

BAB IV

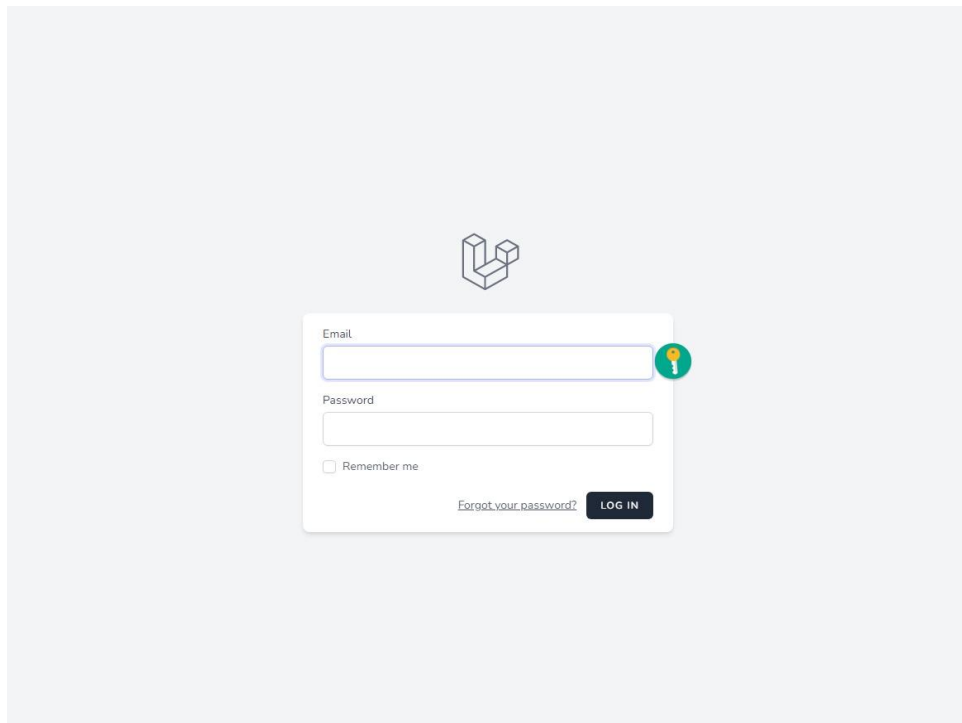
HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Hasil dari metode *Tagging Matching* akan di implementasikan kedalam sebuah aplikasi berbasis android. Dan berikut adalah hasil dari aplikasi yang sudah dibuat dan hasil pengujian aplikasi dengan menggunakan *blackbox testing*:

4.1.1 Hasil dari perancangan Aplikasi (Administrator)

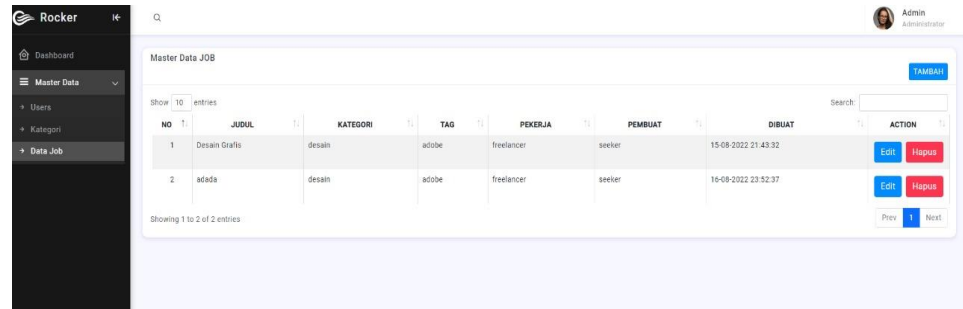
4.1.1.1 Halaman *Login*



Gambar 4.1 Halaman Login Administrator

Halaman login memungkinkan admin untuk masuk ke dalam dashboard admin. Halaman untuk administrator di rancang berbasis website dengan tujuan untuk memudahkan proses penginputan data.

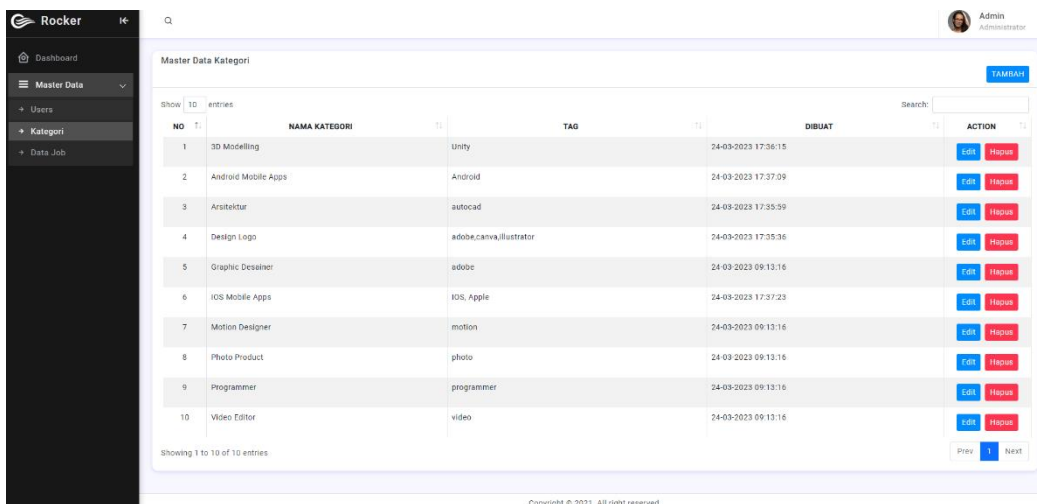
4.1.1.2 Halaman Master Data Job



Gambar 4.2 Halaman Master Data Job Administrator

Di halaman lowongan, admin dapat memantau semua lowongan/kemitraan yang telah di buat oleh pelayanan jasa. Baik itu yang sudah di approve oleh freelancer maupun yang masih tersedia.

