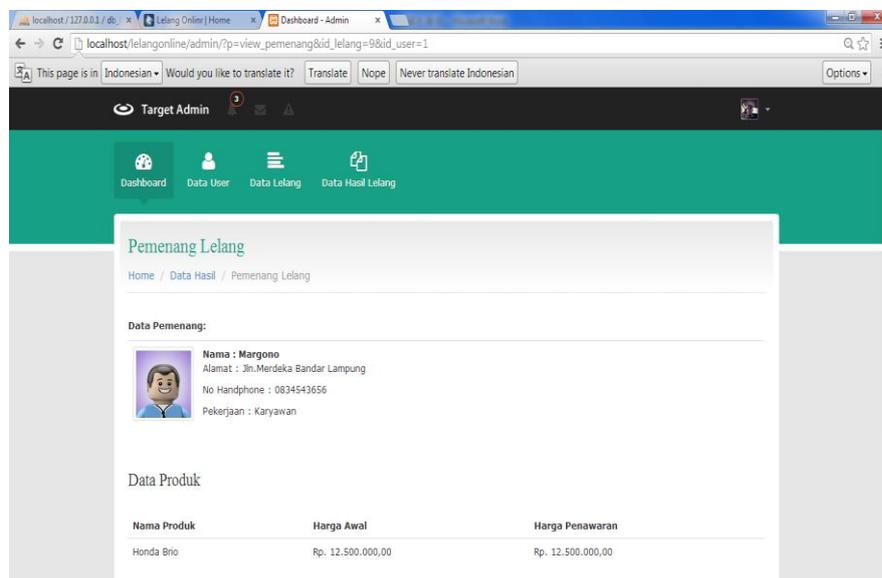
Gambar 4.10 Skenario 2 Pengujian Halaman awal admin.

3. Skenario pengujian : Tampilan menu ini dapat terlihat jika memang ada yang sudah memenangkan penawaran harga .



Gambar 4.11 Skenario 3 Pengujian Halaman formmata pelajaran.

4. Skenario pengujian : Tampilan menu ini dipilih untuk melihat detail pemenang agar dapat dihubungi oleh admin, untuk verifikasi tahap awal.



Gambar 4.12 Skenario 4 Pengujian Halaman form informasi.

4.2.3 Daftar menu yang dapat diakses

User

Menu	1	2	3	4
Login	√	√	√	√
Daftar	√	√	√	√
Update	√	√	√	√
Penawaran	√	√	√	√
Bantuan/help	√	√	√	√

Admin

Menu	1	2	3	4
Login	√	√	√	√
Data user	√	√	√	√
Data lelang	√	√	√	√
Data hasil	√	√	√	√

4.2.4 Pengujian Tampilan *Interface* Program

Berikut ini merupakan pengujian terhadap tampilan atau *interface* yang *responsive* atau dapat mengikuti layar atau resolusi dari perangkat yang dipakai. Pengujian tampilan *sistem lelang* yaitu sebagai berikut.

1. Skenario Pengujian : Membuka media di *personal computer*.

Hasil yang diharapkan : Program akan menampilkan sesuai dengan ukuran layar PC (*personal computer*).

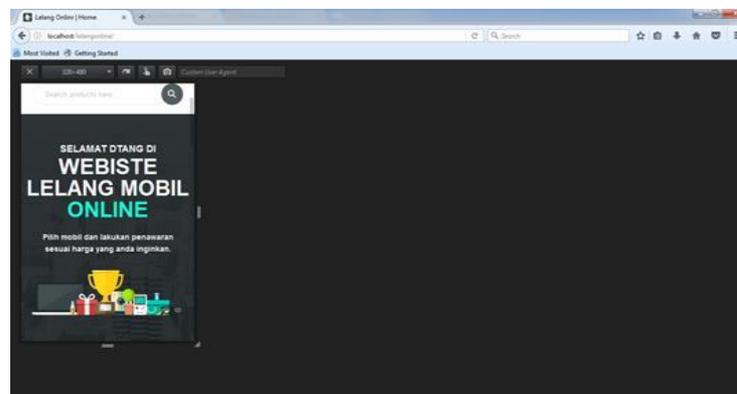
Hasil pengujian :



Gambar 4.40 Pengujian Tampilan *Interface* Program Pada PC.

2. Skenario Pengujian: Membuka program di *smartphone* dengan layar 4.0 “inci” dan resolusi 480 x 800.

Hasil yang diharapkan : Program akan menampilkan sesuai dengan ukuran layar *smartphone*.



Hasil pengujian :

Gambar 4.41 Pengujian Tampilan *Interface* Program pada Mobile *Android*.

4.2.5.1 Kelebihan dan Kekurangan Sistem Lelang

1. Kelebihan Sistem :

- Sistem ini bisa di akses dengan komputer maupun dengan *smartphone*.
- Tampilan yang interaktif sehingga mudah untuk di gunakan oleh *user*
- Adanya kontrol *admin* sehingga mudah dalam hal *maintanance*, dan *backup*

2. Kekurangan Sistem :

- Kurang fasilitas chat langsung untuk berkomunikasi antar pihak pegadaian dengan konsumen