

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	vi
ABSTRAK	vi
ABSTRACK	vi
RIWAYAT HIDUP	vii
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Ruang Lingkup Penelitian	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Skripsi.....	6
2.2. Plagiarisme dan Plagiat	6
2.3. Algoritma <i>Winnowing</i>	7

2.4.	Metode <i>Prototype</i>	9
2.5.	Unified Modelling Language (UML).....	10
2.5.1.	<i>Use Case Diagram</i>	10
2.5.2.	<i>Activity Diagram</i>	11
2.5.3.	<i>Class Diagram</i>	13
2.6.	<i>Flowchart</i>	14
2.7.	Penelitian Terdahulu.....	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		19
3.1.	Analisis Sistem	19
3.1.1.	Gambaran Umum Sistem yang Berjalan.....	19
3.1.1.1.	Bagan Alir (<i>Flowmap</i>) Sistem Berjalan.....	19
3.1.1.2.	Diagram Konteks Sistem Berjalan.....	21
3.1.1.3.	<i>Data Flow Diagram</i> Sistem Berjalan	21
3.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diajukan.....	22
3.1.2.1.	Diagram Konteks Sistem Yang Diajukan.....	22
3.1.2.2.	<i>Data Flow Diagram</i> Sistem Yang Diajukan	23
3.2.	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	24
3.2.1.	Komunikasi	24
3.2.1.1.	Wawancara.....	24
3.2.1.2.	Studi Literatur	24
3.2.2.	Perencanaan Cepat	24
3.2.2.1.	Analisis Kebutuhan Fungsional	25
3.2.2.2.	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	26
3.2.3.	Pemodelan Perancangan Cepat	26
3.2.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	27

3.2.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	28
3.2.3.3.	<i>Class Diagram</i>	35
3.2.4.	Pembentukan Rancangan Prototipe	36
3.2.4.1.	Halaman Masuk	36
3.2.4.2.	Halaman Hak Akses Admin	37
3.2.4.3.	Halaman Hak Akses Mahasiswa.....	43
3.2.5.	Penyerahan Sistem dan Umpan Balik	45
3.3.	Penerapan Algoritma <i>Winnwing</i>	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		55
4.1.	Hasil Penelitian.....	55
4.1.1.	Halaman Masuk	55
4.1.2.	Halaman Hak Akses Admin.....	55
4.1.2.1.	Halaman Beranda Admin.....	56
4.1.2.2.	Halaman Tambah Data Mahasiswa	56
4.1.2.3.	Halaman Tambah Data Judul Skripsi	57
4.1.2.4.	Halaman Kelola Data Pengguna	57
4.1.2.5.	Halaman Pengajuan Judul Skripsi Mahasiswa	58
4.1.2.6.	Halaman Data Mahasiswa	58
4.1.2.7.	Halaman Bank Judul Skripsi.....	59
4.1.2.8.	Halaman Konfigurasi Persentase Kemiripan	59
4.1.2.9.	Laporan Pengajuan Judul Mahasiswa.....	60
4.1.3.	Halaman Hak Akses Mahasiswa.....	61
4.1.3.1.	Halaman Beranda Mahasiswa.....	61
4.1.3.2.	Halaman Cek Judul Skripsi.....	62
4.1.3.3.	Halaman Pengajuan Judul Skripsi	62

4.1.3.4.	Halaman Riwayat Pengajuan Judul Skripsi	63
4.2.	Pengujian Sistem	63
4.2.1.	Pengujian Antar Muka (<i>Interface</i>)	64
4.2.2.	Pengujian Penggunaan	75
4.3.	Hasil Penerapan Algoritma <i>Winnowing</i> Pada Sistem.....	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		82
5.1.	Kesimpulan.....	82
5.2.	Saran	82
DAFTAR PUSTAKA		83
LAMPIRAN.....		85