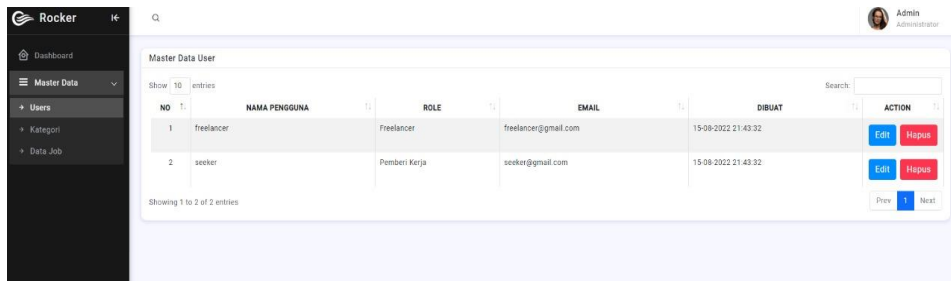
4.1.1.3 Halaman Master Data Kategori



Gambar 4.3 Halaman Master Data Kategori Administrator

Di halaman master data kategori, admin menginputkan seluruh kategori yang ada dan menginputkan Tagging dari masing-masing kategori yang sudah di inputkan.

4.1.1.4 Halaman Master Data User



NO	NAMA PENGGUNA	ROLE	EMAIL	DIBUAT	ACTION
1	freelancer	Freelancer	freelancer@gmail.com	15-08-2022 21:43:32	Edit Hapus
2	seeker	Pemberi Kerja	seeker@gmail.com	15-08-2022 21:43:32	Edit Hapus

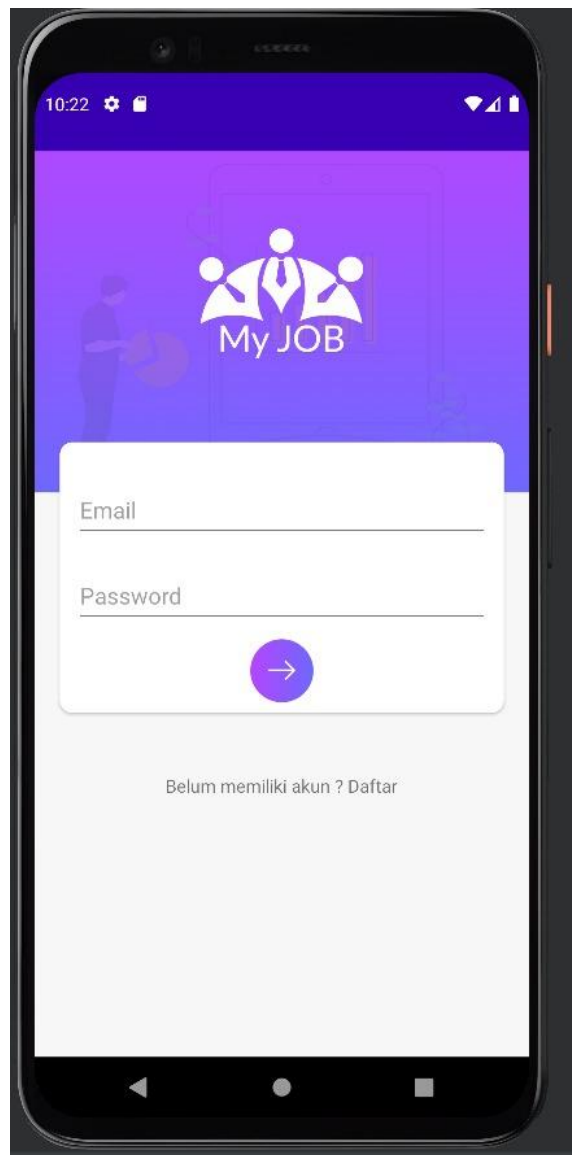
Showing 1 to 2 of 2 entries

Gambar 4.4 Halaman Master Data User

Di halaman master data user, admin dapat memantau seluruh data user (kecuali password) dan dapat memantau waktu terakhir Ketika user berinteraksi dengan aplikasi.

4.1.2 Hasil dari perancangan aplikasi (User Freelancer)

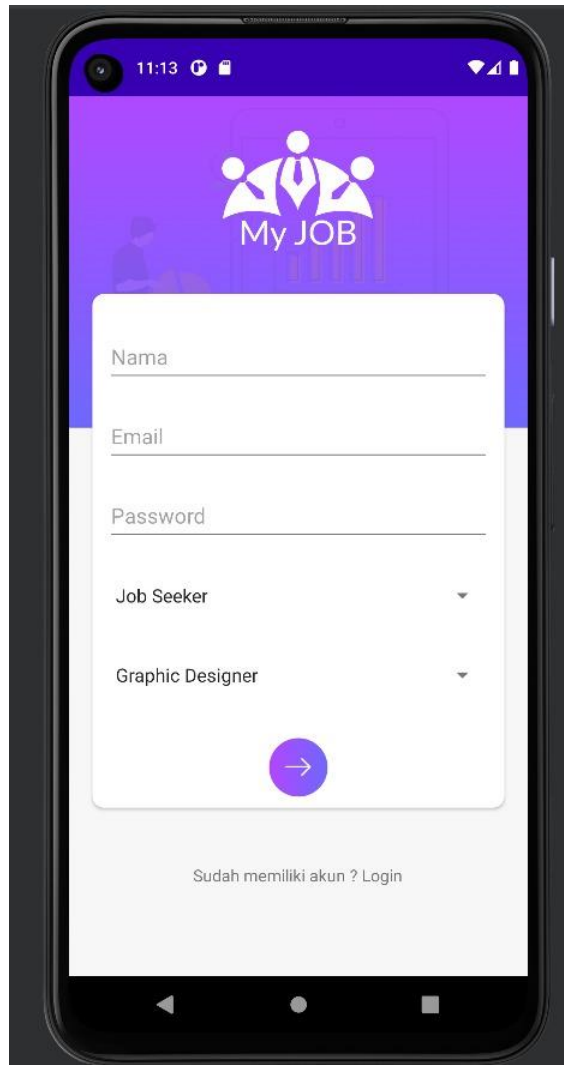
4.1.2.1 Halaman Login



Gambar 4.5 Halaman Login Freelancer

Halaman login memungkinkan User Freelancer untuk masuk ke dalam dashboard User Freelancer. Halaman untuk User Freelancer di rancang berbasis mobile.

4.1.2.2 Halaman Register



Gambar 4.6 Halaman Register Freelancer

Sebelum melakukan login di aplikasi ini, user freelancer harus melakukan registrasi untuk akun yang mereka akan gunakan Ketika login nantinya. Di dalam halaman register user freelancer juga harus menginputkan skill yang mereka miliki guna mencocokkan skill yang mereka miliki dengan kategori jasa yang telah di inputkan oleh administrator dan penyedia layanan jasa.

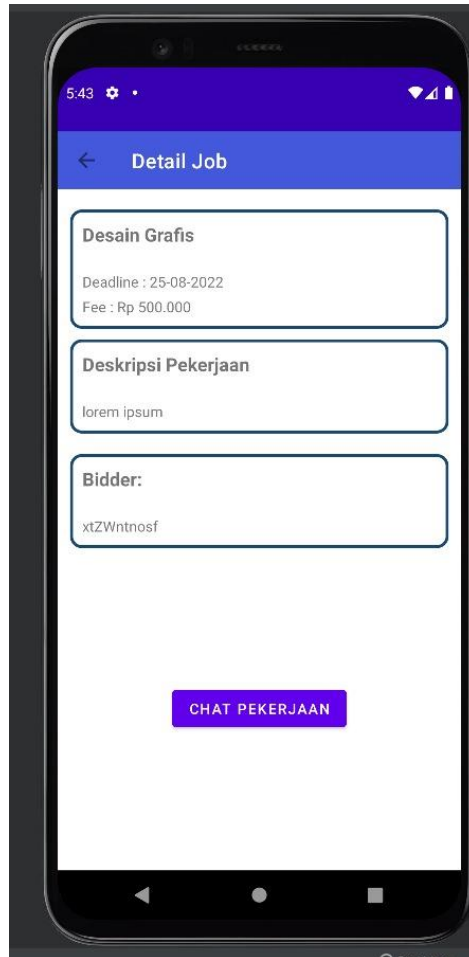
4.1.2.3 Halaman Dashboard



Gambar 4.7 Halaman Dashboard Freelancer

Di halaman dashboard, user freelancer dapat melihat semua lowongan pelayanan jasa yang berkaitan dengan skill yang sudah mereka daftarkan dengan cara pencocokan Tag pada kategori yang di inputkan oleh penyedia layanan jasa

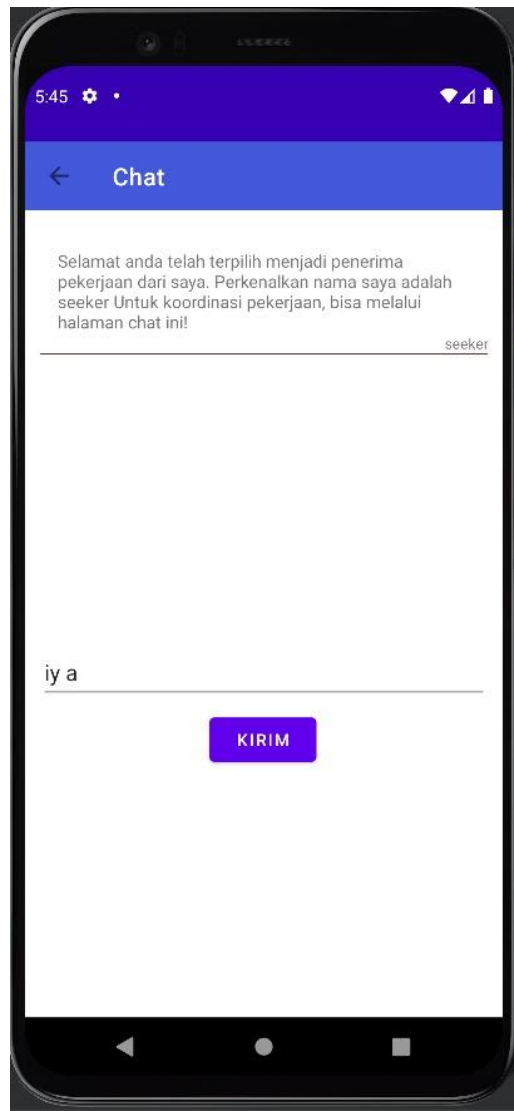
4.1.2.4 Halaman Detail Lowongan



Gambar 4.8 Halaman Detail Lowongan
Freelancer

Setelah melihat beberapa penawaran, user dapat mengklik salah satu dari penawaran tersebut dan di arahkan ke halaman Detail Lowongan dimana halaman ini berisi seluruh informasi pekerjaan yang di tawarkan dan gaji yang di tawarkan. Ketika user freelancer berminat maka terdapat tombol apply untuk bermitra dengan penyedia layanan jasa tersebut.

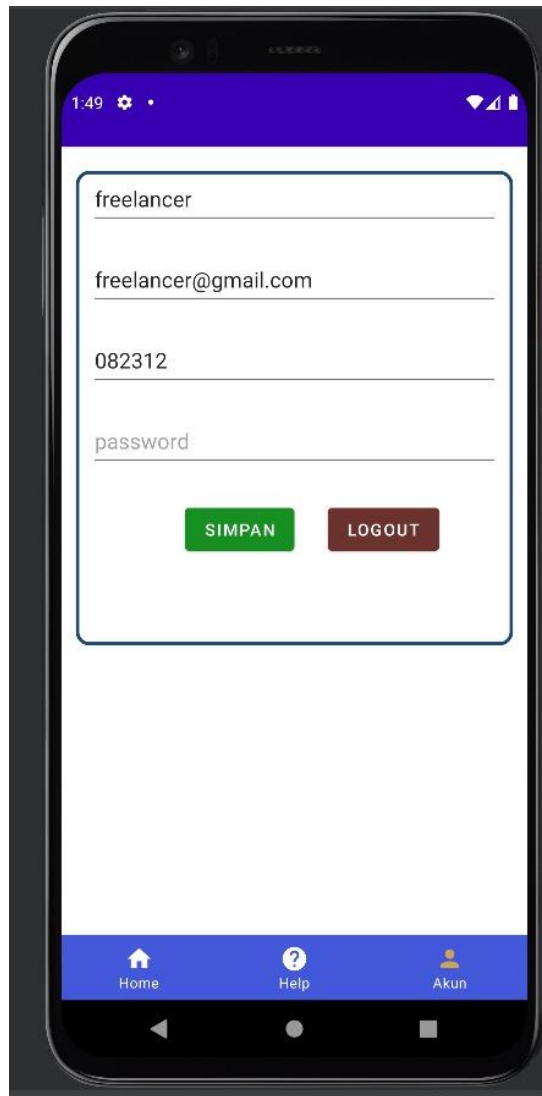
4.1.2.5 Halaman Fitur Chat



Gambar 4.9 Halaman Fitur Chat Freelancer

Di halaman fitur chat memungkinkan freelancer dengan penyedia layanan jasa untuk berkomunikasi dalam kolom chat.

4.1.2.6 Halaman Akun

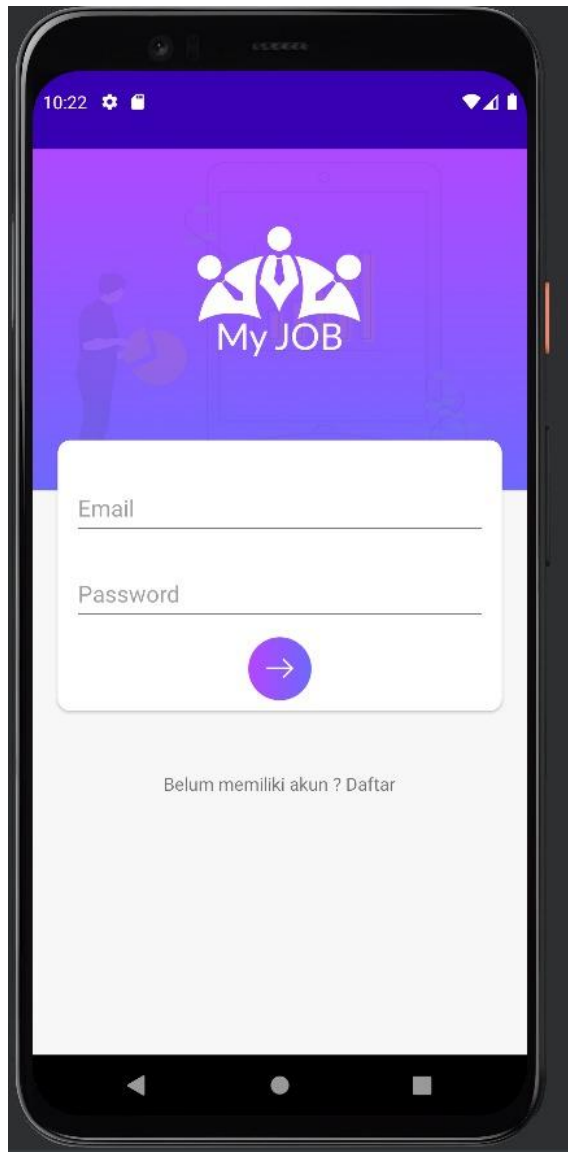


Gambar 4.10 Halaman Akun Freelancer

Di halaman akun, user freelancer dapat mengubah data yang telah di daftarkan termasuk skill yang mereka kuasai.

4.1.3 Hasil dari perancangan aplikasi (User Penyedia layanan Jasa)

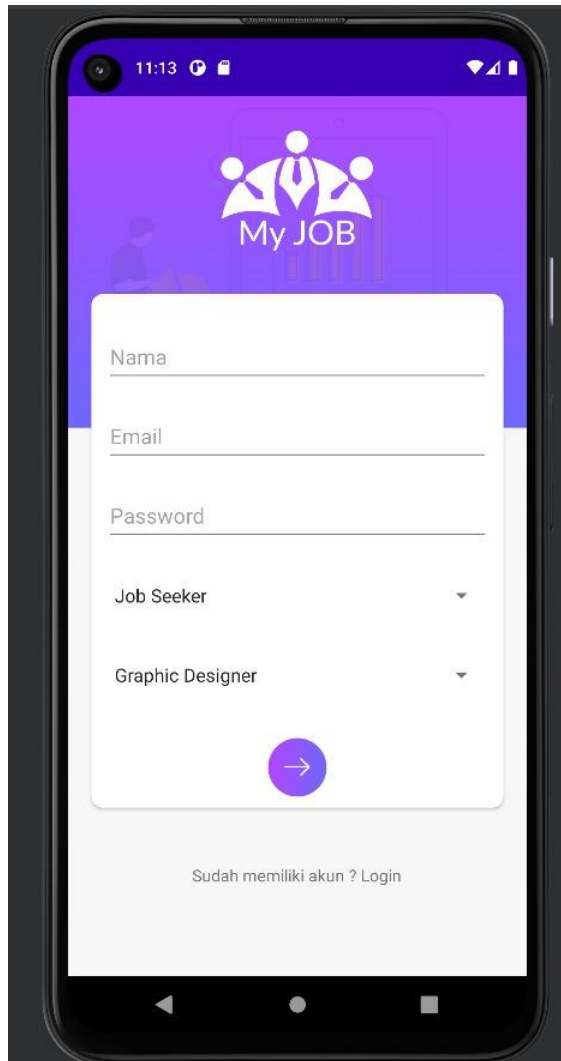
4.1.3.1 Halaman Login



Gambar 4.11 Halaman Login Penyedia Jasa

Halaman login memungkinkan User Penyedia layanan Jasa untuk masuk ke dalam dashboard User Penyedia layanan Jasa. Halaman untuk User Penyedia layanan Jasa di rancang berbasis mobile.

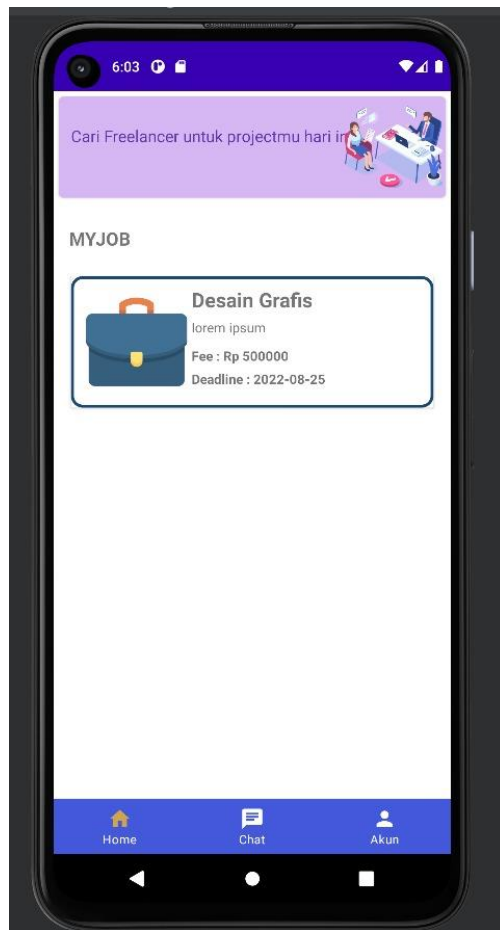
4.1.3.2 Halaman Register



Gambar 4.12 Halaman Register Penyedia Jasa

Sebelum melakukan login di aplikasi ini, User Penyedia layanan Jasa harus melakukan registrasi untuk akun yang mereka gunakan untuk login nantinya. Di dalam halaman register User Penyedia layanan Jasa juga harus menginputkan profile yang mereka miliki guna meyakinkan calon mitra untuk bermitra dengan mereka.

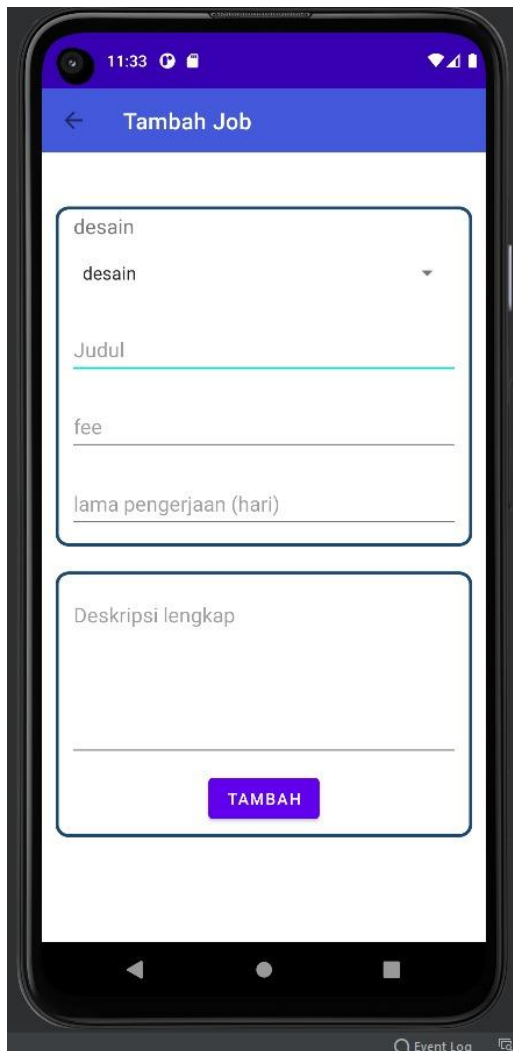
4.1.3.3 Halaman Dashboard



Gambar 4.13 Halaman Dashboard
Penyedia Jasa

Halaman dashboard User Penyedia layanan Jasa berisi tentang layanan yang sudah di inputkan sebelumnya. Jika User Penyedia layanan Jasa belum menginputkan layanan apapun di dalam aplikasi, User Penyedia layanan Jasa dapat menginputkan layanan (Tambah Layanan) pada menu dashboard ini.

4.1.3.4 Halaman Form Tambah Layanan

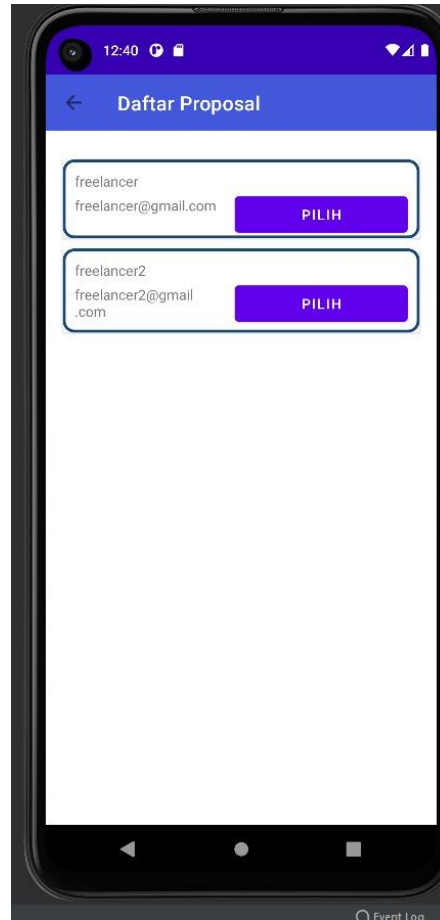


The screenshot shows a mobile application interface for adding a service. At the top, there is a blue header with a back arrow and the text "Tambah Job". Below the header, the form is divided into two main sections. The first section contains a dropdown menu with "desain" selected, followed by three text input fields labeled "Judul", "fee", and "lama pengerjaan (hari)". The second section is a larger text area labeled "Deskripsi lengkap" with a horizontal line below it. At the bottom of this section is a purple button with the text "TAMBAH". The status bar at the top shows the time "11:33" and various icons. At the bottom of the screen, there is a navigation bar with a back arrow, a home button, and a square button, along with an "Event Log" icon.

Gambar 4.14 Halaman Form Tambah Layanan Penyedia Jasa

Di halaman form tambah layanan, User Penyedia layanan Jasa memasukan seluruh data yang di butuhkan termasuk kategori pelayanan jasa mereka. Mereka tidak perlu lagi menginputkan tagging dikarenakan tagging sudah di inputkan oleh administrator sesuai dengan kategori yang ada.

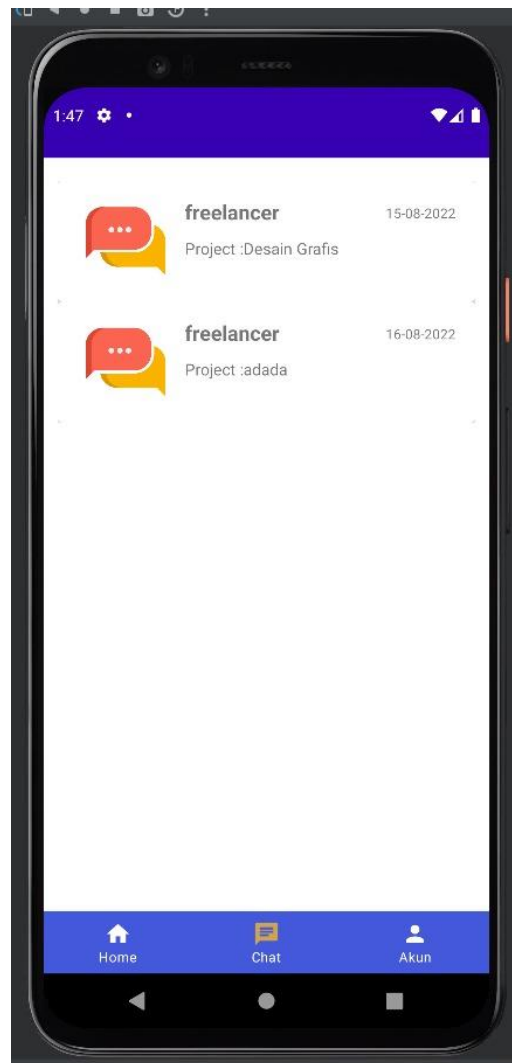
4.1.3.5 Halaman Calon Penerima Job



Gambar 4.15 Halaman Calon Penerima Job Penyedia Jasa

Halaman help memungkinkan User Penyedia layanan Jasa untuk mengetahui bagaimana cara menggunakan aplikasi ini.

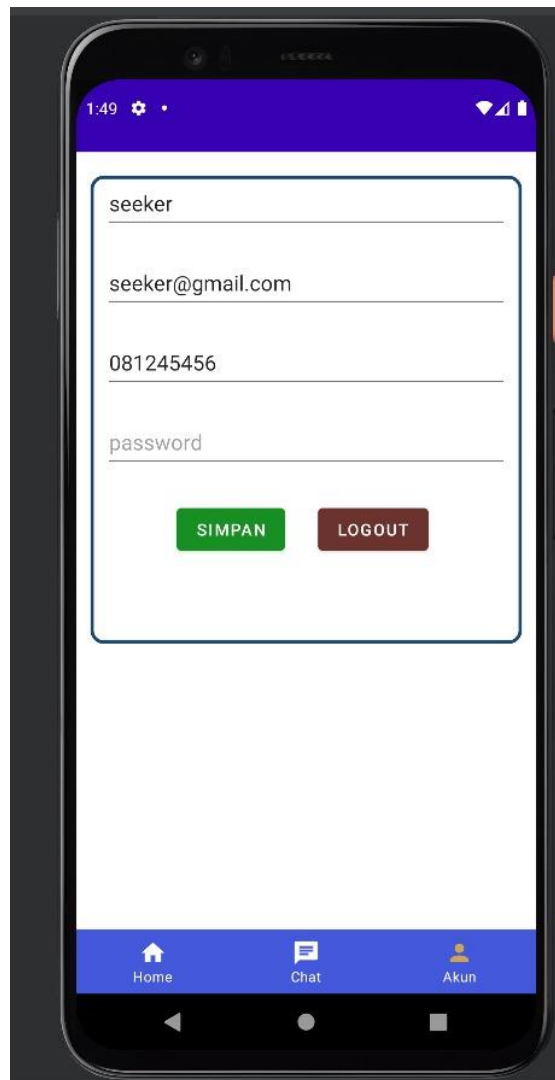
4.1.3.6 Halaman Fitur Chat



Gambar 4.16 Halaman Fitur Chat Penyedia Jasa

Di halaman fitur chat memungkinkan freelancer dengan penyedia layanan jasa untuk berkomunikasi dalam kolom chat.

4.1.3.7 Halaman Akun



Gambar 4.17 Halaman Akun Penyedia Jasa

Di halaman akun User Penyedia layanan Jasa, User Penyedia layanan Jasa dapat merubah data maupun profile yang sudah mereka daftarkan sebelumnya.

4.1.4 Hasil Pengujian

Hasil dari pengujian aplikasi yang telah dirancang menggunakan uji black box. Pengujian blackbox ini meliputi pengujian komponen yang meliputi pengujian antarmuka, pengujian fungsional fitur, pengujian struktur dan database, pengujian kinerja dan perilaku. Spesifikasi perangkat yang digunakan untuk melakukan pengujian ini akan dijelaskan pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat Untuk Testing

	Perangkat 1	Perangkat 2
Spesifikasi	RAM: 8GB Internal: 256GB OS: Android 12	RAM: 6GB Internal: 128 GB OS: Android 10

4.1.4.1 Hasil Pengujian Kinerja Loading

Pengujian ini dilakukan dengan masuk ke aplikasi, menggunakan aplikasi, dan keluar dari aplikasi tersebut. Berikut ini adalah perbedaan waktu kinerja yang di jelaskan pada table dibawah ini:

Tabel 4.2 hasil Pengujian Kinerja Loading

Proses	Akun	Waktu Loading (Detik)	
		Perangkat 1	Perangkat 2
Login	Admin	1	1,25
Tambah Job		0,6	0,7
Edit Job		1	1,2
Hapus Job		0,5	0,7
Tambah Kategori		0,6	0,7
Edit Kategori		1	1,2
Hapus Kategori		0,5	0,7
Edit User		1	1,2
Hapus User		0,5	0,7
Login	Freelancer	1	1,25
Register		1	1,3
Dashboard		0,7	0,9
Detail Lowongan		0,8	1
Fitur Chat		0,75	0,8
Akun		0,5	0,6
Login	Pelayanan Jasa	1	1,25
Register		1	1,3
Dashboard		0,7	0,9
Form Tambah Layanan		1	1,2
Calon Penerima Job		0,8	1
Fitur Chat		0,75	0,8

Akun		0,5	0,6
------	--	-----	-----

4.1.4.2 Hasil Pengujian Interface

Pengujian antar muka aplikasi mobile ini dilakukan dengan perangkat smartphone yang memiliki spesifikasi yang berbeda dan sudah di jelaskan pada bagian sebelumnya. Berikut adalah hasil dari pengujian antar muka aplikasi ini yang dijelaskan pada table dibawah ini:

Tabel 4.3 Hasil Pengujian Interface

Halaman	Akun	Perangkat 1	Perangkat 2
Login	Admin	Valid, masuk ke halaman login	Valid, masuk ke halaman login
Master Data Job		Valid, masuk ke halaman master data job	Valid, masuk ke halaman master data job
Master Data Kategori		Valid, masuk ke halaman master data kategori	Valid, masuk ke halaman master data kategori
Master Data User		Valid, masuk ke halaman master data user	Valid, masuk ke halaman master data user
Login	Freelancer	Valid, masuk ke halaman login	Valid, masuk ke halaman login
Register		Valid, masuk ke halaman register	Valid, masuk ke halaman register
Dashboard		Valid, masuk ke halaman dashboard freelancer	Valid, masuk ke halaman dashboard freelancer
Detail Lowongan		Valid, masuk ke halaman detail lowongan	Valid, masuk ke halaman detail lowongan

Fitur Chat		Valid, masuk ke halaman fitur chat	Valid, masuk ke halaman fitur chat
Akun		Valid, masuk ke halaman akun freelancer	Valid, masuk ke halaman akun freelancer
Login	Pelayanan Jasa	Valid, masuk ke halaman login	Valid, masuk ke halaman login
Register		Valid, masuk ke halaman register	Valid, masuk ke halaman register
Dashboard		Valid, masuk ke dashboard pelayanan jasa	Valid, masuk ke dashboard pelayanan jasa
Form Tambah Layanan		Valid, masuk ke form tambah layanan	Valid, masuk ke form tambah layanan
Calon Penerima Job		Valid, masuk ke halaman calon penerima job	Valid, masuk ke halaman calon penerima job
Fitur Chat		Valid, masuk ke halaman fitur chat	Valid, masuk ke halaman fitur chat
Akun		Valid, masuk ke halaman akun	Valid, masuk ke halaman akun

4.1.4.3 Hasil Pengujian Fungsi Menu

Uji fungsionalitas menu bertujuan untuk menguji fungsionalitas tombol yang ada di setiap menu apakah berfungsi atau tidak. Fungsi menu dijelaskan pada table berikut:

Tabel 4.4 Hasil Pengujian Fungsi Menu

Proses	Perangkat 1	Perangkat 2
--------	-------------	-------------

Klik tombol login pada halaman login (admin, Freelancer, Pelayanan jasa)	Valid, berhasil login	Valid, berhasil login
Klik tombol tambah pada halaman master data job (Admin)	Valid, berhasil tambah Job	Valid, berhasil tambah Job
Klik tombol edit pada halaman master data job (Admin)	Valid, berhasil edit Job	Valid, berhasil edit Job
Klik tombol hapus pada halaman master data job (Admin)	Valid, berhasil hapus job	Valid, berhasil hapus job
Klik tombol tambah pada halaman master data Kategori (Admin)	Valid, berhasil tambah kategori	Valid, berhasil tambah kategori
Klik tombol edit pada halaman master data kategori (Admin)	Valid, berhasil edit kategori	Valid, berhasil edit kategori
Klik tombol hapus pada halaman master data kategori (Admin)	Valid, berhasil hapus kategori	Valid, berhasil hapus kategori
Klik tombol edit pada halaman master data user (Admin)	Valid, berhasil edit user	Valid, berhasil edit user
Klik tombol hapus pada halaman master data user (Admin)	Valid, berhasil hapus user	Valid, berhasil hapus user
Klik tombol register pada halaman register	Valid, berhasil register	Valid, berhasil register

akun (Freelancer & penyedia jasa)		
Klik tombol chat pekerjaan pada halaman detail job (freelancer)	Valid, masuk ke halaman chat	Valid, masuk ke halaman chat
Klik tombol kirim pada halaman fitur chat (freelancer & Penyedia jasa)	Valid, Chat berhasil terkirim	Valid, Chat berhasil terkirim
Klik tombol pilih pada halaman calon penerima Job (Penyedia jasa)	Valid, penerima job berhasil terpilih	Valid, penerima job berhasil terpilih
Klik tombol tambah pada halaman form tambah layanan (Penyedia Jasa)	Valid, layanan berhasil di tambah	Valid, layanan berhasil di tambah
Klik simpan pada halaman akun (Freelancer & Penyedia Jasa)	Valid, Password berhasil berubah	Valid, Password berhasil berubah
Klik tombol logout (Admin, Freelancer, Penyedia Jasa)	Valid, berhasil logout	Valid, berhasil logout

4.1.4.4 Hasil Pengujian Database

Manfaat dari pengujian database ini adalah untuk menguji apakah aplikasi bisa memvalidasi data dalam database terhadap data yang diinputkan pengguna. Dibawah ini adalah deskripsi dari pengujian database yang dijelaskan pada tabel di bawah ini:

Tabel 4.5 Hasil Pengujian Database

Proses	Perangkat 1	Perangkat 2
Login tanpa memasukan apapun	Valid, gagal login	Valid, gagal login
Login dengan memasukan username dan password yang salah	Valid, gagal login	Valid, gagal login
Register tanpa memasukan apapun	Valid, gagal register	Valid, gagal register
Ubah password tanpa menginput apapun	Valid, gagal ubah password	Valid, gagal ubah password
Ubah password tanpa menginput ulang password baru	Valid, gagal ubah password	Valid, gagal ubah password
Tambah layanan tanpa memasukan apapun	Valid, gagal tambah layanan	Valid, gagal tambah layanan

4.2 Pembahasan

Pelaksanaan penelitian ini memiliki dua tujuan yakni membangun sebuah aplikasi mitra penyedia layanan jasa berbasis android dan menganalisa pengaruh dari aplikasi mitra penyedia layanan jasa berbasis android. Antar muka aplikasi mitra penyedia layanan jasa berbasis android yang sudah di bangun sudah di jabarkan pada bagian hasil sekaligus dengan hasil pengujiannya menggunakan blackbox Testing.

Aplikasi ini berpengaruh positif bagi berlangsungnya proses arus bisnis dengan kategori penyedia layanan jasa. Pengaruh positif ini berdampak di semua pihak baik penyedia jasa maupun freelancer yang menggunakan aplikasi ini. Pihak penyedia jasa dapat dengan mudah mencari mitra yang ingin bekerja sama dengannya. Pihak pengguna (freelancer) juga dapat lebih mudah dalam menemukan lowongan pekerjaan yang berhubungan dengan skill dan bakat

yang mereka miliki. Secara garis besar pengaruh positif dari aplikasi ini adalah dapat membuka lowongan pekerjaan baru bagi para freelancer